

Тема 1. Введение в профессию .NET Developer

1. Знакомство с платформой .net
2. Установка IDE и настройка рабочего места
3. Проект C# и основные разделы консольного приложения, hello world. Комментарии и директивы
4. Домашнее задание

Тема 2. Базовые возможности C#

1. Понятие переменной
2. Форматированный вывод
3. Преобразование типов данных
4. Арифметические операции
5. Логические операции
6. Домашнее задание

Тема 3. Управляющие конструкции: ветвление и циклы

1. часть 1. Способы получения данных в приложении
1. часть 2. Логический оператор
2. Тернарный оператор
- 3 Оператор выборки
4. Оптимизация рутинных задач: циклы
5. Цикл for
6. Цикл while
7. Цикл do-while
8. Домашнее задание