МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2

по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Рекурсивная обработка иерархических списков

Студент гр. 9382	 Докукин В.М.
Преподаватель	 Фирсов М.А.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Познакомиться с такой часто используемой на практике нелинейной конструкцией, как иерархический список, способами её организации и рекурсивной обработки, а также научиться применять иерархические списки для решения различных задач, как с использованием базовых функций их рекурсивной обработки, так и без использования рекурсии.

Основные теоретические положения.

Иерархический список — нелинейная структура данных, представляющая из себя набор структурных единиц — элементов списка, каждый из которых содержит указатель на следующий по порядку элемент списка. Основным отличием иерархического списка от обычного связного списка является наличие у каждого элемента указателя на подсписок. Таким образом, элементами иерархического списка могут быть не только элементы, но и другие списки.

Написание кода производилось на базе системы Linux Ubuntu 18.04. Код был написан на языке C++ с использованием стандартных библиотек. Работа с кодом происходила в текстовом редакторе Notepad++.

Задание.

Пусть выражение (логическое, арифметическое, алгебраическое*) представлено иерархическим списком. В выражение входят константы и переменные, которые являются атомами списка. Операции представляются в префиксной форме ((<операция> <аргументы>)), либо в постфиксной форме (<аргументы> <операция>)). В задании даётся один из следующих вариантов требуемого действия с выражением: проверка синтаксической корректности, упрощение (преобразование), вычисление.

17) логическое, упрощение, префиксная форма

Описание структур данных для реализации иерархических списков.

1. class Node – класс элемента списка. Класс содержит 3 поля — char key для хранения ключа, Node* next для хранения указателя на следующий элемент и Node* child для хранения указателя на начало подсписка.

Кроме того, реализованы следующие функции работы с иерархическим списком:

- 1. bool areIdentical(Node* node1, Node* node2) рекурсивная функция. Проверяет, являются ли два списка идентичными. Два списка считаются идентичными, если они содержат одинаковые элементы в одинаковой последовательности.
- 2. void simplifyNode(Node* node) упрощает список согласно основным логическим законам(идемпотентности, исключённого третьего, непротиворечия, исключения констант, двойного отрицания, де Моргана).
- 3. simplifyExpression(Node* head) рекурсивная функция. Упрощает выражение, переданное в виде списка.
- 4. bool isCorrectExpression(std::string expr) проверяет, является ли введённое выражение корректным. Выражение считается корректным, если в нём присутствуют только символы «1», «0», «(«, «)», «&», «|», «!».
- 5. int exprToList(std::string expr, Node* head, int i = 0) рекурсивная функция. Преобразует выражение в список, первым элементом которого является объект по адресу в переменной head.

Тестирование. Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 — Результаты тестирования

№ теста	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1	(& (a b) (a b))	isCorrectExpression() call You've inserted the next expression: (& (a b) (a b)) simplifyExpression() call for node & simplifyExpression() call for node simplifyExpression() call for node a simplifyNode() call for a simplifyNode() call for b simplifyNode() call for b simplifyNode() call for b simplifyNode() call for a simplifyExpression() call for node simplifyExpression() call for node a simplifyExpression() call for node a simplifyNode() call for a	Проверка на считывание выражения с лишними пробелами

		simplifyExpression() call for node b simplifyNode() call for b simplifyNode() call for areIdentical() call for a b simplifyNode() call for & areIdentical() call for areIdentical() call for a a areIdentical() call for b b Simplified expression: (a b)	
2	[пустая строка]	isCorrectExpression() call Incorrect expression format.	Проверка на взаимодействие с пустой строкой
3	O	isCorrectExpression() call Incorrect expression format.	Проверка на взаимодействие с пустыми скобками
4	(& (a b) (& c d)))))	isCorrectExpression() call You've inserted the next expression: (& (a b) (& c d)) simplifyExpression() call for node & simplifyExpression() call for node simplifyExpression() call for node a simplifyNode() call for a simplifyNode() call for b simplifyNode() call for areIdentical() call for a b simplifyExpression() call for node & simplifyExpression() call for node & simplifyExpression() call for node c simplifyExpression() call for node d simplifyNode() call for c simplifyNode() call for d simplifyNode() call for & areIdentical() call for & areIdentical() call for & Simplified expression: (& (a b) (& c d))	Проверка на взаимодействие с лишними скобками

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы:

- 1. Была изучена структура данных иерархический список, а также особенности и принципы работы с ней.
 - 2. Была написана программа, решающая поставленную задачу.

