МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»

Тема: Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта

Студентка гр. 9382	Пя С.
Преподаватель	Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Разработать программу, реализующую поиск подстроки в строке с помощью алгоритма Кнута-Морриса-Пратта. Также разработать программу, определяющую, является ли первая строка циклическим сдвигом второй строки.

Задание 1

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона $P(|P| \le 15000)$ и текста $T(|T| \le 5000000)$ найдите все вхождения P в T.

Вход:

Первая строка - P

Вторая строка - T

Выход:

индексы начал вхождений P в T, разделенных запятой, если P не входит в T, то вывести -1

Sample Input:

ab

abab

Sample Output:

0,2

Задание 2

Заданы две строки $A~(|A| \le 50000000)$ и $B~(|B| \le 50000000)$.

Определить, является ли A циклическим сдвигом B (это значит, что A и B имеют одинаковую длину и A состоит из суффикса B, склеенного с префиксом B). Например, defabc является циклическим сдвигом abcdef.

Вход:

Первая строка - А

Вторая строка - В

Выход:

Если A вляется циклическим сдвигом B, индекс начала строки B в A, иначе вывести -1. Если возможно несколько сдвигов вывести первый индекс.

Sample Input:

defabc

abcdef

Sample Output:

3

Описание алгоритма

На вход подаются подстрока, которую нужно найти в строке, и строка. Алгоритм начинается с вычисления префикс функции для подстроки. Для этого создается список для префикс-функций, по величине равный количеству символов в подстроке.

Префикс – это подстрока, начинающиеся с начала строки.

Суффикс – это подстрока, заканчивающиеся в конце строки.

Префикс и суффикс должны быть равны при сравнении.

Префикс-функция для і-го символа строки — функция, показывающая максимальную длину совпадающих префикса и суффикса подстроки в строке, которая заканчивается і-м символом. Для первого элемента префикс-функция будет равна нулю, так как длина подстроки будет равна единице.

В первом задании необходимо найти все вхождения подстроки в строке. Сравниваются символ из подстроки и символ из строки.

В случае их равенства мы начинаем сравнивать следующий символ подстроки и следующий символ строки, если к этому моменту символы подстроки были полностью рассмотрены, значит подстрока была найдена в строке, в ответ записывается индекс начала вхождения подстроки в строку, а

дальше мы будем сравнивать символ подстроки под индексом префиксфункции предыдущего символа, так как подстрока может сливаться с подстрокой при поиске в строке.

В случае неравенства символов, если рассматриваемый символ является первым в подстроке, берем для сравнения следующий символ строки.

В случае неравенства символов, если рассматриваемый символ не является первым в подстроке, следующим рассматриваемым символом в подстроке станет символ под индексом префикс-функции предыдущего символа, чтобы мы учли то, что в рассмотренных символах могла быть часть подстроки.

Алгоритм заканчивается, когда мы сравним все символы строки.

Во втором задании необходимо определить, является ли первая строка циклическим сдвигом второй. Для этого достаточно воспользоваться алгоритмом из предыдущего задания, выполняя поиск второй строки в удвоенной первой. Так как при сложении строк первая будет содержать в себе вторую строку, если первая строка является циклическим сдвигом второй. Алгоритм заканчивается при нахождении первого вхождения второй строки в модифицированной первой либо при сравнении всех символов модифицированной первой строки и не нахождении вхождения. Если данные строки изначально не равны, то по определению первая строка не является циклическим сдвигом второй.

Оценка сложности по памяти.

В обоих программах проходимся по двум строкам и используем вектор со значениями префикс-функции для подстроки. В худшем случае мы не найдем подстроку в строке, тогда сложность составляет O(2*N+M) для первой программы, где N- длина первой строки или размер вектора префиксфункции, M- длина второй строки, и сложность для второй программы

составляет O(N + M*2*2), так как в худшем случае мы пройдем по всей удвоенной строке.

Оценка сложности по времени.

Значение префикс-функции вычисляется за O(N) сравнений, где N- длина подстроки, так как необходимо обойти всю строку, чтобы определить префикс-функцию.

Поиск подстроки в строке с помощью алгоритма КМП будет занимать O(M), где M- длина строки, так как вся строка будет пройдена один раз. Каждый символ строки будет рассмотрен один раз благодаря префикс-функции.

