

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»
ТЕМА: ПОТОКИ В СЕТИ

Студент гр. 9382

Кодуков А.В.

Преподаватель

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы:

Изучить и использовать на практике алгоритм Форда-Фалкерсона.

Задание:

Найти максимальный поток в сети, а также фактическую величину потока, протекающего через каждое ребро, используя алгоритм Форда-Фалкерсона.

Сеть (ориентированный взвешенный граф) представляется в виде триплета из имён вершин и целого неотрицательного числа - пропускной способности (веса).

Входные данные:

N - количество ориентированных рёбер графа

v_0 - исток

v_n - сток

$v_i \quad v_j \quad \omega_{ij}$ - ребро графа

$v_i \quad v_j \quad \omega_{ij}$ - ребро графа

...

Выходные данные:

P_{max} - величина максимального потока

$v_i \quad v_j \quad \omega_{ij}$ - ребро графа с фактической величиной протекающего потока

$v_i \quad v_j \quad \omega_{ij}$ - ребро графа с фактической величиной протекающего потока

...

В ответе выходные рёбра отсортируйте в лексикографическом порядке по первой вершине, потом по второй (в ответе должны присутствовать все указанные входные рёбра, даже если поток в них равен 0).

Sample Input:

7

a

f
a b 7
a c 6
b d 6
c f 9
d e 3
d f 4
e c 2

Sample Output:

12
a b 6
a c 6
b d 6
c f 8
d e 2
d f 4
e c 2

Вар. 2. Поиск в ширину. Обработка совокупности вершин текущего фронта как единого целого, дуги выбираются в порядке уменьшения остаточных пропускных способностей.

Описание алгоритма:

Находится первый доступный путь (в соответствии с индивидуализацией) с ненулевой остаточной пропускной способностью, затем по этому пути пропускается поток соответствующий минимальной из пропускных вершин ребер этого пути, то есть от всех ребер отнимается значение этого потока, а к обратным ребрам – прибавляется. Полученное значение прибавляется к счетчику максимального потока. Алгоритм продолжает работу пока возможно найти доступный путь.

Функции и структуры данных:

Структуры данных:

`typedef std::pair<type, double> path_to` – вершина и число (длина ребра для жадного поиска и путь + эвристика для A*)

`typedef std::map<type, double> edges_end` – ребра одной вершины

`typedef std::priority_queue<path_to, typedef std::map<type, edges_end> edges_type` – все ребра

`std::vector<path_to>, comparator> pr_queue` – очередь из вершин, отсортированная по убыванию дуг

`typedef std::vector<type> path_stack` – стек для текущего пути

`std::set<type> visited` – посещенные вершины

Реализованные функции:

Инициализация графа

Сигнатура: `stream_finder(std::istream &input, std::ostream &output, bool file)`

Аргументы:

- `input` – поток ввода
- `output` – поток вывода
- `file` – является ли ввод файловым

Алгоритм:

- Считать начало и конец искомого пути
- Считать ребра

Вывод ребер, исходящих из одной вершины

Сигнатура: `void print_edges_vert(const edges_end &q, const type &vert, std::ostream &output)`

Аргументы:

- `q` – очередь смежных вершин
- `vert` – первая вершина ребра
- `output` – поток вывода

Вывод всех ребер графа

Сигнатура: `void print_all_edges(const edges_end &e, std::ostream &output)`

Аргументы:

- `e` – ребра
- `output` – поток вывода

Вывод фронта

Сигнатура: `void print_frontier(const edges_end &f, std::ostream &output)`

Аргументы:

- `f` – фронт
- `output` – поток вывода

Вывод всего графа

Сигнатура: `void print_graph(, std::ostream &output)`

Аргументы:

- `output` – поток вывода

Поиск пути

Сигнатура: `void update_path(std::ostream &output)`

Аргументы:

- `output` – поток вывода

Алгоритм:

- Инициализировать текущую вершину стартовой вершиной
- Пока путь не найден (алгоритм перешел на финишную вершину)
 - Рассмотреть все ребра, исходящие из текущей вершины
 - Добавить все не посещённые вершины с остаточной пропускной способностью ребра больше нуля во фронт
 - Отсортировать фронт по убыванию остаточной пропускной способностью соответствующих ребер
 - Достать следующую вершину из фронта

Алгоритм Форда-Фолкерсона

Сигнатура: `double find_max_flow(std::ostream &output)`

Аргументы:

- `output` – поток вывода

Алгоритм:

