

Задача 25-1

Простой вариант:

Разработайте счетчик нажатий на кнопку, который меняет свою надпись на число нажатий на нее (1, 2, 3 и т.д.)

Сложный вариант:

Разработайте программу – калькулятор: ввод двух чисел (без кнопок) (используя QLineEdit), 4 кнопки действия + - * / и вывод результата в QLabel

Задача 25-2

Реализуйте функцию `is_palindrome()` с использованием **рекурсии**, которая принимает один аргумент `string` — произвольная строка.

Функция должна возвращать значение `True`, если переданная строка является палиндромом, или `False` в противном случае.

Примечание 1. Палиндром — текст, одинаково читающийся в обоих направлениях.

Примечание 2. Пустая строка является палиндромом, как и строка, состоящая из одного символа.

Задача 25-3

Напишите функцию, которой на вход подается строка, содержащая последовательность слов (которые могут включать буквы верхнего и нижнего регистра). На выходе должна получиться строка в CamelStyle.

Например, "camel case word" => CamelCaseWord