

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Деревья

Студент гр. 9382

Кузьмин Д. И.

Преподаватель

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Познакомиться с такой нелинейной структурой данных, как бинарное дерево, способами её представления и реализации, получить навыки решения задач обработки бинарных деревьев.

Основные теоретические положения.

Деревом называется конечное множество T , состоящее из одного или более узлов, таких, что а) имеется один специально обозначенный узел, называемый корнем данного дерева; б) остальные узлы (исключая корень) содержатся в $m \geq 0$ попарно не пересекающихся множествах T_1, T_2, \dots, T_m , каждое из которых, в свою очередь, является деревом (поддеревом дерева T).

Бинарное дерево — это конечное множество узлов, которое либо пусто, либо состоит из корня и двух непересекающихся бинарных деревьев, называемых правым поддеревом и левым поддеревом.

Задание.

Вариант 12в:

- построить дерево-формулу t из строки, задающей формулу в префиксной форме (перечисление узлов t в порядке КЛП);

- *преобразовать дерево-формулу t , заменяя в нем все поддеревья, соответствующие формуле $(f + f)$, на поддеревья, соответствующие формуле $(2 * f)$.*

Описание функций и структур данных

1) В работе используется бинарное дерево, реализованное на базе массива и описанное в классе `binaryTree`

2) Данный класс имеет поля: `char* elementsArray` — массив элементов дерева, `int size` — размер массива.

3) Элементы хранятся в массиве по следующему принципу: элемент с номером i имеет потомков с индексами $2*i+1$ для левого и $2*i+2$ для правого. Например: элемент 0 (корень) имеет потомков с номерами 1 и 2. При этом некоторые элементы массива могут быть пустыми. Для них выделен специальный символ “_”.

4) Класс имеет некоторые функции. Среди них:

`bool isLeaf(int index)` — где `index` – номер элемента массива. Функция проверяет, является ли элемент «листом».

`int getRightElemIndex(int index)`, где `index` – индекса элемента массива. Функция возвращает индекс правого потомка выбранного элемента.

`int getLeftElemIndex(int index)` - аналогично для левого.

`bool areEqualElements(int index1, int index2)`, где `index1` и `index2`- номера проверяемых элементов. Функция проверяет, являются ли элементы идентичными(совпадают не только значения корней, но и дальнейшие потомки).

`Void transform()` - функция, осуществляющая замену всех поддеревьев вида $(f + f)$ на $(2 * f)$.

Описание алгоритма(построение формулы-дерева)

1) Построение формулы-дерева осуществляется аналогично обходу вида ЛКП.

2) Начиная с первого элемента(перед ним нужно поставить скобку). Будут выведены сначала левый потомок, затем корневое значение, затем правый потомок и закрывающая скобка.

3) В случае, если какой-то потомок является поддеревом, то для него проделываются те же действия.

Описание алгоритма(преобразование поддеревьев)

1) Алгоритм проверят каждый элемент дерева. Если он является поддеревом(исходное дерево здесь тоже считается поддеревом), то проверятся во-первых значение корня(должно быть $+$), а также равенство соответственно левого и правого потомка.

2) Если такое равенство имеет место, то значение корня заменяется на $*$, а значение левого потомка на 2 и он становится «листом».

3) Алгоритм завершается, после просмотра последнего элемента.

Исходный код см. в приложении А.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 — результаты тестирования.

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарий
1	+aa	1)(a + a) 2) (2*a)	Формула дерева-имеет вид (a + a)
2	-c+88	1)(c – (8 + 8)) 2) (c-(2*8))	В формуле-дереве присутствует поддереву (8 + 8)
3	/++aa+aa	1)((a + a) / (a + a)) 2)((2* a) / (2* a))	Будут заменены два поддерева (a + a)
4	a	1)a 2)a	Дерево состоит из единственного элемента
5	-3*21	1)(3 — (2 * 1)) 2)(3 — (2* 1))	Преобразований не требуется
6	/4+*bb*bb	1)(4/((b*b) +(b*b)) 2)(4/(2*(b*b))	Поддереву ((b*b) + (b*b)) преобразовано
7	-3*a/a1	1)(3-(a*(a/1)) 2)(3-(a*(a/1))	Отсутствуют поддеревья вида (f+ f)
8	-+aa-bb	1)((a+a) – (b – b)) 2)((2*a) – (b - b))	(a + a) заменено
9	//aa/aa	1)((a/a)/(a/a)) 2)((a/a)/(a/a))	Замены не требуется
10	*00	1)(0*0) 2(0*0)	Замены не требуется

Выводы.

Был изучен принцип устройства деревьев, в частности бинарных деревьев. Были получены навыки разработки алгоритмов, работающие с бинарными деревьями.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <cstring>

class binTree {
public:
    int size = 100;
    char* elementsArray = new char[size];
    binTree() {
        for (int i = 0; i < size; i++)
            elementsArray[i] = '_';
    }
    friend void printLKP(binTree* b, int index);
    bool isLeaf(int index) {
        return (!strchr("+-*", elementsArray[index]));
    }
    int getRightElemIndex(int index) {
        return index * 2 + 2;
    }
    int getLeftElemIndex(int index) {
        return index * 2 + 1;
    }

    bool areEqualElements(int index1, int index2) {

        if (isLeaf(index1) && isLeaf(index2)) {

            return (elementsArray[index1] == elementsArray[index2]);

        }

        else if (isLeaf(index1) == isLeaf(index2)){

            return areEqualElements(getLeftElemIndex(index1),
getLeftElemIndex(index2))
&& areEqualElements(getRightElemIndex(index1),
getRightElemIndex(index2));

        }

    }

    void transform() {
        int i = 0;
        for (int i = 0; i < size; i++)
            if (!isLeaf(i)) {
                std::cout << "Проверка поддерева: ";
                printLKP(this, i);
                std::cout << "\n";
                if (areEqualElements(getLeftElemIndex(i),
getRightElemIndex(i)) && elementsArray[i] == '+') {

                    std::cout << "Поддерево ";
                    printLKP(this, i);
```

```

        std::cout << " соответствует виду (f+f).
Производится замена на ";
        elementsArray[i * 2 + 1] = '2';
        elementsArray[getRightElemIndex(i * 2 + 1)] = '_';
        elementsArray[getLeftElemIndex(i * 2 + 1)] = '_';
        elementsArray[i] = '*';
        printLKP(this, i);
        std::cout << "\n";
    }
}
};
void readBinTree(binTree* b, int index, FILE* f);

void printLKP(binTree* b, int index = 0){
    if (index < b->size && b->elementsArray[index] != '_') {
        if (!b->isLeaf(index))
            std::cout << "(";
        printLKP(b, index * 2 + 1);
        std::cout << b->elementsArray[index];
        printLKP(b, index * 2 + 2);
        if (!b->isLeaf(index))
            std::cout << ")";
    }
}

void readLeftElem(binTree* b, int index, FILE* f) {
    b->elementsArray[index * 2 + 1] = fgetc(f);
    readBinTree(b, index * 2 + 1, f);
}
void readRightElem(binTree* b, int index, FILE* f) {
    b->elementsArray[index * 2 + 2] = fgetc(f);
    readBinTree(b, index * 2 + 2, f);
}

void readBinTree(binTree* b, int index, FILE* f) {
    if (index == 0)b->elementsArray[index] = fgetc(f);

    if (strchr("+-/\"", b->elementsArray[index])) {
        readLeftElem(b, index, f);
        readRightElem(b, index, f);
    }
}

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    binTree bt;
    char* c = new char[300];
    char* a = new char[20];
    while (strcmp(a, "1\n") && strcmp(a, "2\n")) {

```

```

        std::cout << "Обработка бинарного дерева. Введите 1 для ввода
дерева с консоли или 2 для ввода с файла\n";
        fgets(a, 20, stdin);
    }
    if (strcmp(a, "1\n") == 0) {
        std::cout << "Введите дерево в префиксной форме: ";
        readBinTree(&bt, 0, stdin);

    }
    else {
        FILE* f1 = fopen("test.txt", "r+");
        std::cout << "Содержимое файла: ";
        while (fgets(c, 300, f1)) std::cout << c;
        f1 = fopen("test.txt", "r+");
        readBinTree(&bt, 0, f1);
        std::cout << "\n";
        fclose(f1);

    }

    std::cout << "Дерево-формула: ";
    printLKP(&bt);

    std::cout << "\nВывод преобразованного дерева-формулы с заменой
поддеревьев вида (f + f) на (2 * f):\n";
    bt.transform();
    std::cout << "Результат: ";
    printLKP(&bt, 0);

    std::cout << "\n";
}

```