3. Была написана серия тестов, позволяющих качественно оценить работу программы(тесты находятся в файле tests.txt в директории с исходным кодом программы).

ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ.

Название файла: main.cpp

```
#include<iostream>
#include<string>
#include<fstream>
class Node{ // Ýëåìåíò ñïèñêà
     public:
           char key;
           Node* next;
           Node* child;
           Node (char key = '\0', Node* next = nullptr, Node* child = nullptr) {
                  this->key = key;
                 this->next = next;
                 this->child = child;
            }
};
bool areIdentical(Node* node1, Node* node2){ // Ïðîâåðÿåò, ÿâëÿþòñÿ ëè äâà
ñïèñêà èäåíòè÷íûìè
      std::cout<<"areIdentical() call for "<<node1->key<<" "<<node2->key<<'\n';
     if (node1->key != node2->key) return false;
     if (node1->child != nullptr && node2->child != nullptr) {
            if (node1->child->next != nullptr && node2->child->next != nullptr)
return areIdentical(node1->child, node2->child) & areIdentical(node1->child-
>next, node2->child->next);
           else return areIdentical(node1->child, node2->child);
     return true;
}
void simplifyNode(Node* node) { // Óïðîùåíèå ñïèñêà
      std::cout<<"simplifyNode() call for "<<node->key<<'\n';</pre>
     if (node->key == '&') {
           if (node->child->key == '0' || node->child->next->key == '0') {
                 node->key = '0';
                 node->child = nullptr;
                 return;
```

```
if (node->child->key == '1') {
                  node->key = node->child->next->key;
                  node->child = node->child->next->child;
                  return;
            }
            if (node->child->next->key == '1') {
                  node->key = node->child->key;
                  node->child = node->child->child;
                  return;
            }
            if (areIdentical(node->child, node->child->next)) {
                  node->key = node->child->key;
                  node->child = node->child->child;
                  return;
            if (node->child->key == '!' && node->child->next->key == '!') {
                  node \rightarrow key = '|';
                  node->child->key = node->child->child->key;
                  node->child->next->key = node->child->next->child->key;
                  node->child->child = node->child->child;
                  node->child->next->child = node->child->next->child->child;
                  return;
            }
            if (node->child->key == '!') {
                  if (node->child->next != nullptr && node->child->child !=
nullptr)
                  if (areIdentical(node->child->next, node->child->child)) {
                        node->key = '0';
                        node->child = nullptr;
                  return;
            if (node->child->next->key == '!') {
                  if (node->child->next->child != nullptr && node->child !=
nullptr)
                  if (areIdentical(node->child->next->child, node->child)){
                        node->key = '0';
                        node->child = nullptr;
                  }
                  return;
            }
```

```
if (node->key == '|') {
            if (node->child->key == '1' || node->child->next->key == '1') {
                  node->key = '1';
                  node->child = nullptr;
                  return;
            }
            if (node->child->key == '0') {
                  node->key = node->child->next->key;
                  node->child = node->child->next->child;
                  return;
            if (node->child->next->key == '0') {
                  node->key = node->child->key;
                  node->child = node->child->child;
                  return;
            if (areIdentical(node->child, node->child->next)) {
                  node->key = node->child->key;
                  node->child = node->child->child;
                  return;
            if (node->child->key == '!' && node->child->next->key == '!') {
                  node->key = '&';
                  node->child->key = node->child->child->key;
                  node->child->next->key = node->child->next->child->key;
                  node->child->child = node->child->child;
                  node->child->next->child = node->child->next->child->child;
                  return;
            if (node->child->key == '!') {
                  if (node->child->next != nullptr && node->child->child !=
nullptr)
                  if (areIdentical(node->child->next, node->child->child)){
                        node \rightarrow key = '1';
                        node->child = nullptr;
                  return;
            if (node->child->next->key == '!') {
                  if (node->child->next->child != nullptr && node->child !=
nullptr)
```

```
if (areIdentical(node->child->next->child, node->child)) {
                        node \rightarrow key = '1';
                        node->child = nullptr;
                  }
                  return;
            }
      }
      if (node->key == '!') {
            if (node->child->key == '0') {
                  node->key = '1';
                  node->child = nullptr;
                  return;
            if (node->child->key == '1') {
                  node->key = '0';
                  node->child = nullptr;
                  return;
            }
            if (node->child->key == '!') {
                  node->key = node->child->child->key;
                  node->child = node->child->child;
                  return;
            }
      }
}
void simplifyExpression(Node* head) { // Óïðîùåíèå âñåãî âûðàæåièÿ(îáõîä ñïèñêà â
ãëóáèíó)
      std::cout<<"simplifyExpression() call for node "<<head->key<<'\n';</pre>
      if (head->child != nullptr) {
            simplifyExpression(head->child);
            if (head->child->next != nullptr) simplifyExpression(head->child-
>next);
      simplifyNode(head);
}
bool isCorrectExpression(std::string expr) { // Ïðîâåðÿåò, ÿâëÿåòñÿ ëè ââåä ííîå
âûðàæåíèå êîððåêòíûì
      std::cout<<"isCorrectExpression() call\n";</pre>
      int open = 0;
      for (int i = 0; i < expr.length(); i++) {
                                         9
```

```
if (expr[i] >= '2' && expr[i] <= '9') return false;</pre>
            if (expr[i] == '(') open++;
            if (expr[i] == ')') open--;
      if (open > 0) return false;
      return true;
}
int exprToList(std::string expr, Node* head, int i = 0){ // Ïðåîáðàçóåò
âûðàæåíèå â èåðàðõè÷åñêèé ñïèñîê
      while (expr[i] == ' ') {
            i++;
      if (expr[i] == '('){
            head->key = expr[++i];
            head->child = new Node();
            i = exprToList(expr, head->child, i + 1);
            if (head->key == '|' || head->key == '&'){
                 head->child->next = new Node();
                  i = exprToList(expr, head->child->next, i);
            }
      else if (isalpha(expr[i])){
            head->key = expr[i];
           head->child = nullptr;
      else if (isdigit(expr[i])){
           head->key = expr[i];
           head->child = nullptr;
      return i + 1;
}
void printList(Node* head) { // Ïå÷àòàåò ñïèñîê íà ýêðàí
      if (head->key == '&' || head->key == '|' || head->key == '!') {
            std::cout<<"("<<head->key<<" ";
            printList(head->child);
            if (head->child->next != nullptr) {
                  std::cout<<" ";
                  printList(head->child->next);
            std::cout<<")";
```

```
}
      else{
            std::cout<<head->key;
      }
}
void process(std::string expr) { // Îáðàáîòêà ââåä ííîãî âûðàæåíèÿ
      int c = isCorrectExpression(expr);
      if (!c) {
            std::cout<<"Incorrect expression format.\n";</pre>
      }
      Node* head = new Node();
      exprToList(expr, head);
      std::cout<<"You've inserted the next expression: ";</pre>
      printList(head);
      std::cout<<'\n';</pre>
      simplifyExpression(head);
      std::cout<<"Simplified expression:\n";</pre>
      printList(head);
      std::cout<<'\n';</pre>
      delete head;
}
int func(){
      int a;
      std::string expr;
      std::cout<<"Choose input option(0 - file input, 1 - console input):\n";</pre>
      std::cin>>a;
      if (a) {
            std::cin.ignore();
            std::getline(std::cin, expr);
            process(expr);
            return 0;
      }
```

```
std::ifstream f("tests.txt");
     if (!f) {
           std::cout<<"Couldn't open file!\n";</pre>
           return 1;
     }
     while (!f.eof()){
           std::getline(f, expr);
           process(expr);
           std::cout<<"----\n";
     }
     return 0;
}
int main(){
     try{
           func();
     }
     catch(...){
           std::cout<<"An unexpected error occurred.\n";</pre>
     }
     return 0;
}
```