# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №5 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Кодирование и декодирование

Студент гр. 9382	Демин В.В.
Преподаватель	Фирсов М.A

Санкт-Петербург 2020

#### Цель работы.

Ознакомиться с базовыми методами кодирования и декодирования.

Задание.

#### Вариант 3.

В вариантах заданий 1-ой группы (кодирование и декодирование) на вход подаётся файл с закодированным или незакодированным содержимым. Требуется раскодировать или закодировать содержимое файла определённым алгоритмом.

Кодирование: статическое Хаффмана

#### Алгоритм.

- 1. Формирование алфавита символ, в этом шаге происходит подсчет весов каждого символа в тексте.
- 2. На основе полученного алфавита создается бинарное дерево. Сначало создается массив узлов. В каждом узле хранится вес и символ из алфавит. Далее берется два наименьших узла по весу. Объединям их в дерево, корнем которого будет узел с суммой весов данных узлов. Массив узлов сортируется по убыванию. Алгоритм повторяется. Пока в массиве не останется один узел, которой будет корнем бинарного дерева символов из текста.
- 3. Из полученного дерево формируются коды символов. Идет поиск узла в котором хранится символ алфавита. Запоминается путь до него, если веть левая, то 0, если правое, то 1.
- 4. Далее происходи кодирование текста, каждый символ заменяется на его код.

#### Функции и структуры данных.

1. Бинарное дерево

Используется в кодирование Хаффмана, с помощью дерева формируется коды символов. Содержит в себя поля: weight – вес узла, ch – символ, left – левое поддерево, right – правое поддерево.

Методы: node \*cons(node \*a, node \*b) – из полученных узлов формирует новый узел, поддеревьями которого будут полученные узлы. Узел у которого вес больше станет правым поддеревом.

#### 2. Кодирование

- a. void enter(string &str) считывает текст для кодирования из файла или из консоли, и записвывает его в строку str.
- b. void formAlpabet(string const &str, vector<pair<char, int>> &alphabet)функция формирования алфавита из строки. Алфавит представлен вектором пар символа и его веса.
- c. node \*makeBinaryTree(vector<pair<char, int>> alphabet) функция, которая возвращает корень бинарного дерева созданное из элементов алфавита(принимаемоего вектора пар весов и символов).
- d. void makeCode(node \*tree, char ch, string &code, bool &flag) функция формирования кода символа из бинарного дерева, функция рекурсивная. Полученный код сохраняется в строку, если символ есть в дереве, то полученный флаг останется false.
- e. vector<pair<char, string>> coding(string &str) основная функция кодирования, которая принимает текст для кодирования, а возвращает вектор пар символа и его кода.
- f. int write(string text, vector<pair<char, std::string>> code) функция записи текста в закодированном виде.

#### Выводы.

В данной задаче была создана программа для кодирования Хаффмана.

### Тестирование.

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	Modern world is	111011010101010	
becoming smaller all the time. Every day distances between different countries seem less. For this	1100000111001011110001		
	1010010111100001001100		
	11010100111111000110000		
	01111010101111110010101		
	reason it's	01110010110011111	
	becoming more and	110010000010001	
more important to know different languages, especially English. One billion people speak English today. That's about 20% of the world's	0000111001101000001000		
	1011001000110100011001		
	0010101111000000011101		
	1000111110011110000011		
	10010011101100110		
	010001001110110		
	population. 400	0110010100111010010001	
	million people	01111110100001111100011	
speak English as their first language. For the other 600 million people it's either a second language	0000001000011010000000		
	1011110011001010100110		
	1001100001110000		
	or a foreign	010110100110111	
language. English is the first language in the United Kingdom, the United States of America, Australia and New Zealand. It is one of the official languages in Canada, the Irish Republic and the Republic of South Africa. As a second language English is spoken in more than 60 countries. It is used by the government,	101010111111111011010011		
	1001010000011111001110		
	0000011110011000100000		
	11101110011101101110110		
	100011011010011		
	0110111101010010011101		
	0010111110001100000111		
	101010111111001010101111		
	00101101111000101		
		111000001101000	
	10110110011011111000101		

businessmen and universities.
English is the language of politics and diplomacy, science and technology, business and trade, sport and pop music.

