

# Что такое клиент-серверная архитектура?

Клиент-серверная архитектура — это модель, которая описывает устройство большинства современных приложений (мобильных, десктопных и веб-приложений), работающих через интернет.

Простейшем виде модель состоит из трёх компонентов: клиент, веб-сервер и сервер баз данных (и базы данных).

**Клиент** — это мобильное приложение, десктопная программа или веб-приложение. Графический интерфейс приложения, позволяет вводить данные и выводит результаты. Клиент даёт пользователю представление о том, как выглядит приложение и какие функции (работу) оно может выполнять. Хранится на устройстве пользователя.

**Веб-сервер** — это компонент, который реализует логику приложения, выполняет расчеты, перемещает вводимые и выводимые данные. То есть выполняет непосредственную работу приложения. Как правило, хранится на удалённом хранилище в интернете (физический сервер).

**Сервер баз данных и базы данных** — это система управления и обслуживания информации, и само хранилище с информацией. База данных это информационная модель, позволяющая упорядоченно хранить данные о группе объектов, обладающих одинаковым набором свойств. Базы данных бывают реляционными и нереляционными. БД, как правило, хранится на удалённом хранилище в интернете (физический сервер).