

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №4**  
**по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»**  
**Тема: Сортировки**

Студент(ка) гр. 9382

Русинов Д.А.

Преподаватель

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2020

## **Цель работы.**

Изучить алгоритмы сортировки массива.

## **Задание.**

2. Сортировка простыми вставками; сортировка простыми вставками в список.

## **Основные теоретические положения.**

Сортировка – последовательное расположение или разбиение на группы чего-либо в зависимости от выбранного критерия.

## **Функции и структуры данных.**

В качестве структуры данных был использован односвязный линейный список, поскольку нитевидная сортировка – сортирующий алгоритм для сортировки элементов списка.

```
struct List;
```

Поля:

- 1) List\* next – указатель на следующий элемент списка
- 2) List\* prev – указатель на предыдущий элемент списка
- 3) int value – значение узла

Методы:

- 1) void append(int element) – добавляет элемент в конец списка
- 2) explicit List(int value) – конструктор
- 3) ~List() – деструктор

void showList(List\* list) – функция для визуализации списка. Принимает список.

void insertionSort(List\* list) – функция для сортировки списка простыми вставками.

List\* insert(int file = 0) – функция для считывания списка, аргумент – ввод из файла или из консоли. Если 0, то из консоли.

### Описание алгоритма.

Общая суть сортировок вставками такова:

- 1) Перебираются элементы в неотсортированной части массива.
- 2) Каждый элемент вставляется в отсортированную часть массива на то место, где он должен находиться.

Но рассмотрим алгоритм более подробно:

Проходим по списку, начиная с первого элемента. Запоминаем значение текущего элемента и начинаем сравнивать его с предыдущими элементами. Все элементы до рассматриваемого, которые больше, чем рассматриваемый, сдвигаются вправо. Когда был найден элемент, который меньше или равен рассматриваемого, то правее этого элемента устанавливается значение рассматриваемого.

На примере простых вставок смотрится главное преимущество большинства сортировок вставками, а именно — очень быстрая обработка почти упорядоченных массивов.

### Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	5 5 3 9 2 6	Ввод из файла? 0 - если нет: 1 [Список до сортировки] 5 3 9 2 6 Начал рассматривать элемент 3 Сравнил с 5. $5 > 3$ . Сдвигаю 5 вправо Вышел за границу списка, поэтому устанавливаю значение 3 в начало списка	

		<p>[Промежуточный результат] 3 5 9 2 6</p> <p>Начал рассматривать элемент 9</p> <p>Дошел до значения 5. <math>5 \leq 9</math>. Поэтому устанавливаю 9 правее.</p> <p>[Промежуточный результат] 3 5 9 2 6</p> <p>Начал рассматривать элемент 2</p> <p>Сравнил с 9. <math>9 &gt; 2</math>. Сдвигаю 9 вправо</p> <p>Сравнил с 5. <math>5 &gt; 2</math>. Сдвигаю 5 вправо</p> <p>Сравнил с 3. <math>3 &gt; 2</math>. Сдвигаю 3 вправо</p> <p>Вышел за границу списка, поэтому устанавливаю значение 2 в начало списка</p> <p>[Промежуточный результат] 2 3 5 9 6</p> <p>Начал рассматривать элемент 6</p> <p>Сравнил с 9. <math>9 &gt; 6</math>. Сдвигаю 9 вправо</p> <p>Дошел до значения 5. <math>5 \leq 6</math>. Поэтому устанавливаю 6 правее.</p> <p>[Промежуточный результат] 2 3 5 6 9</p> <p>Прошелся по всему списку, сортировка окончена!</p> <p>[Список после сортировки] 2 3 5 6 9</p>	
2.	<p>10</p> <p>5 3 9 2 6 0 -1 3</p> <p>4 1</p>	<p>Ввод из файла? 0 - если нет: 1</p> <p>[Список до сортировки] 5 3 9 2 6 0 -1 3 4 1</p> <p>Начал рассматривать элемент 3</p> <p>Сравнил с 5. <math>5 &gt; 3</math>. Сдвигаю 5 вправо</p> <p>Вышел за границу списка, поэтому устанавливаю значение 3 в начало списка</p>	