		0111101001110
		The size of the
		text in bytes before
		encoding:7072
		The size of the
		text in bytes after
		encoding:3936
		Intermeiate values
		write to file
		"intermeiate.txt"
		Process finished with exit
		code 0
2.	Hello, world!	010011010100001111
		110001111101100110
		1 The size of the
		text in bytes
		before encoding:96 The size of the
		text in bytes after encoding:37
3.	aaaaaaabbbbbb	1111111000000
3.		the size of the text in bytes
		before encoding:104
		The size of the text in bytes
		after encoding:13
4	111111100000	
4.	1111111000000	1111111000000 The size of the
		text in bytes before encoding:104
		The size of the text in bytes
		after encoding:13
5.	abcfgklmnoprctyuio	1010101111111100
		0100100100011000000011
		1001100111111101000101
		1110011101110
		The size of the
		text in bytes before
		encoding:144
		The size of the text in bytes
		after encoding:72

## ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

#### Название файла: main.cpp

```
//
// Created by vikto on 20.11.2020.
//
// add logger
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <conio.h>
using namespace std;
typedef struct nodeTree node;
struct nodeTree {//узел бинарного дерева
    nodeTree(int w, char c) {
        this->weight = w;
        this->ch = c;
        this->left = nullptr;
        this->right = nullptr;
    }
    nodeTree() {
        weight = 0;
        ch = -1;
        left = nullptr;
        right = nullptr;
    }
    int weight;//вес узла
    char ch;//символ в узле
    node *left;//левое поддерево
    node *right;//правое поддерево
};
```

```
//класс для вывода промежуточных значений
     class logger {
         ofstream file;
     public:
         logger() {
             file.open("intermeiate.txt");
             if (!file.is open())
                 throw runtime error("file open failure");
         }
         void logAlphabet(vector<pair<char, int>> &alphabet) {
             for (auto it = alphabet.begin(); it != alphabet.end();
++it) {
                 file << "Symbol: " << it->first << " -> Weight:" << it-
>second << "\n";
             }
         }
         void logTree(node *tree, int level = 0) {
             if (tree) {
                 logTree(tree->left, level + 1);
                 for (int i = 0; i < level; i++) file << " ";
                 if (tree->ch == -1) {
                     file << '<' << "\n";
                 } else {
                     file << tree->ch << "\n";</pre>
                 }
                 logTree(tree->right, level + 1);
             }
         }
         void logCode(vector<pair<char, string>> &code) {
             for (auto it = code.begin(); it != code.end(); ++it) {
                 file << "Symbol: " << it->first << " -> Code:" << it-
>second << "\n";
         }
```

```
//закрытие файла
         ~logger() {
              std::cout << "\nIntermeiate values write to file</pre>
\"intermeiate.txt\"";
              file.close();
         }
     };
     static logger *log = new logger();
     //функция для объединения двух узлов
     node *cons(node *a, node *b) {
         node *c = new node();
         c->weight = a->weight + b->weight;
         c->ch = -1;
         if (a->weight > b->weight) {//узел} у которого вес больше станет
правым поддеревом
              c->right = a;
              c \rightarrow left = b;
          } else {
              c->right = b;
              c->left = a;
         return c;
     }
     //ввод текста для кодирования
     void enter(string &str) {
         int type = 0;
         cout << "Enter from console -1\n";</pre>
         cout << "Enter from file -2\n";</pre>
         cin >> type;
         ifstream file;
         string name;
         string temp;
```

```
switch (type) {
             case 1:
                  std::cin.ignore(32767, '\n');
                  getline(cin, str);
                  break;
              case 2:
                  cout << "Enter file name\n";</pre>
                  cin >> name;
                  file.open(name);
                  if (file.is_open()) {
                      while (file.good()) {
                          getline(file, temp);
                          str.append(temp);
                  } else cout << "Unable to open file";</pre>
                  break;
              default:
                  cout << "incorrect type\n";</pre>
         }
     }
     //формирование алфавит текста для кодирования
     //считает вес символа
     void formAlpabet(string const &str, vector<pair<char, int>>
&alphabet) {
         bool flag = false;
         for (int i = 0; i < str.size(); ++i) {</pre>
              flag = false;
              for (auto it = begin(alphabet); it != end(alphabet); ++it)
{
                  if (str[i] == it->first) {
                      flag = true;
