РАЗРАБОТКА ПО

Author:

Содержание

- 1. Процесс разработки ПО
- 2. CI/CD
- 3. Тестирование
- 4. Инструментарий
- 5. Git

SOFTWARE DEVELOPMENT PROCESS

- Цели решение бизнес задач
- ◆ Методы подходы к организации процессов и решению задач
- Средства ресурсы:
 - Время
 - Деньги
 - Люди
 - «Железо»
 - ПО
- Экспертиза уровень владения знаниями и навыками, а также оценка всего вышеперечисленного на всех этапах

Как это работает и кто все эти люди

- Идея
- Анализ
- Формулирование требований
- Проектирование
- Разработка
- Тестирование
- Внедрение
- Техническая поддержка

- Customer
- Project Owner
- Project Manager
- Business Analyst
- Architect
- Developers
- Testers(QA)
- DevOps

- Stakeholders
- Team Lead

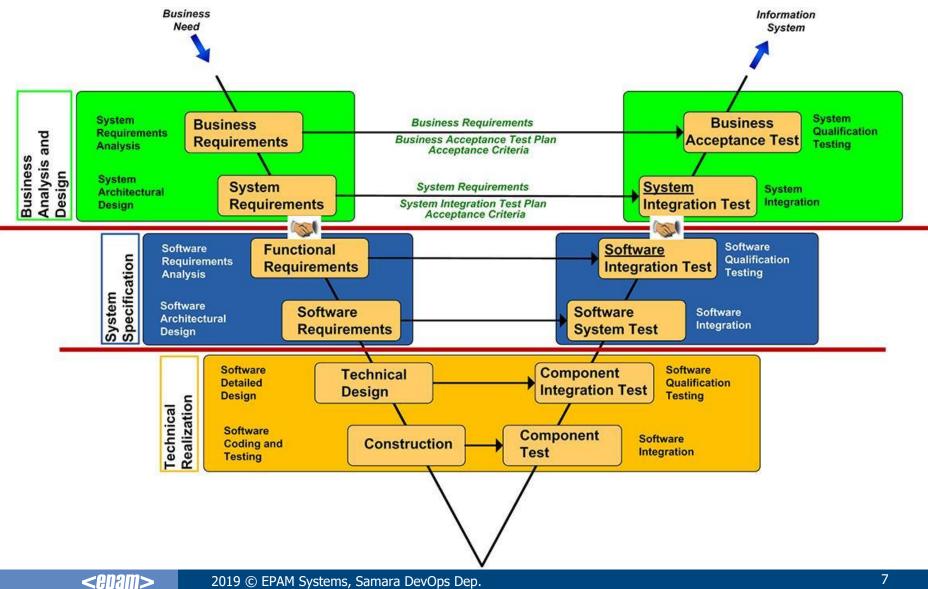
Business Analyst



Project Manager



V - model



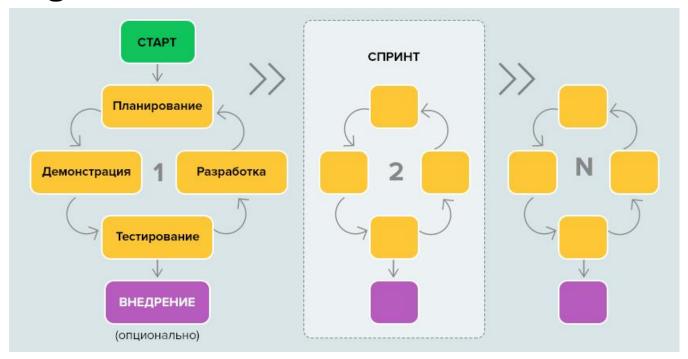
Waterfall



Incremental model



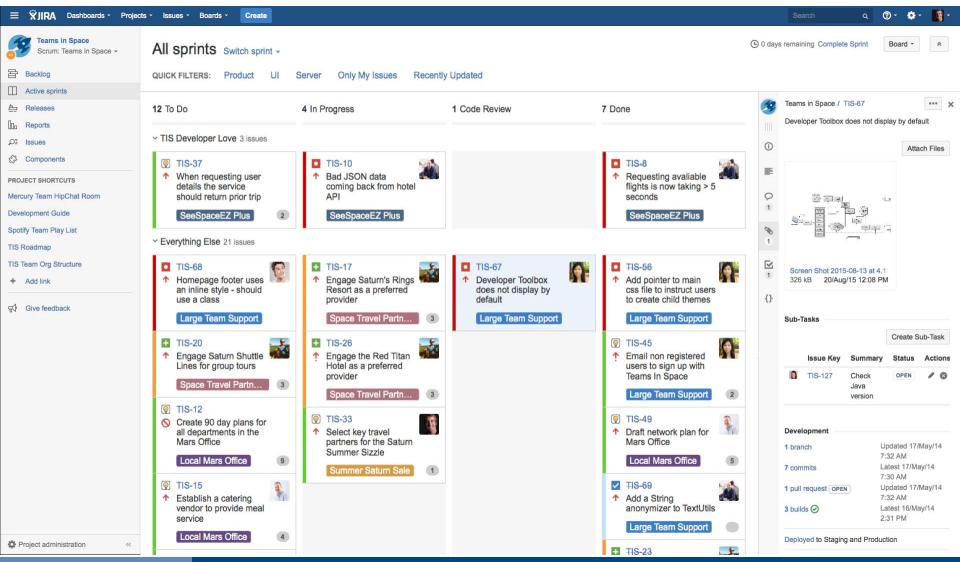
Agile



- люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов
- работающий продукт важнее исчерпывающей документации
- сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта
- готовность к изменениям важнее следования первоначальному плану

Взаимодействие в команде

У нас была 2pizza team, Jira и SCRUM мастер...



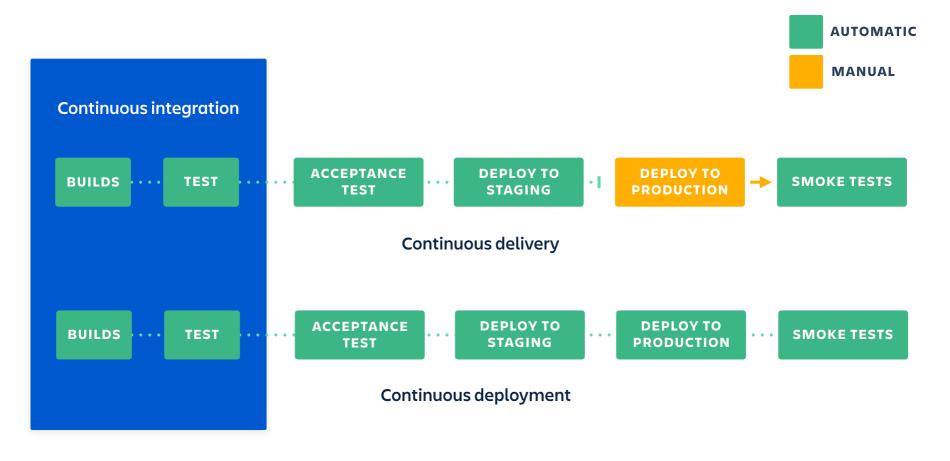
INTEGRATION CONTINUOUS DEPLOYMENT DELIVERY

CI/CD — долой рутину

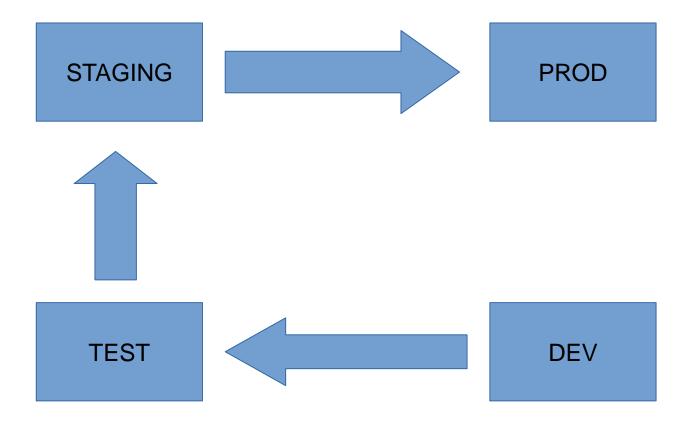
Цели:

- Организация параллельной работы
- Сокращение времени разработки и доставки программного продукта
- Выявление багов на ранних этапах
- Освобождение от рутинных операций

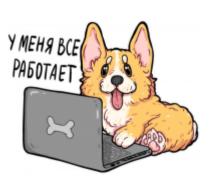
Pipelines



Среды/стенды/environments



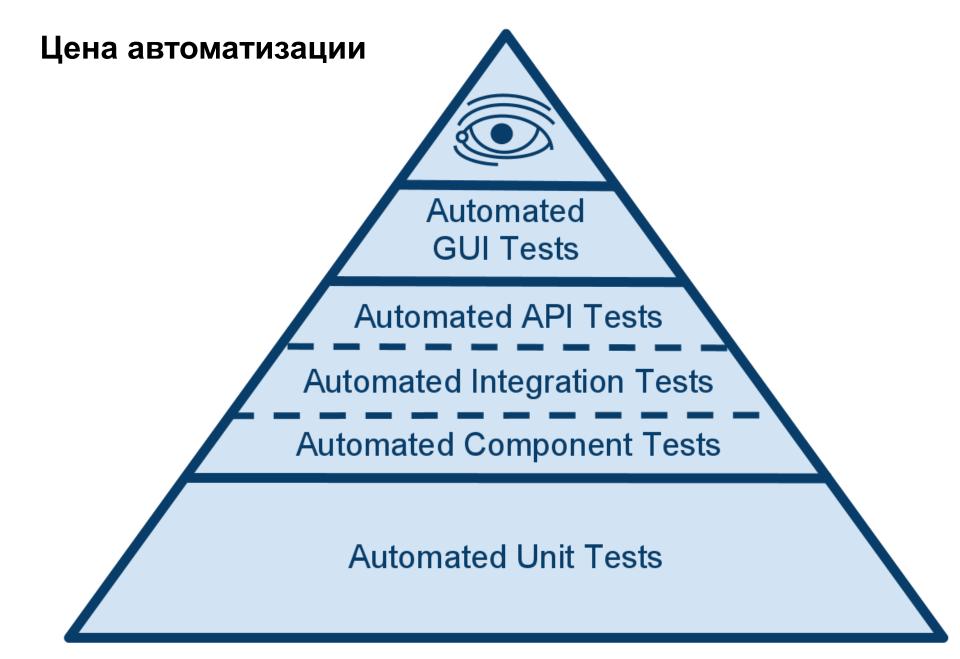
SOFTWARE TESTING (QA)

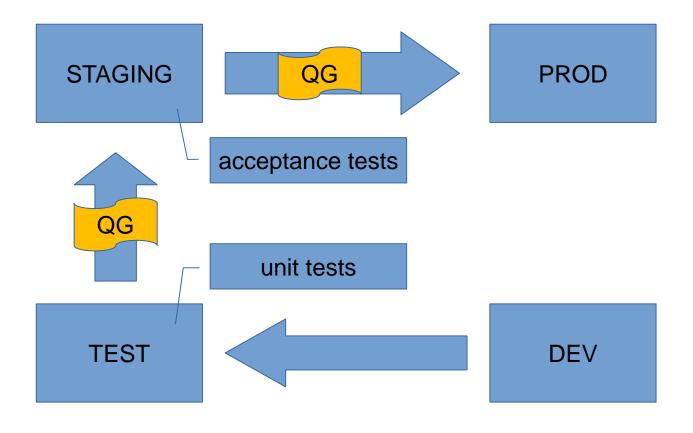


Виды тестов

- функциональное тестирование (Functional testing)
 - unit testing
 - API testing
 - GUI testing
- нефункциональное тестирование (Non-functional testing)
 - usability testing
 - load testing
 - security testing
 - stress testing
- структурное тестирование (Structural testing)
 - тестирование логики (white/black box)
- тестирование изменений (Change related testing)
 - regression testing
 - retesting

https://training.qatestlab.com/blog/technical-articles/review-the-types-of-testing/