	<p>[Промежуточный результат] 3 5 9 2 6 0 -1 3 4 1</p> <p>Начал рассматривать элемент 9</p> <p>Дошел до значения 5. <math>5 \leq 9</math>. Поэтому устанавливаю 9 правее.</p> <p>[Промежуточный результат] 3 5 9 2 6 0 -1 3 4 1</p> <p>Начал рассматривать элемент 2</p> <p>Сравнил с 9. <math>9 &gt; 2</math>. Сдвигаю 9 вправо</p> <p>Сравнил с 5. <math>5 &gt; 2</math>. Сдвигаю 5 вправо</p> <p>Сравнил с 3. <math>3 &gt; 2</math>. Сдвигаю 3 вправо</p> <p>Вышел за границу списка, поэтому устанавливаю значение 2 в начало списка</p> <p>[Промежуточный результат] 2 3 5 9 6 0 -1 3 4 1</p> <p>Начал рассматривать элемент 6</p> <p>Сравнил с 9. <math>9 &gt; 6</math>. Сдвигаю 9 вправо</p> <p>Дошел до значения 5. <math>5 \leq 6</math>. Поэтому устанавливаю 6 правее.</p> <p>[Промежуточный результат] 2 3 5 6 9 0 -1 3 4 1</p> <p>Начал рассматривать элемент 0</p> <p>Сравнил с 9. <math>9 &gt; 0</math>. Сдвигаю 9 вправо</p> <p>Сравнил с 6. <math>6 &gt; 0</math>. Сдвигаю 6 вправо</p> <p>Сравнил с 5. <math>5 &gt; 0</math>. Сдвигаю 5 вправо</p> <p>Сравнил с 3. <math>3 &gt; 0</math>. Сдвигаю 3 вправо</p> <p>Сравнил с 2. <math>2 &gt; 0</math>. Сдвигаю 2 вправо</p>
--	---

Вышел за границу списка, поэтому устанавливаю значение 0 в начало списка

[Промежуточный результат] 0 2 3 5 6  
9 -1 3 4 1

Начал рассматривать элемент -1

Сравнил с 9.  $9 > -1$ . Сдвигаю 9 вправо

Сравнил с 6.  $6 > -1$ . Сдвигаю 6 вправо

Сравнил с 5.  $5 > -1$ . Сдвигаю 5 вправо

Сравнил с 3.  $3 > -1$ . Сдвигаю 3 вправо

Сравнил с 2.  $2 > -1$ . Сдвигаю 2 вправо

Сравнил с 0.  $0 > -1$ . Сдвигаю 0 вправо

Вышел за границу списка, поэтому устанавливаю значение -1 в начало списка

[Промежуточный результат] -1 0 2 3 5  
6 9 3 4 1

Начал рассматривать элемент 3

Сравнил с 9.  $9 > 3$ . Сдвигаю 9 вправо

Сравнил с 6.  $6 > 3$ . Сдвигаю 6 вправо

Сравнил с 5.  $5 > 3$ . Сдвигаю 5 вправо

Дошел до значения 3.  $3 \leq 3$ . Поэтому устанавливаю 3 правее.

