

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Рекурсия

Студент гр. 9382

Иерусалимов Н.

Преподаватель

Фирсов М. А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Понять принцип рекурсии, научиться работать с рекурсивными и взаимно-рекурсивными функциями, написать программу на языке C++, вычисляющую значение логического выражения.

Задание.

Вариант 9.

Разработать программу, которая по заданному простому_логическому выражению (определение понятия см. в предыдущей задаче), не содержащему вхождений простых идентификаторов, вычисляет значение этого выражения.

*простое_логическое ::= TRUE / FALSE | простой_идентификатор |
NOT простое_логическое |
(простое_логическое знак_операции простое_логическое)
простой-идентификатор ::= буква
знак-операции ::= AND / OR*

Уточнение задания.

Для удобства слова интерпретированы в символы:

NOT = ' ` ' ; AND = '&'; OR = '|'; TRUE = '1'; FALSE = '0';

Выполнение работы и описание алгоритма.

Описание алгоритма:

Используется метод рекурсивного спуска и идея состоит в применении форм Бэкуса-Наура - формальной системы описания синтаксиса, в которой одни синтаксические категории последовательно определяются через другие категории.

Присутствует перечисления оно упрощает работу с символами входной строки, позволяет абстрагироваться от символов:

enum attribs { EOI, NUM, OR, AND, NOT, LP, RP } - для возможности использовать оператор switch(), упрощающий структуру кода.

Используется структура:

```
typedef struct
{
    enum attribs attrib;
    char symbol;
} symbol_map;
```

Далее через оператор switch() рассматриваем их атрибуты и выполняется нужное действие.

symbol - это текущий символ, который будет анализироваться алгоритмом.

char interpretator(const char* str); - функция-интерпретатор, принимает на вход слово которое интерпретирует его в символ и возвращает назад.

Имеется пространство имён main_vars, в котором объявлены переменные:

unsigned int str_index; - переменная, обозначающая текущий индекс входной строки.

char* input_str = NULL; - указатель на входную строку.

symbol_map getNext(); - функция устанавливает соответствующий атрибут символу и в случае удачного считывания сдвигает индекс текущего символа на единицу для последующих действий.

void printDepth(int n, ofstream& fout) – печатает нужно количество точек друг за другом чтобы визуализировать рекурсию.

Все нижеприведённые функции принимают в качестве второго аргумента число, которое позволяет регулировать отступы для функции void printDepth(int n, ofstream& fout), а в качестве третьего аргументы ссылку на потоковый ввод в файл.

В качестве первого аргумента все они принимают ссылку на экземпляр структуры symbol_map, обозначающую текущий символ и его синтаксический

атрибут (число (1|0) | левая скобка | правая скобка | логическое “и” | логическое “или” | логическое “не”) .

`string state(char* str, int n, ofstream &fout);` - принимает на вход набор символов , устанавливает глобальную переменную-указатель в начало строки и начальное значение индекса. После этого считывается следующий символ из входной строки при помощи `getNext()`. Далее в операторе `switch()` устанавливается атрибут этого символа и вызывается функция `orExept`. Возвращаемое ей значение присваивается переменной `result`. Она имеет либо нулевое, либо ненулевое значение. В зависимости от этого функция вернёт строку типа `string` “TRUE” или “FALSE”.

`int orExept(symbolFieald &symb, int n, ofstream &fout);` - функция, играющая роль верхней синтаксической категории. Она разбирает текущий символ: если он - число, левая скобка или “не”, тогда будущему возвращаемому значению присваивается результат работы функции `term`, после чего считывается следующий символ. Далее запускается `switch()`, в котором анализируется этот символ: если он - “или” , то считывается следующий, после чего результат суммируется с возвращаемым значением этой же самой функции. Если он - закрывающая скобка, то возвращаем его назад в строку путём декрементирования `str_index`. Функция возвращает целое число типа `int`.

`int term(symbol_map &symb, int n, ofstream &fout);` функция, обозначающая среднюю синтаксическую категорию. Рассматривает текущий символ: если его атрибут - левая скобка или число, то вызывается функция `parentheses` и индекс сдвигается на следующий символ, после чего если он - логическое “и”, то считывается следующий и возвращаемый функцией результат умножается на очередной вызов этой же функции с только что считанным символом. В случае логического “или” или закрывающей скобки индекс смещается влево.