                      it->second++;
                      break;
                  }
              }
```

```
if (flag) {
                 continue;
             }
             alphabet.emplace back(make pair(str[i], 1));
         }
     };
     // для сортировки алфавита
     bool compair(pair<char, int> a1, pair<char, int> a2) {
         return a1.second > a2.second;
     }
     // для сортировки узлов дерева
     bool compairNode(node *a1, node *a2) {
         return a1->weight > a2->weight;
     }
     //создает бинарное дерево из алфавита
     node *makeBinaryTree(vector<pair<char, int>> alphabet) {
         vector<node *> tree;
         for (auto it = alphabet.begin(); it != alphabet.end(); ++it) {
             tree.push back(new node(it->second, it->first));
         }
         sort(tree.begin(), tree.end(), compairNode);
         while (tree.size() != 1) {
             tree.push back(cons(tree[tree.size() - 2], tree[tree.size()
- 1]));
             sort(tree.begin(), tree.end(), compairNode);
             tree.pop back();
             tree.pop_back();
         }
         return tree[0];
     }
     //формирует код символа из бинарного дерева
     void makeCode(node *tree, char ch, string &code, bool &flag) {
         if (flag) {
```

```
if (tree != nullptr) {
            if (tree->ch == ch) {
                flag = false;
                return;
            }
            code += "0";
            makeCode(tree->left, ch, code, flag);
            if (flag) {
                code.pop back();
            } else { return; }
            code += "1";
            makeCode(tree->right, ch, code, flag);
            if (flag) {
                code.pop back();
            }
        }
    }
//Основная функция кодирование в не входит
//формирование алфавита
//формирование бинарного дерева
//создание кодов символов из дерева
vector<pair<char, string>> coding(string &str) {
    vector<pair<char, int>> alphabet;
    vector<pair<char, string>> alphabetWithCode;
    formAlpabet(str, alphabet);
    log->logAlphabet(alphabet);
    sort(alphabet.begin(), alphabet.end(), compair);
    node *binaryTree = makeBinaryTree(alphabet);
    log->logTree(binaryTree);
    string code;
    bool flag = true;
    for (auto it = begin(alphabet); it != end(alphabet); ++it) {
        makeCode(binaryTree, it->first, code, flag);
        alphabetWithCode.emplace back(make pair(it->first, code));
        code = "";
        flag = true;
    }
```

```
return alphabetWithCode;
     }
     //запись полученного текста
     int write(string text, vector<pair<char, std::string>> code) {
         int type = 0;
         cout << "Print to console -1\n";</pre>
         cout << "Print to file -2\n";</pre>
         cin >> type;
         ofstream file;
         string nameF;
         unsigned int sizeHuffman = 0;
         unsigned int size = 8* text.size();
         switch (type) {
             case 1:
                  for (auto ch = text.begin(); ch != text.end(); ++ch) {
                      for (auto it = code.begin(); it != code.end();
++it) {
                          if (it->first == *ch.base()) {
                              cout << it->second;
                              sizeHuffman += it->second.size();
                          }
                      }
                  }
                  cout << "\nThe size of the text in bytes before</pre>
encoding:" << size << "\n";</pre>
                  cout << "The size of the text in bytes after encoding:"</pre>
<< sizeHuffman << "\n";
                  break:
              case 2:
                  cout << "Enter file name\n";</pre>
                  cin >> nameF;
                  file.open(nameF);
                  if (file.is open()) {
                      for (auto ch = text.begin(); ch != text.end();
++ch) {
                          for (auto it = code.begin(); it != code.end();
++it) {
                              if (it->first == *ch.base()) {
```

```
file << it->second;
                                  sizeHuffman += it->second.size();
                              }
                          }
                      }
                      file << "\nThe size of the text in bit before
encoding:" << size << "\n";</pre>
                      file << "The size of the text in bit after
encoding:" << sizeHuffman << "\n";</pre>
                  } else {
                      cout << "file don't open\n";</pre>
                 break;
             default:
                cout << "error";</pre>
         }
         return 0;
     }
     int main() {
         string str;
         enter(str);
         vector<pair<char, string>> code = coding(str);
         log->logCode(code);
         write(str, code);
         delete log;
         return 0;
     }
```