**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра МО ЭВМ**

отчет

**по лабораторной работе №2**

**по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»**

Тема: Рекурсивная обработка иерархических списков

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 9381 |  | Колованов Р.А. |
| Преподаватель |  | Фирсов М.А. |

Санкт-Петербург

2020

## Цель работы.

Познакомиться со структурой данных иерархического списка, реализовать рекурсивную обработку иерархических списков на языке программирования C++.

## Задание.

Вариант 7.

Решить следующие задачи с использованием базовых функций рекурсивной обработки списков:

7) удалить из иерархического списка все вхождения заданного элемента (атома) *x*;

## Уточнение задания.

В данной лабораторной работе скобочные записи списков *“(ab(cd)(ef)g)”* и *“(a b (c d) (e f) g)”* считаются эквивалентными, поскольку в явном разделении элементов списка нет необходимости (так как в качестве типа атома списка используется тип *char*).

## Основные теоретические положения.

*Иерархический список* – это список, элементами которого так же могут быть иерархические списки.

## Описание алгоритма.

Для удаления из иерархического списка всех вхождений заданного элемента был реализован метод *deleteElements*. Рассмотрим его реализацию подробнее. В начале метода объявляются две переменные:

* *Node\* temp* – текущий элемент иерархического списка (в начале равен голове списка);
* *size\_t index* – индекс текущего элемента иерархического списка (в начале равен 0).

Далее метод итеративно пробегается по элементам иерархического списка и выполняем проверку каждого из них. Если текущий элемент является подсписком, то для этого подсписка (который в свою очередь так же является иерархическим списком) рекурсивно вызывается метод *deleteElements*. Если же элемент является атомом, который нужно удалить из списка, то вызывается метод *deleteElement*, который осуществляет удаление элемента иерархического списка по индексу. В этом случае переменная *index* декрементируется, так как текущий элемент был удален из списка. Иначе, если элемент является атомом, который не требуется удалять, то метод пропускает его. В конце итерации цикла происходит переход на следующий элемент списка.

В случае, когда для подсписков будет вызван метод *deleteElements*, произойдут те же самые действия, и в свою очередь для подсписков подсписка также будет вызван метод *deleteElements*.

## Описание структур и классов.

### Структура Node.

Представляет собой элемент иерархического списка. Содержится внутри класса *HierarchicalList* и имеет модификатор доступа *private*. Поля структуры приведены в таблице 1. Тип значения элемента списка *ListType* в данной лабораторной работе — *char*.

Таблица 1 *-* Поля структуры *Node*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Модификатор доступа | Тип и название поля | Предназначение | Значение по умолчанию |
| *public* | *ListType element\_* | Хранит значение элемента списка. Если элемент содержит указатель на подсписок, то значение данного поля будет равно „\0“. | *-* |
| *public* | *Node\* next\_* | Хранит указатель на следующий элемент списка. | *nullptr* |
| *public* | *Node\* previous\_* | Хранит указатель на предыдущий элемент списка. | *nullptr* |
| *public* | *HierarchicalList\* sublist\_* | Содержит указатель на подсписок. Если указатель равен nullptr, то данный элемент списка является атомом и хранит значение, иначе — является подсписком. | *nullptr* |

### Класс HierarchicalList.

Класс иерархического списка. Предоставляет интерфейс для создания иерархического списка по скобочной записи и работы с иерархическим списком. В данной лабораторной работе осуществляется удаление элементов с определенным значением из иерархического списка при помощи метода *deleteElements*. Поля и методы класса приведены в таблице 2 и 3.

Таблица 2 *-* Поля класса *HierarchicalList*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Модификатор доступа | Тип и название поля | Предназначение | Значение по умолчанию |
| *private* | *Node\* head\_* | Хранит указатель на голову списка. | *nullptr* |
| *private* | *size\_t size\_* | Хранит размер списка. | *0* |

Таблица 3 - Методы класса *HierarchicalList*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Модификатор доступа | Возвращаемое значение | Название метода и принимаемые аргументы |
| *private* | *Node\** | *getNode(size\_t index)* |
| *public* | *-* | *HierarchicalList(const char\*& character)* |
| *public* | *void* | *append(const ListType& element)* |
| *public* | *HierarchicalList\** | *createSublist(size\_t index, const char\*& character)* |
| *public* | *size\_t* | *getSize()* |
| *public* | *void* | *deleteElement(size\_t index)* |
| *public* | *void* | *deleteElements(const ListType& element, int indent = 0)* |
| *public* | *std::string* | *getListString()* |
| *public* | *-* | *~HierarchicalList()* |

### Метод HierarchicalList::getNode.

Принимает на вход *index* — индекс элемента в списке. Возвращает указатель на элемент списка с индексом *index*. Если список пуст (*head\_ == nullptr*) или индекс выходит за пределы размера списка (*index >= size\_*), то выбрасывается исключение.

### Метод HierarchicalList::HierarchicalList.

Конструктор. Является взаимно рекурсивным с методом *createSublist*. Принимает на вход *character* – ссылку на указатель начала строки, содержащую скобочную запись списка. Создает иерархический список по заданной скобочной записи.

### Метод HierarchicalList::append.

Принимает на вход *element* – значение атома списка. Создает и добавляет новый атом со значением *element* в конец иерархического списка. Ничего не возвращает.

### Метод HierarchicalList::createSublist.

Является взаимно рекурсивным с конструктором *HierarchicalList(const char\*& character)*. Принимает на вход два аргумента: *index* – индекс элемента, *character* - ссылку на указатель начала скобочной записи подсписка в строке для передачи её в конструктор подсписка. Создает подсписок и меняет атом, находящийся по индексу *index* в списке, на созданный подсписок. Возвращает указатель на созданный подсписок. Если подсписок не был создан, то из метода вернется значение *nullptr*.

### Метод HierarchicalList::getSize.

Ничего не принимает. Возвращает количество элементов в иерархическом списке (не учитывая элементы подсписков).

### Метод HierarchicalList::deleteElement.

Принимает на вход *index* — индекс элемента в списке. Удаляет элемент с индексом *index* из иерархического списка. Ничего не возвращает.

### Метод HierarchicalList::deleteElements.

Рекурсивный метод. Принимает на вход два аргумента: *element* – значения элементов, которые требуется удалить из иерархического списка и *indent* – глубина рекурсии. Удаляет все элементы иерархического списка и его подсписков со значением *element*. Ничего не возвращает.

### Метод HierarchicalList::getListString.

Рекурсивный метод. Ничего не принимает. Возвращает строку *std::string*, в которой содержится скобочная запись иерархического списка.

### Метод HierarchicalList::~HierarchicalList.

Деструктор. Является рекурсивным методом. Очищает выделенную под элементы иерархического списка динамическую память.

### Класс Logger.

Класс предоставляет функционал для вывода сообщений в консоль и файл из любой точки программы. Реализован с использованием паттерна *Singleton*. Поля и методы класса приведены в таблицах 4 и 5.

Таблица 4 *-* Поля класса *Logger*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Модификатор доступа | Тип и название поля | Предназначение | Значение по умолчанию |
| *private* | *int indentSize\_* | Хранит размер отступа в пробелах. | *4* |
| *private* | *bool silentMode\_* | Хранит информацию о том, включен ли тихий режим. При тихом режиме будут печататься сообщения типа COMMON, сообщения типа DEBUG будут игнорироваться. | *false* |
| *private* | *bool fileOutput\_* | Хранит информацию о том, нужно ли выводить сообщения в файл. | *false* |
| *private* | *std::string filePath\_;* | Содержит путь к файлу для записи сообщений. | *-* |
| *private* | *std::ofstream file\_* | Поток вывода данных в файл. | *-* |

Таблица 5 - Методы класса *Logger*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Модификатор доступа | Возвращаемое значение | Название метода и принимаемые аргументы |
| *private* | *Logger&* | *getInstance()* |
| *private* | *void* | *log(const std::string& message, MessageType type = COMMON, int indents = 0)* |
| *private* | *void* | *setSilentMode(bool value)* |
| *private* | *void* | *setFileOutput(const std::string& filePath)* |

### Метод Logger::getInstance.

Ничего не принимает. Создает статическую переменную объекта класса *Logger* (создается только один раз — при первом вызове данного метода). Возвращает ссылку на созданный объект.

### Метод Logger::log.

Принимает на вход три аргумента: *message* — сообщение, *type* — тип сообщения и *indents* — количество отступов. Для начала метод получает единственный объект класса *Logger* — *logger*. Далее проверяется, если включен тихий режим и тип сообщения — *DEBUG*, то происходит выход из функции. Иначе создает строку отступа, которая состоит из пробелов, количество которых равно *indentSize\_ \* indents*. Далее функция выводит сообщение с отступом на консоль, а также при наличии флага fileOutput\_ — в файл. Ничего не возвращает.

