

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Деревья

Студент гр. 9382

Кузьмин Д. И.

Преподаватель

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Познакомиться с такой нелинейной структурой данных, как бинарное дерево, способами её представления и реализации, получить навыки решения задач обработки бинарных деревьев.

Основные теоретические положения.

Деревом называется конечное множество T , состоящее из одного или более узлов, таких, что а) имеется один специально обозначенный узел, называемый корнем данного дерева; б) остальные узлы (исключая корень) содержатся в $m \geq 0$ попарно не пересекающихся множествах T_1, T_2, \dots, T_m , каждое из которых, в свою очередь, является деревом (поддеревом дерева T).

Бинарное дерево это конечное множество узлов, которое либо пусто, либо состоит из корня и двух непересекающихся бинарных деревьев, называемых правым поддеревом и левым поддеревом.

Задание.

11–17. Формулу вида

$\langle \text{формула} \rangle ::= \langle \text{терминал} \rangle \mid (\langle \text{формула} \rangle \langle \text{знак} \rangle \langle \text{формула} \rangle)$

$\langle \text{знак} \rangle ::= + \mid - \mid *$

$\langle \text{терминал} \rangle ::= 0 \mid 1 \mid \dots \mid 9 \mid a \mid b \mid \dots \mid z$

можно представить в виде бинарного дерева («**дерева-формулы**») с элементами типа *Elem=char* согласно следующим правилам:

- формула из одного терминала представляется деревом из одной вершины с этим терминалом;

- формула вида $(f_1 \ s \ f_2)$ представляется деревом, в котором корень – это знак s , а левое и правое поддерева – соответствующие представления формул f_1 и f_2 . Например, формула $(5 * (a + 3))$ представляется деревом-формулой, показанной на рис. 3.12.

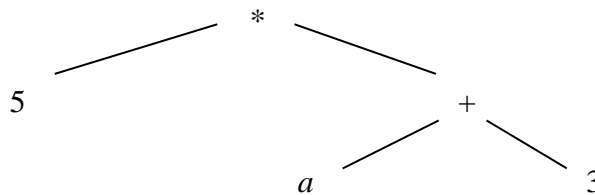


Рис. 3.12. Дерево-формула

Требуется:

- Для всех вариантов (11–17):

- для заданной формулы f построить дерево-формулу t ;
- для заданного дерева-формулы t напечатать соответствующую формулу f ;

Вариант 12в:

- построить дерево-формулу t из строки, задающей формулу в префиксной форме (перечисление узлов t в порядке КЛП);
- преобразовать дерево-формулу t , заменяя в нем все поддеревья, соответствующие формуле $(f + f)$, на поддеревья, соответствующие формуле $(2 * f)$.

Описание функций и структур данных

1) В работе используется бинарное дерево, реализованное на базе массива и описанное в классе `binaryTree`

2) Данный класс имеет поля: `char* elementsArray` – массив элементов дерева, `int size` – размер массива.

3) Элементы хранятся в массиве по следующему принципу: элемент с номером i имеет потомков с индексами $2*i+1$ для левого и $2*i+2$ для правого. Например: элемент 0 (корень) имеет потомков с номерами 1 и 2. При этом некоторые элементы массива могут быть пустыми. Для них выделен специальный символ “_”.

4) Класс имеет некоторые функции. Среди них:

`bool isLeaf(int index)` — где `index` – номер элемента массива. Функция проверяет, является ли элемент «листом».

`int getRightElemIndex(int index)`, где `index` – индекса элемента массива. Функция возвращает индекс правого потомка выбранного элемента.

`int getLeftElemIndex(int index)` - аналогично для левого.

`bool areEqualElements(int index1, int index2)`, где `index1` и `index2`- номера проверяемых элементов. Функция проверяет, являются ли элементы идентичными(совпадают не только значения корней, но и дальнейшие потомки).

`Void transform()` - функция, осуществляющая замену всех поддеревьев вида $(f + f)$ на $(2 * f)$.