Итоговая оценка -O(N+M).

Для второй программы оценка сложности по времени вычисляется так же.

Тестирование. Тестирование первой программы.

Нумерация	Входные данные	Выходные данные
1	abbaabbaabbaabbaabbaab	Хотите считать данные из файла или ввести самостоятельно?(1/2) 1 Начинаем подсчет префикс функции і - индекс первого символа для сравнения, ј - индекс второго символа для сравнения Символы не одинаковы, смещаем і "a""b"baabbab 0 0 Символы не одинаковы, смещаем і "a"b"b"aabbab
		Символы одинаковы, смещаем ј и і

```
"a"bb"a"abbab
0001
ј не равен нулю, и символы не одинаковы
Присвоим
                              префикса
                 значение
предыдущего
                               который
               символа,
                          на
указывала ј
a"b"ba"a"bbab
j = 0
Символы одинаковы, смещаем ј и і
"a"bba"a"bbab
00011
Символы одинаковы, смещаем ј и і
a"b"baa"b"bab
000112
Символы одинаковы, смещаем ј и і
ab"b"aab"b"ab
0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 2\ 3
Символы одинаковы, смещаем ј и і
abb"a"abb"a"b
00011234
ј не равен нулю, и символы не одинаковы
Присвоим
                              префикса
                 значение
предыдущего
                               который
               символа,
                          на
указывала і
abba"a"bba"b"
j = 1
Символы одинаковы, смещаем ј и і
a"b"baabba"b"
000112342
Вывод префикс функции
abbaabbab
000112342
Начинаем поиск подстоки в строке
```

k - индекс символа строки для сравнения,l - индекс символа подстроки для сравнения

Символы одинаковы, смещаем k и l "a"bbaabbaabbaabbaabbaabbaabbab "a"bbaabbab

000112342

Символы одинаковы, смещаем k и l a"b"baabbaabbaabbaabbaabbaabbab a"b"baabbab

000112342

Символы одинаковы, смещаем k и l ab"b"aabbaabbaabbaabbab ab"b"aabbab

000112342

Символы одинаковы, смещаем k и l abb"a"abbaabbaabbaabbab abb"a"abbab

000112342

Символы одинаковы, смещаем k и l abba"a"bbaabbaabbabbaabbab abba"a"bbab

 $0\; 0\; 0\; 1\; 1\; 2\; 3\; 4\; 2$

Символы одинаковы, смещаем k и l abbaa"b"baabbaabbaabbab abbaa"b"bab

000112342

000112342

Символы одинаковы, смещаем k и l abbaabb"a"abbaabbabbaabbabbaabbab

abbaabb"a"b 000112342 Символы не одинаковы Присваиваем 1 префикса значение предыдущего который символа, на указывала 1 abbaabba"a"bbaabbabbaabbab abbaabba"b" 000112342 1 = 4Символы одинаковы, смещаем k и 1 abbaabba"a"bbaabbabbaabbab abba"a"bbab 000112342 Символы одинаковы, смещаем k и 1 abbaabbaa"b"baabbabbaabbab abbaa"b"bab 000112342 Символы одинаковы, смещаем k и 1 abbaabbaab"b"aabbabbaabbab abbaab"b"ab $0\; 0\; 0\; 1\; 1\; 2\; 3\; 4\; 2$ Символы одинаковы, смещаем k и 1 abbaabbaabbaabbaabbab abbaabb"a"b 000112342 Символы не одинаковы Присваиваем 1 значение префикса предыдущего который символа, на указывала 1 abbaabbaabba"a"bbababbaabbab abbaabba"b"

000112342

1 = 4

Символы одинаковы, смещаем k и l abbaabbaabba"a"bbababbaabbab abba"a"bbab

000112342

Символы одинаковы, смещаем k и l abbaabbaabbaa"b"bababbaabbab abbaa"b"bab

000112342

Символы одинаковы, смещаем k и l abbaabbaabbaab"b"ababbaabbab abbaab"b"ab

 $0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 2\ 3\ 4\ 2$

Символы одинаковы, смещаем k и l abbaabbaabbaabb"a"babbaabbab abbaabb"a"b

 $0\; 0\; 0\; 1\; 1\; 2\; 3\; 4\; 2$

Символы одинаковы, смещаем k и l abbaabbaabba"b"abbaabbab abbaabba"b"

000112342

Подстрока найдена!

