1. Установить MSSQLLocalDB. Ссылка - <https://www.microsoft.com/en-us/sql-server/sql-server-downloads>. Выбрать express версию. Установить LocalDb.
2. Установить MS SQl Server management studio. Ссылка таже, только в dev edition.
3. Накатить срипт создания базы (createDB.sql) Лежит В GitHub.
4. Скачать проект игры Visual Studio из Github.
5. В вашем алгоритме небходимо подключить именно ту dll с интерфейсом, которая присутствует в проекте, т.е. она должна быть общей между полем и алгоритмом. Лежит тут: https://github.com/MikhailGolubtcov/TicTacToe/tree/master/SourceCode/Game/bin/Debug/EPAM.TicTacToe.IPlayer.dll.
6. Добавить в отдельную папку минимум 2 dll(копии) вашего алгоритма (для игры против человека достаточно 1 dll).
7. В интерфейсе программы:
   1. Указать параметры (Абсолютный путь к папке dll алгоритмов, имя sql сервера -(LocalDB)\MSSQLLocalDB
   2. Нажать на кнопку Load team names
   3. Выбрать тип игры (против человека, только алгоритмы)
   4. При выборе игры против человека, указать имя команды, против которой собирается играть человек
   5. Указать параметры баттлов – количество выигрышных ячеек, длина поля, лимит времени для всего баттла, лимит количества ходов для всего баттла. (Изначально параметры заведены, их можно корректировать)
   6. Нажать на кнопку Start game
8. Результаты находятся в базе TicTacToe – таблица dbo.Results и представление dbo.TotalResults