Описание алгоритма(построение формулы-дерева)

- 1) Построение формулы-дерева осуществляется аналогично обходу вида ЛКП.
- 2) Начиная с первого элемента(перед ним нужно поставить скобку). Будут выведены сначала левый потомок, затем корневое значение, затем правый потомок и закрывающая скобка.
- 3) В случае, если какой-то потомок является поддеревом, то для него проделываются те же действия.

Описание алгоритма(преобразование поддеревьев)

- 1) Алгоритм проверяет каждый элемент дерева. Если он является поддеревом(исходное дерево здесь тоже считается поддеревом), то проверяется во-первых значение корня(должно быть $+$), а также равенство соответственно левого и правого потомка.
- 2) Если такое равенство имеет место, то значение корня заменяется на $*$, а значение левого потомка на 2 и он становится «листом».
- 3) Алгоритм завершается, после просмотра последнего элемента.

Исходный код см. в приложении А.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 — результаты тестирования.

№ п-п	Входные данные	Выходные данные	Комментарий
1	+aa	1)(a + a) 2) (2*a)	Формула дерева-имеет вид (a + a)
2	-c+88	1)(c – (8 + 8)) 2) (c-(2*8))	В формуле-дереве присутствует поддереву (8 + 8)
3	+++aa+aa	1)((a + a)) - (a + a)) 2)((2* a) - (2* a))	Будут заменены два поддерева (a + a)
4	a	1)a 2)a	Дерево состоит из единственного элемента
5	-3*21	1)(3 — (2 * 1)) 2)(3 — (2* 1))	Преобразований не требуется
6	-4+*bb*bb	1)(4-((b*b) +(b*b)) 2)(4-(2*(b*b))	Поддерево ((b*b) + (b*b)) преобразовано
7	-3*a-a1	1)(3-(a*(a-1)) 2)(3-(a*(a-1))	Отсутствуют поддеревья вида (f+ f)
8	++aa-bb	1)((a+a) – (b – b)) 2)((2*a) – (b - b))	(a + a) заменено
9	--aa-aa	1)((a-a)-(a-a)) 2)((a-a)-(a-a))	Замены не требуется
10	*00	1)(0*0) 2(0*0)	Замены не требуется

Выводы.

Был изучен принцип бинарных деревьев. Были получены навыки разработки алгоритмов, работающих с бинарными деревьями.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <cstring>

class BinTree {
public:
    int size = 100;
    char* elementsArray = new char[size]; //массив, в котором хранятся
элементы деерва
    BinTree() {
        for (int i = 0; i < size; i++)
            elementsArray[i] = '_'; //инициализируется "пустым" символом
    }
    friend void printLKP(BinTree* b, int index);
    bool isLeaf(int index) {
        return (!strchr("+-*", elementsArray[index])); //функция проверяет,
является ли элемент "листом"
    }
    int getRightElemIndex(int index) {
        return index * 2 + 2; //возвращает индекс правого потомка
    }
    int getLeftElemIndex(int index) {
        return index * 2 + 1; //возвращает индекс левого потомка
    }

    bool areEqualElements(int index1, int index2) { //проверка идентичности
двух элементов

        if (isLeaf(index1) && isLeaf(index2)) {

            if
                (elementsArray[index1] == elementsArray[index2])
            {
                std::cout << "Элементы-листья " << elementsArray[index1] << " и "
<< elementsArray[index2] << " равны\n";
                return true;
            }
            else {
                std::cout << "Элементы-листья " << elementsArray[index1] << " и "
<< elementsArray[index2] << " не равны\n";
                return false;
            }
        }

        else if (isLeaf(index1) == isLeaf(index2)) {
```

```

        std::cout << "Проверка "; //если оба элемента поддеревья, то далее
        проверяются их потомки
        printLKP(this, index1);
        std::cout << " и ";
        printLKP(this, index2);
        return areEqualElements(getLeftElemIndex(index1),
        getLeftElemIndex(index2))
        && areEqualElements(getRightElemIndex(index1),
        getRightElemIndex(index2));
    }
    else return false;
}

char sign(int i) {

    std::cout << "Знак " << "\"" << elementsArray[i] << "\"\n";
    return elementsArray[i];

}

void transform() { //замена поддеревьев вида (f + f) на (2 * f)
    int i = 0;
    for (int i = 0; i < size; i++)
        if (!isLeaf(i)) {
            std::cout << "Проверка поддерева: ";
            printLKP(this, i);
            std::cout << "\n";
            std::cout << "Проверка равенства элементов ";
            printLKP(this, getLeftElemIndex(i));
            std::cout << " и ";
            printLKP(this, getRightElemIndex(i));
            std::cout << "\n";
            if (areEqualElements(getLeftElemIndex(i), getRightElemIndex(i))
            && sign(i) == '+') {

                std::cout << "Поддерево ";
                printLKP(this, i);
                std::cout << " соответствует виду (f+f). Производится замена на
";

                elementsArray[i * 2 + 1] = '2';
                elementsArray[getRightElemIndex(i * 2 + 1)] = '_';
                elementsArray[getLeftElemIndex(i * 2 + 1)] = '_';
                elementsArray[i] = '*';
                printLKP(this, i);
                std::cout << "\n";
            }
            else {
                std::cout << "Поддерево ";
                printLKP(this, i);
                std::cout << " не соответствуют формуле (f + f)\n";
            }
        }
}

```



```

        }
    }
}
};
void readBinTree(BinTree* b, int index, FILE* f);

void printLKP(BinTree* b, int index = 0) { //вывод дерева-формула

    if (index < b->size && b->elementsArray[index] != '_') {

        if (!b->isLeaf(index))
            std::cout << "(";
        printLKP(b, index * 2 + 1);
        std::cout << b->elementsArray[index];
        printLKP(b, index * 2 + 2);
        if (!b->isLeaf(index))
            std::cout << ")";
    }
}

//функции для считывания дерева
void readLeftElem(BinTree* b, int index, FILE* f) {

    b->elementsArray[index * 2 + 1] = fgetc(f);
    std::cout << "Левый потомок = " << b->elementsArray[index * 2 + 1] <<
    "\n";
    readBinTree(b, index * 2 + 1, f);
}

void readRightElem(BinTree* b, int index, FILE* f) {
    b->elementsArray[index * 2 + 2] = fgetc(f);
    std::cout << "Правый потомок = " << b->elementsArray[index * 2 +
    2] << "\n";
    readBinTree(b, index * 2 + 2, f);
}

void readBinTree(BinTree* b, int index, FILE* f) {

    if (index == 0) {

        b->elementsArray[index] = fgetc(f);
        std::cout << "\nПостроение дерева-формулы\n";
    }

    if (strchr("+-*", b->elementsArray[index])) {
        std::cout << "Считывание левого потомка для элемента " << b->
        elementsArray[index] << "\n";
        readLeftElem(b, index, f);
    }
}

```

```

        std::cout << "Считывание правого потомка для элемента " << b-
>elementsArray[index] << "\n";
        readRightElem(b, index, f);
        std::cout<<"Построено поддерево ";
        printLKP(b,index);
        std::cout << "\n";
    }

}

int main()
{

    BinTree bt;
    char* c = new char[300];
    char* a = new char[20];
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    while (strcmp(a, "1\n") && strcmp(a, "2\n")) {
        std::cout << "Обработка бинарного дерева. Введите 1 для ввода дерева
с консоли или 2 для ввода с файла\n";
        fgets(a, 20, stdin);
    }
    if (strcmp(a, "1\n") == 0) {
        std::cout << "Введите дерево в префиксной форме: ";
        readBinTree(&bt, 0, stdin);
    }
    else {
        FILE* f1 = fopen("test.txt", "r+");
        std::cout << "Содержимое файла: ";
        while (fgets(c, 300, f1)) std::cout << c;
        f1 = fopen("test.txt", "r+");
        std::cout << "\n";
        readBinTree(&bt, 0, f1);
        fclose(f1);
    }

    std::cout << "Дерево-формула: ";
    printLKP(&bt);

    std::cout << "\n\nВывод преобразованного дерева-формулы с заменой
поддеревьев вида (f + f) на (2 * f):\n";
    bt.transform();
    std::cout << "Результат: ";
    printLKP(&bt, 0);
    std::cout << "\n";

}

```