**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра МО ЭВМ**

отчет

**по лабораторной работе №4**

**по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»**

**Тема: Алгоритм Кнута-Морриаса-Пратта**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 9382 |  | Рыжих Р.В. |
| Преподаватель |  | Фирсов М.А. |

Санкт-Петербург

2021

**Цель работы.**

Изучить алгоритм Кнута-Морриаса-Пратта. Написать программы, которые реализуют данный алгоритм, используя полученные знания.

**Задание.**

**Step 1.**

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона

*P* (|*P*∣ ≤ 15000) и текста *T*(|*T*∣ ≤ 5000000) найдите все вхождения *P* в *T*.  
 Вход:  
 Первая строка - P  
 Вторая строка - T  
 Выход:  
 индексы начал вхождений P в T, разделенных запятой, если P не входит в T, то вывести −1

**Sample Input:**

ab

abab

**Sample Output:**

0,2

**Step 2.**

Заданы две строки A (|A| ≤ 5000000) и B (∣B∣ ≤ 5000000).  
 Определить, является ли А циклическим сдвигом В (это значит, что А и В имеют одинаковую длину и А состоит из суффикса В, склеенного с префиксом В). Например, defabc является циклическим сдвигом abcdef.  
 Вход:  
 Первая строка - A  
 Вторая строка - B  
 Выход:  
 Если A является циклическим сдвигом B, индекс начала строки B в A, иначе вывести −1. Если возможно несколько сдвигов вывести первый индекс.

В

B

A

**Sample Input:**

defabc

abcdef

**Sample Output:**

3

**Описание алгоритма:**

**Step 1. Найти вхождение первой строки во вторую.**

* В начале вычисляется префикс-функция для первой строки P.
* Префикс-функция для какого-либо символа показывает максимальную длину совпадающего префикса и суффикса подстроки, которая заканчивается этим символом.
* Далее начинается посимвольное сравнение двух строк. Если при сравнении все символы первой строки совпадают со второй, значит нашлось вхождение. В массив записывается индекс начала вхождения.
* Если при сравнении первый символ строки P не совпал с первым символом строки T, то сравнивается первый символ строки P со вторым символом строки T и так далее.
* Если при сравнении не первый символ строки P не совпадает с символом строки T, то следующим символом, с которым будет сравниваться строки P и T, будет символ строки P под индексом префикс-функции предыдущего символа.
* Алгоритм закончится, когда все символы строки будут сравнены.

**Step 2. Является ли строка циклическим сдвигом второй строки.**

* Используется тот же самый алгоритм, что и в Step 2, однако поиск ведётся в удвоенной первой строке, потому что удвоенная первая строка будет содержать в себе вторую строку, если первая строка является циклическим сдвигом второй строки.
* Алгоритм заканчивается:
  + когда находится первое вхождение.
  + когда просматриваются все символы удвоенной первой строки.
  + когда строки изначально не равны по длине.

**Сложность алгоритма**:

В обеих программах сложность по памяти равна O(m + n), где m – длина первой строки, n – длина второй строки.

Сложность по времени равна O(m + n), где m – длина первой строки, n – длина второй строки.

**Функции и структуры данных:**

Структуры данных:

*class KMP* – класс для реализации алгоритма Кнута-Морриаса-Пратта.

*std::vector<int> arrPrefix —* массив префик-функций

Функции:

*void KMP::Read()* — функция для считывания данных.

*void KMP::PrintAnswer()* —функция, которая печатает ответ на экран

*void KMP::Prefix()* —фукнция, которая формирует массив значений префикс-функций символов строки P.

*void KMP::AlgorithmKMP()* — функция, которая реализует алгоритм Кнута-Морриса-Пратта.

*void KMP::CyclicShift()*— функция, которая проверят, является ли строка А циклическим сдвигом строки В.

**Тестирование.**

**Step 1**

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
| ab  abab | 0,2 |
| qw  qwerty | 0 |
| asd  qwerty | -1 |
| to  rtohtoto | 1,4,6 |

**Step 2**

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
| defabc  abcdef | 3 |
| qwerty  asdfgh | -1 |
| qwerty  rtyqwe | 3 |
| zxcvb  vbzxc | 3 |

**Выводы.**

В результате выполнения работы был изучен алгоритм Кнута-Морриаса-Пратта. Основываясь на полученных знаниях, были написаны программы, которые реализуют данный алгоритм.