Индекс начала вхождения подстроки в строке 8 abbaabbaabbabbab"a"bbaabbab

abbaabbab 0 0 0 1 1 2 3 4 2

Присваиваем 1 значение префикс-функции предыдущего символа, на который указывала 1

1 = 2

Символы не одинаковы

Присваиваем 1 префикса значение символа, предыдущего который на указывала 1 abbaabbaabbab"a"bbaabbab ab"b"aabbab 000112342 1 = 0Символы одинаковы, смещаем k и 1 abbaabbaabbab"a"bbaabbab "a"bbaabbab 000112342 Символы одинаковы, смещаем k и 1 abbaabbaabbaba"b"baabbab a"b"baabbab 000112342 Символы одинаковы, смещаем k и 1 abbaabbaabbabab"b"aabbab ab"b"aabbab 000112342 Символы одинаковы, смещаем k и 1 abbaabbaabbaabbaabb"a"abbab abb"a"abbab 000112342 Символы одинаковы, смещаем k и 1 abbaabbaabbaabba"a"bbab abba"a"bbab $0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 2\ 3\ 4\ 2$ Символы одинаковы, смещаем k и 1

abbaabbaabbaabbaa"b"bab abbaa"b"bab

000112342

Символы одинаковы, смещаем k и 1 abbaabbaabbaabbaab"b"ab

		abbaab"b"ab
		0 0 0 1 1 2 3 4 2
		Символы одинаковы, смещаем k и l
		abbaabbaabbaabbaabb"a"b
		abbaabb"a"b
		0 0 0 1 1 2 3 4 2
		Символы одинаковы, смещаем k и l
		abbaabbaabbaabbaabba"b"
		abbaabba"b"
		0 0 0 1 1 2 3 4 2
		Подстрока найдена!
		Индекс начала вхождения подстроки в
		строке 17
		abbaabbaabbabbabbab
		abbaabbab
		0 0 0 1 1 2 3 4 2
		Присваиваем 1 значение префикс-функции
		предыдущего символа, на который
		указывала 1
		1 = 2
		Подстрока входит в строку
		Индексы начала вхождения подстроки в
		строку
		8,17
		Хотите продолжить?(у/п)
		n
2	abcasda	Подстрока не входит в строку
	sadfasf	-1
3	asddsad	Подстрока не входит в строку
	asd	-1
4	qwe	Подстрока входит в строку
	qwerty	0

5	love	Индексы	начала	вхождения	подстроки	В
	love love love love love love verboe	строку				
		0,4,8,12,1	6,20			

Тестирование второй программы.

Нумерация	Входные	Выходные данные	
	данные		
1	abbaabbab	Хотите считать данные из файла или ввести	
	abbababba	самостоятельно?(1/2)	
		Для того чтобы определить, является ли А циклическим	
		сдвигом В, воспользуемся алгоритмом поиска подстроки в	
		строке	
		В нашем случае будем искать строку В в модифицированной	
		А строке	
		Модифицируем строку А, сложив ее с собой	
		Начинаем подсчет префикс функции	
		і - индекс первого символа для сравнения, ј - индекс второго	
		символа для сравнения	
		Символы не одинаковы, смещаем і	
		"a""b"bababba	
		0 0	
		Символы не одинаковы, смещаем і	
		"a"b"b"ababba	
		0 0 0	
		Символы одинаковы, смещаем ј и і	
		"a"bb"a"babba	
		0 0 0 1	
		Символы одинаковы, смещаем ј и і	
		a"b"ba"b"abba	
		0 0 0 1 2	
		ј не равен нулю, и символы не одинаковы	

```
Присвоим ј значение префикса предыдущего символа, на
который указывала ј
ab"b"ab"a"bba
i = 0
Символы одинаковы, смещаем ј и і
"a"bbab"a"bba
000121
Символы одинаковы, смещаем ј и і
a"b"baba"b"ba
0001212
Символы одинаковы, смещаем ј и і
ab"b"abab"b"a
00012123
Символы одинаковы, смещаем ј и і
abb"a"babb"a"
000121234
Вывод префикс функции
abbababba
000121234
Определяем, является ли А циклическим сдвигом В
k - индекс символа строки A, 1 - индекс символа строки В
Символы одинаковы, смещаем k и 1
"a"bbaabbabbabbab
"a"bbababba
000121234
Символы одинаковы, смещаем k и 1
a"b"baabbabbabbab
a"b"bababba
000121234
Символы одинаковы, смещаем k и 1
ab"b"aabbabbaabbab
ab"b"ababba
000121234
```

Символы одинаковы, смещаем k и 1

abb"a"abbabbabbab

abb"a"babba

000121234

Символы не одинаковы

Присваиваем 1 значение префикса предыдущего символа, на

который указывала 1

abba"a"bbababbaabbab

abba"b"abba

000121234

1 = 1

Символы не одинаковы

Присваиваем 1 значение префикса предыдущего символа, на

который указывала 1

abba"a"bbababbaabbab

a"b"bababba

000121234

1 = 0

Символы одинаковы, смещаем k и l

abba"a"bbababbaabbab

"a"bbababba

000121234

Символы одинаковы, смещаем k и 1

abbaa"b"bababbaabbab

a"b"bababba

 $0\; 0\; 0\; 1\; 2\; 1\; 2\; 3\; 4$

Символы одинаковы, смещаем k и 1

abbaab"b"ababbaabbab

ab"b"ababba

 $0\; 0\; 0\; 1\; 2\; 1\; 2\; 3\; 4$

Символы одинаковы, смещаем k и 1

abbaabb"a"babbaabbab

abb"a"babba

		0 0 0 1 2 1 2 3 4
		Символы одинаковы, смещаем k и l
		abbaabba"b"abbaabbab
		abba"b"abba
		0 0 0 1 2 1 2 3 4
		Символы одинаковы, смещаем k и l
		abbaabbab"a"bbaabbab
		abbab"a"bba
		0 0 0 1 2 1 2 3 4
		Символы одинаковы, смещаем k и l
		abbaabbaba"b"baabbab
		abbaba"b"ba
		0 0 0 1 2 1 2 3 4
		Символы одинаковы, смещаем k и l
		abbaabbabab"b"aabbab
		abbabab"b"a
		0 0 0 1 2 1 2 3 4
		Символы одинаковы, смещаем k и l
		abbaabbabb"a"abbab
		abbababb"a"
		0 0 0 1 2 1 2 3 4
		В в модифицированной А найдена!
		Индекс начала строки В в А 4
		abbaabbabaaba"a"bbab
		abbababa
		0 0 0 1 2 1 2 3 4
		В является циклическим сдвигом А
		Индекс начала В в А
		4
		Хотите продолжить?(y/n)
		n
2	asd	В не является циклическим сдвигом А
	adff	-1

3	iloveyou	В не является циклическим сдвигом А
	youlovei	-1
4	iloveyou	Индекс начала В в А
	youilove	5
5	abcdef	Индекс начала В в А
	fabcde	6

Выводы.

Была разработана программа, занимающаяся поиском подстроки в строке и находящая все ее вхождения, и был изучен алгоритм Кнута-Морриса-Пратта. Также была реализована программа, определяющая, является ли строка циклическим сдвигом другой строки.

приложение а

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab4_1.cpp

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <fstream>
class KMP {
private:
    std::string P, T;
    std::vector<int> answer;
    std::vector<size t> prefix;
public:
    void readData(std::istream& fin) {
       fin >> P >> T;
    void writePrefix(bool withP, int n) {
        if (withP) {
            std::cout << "Вывод префикс функции\n";
            for (auto i : P) {
                std::cout << i << " ";
            std::cout << "\n";
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            std::cout << prefix[i] << " ";
        std::cout << "\n";
    void writeStepForPorT(int j, int i, bool isP) {
        std::string temp = P;
        if (!isP)
            temp = T;
        for (int 1 = 0; 1 < temp.length(); 1++) {</pre>
            if (1 == j || 1 == i)
                std::cout << "\"" << temp[1] << "\"";
            else
                std::cout << temp[1];</pre>
        std::cout << "\n";
    void calculatePrefix() {
        std::cout << "Начинаем подсчет префикс функции\n";
        std::cout << "i - индекс первого символа для сравнения, j - индекс
второго символа для сравнения \n";
        size t n = P.length();
        prefix = std::vector<size_t>(n);
        for (size_t i = 1; i < n; ++i) {
    size_t j = prefix[i - 1];</pre>
            while ((j > 0) \&\& (P[i] != P[j])) {
                 std::cout << "j не равен нулю, и символы не одинаковы\n";
                 std::cout << "Присвоим ј значение префикса предыдущего
символа, на который указывала j\n";
                 writeStepForPorT(j, i, true);
                 j = prefix[j - 1];
```

