Программирование и разработка игр:  
1) +Игра Яхта (Андреев Андрей)

2) Реализация физики стрельбы из лука в 3д игре (Адюков Владимир)

3) Разработка интерактивной игры – истории (Петров Александр)

4) Игра «Змейка» в 3Д (Волков Кирилл)

5) Разработка мини игры для браузер на JS (Колсанов Максим)

6) Трассировка лучей в двумерном пространстве с визуализацией

(Горб Роман)

7) Разработка алгоритма движения врага в игре (Якимов Дмитрий)

8)+Модифицированный компьютерной игры «Сапер» (Иванов Григорий)

9) Интерактивная модель закрытой экосистемы “Бобры-люди-лес-вода”  
(Баганов Василий)

10)+Алгоритм выхода из лабиринта на игровом движке gamemaker

(Иванов Артем)

11) Игра «Угадай Животное» (Миронова Юлия)

12) Разработка аноним-бота (Скворцов Владислав)