- Пока есть доступный путь
 - Найти минимальную вместимость ребра на этом пути
 - Отнять от остаточных пропускных способностей ребер минимальную, прибавить для обратных ребер
 - Обновить текущий поток ребер на пути
 - Обновить текущий максимальный поток

Тестирование:

№	Входные данные	Вывод
1	7 a f a b 7 a c 6 b d 6 c f 9 d e 3 d f 4 e c 2	12 a b 6 a c 6 b d 6 c f 8 d e 2 d f 4 e c 2
2	5 a d a b 1000 a c 1000 b c 1 b d 1000 c d 1000	2000 a b 1000 a c 1000 b c 0 b d 1000 c d 1000
3	12 a d a b 20 a c 30 a d 10 b a 20 b c 40 b d 30 c a 30 c b 40 c d 20 d b 30 d c 20 d d 10	60 a b 20 a c 30 a d 10 b a 0 b c 0 b d 30 c a 0 c b 10 c d 20 d b 0 d c 0 d d 0
4	11 a h a b 3 b e 1 a c 1 c e 2 a d 2 d e 4 e g 3 e f 2 f h 3 g h 1 d f 1	4 a b 1 a c 1 a d 2 b e 1 c e 1 d e 1 d f 1 e f 2 e g 1 f h 3 g h 1
5	4 a	0 a b 0

	d	a c 0
	a c 1	b c 0
	a b 1	c b 0
	c b 1	
	b c 1	

Вывод:

В результате выполнения работы был изучен и реализован алгоритмы Форда-Фолкерсона.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <algorithm>
#include <cmath>
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <map>
#include <queue>
#include <set>
#include <string>
#include <vector>

bool file;

// vertex type
typedef char type;

// vertex + some number
typedef std::pair<type, double> path_to;
// comparator for priority queue
struct comparator {
    bool operator()(const path_to &lhs, const path_to &rhs) {
        return lhs.second < rhs.second;    ///
    }
};

// edges of one vertex
typedef std::map<type, double> edges_end;
// vertex and it's edges
typedef std::map<type, edges_end> edges_type;
// stack for current path
typedef std::vector<type> path_stack;
// queue with priorities
typedef std::priority_queue<path_to, std::vector<path_to>, comparator> pr_queue;

class stream_finder {
private:
    edges_type edges;           // all edges with residual capacities
    edges_type capacity;       // all edges with their current flows
    type start, end;           // source and drain
    std::set<type> visited;    // visited vertices
    path_stack path;

public:
    stream_finder() {}
    stream_finder(std::istream &input, std::ostream &output, bool file) {
        std::string str;
        int num;

        std::cin.clear(); // на случай, если предыдущий ввод завершился с ошибкой
        std::cin.ignore(std::numeric_limits<std::streamsize>::max(), '\n');

        if (!file) std::cout << "Input num of edges:\n";
        input >> num;
        // read source and drain
        if (!file) std::cout << "Input source and drain:\n";
        input >> start >> end;
        type first, second;
        double weight;
        // read edges
        if (!file) std::cout << "Input edges (<first> <second> <capacity>):\n";
        for (int i = 0; i < num; i++) {
            input >> first >> second >> weight;
```



```

        edges[first][second] = weight;
    }
}

void print_edges_vert(const edges_end &e, const type &vert, std::ostream &output)
{
    for (auto &el : e)
        output << vert << "-" << el.first << ": " << el.second << "\n";
}

void print_frontier(const pr_queue &f, std::ostream &output) {
    pr_queue tmp = f;
    std::vector<path_to> arr;
    while (!tmp.empty()) {
        arr.push_back(tmp.top());
        tmp.pop();
    }
    for (auto &el : arr) output << el.first << ": " << el.second << " ";
    output << "\n";
}

void print_all_edges(const edges_type &e, std::ostream &output) {
    for (auto &el : e) {
        print_edges_vert(el.second, el.first, output);
    }
}

void print_graph(std::ostream &output) {
    for (int i = 0; i < 15; i++) output << "*";
    output << "\n";
    output << "Graph:\n";
    output << "\nStart: " << start << "\nEnd : " << end;
    output << "\nEdges:\n";
    print_all_edges(edges, output);
    for (int i = 0; i < 15; i++) output << "*";
    output << "\n";
}

// print flows of edges
void print_capacity(std::ostream &output) {
    for (auto &a : capacity)
        for (auto &b : a.second)
            output << a.first << " " << b.first << " " << b.second << "\n";
}