SOFTWARE DEVELOPMENT TOOLS

Integrated Development Environment

MS Visual Studio

Intelijldea

PyCahrm

Visual Studio Code

Sublime Text

VIM













```
ш ଔ ×
                                                                                          <u>ა</u> გ ■
                    <none> ♦ 🌣 ∑
       DEBUG
                                           index.test.js test

■ VARIABLES

                                                           function ContainerComponent(props) {
                                                               _super.call(this, props);

▲ Local

                                                                this.state = mockProps;
        container: undefined
       ▶ ContainerComponent: function Con...
                                                           ContainerComponent.prototype.render = function () {
        m: undefined
                                                                return (React.createElement("div", null, React.createElement(TestComponent, React.__spread({}, this.state))));
        nextprops: undefined
                                                           return ContainerComponent;
        renderSpy: undefined
                                                       })(React.Component);
        shouldComponentUpdateSpy: undefi...
                                                       var container = ReactTestUtils.renderIntoDocument(React.createElement(ContainerComponent, null));
        testComponent: undefined
                                                       var testComponent = ReactTestUtils.findRenderedComponentWithType(container, TestComponent);
                                                       var testComponentNode = ReactDOM.findDOMNode(testComponent);
      ⊿ WATCH
                                                       var renderSpy = sandbox.spy(testComponent, "render");
                                                       var shouldComponentUpdateSpy = sandbox.spy(testComponent, "shouldComponentUpdate");
                                                       var m = testComponent["shouldComponentUpdate"];
                                                       chai_1.expect(typeof m).eql("");
                                                       chai_1.expect(testComponentNode.textContent).eql("ID: 1");
                                                       chai_1.expect(renderSpy.callCount).eql(0);
                                                       chai_1.expect(shouldComponentUpdateSpy.callCount).eql(0);
                                                       var nextprops = Object.assign({}, mockProps, { id: "2" });
                                                       container.setState(nextprops);
                                                       chai 1.expect(testComponentNode.textContent).eql("ID: 2");
                                                       chai_1.expect(renderSpy.callCount).eql(1);

■ CALL STACK

                                                       chai_1.expect(shouldComponentUpdateSpy.callCount).eql(1);
                                                       container.setState(nextprops);
       Paused on breakpoint.
       (anonymous function)
                                                                                                                                                                            <u>×</u> ×
                                           DEBUG CONSOLE
       callFn
                       runnable.js 266
                                           ate === "strina") {\n
                                                                                     _nextState = _nextState[substate]:\n
                                                                                                                                               _state = _state[substate];\n
       Runnable.run
                       runnable.js 259
                                                   }\n
                                                                      else if (typeof substate === "function") {\n
                                                                                                                                        _nextState = substate(_nextState);\n
                                                                                                                                     var updateByProps = !deepEqual(_nextProps, _p
                                                         _state = substate(_state);\n
                                                                                                       }\n
                                                                                                                      }\n
       Runner.runTest
                         runner.js 387
                                           rops);\n
                                                               var updateByState = !deepEqual(_nextState, _state);\n
                                                                                                                                  return updateByProps || updateByState;\n
       (anonymous function)
                                           TestComponent
       next
                         runner.js 312
                                         ▲ function TestComponent(props) { ... } ①
       (anonymous function)
                                            arguments: null
                                            caller: null
                         runner.js 257
       next
                                            lenath: 1
      ▲ BREAKPOINTS
                                            name: "TestComponent"
        All exceptions
                                          Uncaught exceptions
                                           ▶ render: function () { ... }
        ✓ index.test.js 81 test
                                           ▶ shouldComponentUpdate: function (nextProps, nextState) { ... }
        ✓ index.test.js 85 test
                                         >
Ln 56, Col 26 (13 selected) UTF-8 LF JavaScript 🙂
```

