Работы:  
Методы математического анализа:

1) Правило левой руки для вывода робота из лабиринта (Скворцов Денис)

2) Алгоритм нахождения минимального остова (Алюкин Антон)

3) Построение дашбора по заданным данным (Степанов Ярослав)

4)+-Моделирование красной зоны в AnyLogic (Анисимов Дмитрий)

5) Построение таблицы истинности в vba (Павлов Андрей)

6) +Генератор аккоров (Павлов Павел)

7) Алгоритм решения задачи оптимального назначения

(Стенейкин Дмитрий)

8) + Расчет оптимизации урона в настольной ролевой игре

(Смирнов Станислав)

9) Генерация лабиринта и нахождение выхода из него (Киселев Михаил)

10) Визуализация броска двух игральных костей (Арзуманов Артем)

11) Решение задач на логическое следование (Димитриев Максим)

12) Разработка учебника в Excel (Григорьева Анастасия)

13) Сравнения способов кодирования (Суракина Анна)

14) Модель гардероба в университете в среде AnyLogic (Яковленко Егор)