### Метод Logger::setFileOutput.

Принимает на вход *filePath* — путь к файлу для записи сообщений. Присваивает полю *filePath\_* значение *filePath*, открывает поток вывода в файл и присваивает значение полю *fileOutput\_* значение *true*. Ничего не возвращает.

### Метод Logger::setSilentMode.

Принимает на вход *value* — новое значение флага тихого режима. Устанавливает полю *silentMode\_* значение *value*. Ничего не возвращает.

### Класс Exception.

Объекты класса используются для выбрасывания информации об ошибки в качестве исключения. Поля и методы класса приведены в таблицах 6 и 7.

Таблица 6 *-* Поля класса *Exception*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Модификатор доступа | Тип и название поля | Предназначение | Значение по умолчанию |
| *private* | *const std::string error\_* | Хранит сообщение об ошибке. | *-* |

Таблица 7 - Методы класса *Logger*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Модификатор доступа | Возвращаемое значение | Название метода и принимаемые аргументы |
| *public* | *-* | *Exception(const std::string error)* |
| *public* | *const std::string&* | *getError()* |

### Метод Exception::Exception.

Конструктор объекта класса. Принимает на вход *error* — сообщение об ошибке. Поле *error\_* инициализируется значением *error*.

### Метод Logger::getError.

Ничего не принимает. Возвращает сообщение об ошибке.

## Выполнение работы.

Для решения поставленной задачи был написан класс *HierarchicalList,* предоставляющий функционал для работы с иерархическим списком. Для вывода основной и промежуточной информации на экран и в файл был использован класс *Logger,* для выбрасывания исключений — класс *Exception*. Для тестирования работы класса *HierarchicalList* была написана функция *test*. Для вывода справки программы была написана функция *printHelp*. Генерации имени файла лога осуществляется с использованием функции *getCurrentDataTime*, которая возвращает текущую дату и время в виде строки. Помимо этого, был реализован CLI-интерфейс для удобной работы с программой.

### Функция printHelp.

Выводит информацию о принимаемых программой аргументах на консоль. Ничего не принимает; ничего не возвращает.

### Функция getCurrentDataTime.

Ничего не принимает. Возвращает текущие дату и время в виде следующей строки: *<день>-<месяц>-<год>\_<часы>-<минуты>-<секунды>*. Используется для генерации имени файла с логами.

### Функция test.

Проводит тестирование программы при помощи заготовленных тестов, находящихся в файле. На вход принимает *path* — путь к файлу с тестами. Для начала открывает файл, если не удалось открыть — происходит выход из функции. Далее из файла тестов происходит считывание скобочной записи списка, элемента для удаления и корректной скобочной записи результирующего списка, которые находятся на одной строке, разделенные символом «|», и их проверка на тестируемой функции с выводом информации о результатах. Строка имеет следующий формат: *<скобочная запись списка>|<значения элементов, которые необходимо удалить>|<скобочная запись списка, который должен получится после выполнения удаления элементов>*. Ничего не возвращает.

### Функция main.

Для начала объявляются следующе переменные:

* *isFromFile* — хранит информацию о способе считывания входных данных;
* *isTesting* — хранит информацию о режиме тестирования;
* *isSilentMode* — хранит информацию о тихом режиме;
* *expression* — хранит строку, содержащую скобочную запись иерархического списка;
* *logger* — ссылка на единственный объект класса Logger.

После у логгера *logger* вызывается метод *setFileOutput* для установки файла для вывода сообщений. Далее происходит проверка аргументов, подаваемых на вход программе*,* и в зависимости от переданных аргументов инициализируются переменные *isFromFile, isTesting, isSilentMode* новым значениями. Если один из аргументов неверен, то происходит печать информации об этом и завершение программы. После устанавливается тихий режим при помощи метода *setSilentMode*.

Далее в зависимости от значение переменной *isTesting* происходит тестирование программы при помощи функции *test,* после чего происходит выход из программы. Если же флаг тестирования не был установлен, то в происходит считывание входных данных. В зависимости от значения переменной *isFromFile* происходит считывание либо с файла, либо с консоли.

