# Занятие 5

Словари, примитивные типы

#### Что напечатает?

```
abc = {1:'1', '1':1}
for k in abc:
  print(k, abc[k])
nums = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
nums.append(nums[:])
print(len(nums))
data = {tuple(): 1, 0:2, "":3}
print(data)
```

## Задание 4-1

Напишите калькулятор (простой).

На вход подается строка, например:

1 + 2 или 5 - 3 или 3 \* 4 или 10 / 2.

Вывод: сосчитать и напечатать результат операции.

Гарантируется, что два операнда и операция есть в каждой строчке, и все они разделены пробелами.

# Задача 4-2

Вводим натуральное число n.

Напечатайте спираль из чисел 1, 2, 3, ..., n \* n

Например для n = 4:

1 2 3 4

12 13 14 5

11 16 15 6

10 9 8 7

Можно использовать словарь с двумя индексами d[x, y]

## Задача 4-3

Ввод: 2 предложения, содержащие пробелы, знаки препинания.

Определить, являются ли эти предложениями анаграммами (т.е. имеют одинаковый набор букв).

Игнорируем пробелы, знаки препинания, цифры и т.д.

Вывод: Если да, то True, если нет, то False

```
import string
print(*dir(string))
print(*string.ascii_letters)
print(*string.punctuation)
```

## Коллекции

- 1. Строка (str) 'Hello world'
- 2. Список (list) [1, 100, 1, 'a', True]
- 3. Кортеж (tuple) (1, 100, 1, 'a', True)
- 4. Словарь (dict) {1:1, 22:100, 123:1, 'a':'a', 5:True}
- 5. Множество (set) {1, 100, 'a', True}

## Словари – самое главное

Формирование словаря:

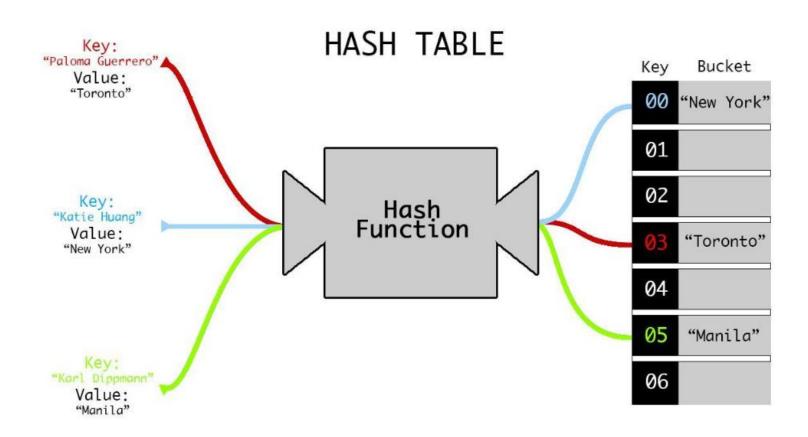
abc = {} или abc = {1:11, '2':222, 'xyz':'xyz'}

Изменения значения: abc[1] = 11111

Новое значение: abc[3] = 3456

Проверка, есть ли ключ: x in abc

# Хэш-таблицы – быстрый доступ



## Способы создания

- 1. {'name':'Маша','age': 16} # литеральным выражением
- person = {} # пустой словарь
   person['name'] = 'Маша' # динамическое присвоение по ключам person['age'] = 16
- **3. dict(**name='Maшa', age=16**)** # через конструктор класса dict (позже узнаем детали)
- 4. letters = ['a', 'b', 'c', 'd']
  pronans = ['эй', 'би', 'си', 'ди']
  d = dict(zip(letters, pronans)) # используя функцию zip
  # {'a':'эй', 'b':'би', 'c':'си', 'd':'ди'}

# Проверьте, что все эти способы работают

# get(key[, default])

```
dct = {}
if k not in dct:
    dct[k] = 0 # нельзя ли попроще?
```

Meтoд dict.get() возвращает значение для ключа key, если ключ находится в словаре, если ключ отсутствует то вернет значение default.

Если значение default не задано и ключ key не найден, то метод вернет значение None.

