

Sprint 2. Знакомство с сервисами REST.

Спецификация:

К предыдущему заданию добавлены 2 REST-сервиса: Event и Interaction, каждый из которых реализует CRUD (Get, Create, Update, Delete). Если использовать метод Get с Id, то он вернет 1 запись. Если без – все записи.

Оба сервиса работают с одной и той же сущностью Event. Разница в том, что сервис Event должен работать только с событиями, у которых Date больше настоящего времени, а Interaction – у которого меньше.

Сущность Event должна удовлетворять следующим условиям:

- Поле Duration не может быть меньше 0
- Поле Title не может быть пустым или состоять из пробельных символов
- Поле Title не может содержать меньше 12 символов
- Поле Title должно содержать только строчные буквы
- Поле Broker не может быть пустым или состоять из пробельных символов
- Поле Broker не может содержать больше 50 символов
- Поле Location должно содержать хоть какие-то данные

Все новые методы принимают в качестве одного из параметров SessionId, который можно получить с помощью сервиса из Accounts. Если SessionId не предоставлен или предоставлен неверный, то должно выбрасываться исключение "Access is denied".
Внимание: Для каждого SessionId используется отдельный набор данных! (данные хранятся в оперативной памяти и не пересекаются между сессиями, то есть выполнив Logout вы теряете доступ к загруженным ранее данным).

Сущности для обмена с REST-сервисом вы можете найти в библиотеке классов Rokolabs.AutomationTestingTask.Entities.dll. Можно подключить библиотеку к своему проекту и использовать ее.

Адреса сервисов:

Accounts – <http://soap-att.dio.red/AccountsV2>

Interactions – <http://rest-att.dio.red/v2/Interaction>

Events - <http://rest-att.dio.red/v2/Event>

Задания:

Написать не менее 100 тестов на новую функциональность (всего должно быть не менее 130 тестов).

Найти не менее 8 багов (вместе со старым функционалом) и написать на них «красные» тесты.

PS не стоит забывать про регрессионное тестирование, потому что возможно что-то сломалось/починилось в новой версии API ☺