```
std::cout << "j = " << j << "\n";
            if (P[i] == P[j]) {
                std::cout << "Символы одинаковы, смещаем ј и i\n";
                writeStepForPorT(j, i, true);
                ++j;
            } else {
                std::cout << "Символы не одинаковы, смещаем i\n";
                writeStepForPorT(j, i, true);
            prefix[i] = j;
            writePrefix(false, i + 1);
        writePrefix(true, n);
    void writeVisualisation(int k, int l) {
        writeStepForPorT(k, k, false);
        writeStepForPorT(l, l, true);
        writePrefix(false, prefix.size());
    void doAlgoritm() {
        int k = 0, 1 = 0;
        size t n = P.length(), m = T.length();
        calculatePrefix();
        std::cout << "Начинаем поиск подстоки в строке\n";
        std::cout << "k - индекс символа строки для сравнения, 1 - индекс
символа подстроки для сравнения \";
        while (k < m) {
            if (T[k] == P[l]) {
                std::cout << "Символы одинаковы, смещаем k и l\n";
                writeVisualisation(k, 1);
                k++;
                1++;
                if (l == n) {
                    std::cout << "Подстрока найдена!\nИндекс начала вхождения
подстроки в строке " << k - 1 << "\n";
                    writeVisualisation(k, 1);
                    answer.push back(k - 1);
                    \mathsf{std}::\mathsf{cout} \overset{-}{<<} "Присваиваем 1 значение префикс-функции
предыдущего символа, на который указывала 1\n";
                    l = prefix[l - 1];
                    std::cout << "l = " << l << "\n";
            } else if (1 == 0) {
                std::cout << "Символы не одинаковы, 1 = 0, смещаем k\n";
                writeVisualisation(k, 1);
            } else {
                std::cout << "Символы не одинаковы\n";
                std::cout << "Присваиваем l значение префикса предыдущего
символа, на который указывала 1\n";
                writeVisualisation(k, 1);
                l = prefix[l - 1];
                std::cout << "l = " << l << "\n":
   void writeAnswer() {
       if (answer.empty()) {
```