[Промежуточный результат] -1 0 2 3 3  
5 6 9 4 1

Начал рассматривать элемент 4

Сравнил с 9.  $9 > 4$ . Сдвигаю 9 вправо

Сравнил с 6.  $6 > 4$ . Сдвигаю 6 вправо

Сравнил с 5.  $5 > 4$ . Сдвигаю 5 вправо

		<p>Дошел до значения 3. <math>3 \leq 4</math>. Поэтому устанавливаю 4 правее.</p> <p>[Промежуточный результат] -1 0 2 3 3 4 5 6 9 1</p> <p>Начал рассматривать элемент 1</p> <p>Сравнил с 9. <math>9 &gt; 1</math>. Сдвигаю 9 вправо</p> <p>Сравнил с 6. <math>6 &gt; 1</math>. Сдвигаю 6 вправо</p> <p>Сравнил с 5. <math>5 &gt; 1</math>. Сдвигаю 5 вправо</p> <p>Сравнил с 4. <math>4 &gt; 1</math>. Сдвигаю 4 вправо</p> <p>Сравнил с 3. <math>3 &gt; 1</math>. Сдвигаю 3 вправо</p> <p>Сравнил с 3. <math>3 &gt; 1</math>. Сдвигаю 3 вправо</p> <p>Сравнил с 2. <math>2 &gt; 1</math>. Сдвигаю 2 вправо</p> <p>Дошел до значения 0. <math>0 \leq 1</math>. Поэтому устанавливаю 1 правее.</p> <p>[Промежуточный результат] -1 0 1 2 3 3 4 5 6 9</p> <p>Прошелся по всему списку, сортировка окончена!</p> <p>[Список после сортировки] -1 0 1 2 3 3 4 5 6 9</p>	
3.	1 1	<p>Ввод из файла? 0 - если нет: 0</p> <p>Введите кол-во чисел: 1</p> <p>[1] Введите число: 1</p> <p>[Список до сортировки] 1</p> <p>Прошелся по всему списку, сортировка окончена!</p> <p>[Список после сортировки] 1</p>	

4.	-1	Ввод из файла? 0 - если нет: 0 Введите кол-во чисел: -1 Кол-во чисел должно быть больше 0	Проверка на некорректных данных
5.	5 1 1 1 1 1	Ввод из файла? 0 - если нет: 1 [Список до сортировки] 1 1 1 1 1 Начал рассматривать элемент 1 Дошел до значения 1. $1 \leq 1$ . Поэтому устанавливаю 1 правее. [Промежуточный результат] 1 1 1 1 1 Начал рассматривать элемент 1 Дошел до значения 1. $1 \leq 1$ . Поэтому устанавливаю 1 правее. [Промежуточный результат] 1 1 1 1 1 Начал рассматривать элемент 1 Дошел до значения 1. $1 \leq 1$ . Поэтому устанавливаю 1 правее. [Промежуточный результат] 1 1 1 1 1 Начал рассматривать элемент 1 Дошел до значения 1. $1 \leq 1$ . Поэтому устанавливаю 1 правее. [Промежуточный результат] 1 1 1 1 1 Прошелся по всему списку, сортировка окончена! [Список после сортировки] 1 1 1 1 1	
6.	5 1 -1 1 -1 1	Ввод из файла? 0 - если нет: 1 [Список до сортировки] 1 -1 1 -1 1 Начал рассматривать элемент -1 Сравнил с 1. $1 > -1$ . Сдвигаю 1 вправо	



	<p>Вышел за границу списка, поэтому устанавливаю значение -1 в начало списка</p> <p>[Промежуточный результат] -1 1 1 -1 1</p> <p>Начал рассматривать элемент 1</p> <p>Дошел до значения 1. <math>1 \leq 1</math>. Поэтому устанавливаю 1 правее.</p> <p>[Промежуточный результат] -1 1 1 -1 1</p> <p>Начал рассматривать элемент -1</p> <p>Сравнил с 1. <math>1 &gt; -1</math>. Сдвигаю 1 вправо</p> <p>Сравнил с 1. <math>1 &gt; -1</math>. Сдвигаю 1 вправо</p> <p>Дошел до значения -1. <math>-1 \leq -1</math>. Поэтому устанавливаю -1 правее.</p> <p>[Промежуточный результат] -1 -1 1 1 1</p> <p>Начал рассматривать элемент 1</p> <p>Дошел до значения 1. <math>1 \leq 1</math>. Поэтому устанавливаю 1 правее.</p> <p>[Промежуточный результат] -1 -1 1 1 1</p> <p>Прошелся по всему списку, сортировка окончена!</p> <p>[Список после сортировки] -1 -1 1 1 1</p>
--	---

### **Выводы.**

Был изучен алгоритм сортировки простыми вставками в списке, была создана программа, которая сортирует список данным алгоритмом.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
#include "fstream"

struct List { // односвязный линейный список
    List* next = nullptr;
    List* prev = nullptr;
    int value;

    void append(int element) { // добавить элемент в конец
        List* current = this;
        while(current->next) current = current->next;
        current->next = new List(element);
        current->next->prev = current;
    }

    explicit List(int value) : value(value) {} // конструктор

    ~List() { // деструктор
        delete next;
    }
};