Языки









Классификация языков по логике сборки для девопсов



Компилируемые в бинарники:

C, C++, Go, Pascal, Objective-C, Haskell, D, Rust



Компилируемые в байткод:

Java, C#, Python, Swift, Kotlin, Groovy, F#



Интерпретируемые:



Python, Ruby, JavaScript, PHP, PowerShell, R, VBScript, PostScript

Version Control System

DVCS

Git

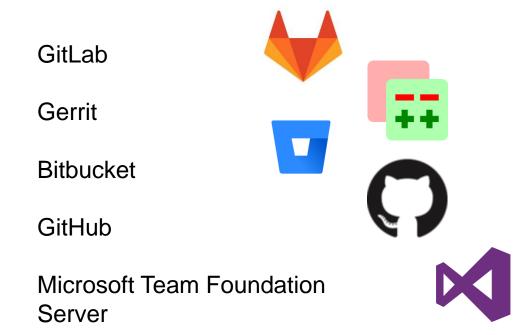
Mercurial

SVN



Source Code Managment

Code Review



Хранение артефактов

Фаловая система Облако Sonatype Nexus Artifactory



JFrog Artifactory

Результатом сборки могут быть:

- бинарник (exe, ELF)
- пакет (rpm, deb, wheel, jar, apk)
- архив
- образ (docker, iso, wim)

Системы сборки и контроля зависимостей

Java: Maven, Gradle, Ant



Python: PIP



C#: .Net build



JavaScript: npm



CI/CD

Jenkins



TeamCity



GitLab CI



Drone



Тесты

Junit



Unittest



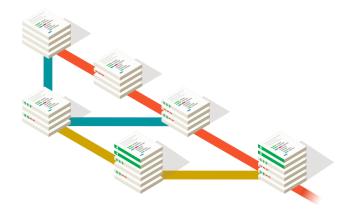
Selenium



SonarQube



GIT





Что в гит запушено — назад не воротишь

В Git'е храним только код — никаких бинарников, архивов, образов!

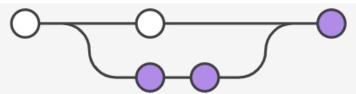
Основные операции

```
git clone <repo>
git checkout my-branch
git add ./*
git status
git commit -m "new cool feature"
git log
git push origin
git checkout master
git merge
git push origin
```

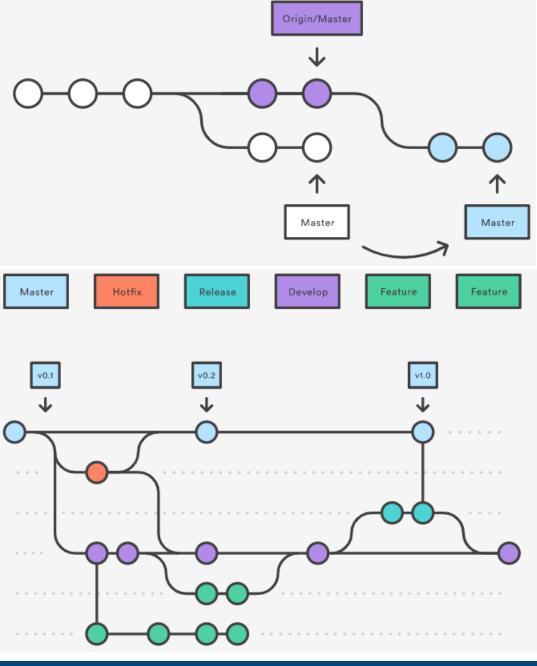
Branching strategies

Centralized (rebase)





GitFlow



Домашнее задание

Познакомиться с методологиями подробнее. https://training.qatestlab.com/blog/technical-articles/popular-software-development-life-cycles/

Прогуглить весь инструментарий.

Завести гит (GitHub, ButBucket), скачать cheat sheet, настроить клиент (имя/почта), потренироваться — https://try.github.io/

Thanks for Your Attention

Questions?

Author: