

## 08\_lesson\_2\_task\_1\_alorhytm

1. Написать программу, которая будет складывать, вычитать, умножать или делить числа. Числа и знак операции вводятся пользователем. После выполнения вычисления программа не завершается, а запрашивает новые данные для вычислений. Если пользователь вводит неверный знак (не '0', '+', '-', '\*', '/'), программа должна сообщать об ошибке и снова запрашивать знак операции. Также она должна сообщать пользователю о невозможности деления на ноль, если он ввел его в качестве делителя. Завершение программы должно выполняться при вводе символа '0' в качестве знака операции.