// функция для вывода списка
void showList(List* list) {
    while (list) {
        std::cout << list->value << " ";
        list = list->next;
    }
}

void insertionSort(List* list) {
    // начинать сортировку можно с первого элемента списка
    for (List* i = list->next; i; i = i->next) {
        // начинаем сравнивать предыдущий элемент за рассматриваемым эле-
        ментом
        List* j = i->prev;
        // запоминаем значение рассматриваемого элемента
        int key = i->value;
        std::cout << "Начал рассматривать элемент " << key << std::endl;

        // пока предыдущий элемент существует и его значение > рассматри-
        ваемого элемента
        // пред. элементом становится пред. элемент пред. элемента
        // а так же мы сдвигаем пред элемент вперед
        for (; j && j->value > key; j = j->prev) {
            std::cout << "Сравнил с " << j->value;
            std::cout << ". " << j->value << " > " << key << ". Сдвигаю "
            << j->value << " вправо" << std::endl;
            j->next->value = j->value;
        }
    }
}
```

```

        // если элемент существует, то мы дошли до момента, когда пред.
элемент <= рассматриваемого
        // тогда значение след. элемента нужно заменить на значение рас-
сматриваемого
        if (j) {
            std::cout << "Дошел до значения " << j->value;
            std::cout << ". " << j->value << " <= " << key << ". Поэтому
устанавливаю " << key << " правее." << std::endl;
            j->next->value = key;
        }
        // а если не существует, то мы вышли за границы массива, значит
нужно переместить
        // значение рассматриваемого элемента в начало списка
        else {
            std::cout << "Вышел за границу списка, поэтому устанавливаю
значение " << key << " в начало списка" << std::endl;
            list->value = key;
        }
        std::cout << "[Промежуточный результат] ";
        showList(list);
        std::cout << std::endl;
    }
    std::cout << "Прошелся по всему списку, сортировка окончена!" <<
std::endl;
}

// ввод из консоли или из файла
List* insert(int file = 0) {
    int N;
    List* source = nullptr;

    if (!file) {
        std::cout << "Введите кол-во чисел: ";
        std::cin >> N; // получаем кол-во элементов
        if (N <= 0) {
            std::cout << "Кол-во чисел должно быть больше 0";
            return source;
        }

        for (int i = 0; i < N; ++i) { // считываем N элементов
            int k;
            std::cout << "[" << i+1 << "]" " << "Введите число: ";
            std::cin >> k;

            if (!source) source = new List(k);
            else source->append(k); // Добавляем в список
        }
    } else {
        std::ifstream input("file.txt"); // открываем файл
        if (!input.is_open()) { // проверяем на доступность
            input.close();
            std::cout << "Не удалось открыть файл file.txt" << std::endl;
            return source;
        }
        else {
            if(!(input >> N)) { // считываем N
                std::cout << "Не удалось считать кол-во элементов" <<
std::endl;

```

```

        return nullptr;
    }

    if (N <= 0) {
        std::cout << "Кол-во чисел должно быть больше 0";
        return source;
    }

    for (int i = 0; i < N; ++i) { // Считываем N элементов
        int k;
        if(!(input >> k)) { // проверяем, получилось ли считать
            std::cout << "Задано N чисел, но было введено меньше
N чисел" << std::endl;
            delete source;
            return nullptr; // если не удалось, вызываем деструк-
тор списка
        }
        if (!source) source = new List(k); // инициализация
списка
        else source->append(k); // добавляем элемент
    }
}

return source;
}

int main() {
    int file;
    std::cout << "Ввод из файла? 0 - если нет: ";
    std::cin >> file;
    List* source = insert(file); // считывание списка
    if (!source) return 0;

    std::cout << "[Список до сортировки] ";
    showList(source);
    std::cout << std::endl;
    insertionSort(source);
    std::cout << "[Список после сортировки] ";
    showList(source);
    delete source;
    return 0;
}

```