

Задача 27-1

Введите число n от 1 до 18.

Напечатайте квадратную матрицу, имитирующую Дартс.

Например для $n = 5$.

1 1 1 1 1

1 2 2 2 1

1 2 3 2 1

1 2 2 2 1

1 1 1 1 1

Задача 27-2

Необходимо реализовать класс `Item`, описывающий предмет, конструктор которого принимает три аргумента:

`name` — название предмета

`price` — цена предмета в рублях

`quantity` — количество предметов

При обращении к атрибуту `name` экземпляра класса `Item` будет возвращаться его название с заглавной буквы, а при обращении к атрибуту `total` — произведение цены предмета на его количество.

Задача 27-3

Дан список.

Посчитайте сколько в нем элементов, включая вложенные списки.

Например:

[] --> 0

[1, 2, 3] --> 3

["x", "y", ["z"]] --> 4

[1, 2, [3, 4, [5]]] --> 7