После получения скобочной записи списка *expression*, создается переменная *const char\* end*, которая содеражит адрес начала *C-style* строки *expression*. Далее происходит создание объекта иерархического списка по скобочной записи при помощи передачи указателя *end* в конструтор. Далее пользователь вводит значение элементов, которые необходимо удалить из иерархического списка, после чего происходит вызов метода *deleteElements* для удаления элементов с выбранным значением. В конце происходит вывод результата и завершение работы программы.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Результаты тестирования см. в приложении Б.

## Выводы.

Была изучена структура данных иерархического списка, реализована рекурсивная обработка иерархических списков на языке программирования C++.

Разработан класс иерархического списка с интерфейсом, при помощи которого можно создать иерархический список и удалить из него элементы с определенным значением. Для реализации функций создания списка и удаления элементов использовалась рекурсия.

# Приложение А Исходный код программы

Название файла: main.cpp

#include <iostream>

#include <fstream>

#include <ctime>

#include "HierarchicalList.h"

#include "Logger.h"

void printHelp() {

std::cout << "List of available options:\n";

std::cout << " -f Input from file.\n";

std::cout << " -t Conduct testing.\n";

std::cout << " -s Enable silent mode.\n";

std::cout << " -h Print help.\n";

std::cout << "\n";

}

std::string getCurrentDateTime() {

time\_t t = time(nullptr);

char buffer[80] = {'\0'};

strftime(buffer, sizeof(buffer), "%d-%m-%y\_%H-%M-%S", localtime(&t));

return std::string(buffer);

}

void test(const std::string& path) {

size\_t testCount = 0; // Общее количество тестов

size\_t successTestCount = 0; // Колчество успешных тестов

std::ifstream file(path);

// Проверка на то, что файл был открыт

if (!file.is\_open()) {

Logger::log("Cannot open file: " + path + "\n");

return;

}

Logger::log("File with tests: " + path + "\n");

while (!file.eof()) { // Пока не пройдемся по всем строкам файла

std::string line, result;

std::getline(file, line);

// Поиск и проверка разделтеля

size\_t separatorIndex = line.find('|');

if (separatorIndex != -1) {

std::string expression = line.substr(0, separatorIndex); // Входная строка

char elementToDelete = line.substr(separatorIndex + 1, separatorIndex + 2)[0]; // Элемент для удаления

std::string correctResult = line.substr(separatorIndex + 3); // Корректный результат теста

const char\* end = expression.c\_str();

HierarchicalList list(end);

// Проверка на корректность скобочной записи списка

if (\*end != ')' || \*(end + 1) != '\0' || expression.size() <= 1) {

result = "invalid"; // Результат теста

} else {

list.deleteElements(elementToDelete);

result = list.getListString(); // Результат теста

}

// Вывод результатов теста

if (correctResult == result) {

successTestCount++;

Logger::log("\n[Test #" + std::to\_string(++testCount) + " OK]\n");

Logger::log("Input list: " + expression + "\n");

Logger::log("Deleting element: " + std::string(1, elementToDelete) + "\n");

Logger::log("Correct result: " + correctResult + "\n");

Logger::log("Test result: " + result + "\n\n");

}

else {

Logger::log("\n[Test #" + std::to\_string(++testCount) + " WRONG]\n");

Logger::log("Input list: " + expression + "\n");

Logger::log("Deleting element: " + std::string(1, elementToDelete) + "\n");

Logger::log("Correct result: " + correctResult + "\n");

Logger::log("Test result: " + result + "\n\n");

}

}

}

Logger::log("Passed tests: " + std::to\_string(successTestCount) + "/" + std::to\_string(testCount) + "\n");

}

int main(int argc, char\* argv[]) {

std::string expression;

bool isFromFile = false;

bool isTesting = false;

bool isSilentMode = false;

// Создание и настройка логгера

Logger& logger = Logger::getInstance();

logger.setFileOutput("logs\\" + getCurrentDateTime() + ".txt");

// Обработка аргументов командной строки

if (argc > 0) {

for (int i = 1; i < argc; i++) {

if (strcmp(argv[i], "-f") == 0) {

isFromFile = true;

} else if (strcmp(argv[i], "-t") == 0) {

isTesting = true;

} else if (strcmp(argv[i], "-s") == 0) {

isSilentMode = true;

} else if (strcmp(argv[i], "-h") == 0) {

printHelp();

return 0;

