

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»
Тема: Максимальный поток

Студент гр. 9382

Юрьев С.Ю.

Преподаватель

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Изучить принципы поиска максимального потока в сети, а также фактической величины потока, протекающей через каждое ребро, реализовать соответствующую программу.

Вариант 6.

Поиск не в глубину и не в ширину, а по правилу: каждый раз выполняется переход по дуге, соединяющей вершины, имена которых в алфавите ближе всего друг к другу. Если таких дуг несколько, то выбрать ту, имя конца которой в алфавите ближайшее к началу алфавита.

Задание.

Найти максимальный поток в сети, а также фактическую величину потока, протекающего через каждое ребро, используя алгоритм Форда-Фалкерсона.

Сеть (ориентированный взвешенный граф) представляется в виде триплета из имён вершин и целого неотрицательного числа - пропускной способности (веса).

Входные данные:

N - количество ориентированных рёбер графа

v_0 - исток

v_n - сток

$v_i v_j \omega_{ij}$ - ребро графа

$v_i v_j \omega_{ij}$ - ребро графа

...

Выходные данные:

P_{max} - величина максимального потока

$v_i v_j \omega_{ij}$ - ребро графа с фактической величиной протекающего потока

$v_i v_j \omega_{ij}$ - ребро графа с фактической величиной протекающего потока

...

В ответе выходные рёбра отсортируйте в лексикографическом порядке по первой вершине, потом по второй (в ответе должны присутствовать все указанные входные рёбра, даже если поток в них равен 0).

Sample Input:

7

a

f

a b 7

a c 6

b d 6

c f 9

d e 3

d f 4

e c 2

Sample Output:

12

a b 6

a c 6

b d 6

c f 8

d e 2

d f 4

e c 2

Теоретические сведения.

Сеть – ориентированный взвешенный граф, имеющий один исток и один сток.

Исток – вершина, из которой рёбра только выходят*.

Сток – вершина, в которую рёбра только входят*.

Поток – абстрактное понятие, показывающее движение по графу.

Величина потока – числовая характеристика движения по графу (сколько всего выходит из истока = сколько всего входит в сток).

Пропускная способность – свойство ребра, показывающее, какая максимальная величина потока может пройти через это ребро.

Максимальный поток (максимальная величина потока) – максимальная величина, которая может быть выпущена из истока, которая может пройти через все рёбра графа, не вызывая переполнения ни в одном ребре.

Фактическая величина потока в ребре – значение, показывающее, сколько величины потока проходит через это ребро.

Описание алгоритма.

Пока в сети можно найти путь, происходит поиск пути, подсчет его пропускной способности, пересчет остаточных пропускных способностей. Когда не останется путей из истока в сток, поиск прекращается, считается максимальный поток в графе, и выводится результат. Максимальный поток считается по значениям дуг, исходящих из истока.

При построении пути выбор ребра осуществляется по принципу, указанному в индивидуализации:

выбирается ребро, соединяющее вершины, имена которых находятся ближе всего друг к другу, в случае, когда таких ребер несколько, выбирается то, имя конца которого ближе к началу алфавита. Вершины, в которые попадали дуги при поиске пути, записываются, потом при выборе нового ребра просматриваются все смежные вершины для каждой из них.

При расчете пропускной способности пути, рассматриваются все ребра, участвующие в пути, и выбирается наименьшая длина. Это значение и будет пропускной способностью рассматриваемого пути.

При пересчете пропускных способностей, рассматриваются все ребра, участвующие в пути. Из длины каждого ребра вычитается пропускная способность пути, а к длине обратного ребра добавляется это же значение.

Описание функций и структур данных.

`class Point` — класс для хранения информации о вершине.

Содержит поля:

`m_name` — имя вершины

`m_isVisited` — флаг, который поднимается, если при поиске пути было выбрано ребро с этой вершиной

`m_cameFrom` — указывает ребро, по которому добрались в эту вершину

`m_neighbours` — карта для хранения смежных вершин, где ключ — имя вершины, а значение — величина потока.

`bool cmp(Point *a, Point *b)` — компаратор для сортировки вершин в лексикографическом порядке.

Принимает на вход указатели на сравниваемые вершины;

Возвращает `true` или `false`, в зависимости от результата сравнения вершин.

`void doReadingAndInitialization(int numberOfEdges, std::vector<Point *> &graph, std::vector<std::pair<char, char>> &edges)` — делает ввод и инициализацию списка ребер и списка вершин.

