Задача 26-1

Напишите функцию, которая сравнивает две строки и выдает True, если между ними есть не более, чем 1 разница в буквах, и False во всех остальных случаях. Если две строки равны, то True.

Например:

```
ʻabc' и ʻabc' – True, ʻabc' и ʻabcd' – True,
ʻbc' и ʻabc' – True, ʻaxc' и ʻabc' – True
ʻabc' и ʻacb' – False, ʻabc' и ʻa' – False, " и ' ' - False
```

Задача 26-2

Создайте класс Pet, используя функцию type и с методом dis, определенную заранее и печатающую все атрибуты класса Pet (например, name, age).

Функцию dis для метода Pet.dis определите заранее.

```
Подсказка:

def dis(self): # метод определяется заранее

# в цикле печатать атрибуты и их значения из словаря self.__dict__

Pet = type('Pet', (), {'dis': dis}) # Определяется класс

my_pet = Pet()

my_pet.name = 'Tom'
```

Задача 26-3

Создайте метод Person, определите в нем атрибут self._age Используйте декоратор @property для определения методов getter, setter, deleter.

В методе setter определите проверку, что возраст не может быть меньше 1 и больше 100, при попытке установить этот возраст программа должна печатать «Недопустимый возраст».

Задача 26-4 (необязательное)

Создайте графическое приложение с пунктами меню: Описание, Инструкция, Помощь.