

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Рекурсия

Студент гр. 9382

Кузьмин Д. И.

Преподаватель

Фирсов М. А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Ознакомиться с основными понятиями и приёмами рекурсивного программирования, получить навыки программирования рекурсивных функций на языке c++.

Основные теоретические положения.

Рекурсия — определение, описание какого-либо объекта или процесса внутри самого этого объекта или процесса, то есть ситуация, когда объект является частью самого себя.

Задание.

Вариант 12. Построить синтаксический анализатор для понятия *скобки*.

скобки::=квадратные | круглые | фигурные
квадратные::=[круглые фигурные] | +
круглые::=(фигурные квадратные) | -
фигурные::={квадратные круглые} | 0

Описание алгоритма

1) Сначала проверяется первый символ последовательности. Затем в зависимости от него проверяется второй, затем в зависимости от него третий и тд. Проверка осуществляется рекурсивно. В случае, если открывающий символ, символы внутри и закрывающий символ совпадают с каким-либо типом скобок, то последовательность считается скобками, в противном случае – нет. Также проверяется нет ли в последовательности лишних символов.

Описание функций и структур данных

1) bool Square(char c, FILE* F) – проверка является ли последовательность символов квадратными скобками, char c – это символ, с которого начинается проверка, FILE* F – это файл с которого производится считывание. Возвращает true или false.

2) bool Circle(char c, FILE* F) – проверка, является ли последовательность символов круглыми скобками. char c – это символ, с

которого начинается проверка, FILE* F – это файл с которого производится считывание. Возвращает true или false.

3) bool Figure(char c, FILE* F) – проверка, является ли последовательность символов фигурными скобками. char c – это символ, с которого начинается проверка, FILE* F – это файл с которого производится считывание. Возвращает true или false

4) void Bracket(FILE* F = nullptr) – проверка, является ли последовательность символов скобками в принципе. FILE* F – файл, с которого считывается последовательность.

Исходный код см. в приложении А.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 — результаты тестирования.

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарий
0	<code>[-{[-0](0+)}]</code>	Это скобки	Действительно, это скобки. Такие скобки можно создать из первого символа +.
1	<code>[-{[-0](0-)}]</code>	Это не скобки	Действительно, В третьей с начала скобки второй символ – 0, а должен быть +.
2	<code>+</code>	Это скобки	Отдельный символ тоже может быть скобками
3	<code>{[-0](0[-0])}</code>	Это скобки	Такие скобки можно создать из первого символа 0
4	<code>{+(0[-0])}</code>	Это не скобки	Предпоследний символ “]” здесь лишний

Выводы.

Был изучен принцип рекурсии. Получены навыки программирования рекурсивных функций. Разработана программа-синтаксический анализатор, определяющая является ли последовательность скобками или нет.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
using namespace std;

/*
+ = [-0] (квадратные скобки)
- = (0+) (круглые скобки)
0 = {+-} (фигурные скобки)
*/

bool Square(char c, FILE* F = nullptr);
bool Round(char c, FILE* F = nullptr);
bool Figure(char c, FILE* F = nullptr);
void Bracket(FILE* F = nullptr);

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    cout << "Введите 1 для ввода с консоли и 2 для ввода с файла\n";
    char c = cin.get();
    if (c == '1') {
        cin.get();
        Bracket();
    }
    else if (c == '2') {
        FILE* F = std::fopen("test.txt", "r");
        if (!F) cout << "Ошибка при открытии файла\n";
        else {
            Bracket(F);
        }
    }
    else cout << "Некорректный ввод\n";
    return 0;
}

bool Square(char c, FILE* F) {
    cout << "Проверка символа " << c << "\n";
    if (c == '+') return true;
    else if (c == '[') {
        (!F) ? c = cin.get() : c = std::getc(F);
        if (Round(c, F)) { //проверка первого знака скобки. если да -
переходим к проверке второго
            (!F) ? c = cin.get() : c = std::getc(F);
            if (Figure(c, F)) { // проверка второго знака скобки. если да -
переходим к проверке закрывающего символа
                (!F) ? c = cin.get() : c = std::getc(F);
                cout << "Проверка символа " << c << "\n";
                if (c == ']') //проверяем наличие закрывающего символа.
если он есть - возвращаем значение true
                    return true;
            }
        }
        else {
            cout << "Закрывающий символ отсутствует или
неверен\n";
            return false; //в случае если символа нет, выводим
соответствующее сообщение
        }
    }
    else {
        cout << "Второй знак скобки неверен или отсутствует \n";
    }
}
```