Если же исходный текущий символ имеет атрибут NOT, то происходят аналогичные действия, только вместо функции `parentheses` вызывается `nparentheses`, предназначенная для работы с отрицанием.

Функция `int parentheses (symbol_map &symb, int n, ofstream &fout)` - нижняя синтаксическая категория. Как и в остальных функциях, создаётся целочисленное значение `ret`, которое будет возвращено из функции, изначально равное 0. Если текущий символ - число, то оно присваивается переменной `ret` и функция завершается. Если открывающая скобка, то считывается следующий символ и переменной `ret` присваивается значение, возвращаемое функцией `expr`, после чего происходит ещё одно считывание.

Функция `int nparentheses(symbol_map &symb, int n, ofstream &fout)` - нижняя синтаксическая категория, наравне с `parentheses`. Считывается символ. Если он - число, то переменной `ret` присваивается число, обратное данному с точки зрения 0 | не 0. Если это левая скобка, то всё происходит аналогично функции `parentheses`, только переменной `ret` присваивается обратное возвращаемому значению функцией `orExpr`. Если текущий символ имеет атрибут `NOT`, то переменной `ret` присваивается обратное значение возвращаемому функцией `nparentheses`.

Во всех случаях по умолчанию функции прекращают работу.

В функции `int main()` открываются потоки ввода и вывода в файл из файла. Пользователь вводит пути источника и назначения. Далее считывается строка при помощи функции `getline()`. Далее строка разбивается на слова благодаря функции `strtok` из библиотеки `cstring`, а те, в свою очередь, на символы при помощи функции `interpretator()`. Далее создаётся переменная `result` типа `string`, куда записывается результат работы функции `state`, являющейся некой стартовой точкой. Все отладочные выводы записываются в файл, результат записывается в файл и выводится в консоль.

Если кратко описывать весь алгоритм работы, можно сказать, что `orExpr` анализирует выражения в скобках между которыми стоит “ИЛИ”. Функция `term` анализирует выражения в скобках между которыми стоит “И”, `parentheses` анализирует либо тривиальные значения, либо ЛЮБЫЕ выражения в скобках. `nparentheses` - любые тривиальные значения и выражения в скобках, перед которыми стоит “НЕ”. Все эти функции имеют доступ к конкретному

символу и, проанализировав его, последовательно передают управление друг другу. На выходе получается конечное логическое значение.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№	Входные данные	Выходные данные
1.	TRUE	<p>Зашёл в функцию state. Аргумент: 1</p> <p>.Зашёл в функцию orExprt. Текущий символ: 1</p> <p>..Зашёл в функцию term. Текущий символ: 1</p> <p>...Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: 1</p> <p>...Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>..Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 1</p> <p>Вышел из функции state. Возвращаемое значение: TRUE</p> <p>Значение выражения: TRUE</p>
2.	FALSE AND TRUE	<p>Зашёл в функцию state. Аргумент: 0&1</p> <p>.Зашёл в функцию orExprt. Текущий символ: 0</p> <p>..Зашёл в функцию term. Текущий символ: 0</p> <p>...Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: 0</p> <p>...Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 0</p> <p>...Зашёл в функцию term. Текущий символ: 1</p> <p>....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: 1</p> <p>....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>...Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>..Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 0</p> <p>.Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 0</p> <p>Вышел из функции state. Возвращаемое значение: FALSE</p> <p>Значение выражения: FALSE</p>
3.	NOT (TRUE AND FALSE)	<p>Зашёл в функцию state. Аргумент: `(&0</p>

		<p>.Зашёл в функцию orExpert. Текущий символ: `</p> <p>..Зашёл в функцию term. Текущий символ: `</p> <p>...Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: `</p> <p>....Зашёл в функцию orExpert. Текущий символ: &</p> <p>....Вышел из функции orExpert. Возвращаемое значение: 0</p> <p>...Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>..Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.Вышел из функции orExpert. Возвращаемое значение: 1</p> <p>Вышел из функции state. Возвращаемое значение: TRUE</p> <p>Значение выражения: TRUE</p>
4.	(TRUE AND (FALSE OR (TRUE AND TRUE)))	<p>Зашёл в функцию state. Аргумент: (1&(0 (1&1)))</p> <p>.Зашёл в функцию orExpert. Текущий символ: (</p> <p>..Зашёл в функцию term. Текущий символ: (</p> <p>...Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: (</p> <p>....Зашёл в функцию orExpert. Текущий символ: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: 1</p> <p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: (</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: (</p> <p>.....Зашёл в функцию orExpert. Текущий символ: 0</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: 0</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: 0</p> <p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 0</p> <p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 0</p> <p>.....Зашёл в функцию orExpert. Текущий символ: (</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: (</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: (</p> <p>.....Зашёл в функцию orExpert. Текущий символ: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: 1</p>