Принимает на вход:

`int numberOfEdges` — число ребер

`std::vector<Point *> &graph` — список вершин

`std::vector<std::pair<char, char>> &edges` — список введенных ребер графа

Ничего не возвращает.

`bool isEdgeInEdgesList(std::vector<std::pair<char, char>> edges, char ver1, char ver2)` - проверяет, было ли дано такое ребро дано изначально.

Принимает на вход:

`std::vector<std::pair<char, char>> edges` — список введенных ребер графа

`char ver1` — имя вершины (начало ребра)

`char ver2` — имя вершины (конец ребра)

Возвращает `true` или `false`, в зависимости от того, есть такое ребро, или нет.

`void writeAnswer(std::vector<Point *> graph, char from, std::vector<std::pair<char, char>> &edges)` — подсчитывает и выводит конечный ответ в нужной форме.

Принимает на вход:

`std::vector<Point *> graph` -

`char from` -

`std::vector<std::pair<char, char>> &edges` -

Ничего не возвращает.

`std::pair<Point *, Point *> choosePoint(std::vector<Point *> graph, std::vector<char> vertices)` — выбирает следующее ребро.

Принимает на вход:

`std::vector<Point *> graph` — список всех вершин

`std::vector<char> vertices` — вершины, которые уже были посещены при поиске текущего пути.

Возвращает пару вершин на концах выбранного ребра.

`Point* findPointInGraph(char name, std::vector<Point *> graph)` - находит вершину в графе, если она есть.

Принимает на вход:

`char name` — имя искомой вершины

`std::vector<Point *> graph` — список вершин

Возвращает указатель на вершину, если она существует, и `nullptr` в противном случае.

`bool findFlow(std::vector<Point *> &graph, char start, char end)` - находит очередной путь в графе.

Принимает на вход:

`std::vector<Point *> &graph` — список вершин

`char start` — имя источника

`char end` — имя стока

Возвращает `true` или `false` в зависимости от того, был ли найден какой-нибудь путь из источника в сток.

`int findMinWayCapacity(char end, std::vector<Point *> graph)` - находит пропускную способность указанного пути.

Принимает на вход:

char end — имя стока

std::vector<Point *> graph — список вершин

Возвращает значение пропускной способности найденного ранее пути.

void recountResidualCapacities(int min, char end, std::vector<Point *> &graph) -
делает пересчет остаточных пропускных способностей.

Принимает на вход:

int min — пропускная способность найденного пути

char end — имя стока

std::vector<Point *> &graph — список вершин

Ничего не возвращает.

void clearUnwantedMarks(std::vector<Point *> &graph) — делает очистку
меток, проставленных во время поиска пути

Принимает на вход:

std::vector<Point *> &graph — список вершин.

Ничего не возвращает.

void findMaxFlow(std::vector<Point *> &graph, char start, char end) — находит
максимальный поток в сети и фактическую величину потока, протекающего
через каждое ребро.

Принимает на вход:

std::vector<Point *> &graph — список вершин

char start — имя источника

char end — имя стока

Ничего не возвращает.

void freeMemory(std::vector<Point *> &graph) — освобождает выделенную под хранение вершин память.

Принимает на вход:

std::vector<Point *> &graph -

Ничего не возвращает.

void doTheTask() - вызывает другие функции в нужном порядке для выполнения поставленной задачи.

Ничего не принимает на вход.

Ничего не возвращает.

Оценка сложности.

Обозначения: V - количество вершин, F - максимальный поток, E - количество ребер.

По памяти $O(V+E)$, так как хранится информация как о вершинах, так и о ребрах.

По времени $O(F*V)$, так как максимум нужно будет искать путь F раз и рассматривать все ребра.

Тестирование.

Ввод	Вывод
5 a d a b 2 a c 4 b c 5 a d 3 c d 1	4 a b 1 a c 0 a d 3 b c 1 c d 1
7 a f a b 7 a c 6 b d 6 c f 9 d e 3 d f 4 e c 2	12 a b 6 a c 6 b d 6 c f 8 d e 2 d f 4 e c 2

