Задание: Для заданного набора данных проведите обработку пропусков в данных для одного категориального и одного количественного признака. Какие способы обработки пропусков в данных для категориальных и количественных признаков Вы использовали? Какие признаки Вы будете использовать для дальнейшего построения моделей машинного обучения и почему? Набор данных: https://www.kaggle.com/karangadiya/fifa19 + Построить гистограмму

```
B [60]: import numpy as np
import pandas as pd
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt
%matplotlib inline
sns.set(style="ticks")
```

Загружаем данные:

```
B [61]: data = pd.read_csv('data.csv', sep=",")
В [62]: # размер набора данных
Out[62]: (18207, 88)
В [63]: # типы колонок
           data.dtypes
Out[63]: ID
                                    int64
                                   object
int64
           Photo
                                   object
object
           Nationality
                                  float64
           GKHandling
           GKKicking
GKPositioning
GKReflexes
                                  float64
                                  float64
float64
           Release Clause object
Length: 88, dtype: object
B [64]: # определим пропуски в столбцах data.isnull().sum()
```

Пропуски содержатся только в числовых данных

	ID	Name	Age	Photo	Nationality	Flag	Overall	Potential	Club	
0	158023	L. Messi	31	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/158023.png	Argentina	https://cdn.sofifa.org/flags/52.png	94	94	FC Barcelona	https://cdn.sofifa.org
1	20801	Cristiano Ronaldo	33	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/20801.png	Portugal	https://cdn.sofifa.org/flags/38.png	94	94	Juventus	https://cdn.sofifa.or
2	190871	Neymar Jr	26	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/190871.png	Brazil	https://cdn.sofifa.org/flags/54.png	92	93	Paris Saint- Germain	https://cdn.sofifa.or
3	193080	De Gea	27	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/193080.png	Spain	https://cdn.sofifa.org/flags/45.png	91	93	Manchester United	https://cdn.sofifa.or
4	192985	K. De Bruyne	27	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/192985.png	Belgium	https://cdn.sofifa.org/flags/7.png	91	92	Manchester City	https://cdn.sofifa.or
5	183277	E. Hazard	27	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/183277.png	Belgium	https://cdn.sofifa.org/flags/7.png	91	91	Chelsea	https://cdn.sofifa.c
6	177003	L. Modrić	32	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/177003.png	Croatia	https://cdn.sofifa.org/flags/10.png	91	91	Real Madrid	https://cdn.sofifa.org
7	176580	L. Suárez	31	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/176580.png	Uruguay	https://cdn.sofifa.org/flags/60.png	91	91	FC Barcelona	https://cdn.sofifa.org
8	155862	Sergio Ramos	32	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/155862.png	Spain	https://cdn.sofifa.org/flags/45.png	91	91	Real Madrid	https://cdn.sofifa.org
9	200389	J. Oblak	25	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/200389.png	Slovenia	https://cdn.sofifa.org/flags/44.png	90	93	Atlético Madrid	https://cdn.sofifa.org
10	rows × 8	8 columns	s							
4)

```
B [66]: total_count = data.shape[0] print('Bcero cτροκ: {}'.format(total_count))

Bcero cτροκ: 18207
```

Обработка пропуков в числовых данных

```
В [67]: # Выберем числовые колонки с пропущенными значениями
# Цикл по колонкам датасета
               num cols = []
               for col in data.columns:
                      # Количество пустых значений
                      temp_null_count = data[data[col].isnull()].shape[0]
                      dt = str(data[col].dtype)
if temp_null_count>0 and (dt=='float64' or dt=='int64'):
                             num_cols.append(col)
                              temp_perc = round((temp_null_count / total_count) * 100.0, 2)
                             print('Колонка {}. Тип данных {}. Количество пустых значений {}, {}%.'.format(col, dt, temp_null_count, temp_perc))
               Колонка International Reputation. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
               Колонка Weak Foot. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
Колонка Skill Moves. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
               Колонка Jersey Number. Тип данных float64. Количество пустых значений 60, 0.33%.
Колонка Crossing. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
               Колонка Finishing. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
               колонка Finisning. Тип данных float64. Количество пустых значении 46, 0.26%.
Колонка HeadingAccuracy. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
Колонка ShortPassing. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
Колонка Volleys. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
               Kononka Dribbling. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.
Колонка Curve. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
               Колонка FKAccuracy. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
Колонка LongPassing. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
Колонка BallControl. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
               Колонка Acceleration. Тип данных float64. Количество пустых значений 48. 0.26%.
               Колонка SprintSpeed. Тип данных float64. Количество пустых значений 48,
               Колонка Agility. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
                Колонка Reactions. Тип данных float64. Количество пустых значений 48,
               Колонка Balance. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
                Колонка Jumping. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
Колонка Stamina. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
               колонка Stamina. Тип данных тіоать4. Количество пустых значений 48, 0.26%. 
Колонка Strength. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%. 
Колонка LongShots. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%. 
Колонка Aggression. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%. 
Колонка Interceptions. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
               Колонка Positioning. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
Колонка Vision. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
               Kononka Penalties. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
Колонка Composure. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
               Колонка Composare. тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%. 
Колонка StandingTackle. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%. 
Колонка StandingTackle. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%. 
Колонка GKDiving. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
               Kononka GKHandling. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
Колонка GKKicking. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
               Колонка GKPositioning. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
Колонка GKReflexes. Тип данных float64. Количество пустых значений 48, 0.26%.
```

В колонках с отсутствующими значениями содержится информация о характеристиках футболистов, т.к. мы не можем узнать значения их характеристик, заполним их значениями, средними по данному столбцу.



Выводы, ответы на вопросы к РК: В данной работе для обработки пропусков данных мы воспользовались двумя стратегиями: 1) заполнением нулями признака у которого нет возможности узнать средние значение, или точное значение 2) импутация данных в признаке, в котором количество пропусков не превышает порогового значения (5%), путем заполнения наиболее средним значением (вывод о применимости моды был сделан исходя из гистограммы

распределения). Кроме того, исследование количества пропусков дают одинаковые показатели, а значит, скорее всего, эти пропуски сделаны в одних строках. В дальнейшем можно просто удалить данный строки, либо дополнить их верными данными. Пропусков в категориальных признаках обнаружено не было. Окончательное решение по выбору признаков, поступающих на вход модели, может приниматься после проведения корреляционного анализа. Также после проведения кросс-валидации и подбора оптимальных параметров модели возможен пересмотр набора признаков: либо их удаление, либо их добавление в зависимости от результатов работы алгоритма машинного обучения.