**ПРИЛОЖЕНИЕ А**

**ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ**

Файл lab4\_1.cpp

#include <iostream>

#include <vector>

#define INFO

class KMP {

private:

std::string P, T;

std::vector<int> arrPrefix;

std::vector<int> answer;

public:

KMP() {};

void Read();

void PrintAnswer();

void Prefix();

void AlgorithmKMP();

};

void KMP::Read() {

#ifdef INFO

std::cout << "Введите первую строку P:\n";

#endif

std::cin >> P;

#ifdef INFO

std::cout << "Введите вторую строку T:\n";

#endif

std::cin >> T;

}

void KMP::PrintAnswer() {

#ifdef INFO

std::cout << "\nОтвет:\n";

#endif

if (!answer.size()) {

#ifdef INFO

std::cout << "P не входит в T\n";

#endif

std::cout << -1;

}

else {

#ifdef INFO

std::cout << "Индексы начал вхождений P в T:\n";

#endif

for (auto a : answer) {

if (a == answer.front())

std::cout << a;

else

std::cout << "," << a;

}

}

std::cout << '\n';

}

void KMP::Prefix() { //префикс-функция

#ifdef INFO

std::cout << "\nПодсчет префикс-функции:\n\n";

#endif

int pLength = P.length();

arrPrefix = std::vector<int>(pLength);

arrPrefix[0] = 0;

#ifdef INFO

std::cout << "Значение префикс-функции для символа " << P[0] << " под номером " << 0 << " равно " << 0 << "\n\n";

#endif

for (int i = 1; i < pLength; i++) {

int curLength = arrPrefix[i - 1];

#ifdef INFO

std::cout << "Вычисление значения префикс-функции для символа " << P[i] << " под номером " << i << "\n";

#endif

while (curLength > 0 && (P[curLength] != P[i])) { // если предыдущий суффикс нельзя расширить, то рассматриваем суф-фикс меньшего размера

#ifdef INFO

std::cout << "Предыдущий суффикс размера " << curLength << " нельзя расширить.\n";

#endif

curLength = arrPrefix[curLength - 1];

#ifdef INFO

std::cout << "Рассмотрим новый суффикс меньшего раз-мера: " << curLength << '\n';

#endif

}

if (P[curLength] == P[i]) { // проверка на расширение

#ifdef INFO

std::cout << "Суффикс длинны " << curLength << " можно расширить.\n";

#endif

curLength++;

#ifdef INFO

std::cout << "Новый размер суффикса: " << curLength << '\n';

#endif

}

#ifdef INFO

std::cout << "Значения префикс-функции равно " << curLength << "\n\n";

#endif

arrPrefix[i] = curLength;

}

#ifdef INFO

std::cout << "\nЗначения префикс-функции:\n";

for (auto j : P) {

std::cout << j << ' ';

}

std::cout << '\n';

for (auto i : arrPrefix) {

std::cout << i << ' ';

}

std::cout << '\n';

#endif

}

void KMP::AlgorithmKMP() {

Prefix();

#ifdef INFO

std::cout << "\n\nАлгоритм Кнута-Морриса-Пратта:\n\n";

#endif

int tSize = T.size();

int pSize = P.size();

int pIndex = 0;

int tIndex = 0;

while (tIndex < tSize) {

if (P[pIndex] == T[tIndex]) { //если символы равны

#ifdef INFO

std::cout << "Найдено совпадение " << pIndex << " символа образца " << P[pIndex] << " и " << tIndex << " символа текста " << T[tIndex] << '\n';

#endif

pIndex++;

tIndex++;

if (pIndex == pSize) { //если вхождение найдено

#ifdef INFO

std::cout << "Вхождение найдено, индекс равен " << tIndex - pIndex << "\n\n";

#endif

answer.push\_back(tIndex - pIndex);

pIndex = arrPrefix[pIndex - 1]; //переход на по-зицию равную предпоследнему значению префикс-функции

}

}

else if (pIndex == 0) // если сравнение с первым символом

tIndex++;

else //если же по образцу продвинулись

pIndex = arrPrefix[pIndex - 1];

}

}

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

KMP k;

k = KMP();

k.Read();

k.AlgorithmKMP();

k.PrintAnswer();

return 0;

}

Файл lab4\_2.cpp

#include <iostream>

#include <vector>

#define INFO

class KMP {

private:

std::string A, B;

std::vector<int> arrPrefix;

int answer;

public:

KMP() {};

void Read();

void PrintAnswer();

void Prefix();

void CyclicShift();

};

void KMP::Read() {

#ifdef INFO

std::cout << "Введите первую строку А:\n";

#endif

std::cin >> A;

#ifdef INFO

std::cout << "Введите вторую строку В:\n";

#endif

std::cin >> B;

}

void KMP::PrintAnswer() {

#ifdef INFO

std::cout << "\n\nОтвет:\n";

#endif

if (answer == -1) {

#ifdef INFO

std::cout << "A Не является циклическим сдвигом B.\n";

#endif

std::cout << answer << '\n';

}

else {

#ifdef INFO

std::cout << "A является циклическим сдвигом B.\n";

std::cout << "Индекс начала строки B в А: ";

#endif

std::cout << answer << '\n';

}

}

void KMP::Prefix() { //префикс-функция

#ifdef INFO

std::cout << "\nПодсчет префикс-функции:\n\n";

#endif

int bLength = B.length();

arrPrefix = std::vector<int>(bLength);

arrPrefix[0] = 0;

#ifdef INFO

std::cout << "Значение префикс-функции для символа " << B[0] << " под номером " << 0 << " равна " << 0 << '\n';

#endif

for (int i = 1; i < bLength; i++) {

int curLength = arrPrefix[i - 1];

#ifdef INFO

std::cout << "Вычисление значения префикс-функции для символа " << B[i] << " под номером " << i << "\n";

#endif

while (curLength > 0 && (B[curLength] != B[i])) { // если предыдущий суффикс нельзя расширить, то рассматриваем суф-фикс меньшего размера

#ifdef INFO

std::cout << "Предыдущий суффикс размера " << curLength << " нельзя расширить.\n";

#endif

curLength = arrPrefix[curLength - 1];

#ifdef INFO

std::cout << "Рассмотрим новый суффикс меньшего раз-мера: " << curLength << '\n';

#endif

}

if (B[curLength] == B[i]) { // проверка на расширение

#ifdef INFO

std::cout << "Суффикс длинны " << curLength << " можно расширить.\n";

#endif

curLength++;

#ifdef INFO

std::cout << "Новый размер суффикса: " << curLength << '\n';

#endif

}

#ifdef INFO

std::cout << "Значение префикс-функции равно " << curLength << "\n\n";

#endif

arrPrefix[i] = curLength;

}

#ifdef INFO

std::cout << "\nЗначения префикс-функции:\n";

for (auto j : B) {

std::cout << j << ' ';

}

std::cout << '\n';

for (auto i : arrPrefix) {

std::cout << i << ' ';

}

std::cout << '\n';

#endif

}

void KMP::CyclicShift() {

if (A.length() != B.length()) {

#ifdef INFO

std::cout << "Длинны строк не равны, значит это не цикли-ческий сдвиг.\n";

#endif

answer = -1;

return;

}

Prefix();

#ifdef INFO

std::cout << "\n\nОпределение, является ли А циклическим сдвигом B:\n\n";

#endif

int aLength = A.length();

int curBLength = 0;

for (int i = 0; i < aLength \* 2; i++) { //поиск по удовоенной первой строке

int j = i % aLength;

if (B[curBLength] != A[j]) //если символы не равны

#ifdef INFO

std::cout << "Несовпадение " << j << " символа строки А " << '(' << A[j] << ')' << " и " << curBLength << " символа строки В " << '(' << B[curBLength] << ")";

#endif

while (curBLength > 0 && B[curBLength] != A[j]) {

curBLength = arrPrefix[curBLength - 1];

}

std::cout << '\n';

if (B[curBLength] == A[j]) { //если символы равны

#ifdef INFO

std::cout << "Найдено совпадение " << j << " символа строки А " << '(' << A[j] << ')' << " и " << curBLength << " символа строки В " << '(' << B[curBLength] << ")";

#endif

curBLength++;

}

if (curBLength == aLength) { //если нашлось вхождение

answer = i - curBLength + 1;

#ifdef INFO

std::cout << "\n\nВхождение нашлось. Индекс равен " << answer << '\n';

#endif

return;

}

}

answer = -1;

return;

}

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

KMP k;

k = KMP();

k.Read();

k.CyclicShift();

k.PrintAnswer();

return 0;

}