

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»**  
**Тема: Деревья**

Студент гр. 9382

\_\_\_\_\_

Дерюгин Д.А.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2020

### **Цель работы.**

Научится создавать бинарные деревья через динамическую память, освоить применение классов, научиться работать с шаблонами.

### **Теоретические положения.**

Дерево – конечное множество  $T$ , состоящее из одного или более узлов, таких, что

- а) имеется один специально обозначенный узел, называемый корнем данного дерева;
- б) остальные узлы (исключая корень) содержатся в  $m \geq 0$  попарно не пересекающихся множествах  $T_1, T_2, \dots, T_m$ , каждое из которых, в свою очередь, является деревом. Деревья  $T_1, T_2, \dots, T_m$  называются поддеревьями данного дерева.

*Лес* – это множество (обычно упорядоченное), состоящее из некоторого (быть может, равного нулю) числа непересекающихся деревьев. Используя понятие леса, пункт б в определении дерева можно было бы сформулировать так: *узлы дерева, за исключением корня, образуют лес.*

### **Задание.**

#### **Вариант 10д**

Рассматриваются бинарные деревья с элементами типа *Elem* (в качестве *Elem* использовать *char*). Заданы перечисления узлов некоторого дерева *b* в порядке ЛКП и ЛПК. Требуется:

- восстановить дерево *b* и вывести его изображение;
- перечислить узлы дерева *b* в порядке КЛП.

### **Описание алгоритма.**

На вход подается два выражения, которые являются записями одного и того же бинарного дерева (ЛКП, ЛПК). В записи ЛПК последний символ является корнем первого уровня. Находим этот же корень в записи ЛКП и делим ЛКП на 2 части: все символы, которые находились левее корня, входят в левое поддерево данного дерева, а символы, которые находятся правее данного корня, входят в правое поддерево данного дерева. Таким образом мы

вытаскиваем левое и правое поддерево. С данными деревьями проделываем тоже самое, до тех пор, пока не окончатся символы.

### **Структура бинарного дерева.**

```
struct Node {  
    Elem data;// root data  
    Node* left;//left subtree  
    Node* right;// right subtree
```

Data - символ, который является корнем данного дерева.

Left - левое поддерево

Right - правое поддерево

### **Описание функций и остальных структур.**

enum Errors - перечисление, в котором хранятся ошибки, которые могут произойти при работе программы

Void errors(Errors error) - функция обработки ошибок, на вход передается перечисление, ничего не возвращает. Выводит в консоль ошибку.

Class BinaryTree - класс бинарного дерева. Содержит Структуру Node, которая описана выше, и методы для работы с деревом.

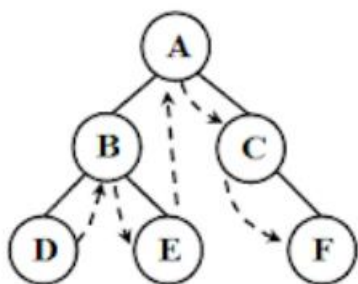
Node\* createBinaryTree(string lkp, string lpk) - рекурсивная функция. На вход подаются 2 строки, которые являются ЛКП и ЛПК представлением бинарного дерева. Создает новое бинарное дерево. Возвращает это дерево.

void printIntermediateResult(Node \*tree) - на вход подается дерево, выводит промежуточные значения, а именно корень дерева и левое и правое поддерево. Ничего не возвращает.

void printKLP(Node\* binTree) - рекурсивная функция, которая выводит дерево в КЛП. На вход подается дерево, ничего не возвращает.

void printTree(Node\* binTree, int space) - рекурсивная функция, которая выводит графическое представление бинарного дерева. На вход подаются дерево и отступ. Ничего не возвращает.

## Пример работы программы.



Результат:

```

      #
    f
      #
  c
    #
a
      #
    e
      #
  b
      #
    d
      #
  
```

## Тестирование.

№	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1	dbeacf debfca	You entered: LKP: dbeacf; LPK: debfca Image of subtree: b /\n           d e	

		<p>-----</p> <p>Image of subtree:</p> <pre>       c      /\     # f </pre> <p>-----</p> <p>Image of subtree:</p> <pre>       a      /\     b c    /\ \ </pre> <p>-----</p> <p>KLP is: abdecf</p> <p>Tree:                   #</p> <pre>               f              #            c           #          a         #        e       #      b     #    d   # </pre>	
2	<p>abcdefghi</p> <p>acedbhigf</p>	<p>You entered:</p> <p>LKP: abcdefghi;</p> <p>LPK: acedbhighf</p> <p>Image of subtree:</p>	<p>Действительно,</p> <p>первый символ</p> <p>должен быть «(«</p>

		<p>d</p> <p>/\</p> <p>c e</p> <p>-----</p> <p>Image of subtree:</p> <p>b</p> <p>/\</p> <p>a d</p> <p>/\</p> <p>-----</p> <p>Image of subtree:</p> <p>i</p> <p>/\</p> <p>h #</p> <p>-----</p> <p>Image of subtree:</p> <p>g</p> <p>/\</p> <p># i</p> <p>/</p> <p>-----</p> <p>Image of subtree:</p> <p>f</p> <p>/\</p> <p>b g</p> <p>/ \ \</p> <p>-----</p> <p>KLP is: fbadcegi h</p>	
3	<p>abcdefghi</p> <p>acedbhigffsdf</p>	<p>You entered:</p> <p>LKP: abcdefghi;</p> <p>LPK: acedbhigffsdf</p> <p>Incorrect data</p>	<p>Обходы не</p> <p>являются одним и</p> <p>тем же деревом</p>

4		You entered: LKP: ; LPK: Incorrect data	Ввод пустой строки.
---	--	--	---------------------

### **Выводы.**

В ходе данной работы было реализовано бинарное дерево на основе рекурсии и построено бинарное дерево на основе ЛКП и ЛПК обходов.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А.