<p>7</p> <p>a</p> <p>e</p> <p>a b 5</p> <p>a d 4</p> <p>b c 5</p> <p>d c 7</p> <p>c d 7</p> <p>d e 4</p> <p>c e 8</p>	<p>9</p> <p>a b 5</p> <p>a d 4</p> <p>b c 5</p> <p>c d 0</p> <p>c e 5</p> <p>d c 0</p> <p>d e 4</p>
<p>3</p> <p>a</p> <p>b</p> <p>a b 2</p> <p>a c 3</p> <p>c b 1</p>	<p>3</p> <p>a b 2</p> <p>a c 1</p> <p>c b 1</p>
<p>10</p> <p>b</p> <p>f</p> <p>a c 5</p> <p>d e 7</p> <p>b g 7</p> <p>g f 4</p> <p>c b 5</p> <p>a d 3</p> <p>d b 4</p>	<p>14</p> <p>a c 2</p> <p>a d 0</p> <p>b f 8</p> <p>b g 6</p> <p>c b 0</p> <p>c f 2</p> <p>d b 0</p> <p>d e 0</p> <p>g a 2</p>

g a 6 b f 8 c f 2	g f 4
-------------------------	-------

Выводы.

В ходе выполнения работы была написана программа, реализующая поиск максимального потока в сети и вычисление фактического потока, протекающего через каждое ребро.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <map>
#include <algorithm>

#define COMMENTS
#define PATH

class Point    // класс вершины
{
public:
    char m_name;        // имя вершины
    bool m_isVisited;    // флаг "посещения" (для поиска пути)
    std::pair<int, Point *> m_cameFrom;    // указывает, как мы добрались до этой
    // вершины
    std::map<char, std::pair<int, int>> m_neighbours; // хранит информацию о смежных
    // вершинах

    Point(): m_isVisited{false}, m_cameFrom{0, nullptr}
    {}
};

// компаратор для сортировки вершин в графе
bool cmp(Point *a, Point *b);

// ввод и инициализация списка ребер и списка вершин
void doReadingAndInitialization(int numberOfEdges, std::vector<Point *> &graph,
std::vector<std::pair<char, char>> &edges);

// проверяет, было ли дано такое ребро
bool isEdgeInEdgesList(std::vector<std::pair<char, char>> edges, char ver1, char ver2);

// выводит ответ
void writeAnswer(std::vector<Point *> graph, char from, std::vector<std::pair<char, char>>
&edges);

// выбирает очередную вершину
std::pair<Point *, Point *> choosePoint(std::vector<Point *> graph, std::vector<char> vertices);

// находит вершину в графе, если она есть (в ином случае вернет nullptr)
Point* findPointInGraph(char name, std::vector<Point *> graph);

// находит очередной путь в графе
bool findFlow(std::vector<Point *> &graph, char start, char end);
```

```

// находит пропускную способность данного пути
int findMinWayCapacity(char end, std::vector<Point *> graph);

// делает пересчет остаточных пропускных способностей
void recountResidualCapacities(int min, char end, std::vector<Point *> &graph);

// очистка меток, проставленных во время поиска пути (откат значений полей вершин)
void clearUnwantedMarks(std::vector<Point *> &graph);

// функция поиска максимального потока
void findMaxFlow(std::vector<Point *> &graph, char start, char end);

// очищает выделенную под список вершин память
void freeMemory(std::vector<Point *> &graph);

// функция-менеджер (чтобы main() был пустым)
void doTheTask();

```

```

int main()
{
    doTheTask();

    return 0;
}

```

```

bool cmp(Point *a, Point *b)
{
    return a->m_name < b->m_name;
}

```

```

void doReadingAndInitialization(int numberOfEdges, std::vector<Point *> &graph,
std::vector<std::pair<char, char>> &edges)
{
    char from, to;
    int len;
    Point *ver;

    for (int i = 0; i < numberOfEdges; i++)
    {
        std::cin >> from >> to >> len; // считали ребро
        edges.push_back({from, to}); // и добавили его в список ребер

        ver = findPointInGraph(from, graph);

        if (ver != nullptr) // если вершина уже есть в графе
        {

```

```

        ver->m_neighbours[to] = {len, 0}; // добавим смежную вершину к списку смежных
    }
    else // иначе создадим и добавим вершину в список
    {
        ver = new Point;
        ver->m_name = from;
        ver->m_neighbours[to] = {len, 0};
        graph.push_back(ver);
    }

    if (!isEdgeInEdgesList(edges, to, from)) // если обратное ребро не было уже задано
    {
        ver = findPointInGraph(to, graph); // снова ищем вершину в графе, но уже для
        обратного ребра