		<p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: 1</p> <p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>....Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 1</p> <p>...Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>..Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>..Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 1</p> <p>Вышел из функции state. Возвращаемое значение: TRUE</p> <p>Значение выражения: TRUE</p>
5.	NOT (((TRUE OR TRUE) AND (FALSE OR TRUE)) AND TRUE)	<p>Зашёл в функцию state. Аргумент: `(((1 1)&(0 1)&1</p> <p>Зашёл в функцию orExprt. Текущий символ: `</p> <p>..Зашёл в функцию term. Текущий символ: `</p>

		<p>...Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: `</p> <p>....Зашёл в функцию orExpert. Текущий символ: (</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: (</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: (</p> <p>.....Зашёл в функцию orExpert. Текущий символ: (</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: (</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: (</p> <p>.....Зашёл в функцию orExpert. Текущий символ: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: 1</p> <p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию orExpert. Текущий символ: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: 1</p> <p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции orExpert. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции orExpert. Возвращаемое значение: 2</p> <p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 2</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: (</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: (</p> <p>.....Зашёл в функцию orExpert. Текущий символ: 0</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: 0</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: 0</p> <p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 0</p>
--	--	---

		<p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 0</p> <p>.....Зашёл в функцию orExprt. Текущий символ: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: 1</p> <p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию term. Текущий символ: 1</p> <p>.....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: 1</p> <p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 1</p> <p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 2</p> <p>.....Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 2</p> <p>.....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 2</p> <p>.....Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 2</p> <p>.....Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 2</p> <p>....Вышел из функции nparentheses. Возвращаемое значение: 0</p> <p>..Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 0</p> <p>.Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 0</p> <p>Вышел из функции state. Возвращаемое значение: FALSE</p> <p>Значение выражения: FALSE</p>
--	--	--

6.	FALSE	<p>Зашёл в функцию state. Аргумент: 0</p> <p>.Зашёл в функцию orExprt. Текущий символ: 0</p> <p>..Зашёл в функцию term. Текущий символ: 0</p> <p>...Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: 0</p> <p>...Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 0</p> <p>..Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 0</p> <p>.Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 0</p> <p>Вышел из функции state. Возвращаемое значение: FALSE</p> <p>Значение выражения: FALSE</p>
7.	NOT TRUE OR NOT TRUE	<p>Зашёл в функцию state. Аргумент: `1 `1</p> <p>.Зашёл в функцию orExprt. Текущий символ: `</p> <p>..Зашёл в функцию term. Текущий символ: `</p> <p>...Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: `</p> <p>...Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 0</p> <p>..Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 0</p> <p>..Зашёл в функцию orExprt. Текущий символ: `</p> <p>...Зашёл в функцию term. Текущий символ: `</p> <p>....Зашёл в функцию parentheses. Текущий символ: `</p> <p>....Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: 0</p> <p>...Вышел из функции term. Возвращаемое значение: 0</p> <p>..Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 0</p> <p>.Вышел из функции orExprt. Возвращаемое значение: 0</p> <p>Вышел из функции state. Возвращаемое значение: FALSE</p> <p>Значение выражения: FALSE</p>

Выводы.

Написана программа реализующая рекурсивный спуск, обратились к формам Бэкуса-Наура для решения поставленной задачи. Основательно ознакомились с рекурсией и появились навыки парсинга предложений.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
#include<cstring>
#include <fstream>
#include <cstdlib>

using namespace std;
enum attributes { EOI, NUM, OR, AND, NOT, LP, RP };
typedef struct
{
    enum attributes attrib;
    char symbol;
} symbolFieald;

namespace main_vars {
    unsigned int str_index;
    char *input_str = nullptr;
}

//объявляем заранее что-бы у каждой функции была видимость другой функции
string state(char* input, int n, ofstream &fout);
int orExept(symbolFieald &symb, int n, ofstream &fout);
int term(symbolFieald &symb, int n, ofstream &fout);
int parentheses(symbolFieald &symb, int n, ofstream &fout);
int nparentheses(symbolFieald &symb, int n, ofstream &fout);
char interpretator(const char* str);
symbolFieald getNext();

int main() { /* головная функция, тут реализован ввод и вывод из файла,
преобразование строки из слов в
    в символьную и вызов функции state, которая является точкой запуска
рекурсивного алгоритма */
    ifstream fin;
    ofstream fout;
    string path1, path2;
    cout << "Введите путь откуда читать логическое выражение и путь куда
записывать:\n";
    //работа с файлами
    cin >> path1 >> path2;
```

```

    fin.open(path1);
    fout.open(path2);
    if(fin.is_open()) cout << "Файл " << path1<< " успешно открыт\n";
    else{
        cout << "Не удалось открыть файл " << path2;
        return 0;
    }
    string input;
    getline(fin, input);
    fin.close();

    char *pch;
    int len = input.size();
    int count = 0;
    int str_size =0;
    for(int i = 0; i < len; i++) {
        if (input.substr(i, 1) == " ")
            str_size++;
    }
    str_size+=2;
    char* input_str_cpy = new char[len+1];
    strcpy(input_str_cpy, input.c_str());
    char *str = new char[str_size];
    pch = strtok(input_str_cpy, " ");
    while(pch){
        str[count] = interpretator(pch);
        count++;
        pch = strtok(nullptr, " ");
    }
    str[count] = '\\0';
    string result = state(str, 0, fout);
    cout << "Значение выражения: " << result <<"\n";
    fout << "Значение выражения: " << result <<"\n";
    delete [] str;
    delete [] input_str_cpy;
    fout.close();

    return 0;
}

void printDepth(int n, ostream& fout){ // Для вывода глубины рекурсии
    for(int i = 0; i < n; i++)
        fout << ".";
}

```

```
string state(char* input, int n, ofstream &fout) { /* Проверяем первый символ строки, после чего
```

```
    * запускается алгоритм рекурсивного спуска и вычисляется результат выражения */
```

```
    printDepth(n, fout);
```

```
    fout << "Зашёл в функцию state. " << "Аргумент: " << input << "\n";
```

```
    int result = 0;
```

```
    symbolFieald symb;
```

```
    main_vars::input_str = input;
```

```
    main_vars::str_index = 0;
```

```
    symb = getNext();
```

```
    switch (symb.attrib) {
```

```
        case LP:
```

```
        case NUM:
```

```
        case NOT:
```

```
            // orExept может начинаться с открывающейся скобки, числа или слова
```

```
not
```

```
            result = orExept(symb, n + 1, fout);
```

```
            break;
```

```
        default:
```

```
            break;
```

```
    }
```

```
    printDepth(n, fout);
```

```
    fout << "Вышел из функции state. Возвращаемое значение: ";
```

```
    if (result > 0) {
```

```
        fout << "TRUE\n";
```

```
        return "TRUE";
```

```
    } else {
```

```
        fout << "FALSE\n";
```

```
        return "FALSE";
```

```
    }
```

```
}
```

```
int orExept(symbolFieald &symb, int n, ofstream &fout) { // разбирает значения, между которыми стоит or expr
```

```
    printDepth(n, fout);
```

```
    fout << "Зашёл в функцию orExept. " << "Текущий символ: " << symb.symbol << "\n";
```

```
    symbolFieald tmp_symb = symb;
```

```
    int ret = 0;
```

```
    switch (tmp_symb.attrib) {
```

```

    case NUM:
    case LP:
    case NOT:
        ret = term(tmp_symb, n + 1, fout);
        tmp_symb = getNext();
        switch (tmp_symb.attrib) {
            case OR:
                tmp_symb = getNext();
                ret += orExcept(tmp_symb, n + 1, fout);
                break;
            case RP:
                // Если символ равен закрывающейся скобке, возвращаем его
назад в строку
                main_vars::str_index--;
            default:
                break;
        }
        break;
    default:
        break;
}
printDepth(n, fout);
fout << "Вышел из функции orExcept. Возвращаемое значение: " << ret << "\n";
return ret;
}

```

```

int term(symbolFieald &symb, int n, ofstream &fout) { // разбирает выражения,
между которыми стоит and
    printDepth(n, fout);
    fout << "Зашёл в функцию term. " << "Текущий символ: " << symb.symbol <<
"\n";
    symbolFieald tmp_symb = symb;
    int ret = 0;
    switch (tmp_symb.attrib) {
        case LP:
        case NUM:
            ret = parentheses(tmp_symb, n + 1, fout);
            tmp_symb = getNext();
            switch (tmp_symb.attrib) {
                case AND:
                    tmp_symb = getNext();
                    ret *= term(tmp_symb, n + 1, fout);
                    break;

```



```

        case OR:
        case RP:
            // Если символ равен плюсу или закрывающейся скобке,
возвращаем его назад
            main_vars:: str_index--;
        default:
            break;
    }
    break;
case NOT:
    ret = nparentheses(symb, n + 1, fout);
    tmp_symb = getNext();
    switch (tmp_symb.attrib) {
        case AND:
            tmp_symb = getNext();
            ret *= term(tmp_symb, n + 1, fout);
            break;
        case OR:
        case RP:
            // Если текущий символ равен or или закрывающейся скобке,
возвращаем его назад
            main_vars:: str_index--;
        default:
            break;
    }
    break;

    default:
        break;
}
printDepth(n, fout);
fout << "Вышел из функции term. Возвращаемое значение: " << ret << "\n";
return ret;
}

int nparentheses(symbolFieald &symb, int n, ofstream &fout) {
    // разбирает любые элементарные значения и выражения в скобках, если перед
ними стоит отрицание
    printDepth(n, fout);
    fout << "Зашёл в функцию nparentheses. " << "Текущий символ: " <<
symb.symbol << "\n";
    int ret = 0;
    symbolFieald tmp_symb = getNext();
    switch (tmp_symb.attrib) {

```

```

        case NUM:
            ret = (atoi(&tmp_symb.symbol) == 0);
            break;
        case LP:
            tmp_symb = getNext();
            ret = (orExcept(tmp_symb, n + 1, fout) == 0);
            tmp_symb = getNext();
            break;
        case NOT:
            ret = !nparentheses(symb, n + 1, fout);
            break;
        default:
            break;
    }
    printDepth(n, fout);
    fout << "Вышел из функции nparentheses. Возвращаемое значение: " << ret <<
    "\n";
    return ret;
}

int parentheses(symbolFieald &symb, int n, ofstream &fout) { // разбирает
элементарные значения и выражения в скобках    fact
    printDepth(n, fout);
    fout << "Зашёл в функцию parentheses. " << "Текущий символ: " << symb.symbol
    << "\n";
    int ret = 0;
    symbolFieald tmp_symb = symb;
    switch (tmp_symb.attrib) {
        case NUM:
            ret = atoi(&tmp_symb.symbol);
            break;
        case LP:

            tmp_symb = getNext();
            ret = orExcept(tmp_symb, n + 1, fout);
            tmp_symb = getNext();
            // Считываем закрывающуюся скобку
            break;
        default:
            break;
    }
    printDepth(n, fout);
    fout << "Вышел из функции parentheses. Возвращаемое значение: " << ret <<
    "\n";

```

```

        return ret;
    }

using namespace main_vars;

symbolFieald getNext() /* последовательно даёт доступ к символам логического
выражения ,
* присваивает им атрибуты. За каждый запуск символ сдвигается на 1 */
{
    symbolFieald cur_symb;
    cur_symb.attrib = EOI;

    switch (input_str[str_index])
    {
        case '0':
        case '1':
            cur_symb.attrib = NUM;
            break;
        case '|':
            cur_symb.attrib = OR;
            break;
        case '&':
            cur_symb.attrib = AND;
            break;
        case '(':
            cur_symb.attrib = LP;
            break;
        case ')':
            cur_symb.attrib = RP;
            break;
        case '`':
            cur_symb.attrib = NOT;
            break;
        default:
            break;
    }

    if (cur_symb.attrib != EOI)
    {
        cur_symb.symbol = input_str[str_index];
        str_index++;
    }
}

```

```
    return cur_symb;
}

char interpretator(const char* str){ // позволяет преобразовать строку,
состоящую из слов, в символьную
    switch(*str){
        case 'T':
            return '1';
        case 'F':
            return '0';
        case 'A':
            return '&';
        case 'O':
            return '|';
        case '(':
            return '(';
        case ')':
            return ')';
        case 'N':
            return '`';
        default:
            return '*';
    }
}
```