} else {

Logger::log("Unknown option: " + std::string(argv[i]) + "\n");

return 0;

}

}

}

// Установка тихого режима

logger.setSilentMode(isSilentMode);

// Тестирование алгоритма при помощи набора тестов

if (isTesting) {

test("tests\\tests.txt");

return 0;

}

// Ввод выражения из файла

if (isFromFile) {

std::fstream file("input.txt");

// Проверка на то, что файл был открыт

if (!file.is\_open()) {

Logger::log("Cannot open file: input.txt\n");

return 0;

}

std::getline(file, expression);

Logger::log("Expression from file: " + expression + "\n");

}

// Ввод выражения с клавиатуры

else {

std::cout << "[Enter list expression] ";

std::getline(std::cin, expression);

Logger::log("Entered list expression: " + expression + "\n");

}

// Создание иерархического списка

const char\* end = expression.c\_str();

HierarchicalList list(end);

// Проверка на корректность скобочной записи списка

if (\*end != ')' || \*(end + 1) != '\0' || expression.size() <= 1) {

Logger::log("Invalid list expression.\n");

return 0;

}

Logger::log("Created list: " + list.getListString() + "\n\n");

// Ввод значения элементов, которые требуется удалить

char element;

std::cout << "[Enter element to delete] ";

std::cin >> element;

Logger::log("Entered element to delete: " + std::string(1, element) + "\n\n");

// Удаляем элементы из списка

Logger::log("Deleting elements...\n");

list.deleteElements(element);

// Вывод результата работы программы

Logger::log("Deleting completed!\n\n");

Logger::log("List with removed elements '" + std::string(1, element) + "': " + list.getListString() + "\n\n");

return 0;

}

Название файла: Exception.h

#ifndef EXCEPTION\_H

#define EXCEPTION\_H

#include <string>

class Exception {

const std::string error\_; // Cообщение ошибки

public:

Exception(const std::string& error);

const std::string& getError();

};

#endif // EXCEPTION\_H

Название файла: Exception.cpp

#include "Exception.h"

Exception::Exception(const std::string& error): error\_(error) {};

const std::string& Exception::getError() {

return error\_;

}

Название файла: Logger.h

#ifndef LOGGER\_H

#define LOGGER\_H

#include <fstream>

enum MessageType {

COMMON,

DEBUG

};

class Logger {

int indentSize\_ = 4; // Размер отступа

bool silentMode\_ = false; // Тихий режим

bool fileOutput\_ = false; // Вывод сообщений в файл

std::string filePath\_; // Путь к выходному файлу

std::ofstream file\_; // Дескриптор выходного файла

Logger() = default;

Logger(const Logger&) = delete;

Logger(Logger&&) = delete;

Logger& operator=(const Logger&) = delete;

Logger& operator=(Logger&&) = delete;

~Logger() = default;

public:

static Logger& getInstance();

static void log(const std::string& message, MessageType type = COMMON, int indents = 0);

void setSilentMode(bool value);

void setFileOutput(const std::string& filePath);

};

#endif // LOGGER\_H

Название файла: Logger.cpp

#include "Logger.h"

#include <iostream>

Logger& Logger::getInstance() {

static Logger instance;

return instance;

}

void Logger::setSilentMode(bool value) {

silentMode\_ = value;

}

void Logger::setFileOutput(const std::string& filePath) {

file\_.close();

file\_.open(filePath);

// Проверка открытия файла

if (!file\_.is\_open()) {

Logger::log("Cannot open file: " + filePath + "\n");

filePath\_ = "";

fileOutput\_ = false;

return;

}

filePath\_ = filePath;

fileOutput\_ = true;

}

void Logger::log(const std::string& message, MessageType type, int indents) {

Logger& logger = Logger::getInstance();

// Если включен тихий режим и сообщение - отладочное, то происходит выход из функции

if (logger.silentMode\_ && type == DEBUG) {

return;

}

std::string indent(logger.indentSize\_ \* indents, ' '); // Получение отступа

std::cout << indent << message; // Вывод на консоль

if (logger.fileOutput\_) {

logger.file\_ << indent << message; // Вывод в файл

}

}

Название файла: HierarchicalList.h

#ifndef HIERARCHICAL\_LIST\_H

#define HIERARCHICAL\_LIST\_H

#include <cstddef>

#include <string>

typedef char ListType;

class HierarchicalList {

struct Node; // Элемент иерархического списка

Node\* head\_ = nullptr; // Голова списка

size\_t size\_ = 0; // Размер списка

Node\* getNode(size\_t index);

public:

explicit HierarchicalList(const char\*& character);

void append(const ListType& element);