```

        return false; // вывод сообщения о неуспешной проверки
второго символа скобки
    }
    else {
        cout << "Первый знак неверен\n";
        return false; // вывод сообщения о неуспешной проверки первого
символа скобки
    }
}
else return false;

return false;
}
bool Round(char c, FILE* F) { //функция проверяет является ли скобка круглой
    cout << "Проверка символа " << c << "\n";
    if (c == '-') return true;

    else if (c == '(') {
        (!F) ? c = cin.get() : c = std::getc(F);
        if (Figure(c,F)) { //проверка, является ли первый символ фигурной
скобкой
            (!F) ? c = cin.get() : c = std::getc(F);
            if (Square(c,F)) { //проверка, является ли второй символ
квадратной скобкой
                (!F) ? c = cin.get() : c = std::getc(F);
                cout << "Проверка символа " << c << "\n";
                if (c == ')') return true; //проверка наличия
закрывающего символа
            }
            else {
                cout << "Закрывающий символ пропущен или
некорректен \n";
                return false; //если его нет, выводится сообщение
об этом и функция завершает работу, возвратив при этом false
            }
        }
        else {
            cout << "Второй знак скобки неверен или отсутствует
\n"; // сообщение о некорректности второго символа скобки
            return false;
        }
    }
    else {
        cout << "Первый знак некорректен\n"; //сообщение о
некорректности первого символа скобки
        return false;
    }
}
return false;
}

bool Figure(char c, FILE* F) {
    cout << "Проверка символа " << c << "\n";
    if (c == '0') return true; //проверка, является ли
    else if (c == '{') {
        (!F) ? c = cin.get() : c = std::getc(F);
        if (Square(c,F)) { //проверка первого знака скобки. если да -
переходим к проверке второго
            (!F) ? c = cin.get() : c = std::getc(F);
            if (Round(c,F)) { // проверка второго знака скобки. если да -
переходим к проверке закрывающего символа

```

```

        (!F) ? c = cin.get() : c = std::getc(F);
        cout << "Проверка символа " << c << "\n";
        if (c == '}') return true;
        else {
            cout << "Закрывающий символ пропущен или
некорректен \n";
            return false;
        }
    }
    else {
        cout << "Второй символ скобки неверен \n"; //вывод
сообщения об ошибке
        return false;
    }
}
else {
    cout << "Первый символ некорректен\n"; //вывод информации об
инкорректности первого символа скобки
    return false;
}
}
return false;
}

void Bracket(FILE* F) {

    char c;
    char* s = new char[20];
    (!F) ? c = cin.get() : c = std::getc(F);
    //if (F) {
        //cout << s << endl;
    //}
    bool isBracket;

    switch (c) { //считывание первого символа и определение дальнейших
действий
        case '+':

            (!F) ? isBracket = Square(c) : isBracket = Square(c, F); //в случае,
если первый символ +,- или 0, то проверяется нет ли еще символов
            break;

        case '-':

            (!F) ? isBracket = Round(c) : isBracket = Round(c, F); //если есть,
то эти символы считаются лишние и выводится сообщение об ошибке
            break;

        case '0':

            (!F) ? isBracket = Figure(c) : isBracket = Figure(c, F);
            break;

        case '(':

            (!F) ? isBracket = Round(c) : isBracket = Round(c, F); //проверка
первого знака, является ли он началом скобки
            break;

        case '[':

            (!F) ? isBracket = Square(c) : isBracket = Square(c, F); //в
соответствии с каждым символом вызывается определенная функция проверки скобки
            break;

```

```

case '{':

    (!F) ? isBracket = Figure(c) : isBracket = Figure(c, F);
    break;

default:
    isBracket = false;
    break;

}

if (isBracket && !F) {
    if (cin.get() != '\n') {
        cout << "Это не скобки\n"; //проверка на наличие лишних
СИМВОЛОВ В КОНСОЛИ
    }
    else cout << "Это скобки\n";
}

else if (isBracket && F) { //проверка на наличие лишних символов в файле
    char c = std::getc(F);
    if (c == '\n' || c == EOF) {

        cout << "Это скобки\n\n";
        Bracket(F);
    }
    else {
        cout << "Присутствуют лишние символы\n";
        //cout << "Это не скобки\n\n";
        char c = std::getc(F);
        if (c != EOF) cout << "Это не скобки\n\n";
        while (1) {
            if (c == '\n' || c == EOF) {
                if (c != EOF) Bracket(F);
                break;
            }
            c = std::getc(F);
        }
    }

}

}

else if (!isBracket && F) { //проверка является ли строка в файле
последней, если нет - проверяется следующая строка
    char c = std::getc(F);
    if (c != EOF) cout << "Это не скобки\n\n";
    while (1) {
        if (c == '\n' || c == EOF) {
            if (c != EOF) Bracket(F);
            break;
        }
        c = std::getc(F);
    }

}

else cout << "Это не скобки\n";
}

```