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ.

```
#include <iostream>
#include <fstream>

using namespace std;
//enum for errors
enum Errors {
    CANNOT_OPEN_FILE,
    INCORRECT_DATA
};

void error(Errors error) {
    if (error == CANNOT_OPEN_FILE) cout<<"Cannot open file\n";
    if (error == INCORRECT_DATA) cout<<"Incorrect data\n";
} // end error func

template <typename Elem>
class BinaryTree {
    struct Node {
        Elem data; // root data
        Node* left; // left subtree
        Node* right; // right subtree
    };

    Node* createBinaryTree(string lkp, string lpk) {
        // if hasn't right leaf
        if (lkp.size() == 0 && lpk.size() == 0) return nullptr;
        //create new leaf
        if (lkp == lpk && lkp.size() == 1) {
            Node* tree = new Node;
            tree->data = lpk[0];
            tree->left = nullptr;
            tree->right = nullptr;
        }
    }
};
```



```

        return tree;
    }
    Node* tree = new Node;// create tree
    int indexOfRoot;// index of current root
    tree->data = lpk[lpk.size() - 1];// last symbol is root
    indexOfRoot = lkp.find(tree->data);
    if (indexOfRoot < 0) {
        error(INCORRECT_DATA);
        exit(1);
    }
    // if hasn't right leaf
    if (indexOfRoot == 0) tree->left = nullptr;
    else tree->left = createBinaryTree(lkp.substr(0, indexOfRoot), lkp.substr(0, indexOfRoot));
    tree->right = createBinaryTree(lkp.substr(indexOfRoot + 1, lkp.size() - indexOfRoot - 1),
    lkp.substr(indexOfRoot, lkp.size() - indexOfRoot - 1));
    printIntermediateResult(tree);
    return tree;
}

```

```

void printIntermediateResult(Node *tree) {
    //print tree and left and right subtree
    cout<<"Image of subtree:\n";
    cout<<"    "<<tree->data<<endl;
    cout<<"    /";
    cout<<" \\"<<endl;
    cout<<"    ";
    if (tree->left) cout<<tree->left->data;
    else cout<<"#";
    cout<<"    ";
    if (tree->right) cout<<tree->right->data;
    else cout<<"#";
    cout<<endl;
    if (tree->left && tree->left->left) cout<<" /";
    else cout<<"    ";
    if (tree->left&& tree->left->right) cout<<" \\";

```

```

else cout<<" ";
if (tree->right &&tree->right->left) cout<<" /";
else cout<<" ";
if (tree->right && tree->right->right) cout<<" \\";
else cout<<" ";
cout<<endl<<"-----"<<endl;
}
public:
Node* tree;
BinaryTree(string lkp, string lpk) {
    cout<<"You entered:\nLKP: "<<lkp<<"\nLPK: "<<lpk<<endl;
    //if lkp size != lpk size
    if (lkp.size() != lpk.size()) {
        error(INCORRECT_DATA);
        exit(1);
    }
    int indexOfRoot;// index of current root
    tree = new Node;// create tree
    tree->data = lpk[lpk.size() - 1];//last symbol is root
    indexOfRoot = lkp.find(tree->data);// find index of root
    if (indexOfRoot < 0) {
        error(INCORRECT_DATA);
        exit(1);
    }
    // create left subtree
    if (indexOfRoot == 0) tree->left = nullptr;
    else tree->left = createBinaryTree(lkp.substr(0, indexOfRoot), lpk.substr(0, indexOfRoot));
    //create right subtree
    tree->right = createBinaryTree(lkp.substr(indexOfRoot + 1, lkp.size() - indexOfRoot - 1),
    lpk.substr(indexOfRoot, lkp.size() - indexOfRoot - 1));
    printIntermediateResult(tree);
}

void printKLP(Node* binTree) {
    //print root-left-right tree

```

```

    cout<<binTree->data;
    if (binTree->left) printKLP(binTree->left);
    if (binTree->right) printKLP(binTree->right);
}

void printTree(Node* binTree, int space) {
    if (!binTree) {
        for(int i = 0; i < space; i++) cout<<"\t";
        cout<<"#"<<endl;
        return;
    }
    printTree(binTree->right,space+1);
    for(int i = 0 ; i < space; i++) cout<<"\t";
    cout<<binTree->data<<endl;
    printTree(binTree->left,space+1);

}

};

int main() {
    string path = "input.txt";// path to input file
    int typeOfInput;// 1 if console
    string lkp, lpk;
    cout<<"Enter '1' if you wanna write down binary tree in console otherwise write down any letter
or number:\n";
    cin>>typeOfInput;
    //input from console
    if (typeOfInput == 1){
        cout<<"Enter binary tree(LKP):\n";
        cin>>lkp;
        cout<<"Enter binary tree(LPK):\n";
        cin>>lpk;
    }
}

```

```

else {
    //open file
    ifstream fin;
    fin.open(path);
    //if cannot open file
    if (!fin.is_open()) {
        error(CANNOT_OPEN_FILE);
        exit(1);
    }
    //reading file line by line
    getline(fin, lkp);
    getline(fin, lpk);
    fin.close();//close file
}
//print result
BinaryTree<char> binTree(lkp, lpk);
cout<<"KLP is: ";
binTree.printKLP(binTree.tree);
cout<<endl;
cout<<"Tree:";
//print tree
binTree.printTree(binTree.tree, 0);
return 0;
}

```