HierarchicalList\* createSublist(size\_t index, const char\*& character);

size\_t getSize();

void deleteElement(size\_t index);

void deleteElements(const ListType& element, int indent = 0);

std::string getListString();

~HierarchicalList();

};

struct HierarchicalList::Node {

ListType element\_; // Значение элемента

Node\* next\_ = nullptr; // Следующий элемент

Node\* previous\_ = nullptr; // Предыдущий элемент

HierarchicalList\* sublist\_ = nullptr; // Подсписок

};

#endif // HIERARCHICAL\_LIST\_H

Название файла: HierarchicalList.cpp

#include "HierarchicalList.h"

#include "Exception.h"

#include "Logger.h"

HierarchicalList::HierarchicalList(const char\*& character) {

// Если скобочная запись списка не начинается с '(', то выходим

if (\*character != '(') {

return;

}

// Считываем элементы до тех пор, пока не встретим конец списка

while (\*(++character) != ')') {

// Если встретился подсписок, то добавляем подсписок в конец списка

if (\*character == '(') {

append('\0');

createSublist(getSize() - 1, character);

}

// Если встретился элемент списка, то добавляем его в конец списка

else if (\*character != ' ' && \*character != '\0') {

append(\*character);

}

// Если достигли конца выражения, то выходим

if (\*character == '\0') {

return;

}

}

}

HierarchicalList::Node\* HierarchicalList::getNode(size\_t index) {

// Если список пуст, то выбрасываем исключение

if (head\_ == nullptr) {

throw Exception("In function HierarchicalList::getNode(): List is null.");

}

// Если индекс превышает размер, то выбрасываем исключение

if (size\_ <= index) {

throw Exception("In function HierarchicalList::getNode(): Out of range.");

}

Node\* temp = head\_;

// Пробегаемся по списку до нужного индекса

for (size\_t i = 0; i < index; i++) {

temp = temp->next\_;

}

return temp;

}

void HierarchicalList::append(const ListType& element) {

// Если список пуст - создаем голову

if (head\_ == nullptr) {

head\_ = new Node;

head\_->element\_ = element;

} else {

Node\* temp = nullptr;

// Получаем последний элемент списка

try {

temp = getNode(getSize() - 1);

} catch (Exception e) {

Logger::log(e.getError() + "\n");

return;

}

// Привязываем новый элемент к последнему элементу списка

temp->next\_ = new Node;

temp->next\_->previous\_ = temp;

temp->next\_->element\_ = element;

}

size\_++;

}

HierarchicalList\* HierarchicalList::createSublist(size\_t index, const char\*& character) {

Node\* temp = nullptr;

// Получаем элемент списка

try {

temp = getNode(index);

} catch (Exception e) {

Logger::log(e.getError() + "\n");

return nullptr;

}

// Если полученный элемент - подсписок, то очищаем его

delete temp->sublist\_;

// Создаем подсписок

temp->sublist\_ = new HierarchicalList(character);

return temp->sublist\_;

}

size\_t HierarchicalList::getSize() {

return size\_;

}

void HierarchicalList::deleteElement(size\_t index) {

Node\* temp = nullptr;

// Получаем элемент списка

try {

temp = getNode(index);

} catch (Exception e) {

Logger::log(e.getError() + "\n");

return;

}

// Если полученный элемент - голова списка, то устанавливаем новую голову списка

if (index == 0) {

head\_ = temp->next\_;

}

// Если полученный элемент - конец списка, то удаляем связь с предыдущим элементом

else if (index == getSize() - 1) {

temp->previous\_->next\_ = nullptr;

}

// Если полученный элемент - не голова и не конец списка, то устанавливаем связи между соседними элементами

else {

temp->previous\_->next\_ = temp->next\_;

temp->next\_->previous\_ = temp->previous\_;

}

// Очищаем память элемента списка

delete temp->sublist\_;

delete temp;

size\_--;

}

void HierarchicalList::deleteElements(const ListType& element, int indent) {

Logger::log("\n", DEBUG);

Logger::log("Calling method deleteElements() for sublist " + getListString() + ":\n", DEBUG, indent);

Node\* temp = head\_;

size\_t index = 0;

// Проходимся по всем элементам списка

while (temp != nullptr) {

Node\* next = temp->next\_;

// Если элемент списка - подсписок, то рекурсивно вызываем для подсписка метод deleteElements

if (temp->sublist\_ != nullptr) {

temp->sublist\_->deleteElements(element, indent + 1);

}

// Если элемент списка - элемент, который нужно удлаить, то удаляем его из списка

else if (temp->element\_ == element) {

Logger::log("Checking element '" + std::string(1, temp->element\_) + "': Deleting.\n", DEBUG, indent + 1);

deleteElement(index);

index--;

}

// Иначе пропускаем элемент

else {

Logger::log("Checking element '" + std::string(1, temp->element\_) + "': Skip.\n", DEBUG, indent + 1);

}

temp = next;

index++;

}

Logger::log("Method deleteElements() for sublist finished. Updated sublist: " + getListString() + ".\n\n", DEBUG, indent);

}

std::string HierarchicalList::getListString() {

std::string result = "(";

// Пробегаемся по элементам списка

for (size\_t i = 0; i < getSize(); i++) {

Node\* node = getNode(i);

// Если элемент - не подсписок, то добавляем его в строку

if (node->sublist\_ == nullptr) {

result += node->element\_;

}

// Иначе получаем скобочную запись подсписка и добавляем ее к строке

else {

result += node->sublist\_->getListString();

}

}

result += ")";

return result;

}

HierarchicalList::~HierarchicalList() {

Node\* temp = head\_;

// Очищаем память всех элементов списка и его подсписков

while (temp != nullptr) {

Node\* next = temp->next\_;

delete temp->sublist\_;

delete temp;

temp = next;

}

}

# Приложение Б Тестирование

Таблица Б.1 - Примеры тестовых случаев на некорректных данных

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Входные данные | Выходные данные | Комментарии |
|  | UNCORRECT\_DATA  x | invalid |  |
|  | (  x | invalid |  |
|  | )  x | invalid |  |
|  | ((a)  a | invalid |  |
|  | (a))  a | invalid |  |
|  | (abc)hhh  h | invalid |  |

Таблица Б.2 - Примеры тестовых случаев на корректных данных

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Входные данные | Выходные данные | Комментарии |
|  | (a)  a | () |  |
|  | ((((b))))  b | (((()))) |  |
|  | (xab)  x | (ab) |  |
|  | (axb)  x | (ab) |  |
|  | (abx)  x | (ab) |  |
|  | (abc)  x | (abc) |  |
|  | (zzz)  z | () |  |
|  | (xb(xd)ex)  x | (b(d)e) |  |
|  | (ax(cx)xf)  x | (a(c)f) |  |
|  | (ab(axd)ev)  x | (ab(ad)ev) |  |
|  | (xx(abc)xx)  x | ((abc)) |  |
|  | (ab(cccc)ab)  c | (ab()ab) |  |
|  | (xaxbx(xaxbx)x(xaxbx)xabx)  x | (ab(ab)(ab)ab) |  |
|  | (ab(abxanc)xxxmf)  x | (ab(abanc)mf) |  |
|  | (axxb(xabx(abxx)axxxb(axb)xab)xaxb)  x | (ab(ab(ab)ab(ab)ab)ab) |  |

Файл с тестами: tests.txt

UNCORRECT\_DATA|x|invalid

(|x|invalid

)|x|invalid

((a)|a|invalid

(a))|a|invalid

(abc)hhh|h|invalid

(a)|a|()

((((b))))|b|(((())))

(xab)|x|(ab)

(axb)|x|(ab)

(abx)|x|(ab)

(abc)|x|(abc)

(zzz)|z|()

(xb(xd)ex)|x|(b(d)e)

(ax(cx)xf)|x|(a(c)f)

(ab(axd)ev)|x|(ab(ad)ev)

(xx(abc)xx)|x|((abc))

(ab(cccc)ab)|c|(ab()ab)

(xaxbx(xaxbx)x(xaxbx)xabx)|x|(ab(ab)(ab)ab)

(ab(abxanc)xxxmf)|x|(ab(abanc)mf)

(axxb(xabx(abxx)axxxb(axb)xab)xaxb)|x|(ab(ab(ab)ab(ab)ab)ab)