        if (ver == nullptr) // если вершины еще нет, то добавим ее
        {
            ver = new Point;
            ver->m_name = to;
            ver->m_neighbours[from] = {0, 0};
            graph.push_back(ver);
        }
        else // если же вершина уже есть в графе
        {
            ver->m_neighbours[from] = {0, 0}; // добавим смежную вершину к списку
смежных
        }
    }
}

bool isEdgeInEdgesList(std::vector<std::pair<char, char>> edges, char ver1, char ver2)
{
    for (auto i : edges)
    {
        if (i.first == ver1 && i.second == ver2)
        {
            return 1;
        }
    }
    return 0;
}

void writeAnswer(std::vector<Point *> graph, char from, std::vector<std::pair<char, char>>
&edges)
{
    auto start = findPointInGraph(from, graph);
    int max = 0;

    for (auto i : start->m_neighbours)

```

```

    {
        max += i.second.second;
    }
    std::cout << max << '\n';

    for (auto ver : graph)
    {
        for (auto neib : ver->m_neighbours)
        {
            if (isEdgeInEdgesList(edges, ver->m_name, neib.first))
            {
                if (neib.second.second > 0)
                {
                    std::cout << ver->m_name << " " << neib.first << " " << neib.second.second << '\n';
                }
                else
                {
                    std::cout << ver->m_name << " " << neib.first << " 0\n";
                }
            }
        }
    }
}

std::pair<Point *, Point *> choosePoint(std::vector<Point *> graph, std::vector<char> vertices)
{
    int min = 26, check;
    Point *minV;
    Point *prev;
    Point *ver;

#ifdef COMMENTS
    std::cout << "\t\t\tВыбираем новую дугу\n";
#endif
    for (auto name : vertices)
    {
        ver = findPointInGraph(name, graph);
        for (auto neib : ver->m_neighbours)
        {
            if (findPointInGraph(neib.first, graph)->m_isVisited == 1) // если в вершину уже
"заходили", то пропускаем ее
            {
                continue;
            }

            check = abs(neib.first - name); // расстояние между именами вершин
(индивидуализация)
            if ((check < min || check == min && neib.first < minV->m_name) && neib.second.first
> 0)
            {

```



```

        prev = ver;
        min = check;
        minV = findPointInGraph(neib.first, graph);
#ifdef COMMENTS
        std::cout << "\t\t\tНовая дуга выбрана: [" << prev->m_name << "," << neib.first <<
        "]\n";
#endif
    }
}

if (min == 26)
{
    return {nullptr, nullptr};
}
return {minV, prev};
}

Point* findPointInGraph(char name, std::vector<Point *> graph)
{
    for (auto i : graph)
    {
        if (i->m_name == name)
        {
            return i;
        }
    }
    return nullptr;
}

bool findFlow(std::vector<Point *> &graph, char start, char end)
{
    std::vector<char> vertices; // для хранения пройденных вершин
    vertices.push_back(start); // внесли стартовую точку

    auto ver = findPointInGraph(start, graph);
    ver->m_isVisited = true;

#ifdef COMMENTS
    std::cout << "\t\tПоиск пути:\n";
#endif
    while (ver->m_name != end)
    {
#ifdef COMMENTS
        std::cout << "\t\tУже использованные вершины:\n\t\t\t[";
        for (auto q : vertices)
        {
            std::cout << q << " ";
        }
        std::cout << "]\n";

```

```

#endif
    auto newVers = choosePoint(graph, vertices); // выбор следующего
    auto newV = newVers.first;
    if (newV == nullptr)
    {
        return 0; // если потоков больше нет
    }
#ifdef COMMENTS
    std::cout << "\t\t\tВыбранная вершина: [" << newV->m_name << "]\n";
#endif
    auto prev = newVers.second;
    vertices.push_back(newV->m_name);
    newV->m_isVisited = 1;
    newV->m_cameFrom = {prev->m_neighbours[newV->m_name].first, prev};
    ver = newV;
}
return 1; // если дуга нашлась, то данные о вершинах в графе будут изменены, и можно
будет восстановить путь
}

int findMinWayCapacity(char end, std::vector<Point *> graph)
{
    auto ver = findPointInGraph(end, graph);
    int min = ver->m_cameFrom.first;

    while (ver->m_cameFrom.second != nullptr) // пока не дойдем до начала
    {
        if (min > ver->m_cameFrom.first)
        {
            min = ver->m_cameFrom.first;
        }
        ver = ver->m_cameFrom.second;
    }
    return min;
}