```
std::cout << "Подстрока не входит в строку\n";
            std::cout << "-1";
            return;
        std::cout << "Подстрока входит в строку\пИндексы начала вхождения
подстроки в строку\";
        for (auto i : answer) {
            if (i == answer.front())
                std::cout << i;</pre>
            else
               std::cout << "," << i;
        std::cout << "\n";
};
void startProgram() {
    char answ = 'y';
    while (answ == 'y') {
       std::cout << "Хотите считать данные из файла или ввести
самостоятельно? (1/2) \n";
        std::cin >> answ;
        KMP * kmp = new KMP();
        if (answ == '2') {
            std::cout << "Введите подстроку и строку\n";
            kmp->readData(std::cin);
        } else {
            std::ifstream fin("test1.txt");
            kmp->readData(fin);
            fin.close();
        kmp->doAlgoritm();
        kmp->writeAnswer();
        std::cout << "Хотите продолжить?(y/n) \n";
        std::cin >> answ;
int main() {
    startProgram();
   return 0;
```

Название файла: lab4 2.cpp

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <fstream>
class KMP {
private:
    std::string B, A;
    int answer;
    std::vector<size t> prefix;
public:
    void readData(std::istream& fin) {
        fin >> A >> B;
        std::cout << "Для того чтобы определить, является ли А циклическим
сдвигом В, воспользуемся алгоритмом поиска подстроки в строке\n";
        std::cout << "В нашем случае будем искать строку В в модифицированной
A crpoke\n";
        std::cout << "Модифицируем строку A, сложив ее с собой\n";
        A = A + A;
    void writePrefix(bool withP, int n) {
        if (withP) {
            std::cout << "Вывод префикс функции\n";
            for (auto i : B) {
                std::cout << i << " ";
            std::cout << "\n";
        for (int i = 0; i < n;i++) {
            std::cout << prefix[i] << " ";
        std::cout << "\n";
    void writeStepForPorT(int j, int i, bool isP) {
        std::string temp = B;
        if (!isP)
            temp = A;
        for (int 1 = 0; 1 < temp.length(); 1++) {</pre>
            if (1 == j || 1 == i)
                std::cout << "\"" << temp[1] << "\"";
            else
                std::cout << temp[1];</pre>
        std::cout << "\n";</pre>
    void calculatePrefix() {
        std::cout << "Начинаем подсчет префикс функции\n";
        std::cout << "i - индекс первого символа для сравнения, j - индекс
второго символа для сравнения \n";
        size t n = B.length();
        prefix = std::vector<size t>(n);
        for (size t i = 1; i < n; ++i) {</pre>
            size t j = prefix[i - 1];
            while ((\dot{j} > 0) \&\& (B[\dot{1}] != B[\dot{j}])) {
                std::cout << "j не равен нулю, и символы не одинаковы\n";
                std::cout << "Присвоим ј значение префикса предыдущего
символа, на который указывала j\n";
                writeStepForPorT(j, i, true);
```

```
j = prefix[j - 1];
std::cout << "j = " << j << "\n";</pre>
            if (B[i] == B[j]) {
                std::cout << "Символы одинаковы, смещаем ј и i\n";
                writeStepForPorT(j, i, true);
                ++j;
            } else {
                std::cout << "Символы не одинаковы, смещаем i\n";
                writeStepForPorT(j, i, true);
            prefix[i] = j;
            writePrefix(false, i + 1);
        writePrefix(true, n);
    void writeVisualisation(int k, int l) {
        writeStepForPorT(k, k, false);
        writeStepForPorT(1, 1, true);
        writePrefix(false, prefix.size());
    void doAlgoritm() {
        int k = 0, l = 0;
        answer = -1;
        size t n = B.length(), m = A.length();
        if (n != m / 2) {
            std::cout << "В и А не имеют одинаковую длину\n";
            return;
        calculatePrefix();
        std::cout << "Определяем, является ли A циклическим сдвигом B\n";
        std::cout << "k - индекс символа строки A, l - индекс символа строки
B\n";
        while (k < m) {
            if (A[k] == B[l]) {
                std::cout << "Символы одинаковы, смещаем k и l\n";
                writeVisualisation(k, 1);
                k++;
                1++;
                if (l == n) {
                    std::cout << "В в модифицированной А найдена!\nИндекс
начала строки В в А " << k - 1 << "\n";
                    writeVisualisation(k, 1);
                    answer = k - 1;
                    return;
            } else if (1 == 0) {
                std::cout << "Символы не одинаковы, 1 = 0, смещаем k\n";
                writeVisualisation(k, 1);
                k++;
            } else {
                std::cout << "Символы не одинаковы\n";
                std::cout << "Присваиваем 1 значение префикса предыдущего
символа, на который указывала 1\n";
                writeVisualisation(k, 1);
                1 = prefix[1 - 1];
                std::cout << "l = " << l << "\n";
```

```
void writeAnswer() {
        if (answer == -1) {
            std::cout << "В не является циклическим сдвигом A\n";
        } else {
          std::cout << "В является циклическим сдвигом A\nИндекс начала В в
A\n";
       std::cout << answer << "\n";</pre>
};
void startProgram() {
   char answ = 'y';
   while (answ == 'y') {
       std::cout << "Хотите считать данные из файла или ввести
самостоятельно? (1/2) \n";
        std::cin >> answ;
        KMP * kmp = new KMP();
        if (answ == '2') {
            std::cout << "Введите A и B\n";
            kmp->readData(std::cin);
        } else {
            std::ifstream fin("test2.txt");
            kmp->readData(fin);
            fin.close();
        kmp->doAlgoritm();
        kmp->writeAnswer();
        std::cout << "Хотите продолжить?(y/n)\n";
        std::cin >> answ;
int main() {
   startProgram();
   return 0;
```