// Find path
void update_path(std::ostream &output) {
    type cur = start;           // current vertex
    edges_end cur_pathes;       // edges of current vertex
    bool path_found = false;    // searching end flag

    std::priority_queue<path_to, std::vector<path_to>, comparator> frontier; //
    // unvisited vertices with edge capacity
    std::map<type, type> came_from; // key - vertex, value - previous vertex on
    // path

    path.clear();
    visited.clear();

    output << "\n\nBegin path finding...\n\n";

    // search cycle
    while (!path_found) {
        output << "\nCurrent vertex: " << cur << "\n";
        // get edges
        if (edges.find(cur) != edges.end()) {
            cur_pathes = edges.find(cur)->second;

```

```

        print_edges_vert(cur_pathes, cur, output);
    } else {
        cur_pathes = edges_end();
        output << "No edges\n";
    }
    output << "Current edges: \n";
    auto iter_visited = visited.end();
    int num = (int)cur_pathes.size();
    // add all unvisited neighbours to frontier
    for (auto &vert : cur_pathes){
        output << "Checking path " << cur << "-" << vert.first << "\n";
        // check if capacity of edge > 0 and it wasn't visited
        if (vert.second > 0 && (visited.find(vert.first) == visited.end())){
            output << "    It wasn't visited earlier and capacity > 0, add to
frontier\n";
            // add to frontier
            frontier.push(vert);
            came_from[vert.first] = cur;
            // check if path found
            if (vert.first == end) {
                output << "Current vertex is finish, path was found!\n";
                path_found = true;
                break;
            }
            visited.emplace(vert.first);
        } else {
            output << "    It was visited earlier or capacity == 0\n";
        }
    }
    if (!path_found) {
        if (frontier.empty()) {
            output << "No more pathes\n";
            break;
        }
        // get next vertex from frontier
        output << "Frontier:\n";
        print_frontier(frontier, output);
        cur = frontier.top().first;
        frontier.pop();
    }
}
// Get path
if (path_found) {
    type tracker = end;
    while (tracker != start) {
        path.push_back(tracker);
        tracker = came_from[tracker];
    }
    path.push_back(start);
    std::reverse(path.begin(), path.end());
    output << "Path: ";
    for (auto &v: path)
        output << v;
    output << "\n";
}
}

// count max flow of net
double find_max_flow(std::ostream &output) {
    double flow = 0;

    // set all capacities to 0
    for (auto &v1: edges)
        for (auto &v2: v1.second)
            capacity[v1.first][v2.first] = 0;
    // continue if path exists
    while (update_path(output), !path.empty()) {

```

```

    type a = start, b;
    // count min capacity of path
    output << "Capacity of path:\n ";
    double min_capacity = std::numeric_limits<double>::max();
    for (int i = 1; i < path.size(); i++) {
        b = path[i];
        double cur_capacity = edges[a][b];
        if (cur_capacity < min_capacity)
            min_capacity = cur_capacity;
        output << a << "-" << cur_capacity << "-" << b << " ";
        a = b;
    }
    output << "\nMin capacity: " << min_capacity << "\n";
    // update graph
    a = start;
    for (int i = 1; i < path.size(); i++) {
        b = path[i];
        edges[a][b] -= min_capacity;
        edges[b][a] += min_capacity;
        a = b;
    }
    output << "Residual capacities:\n";
    print_all_edges(edges, output);
    // update current max flow
    flow += min_capacity;
    // update capacities
    a = start;
    for (int i = 1; i < path.size(); i++) {
        b = path[i];
        if (capacity.find(a) != capacity.end() &&
            capacity[a].find(b) != capacity[a].end())
            capacity[a][b] += min_capacity;
        else
            capacity[b][a] -= min_capacity;
        a = b;
    }
}
return flow;
}
};

int main() {
    stream_finder sf;

    std::cout << "File input (from input.txt)? 1 - yes, other - no:";
    char ch;
    std::cin >> ch;

    std::ofstream output("output.txt");
    if (ch == '1') {
        std::ifstream input("input.txt");
        sf = stream_finder(input, output, true);
    } else {
        sf = stream_finder(std::cin, output, false);
    }

    sf.print_graph(output);
    double res = sf.find_max_flow(output);

    output << "Result:\n";
    output << "\n" << res << "\n";
    sf.print_capacity(output);
    std::cout << "Full log in output.txt\n";

    std::cout << "Result:\n";
    std::cout << "\n" << res << "\n";
    sf.print_capacity(std::cout);

```

```
    return 0;  
}
```