void recountResidualCapacities(int min, char end, std::vector<Point *> &graph)
{
    auto ver = findPointInGraph(end, graph)->m_cameFrom.second;
    char prev = end;
#ifdef PATH
    std::cout << "\t\t\tПропускная способность данного пути: " << min << "\n";
    std::vector<char> path;
#endif
#ifdef COMMENTS
    std::cout << "\t\t\tНачало пересчета пропускных способностей:\n";
#endif
    while (ver->m_cameFrom.second != nullptr) //пока не дойдем до начала
    {
#ifdef PATH
        path.push_back(ver->m_name);
#endif
        ver = ver->m_cameFrom.second;
    }
#ifdef COMMENTS
    std::cout << "\t\t\tПуть: ";
    for (char c : path)
        std::cout << c << " ";
    std::cout << "\n";
#endif
}

```

```

        path.push_back(ver->m_name);
    #endif
    #ifdef COMMENTS
        std::cout << "\t\t\tИз пропускной способности ребра [" << ver->m_name << ", " << prev
<< "] было вычтено " << min << "\n";
        std::cout << "\t\t\tК пропускной способности ребра [" << prev << ", " << ver->m_name
<< "] было прибавлено " << min << "\n\n";
    #endif
        ver->m_neighbours[prev].first -= min; //вычитаем из использованного ребра
        ver->m_neighbours[prev].second += min;
        auto prevVer = findPointInGraph(prev, graph);
        prevVer->m_neighbours[ver->m_name].first += min; //добавляем к обратному ребру
        prevVer->m_neighbours[ver->m_name].second -= min;
        prev = ver->m_name;
        ver = ver->m_cameFrom.second;
    }
    #ifdef COMMENTS
        std::cout << "\t\t\tИз пропускной способности ребра [" << ver->m_name << ", " << prev <<
"] было вычтено " << min << "\n";
        std::cout << "\t\t\tПересчет пропускных способностей окончен\n";
    #endif
    #ifdef PATH
        path.push_back(ver->m_name);
        std::cout << "\t\t\tПуть:\n\t\t\t";
        for (char i = path.size() - 1; i >= 0; i--)
        {
            std::cout << path[i];
        }
        std::cout << end;
    #endif
        ver->m_neighbours[prev].first -= min;
        ver->m_neighbours[prev].second += min;
    #ifdef COMMENTS
        std::cout << "\n\n";
    #endif
}

void clearUnwantedMarks(std::vector<Point *> &graph)
{
    for (auto ver : graph)
    {
        ver->m_cameFrom = {0, nullptr};
        ver->m_isVisited = false;
    }
}

void findMaxFlow(std::vector<Point *> &graph, char start, char end)
{
    std::vector<char> vertices; // для хранения пройденных вершин
    int min;

```

```

#ifdef COMMENTS
    std::cout << "Начат поиск макс. потока\n";
#endif
while (findFlow(graph, start, end)) // пока можем - находим пути в графе
{
    // находим пропускную способность найденного пути
    min = findMinWayCapacity(end, graph);
#ifdef COMMENTS
    std::cout << "\tПропускная способность посчитана\n";
#endif
    // пересчитываем остаточные пропускные способности
    recountResidualCapacities(min, end, graph);
#ifdef COMMENTS
    std::cout << "\tПересчет пропускных способностей выполнен\n";
#endif
    // очищаем метки, поставленные во время поиска пути
    clearUnwantedMarks(graph);
#ifdef COMMENTS
    std::cout << "\tОчистка меток выполнена\n-----\n";
#endif
}

#ifdef COMMENTS
    std::cout << "Конец! Макс. поток найден\n";
#endif
}

void freeMemory(std::vector<Point *> &graph)
{
    for(int k = 0; k < graph.size(); k++)
    {
        delete graph.at(k);
    }
}

void doTheTask()
{
    int numberOfEdges;
    char start, end;

    std::cin >> numberOfEdges >> start >> end;           // считали кол-во ребер, исток и
    сток

    std::vector<Point*> graph;
    std::vector<std::pair<char, char>> edges;

    doReadingAndInitialization(numberOfEdges, graph, edges); // считали введенные ребра и
    инициализировали список ребер и список вершин(граф)

    std::sort(graph.begin(), graph.end(), cmp);           // отсортировали список вершин

```

```
    findMaxFlow(graph, start, end);           // нашли максимальный поток

    writeAnswer(graph, start, edges);         // вывели ответ

    freeMemory(graph);                       // очистили выделенную для хранения
    вершин память
}
```