Metod dict.get() никогда не вызывает исключение KeyError, как это происходит в операции получения значения словаря по ключу [dict[key].

```
x = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}
print(x.get('two', 0)) # 2
print(x.get('ten', 0)) # 0
```

# setdefault(key[, default])

Похож на get, но есть отличие!

```
dct = {1:111, 2:222, 3:333}
print(dct.get(4, 0))
print(dct)
print(dct.setdefault(4, 0))
print(dct)
```

## Что напечатает?

```
abc = {1:'111', 2:'222'}
print(abc.get(3, '333'))
print(abc)
print(abc.setdefault(4, '444'))
print(abc)
```

## Задание

На вход подается число n. Затем на n строчках подается на вход по паре слов – синонимов, например:

большой огромный

маленький небольшой

big large

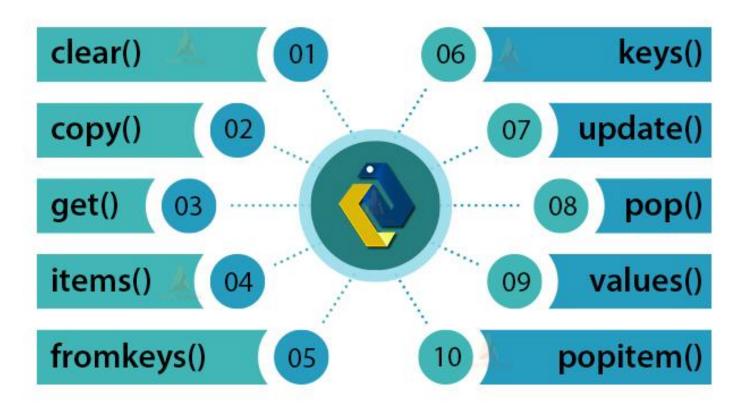
и т.д.

Ваша задача составить словарь взаимных синонимов.

Затем в бесконечном цикле (while True) введите слово, и программа должна напечатать его синоним.

Окончание работы программы – ввод слова "stop".

### **Python Dictionary Methods**



# clear()

Метод производит удаление всех элементов из словаря.

```
>>> x = {'one': 0, 'two': 20, 'three': 3, 'four': 4}
>>> x.clear()
>>> x
# {}
```

# copy()

Метод создает копию словаря.

```
>>> x = {'one': 0, 'two': 20, 'three': 3, 'four': 4}
>>> y = x.copy()
>>> y

{'one': 0, 'two': 20, 'three': 3, 'four': 4}
```

## keys()

Метод dict.keys() возвращает список-представление всех ключей , содержащихся в словаре dict.

```
>>> x = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}

>>> keys = x.keys()

>>> keys

dict_keys(['one', 'two', 'three', 'four'])
```

## keys()

Список-представление ключей dict\_keys, является динамичным объектом. Это значит, что все изменения, такие как удаление или добавление ключей в словаре сразу отражаются на этом представлении.

```
# Производим операции со словарем 'х', а все
# отражается на списке-представлении `keys`
>>> x = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}
>>> keys = x.keys()
>>> del x['one']
>>> keys
dict_keys(['two', 'three', 'four'])
>>> X
{'two': 2, 'three': 3, 'four'}
Можно отсортировать sorted(x.keys())
```

## Задание

Дан словарь. Ключи в нем не упорядочены.

Создайте новый словарь, в котором ключи упорядочены по возрастанию, а значения те же, что у данного словаря.

Подсказка: Используйте функцию keys() для получения списка ключей, затем sorted() для сортировки ключей.

#### Сортировка словаря

```
dict = { k: v, k2: v2 }
```

```
statistic_dict = {'b': 10, 'd': 30, 'e': 15, 'c': 14, 'a': 33}
```

for key in sorted(statistic\_dict):
 print(key)

a

b

С

d

е

## values()

Meтод dict.values() возвращает новый список-представление всех значений dict\_values, содержащихся в словаре dict.

Список-представление значений dict\_values, является динамичным объектом.

Это значит, что все изменения, такие как удаление, изменение или добавление значений в словаре сразу отражаются на этом представлении.

```
>>> x = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}
>>> values = x.values()
>>> values
# dict_values([1, 2, 3, 4])
```

# items()

Meтoд dict.items() возвращает новый список кортежей вида (key, value), состоящий из элементов словаря.

#### Итерирование словаря

for key in statistic\_dict:

print(key, statistic\_dict[key])

```
dict = \{ k : v, k2 : v2, k3 : v3 \}
statistic_dict = {'b': 10, 'd': 30, 'e': 15, 'c': 14, 'a': 33}
for key, val in statistic_dict.items():
   print(key)
   print(val)
```

## Задание

Вводится строка, состоящая из чисел, разделенных пробелом.

Превращаем ее в список:

lst = list(map(int, input().split())) или

lst = [int(k) for k in input().split()]

Составьте и напечатайте словарь, ключи — числа из списка, а значения - списки из индексов, на которых эти числа стоят.

Например:

Ввод: 1 1 1 22 1 1 22 33 4 5 1

Вывод: {1:[0, 1, 2, 4, 5, 10], 22:[3, 6], 33:[7], 4:[8], 5:[9]}

# fromkeys(iterable[, value])

Метод dict.fromkeys() встроенного класса dict() создает новый словарь с ключами из последовательности iterable и значениями, установленными в value.

```
>>> x = dict.fromkeys(['one', 'two', 'three', 'four'])
>>> x
{'one': None, 'two': None, 'three': None, 'four': None}
>>> x = dict.fromkeys(['one', 'two', 'three', 'four'], 0)
>>> x
{'one': 0, 'two': 0, 'three': 0, 'four': 0}
```

#### update() - объединение словарей

```
dict1 = \{ k1 : v1 \}
dict2 = \{ k2 : v2 \}
join
showcase_1 = {'Apple': 2.7, 'Grape': 3.5, 'Banana': 4.4}
showcase_2 = {'Orange': 1.9, 'Coconut': 10}
showcase 1.update(showcase_2)
print(showcase 1)
> {'Apple': 2.7, 'Grape': 3.5, 'Banana': 4.4, 'Orange': 1.9,
'Coconut': 10}
```

## pop(key[, default ])

Метод dict.pop() вернет значение ключа key, а также удалит его из словаря dict. Если ключ не найден, то вернет значение по умолчанию default.

```
>>> x = {'one': 0, 'two': 20, 'three': 3}
>>> x.pop('three')
3
>>> x
{'one': 0, 'two': 20}
>>> x.pop('three', 150)
150
>>> x.pop('three')
# Traceback (most recent call last):
# File "<stdin>", line 1, in <module>
# KeyError: 'ten'
```

## popitem()

Метод dict.popitem() удалит и вернет двойной кортеж (key, value) из словаря dict. Пары возвращаются с конца словаря, в порядке **LIFO** (последним пришёл - первым ушёл)

```
>>> x = {'one': 0, 'two': 20, 'three': 3}
>>> x.popitem()
('four', 4)
>>> x.popitem()
('three', 3)
>>> x.popitem()
('two', 20)
>>> x.popitem()
# Traceback (most recent call last):
# File "<stdin>", line 1, in <module>
# KeyError: 'popitem(): dictionary is empty'
```

## Задание

На вход подается список продаж в формате: Товар Количество.

Например: Яблоко 10

Груша 5

Яблоко 5

0

Окончание ввода – число 0.

Составьте и напечатайте сводный отчет о продажах, например:

Груша 5

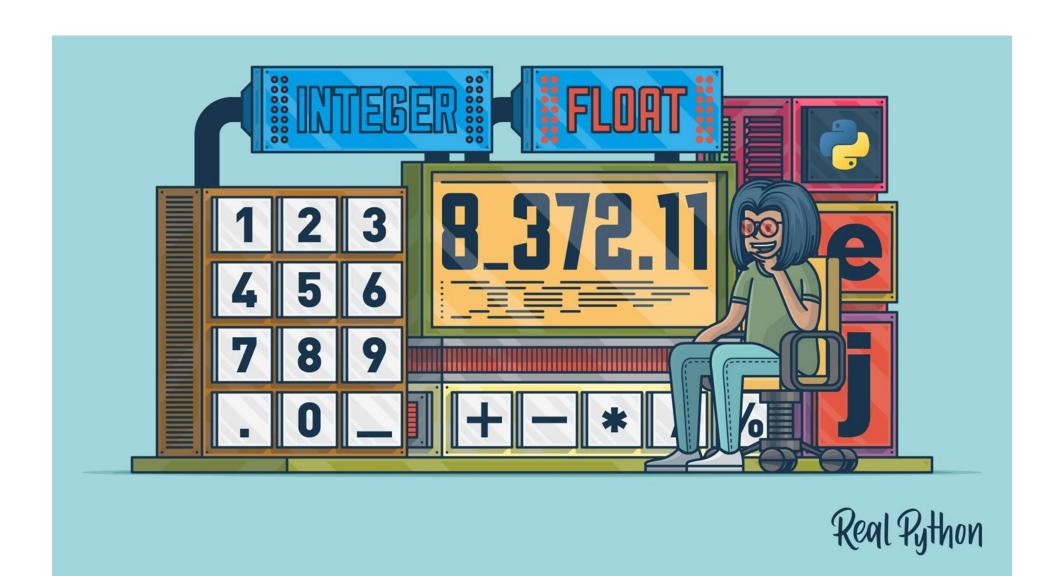
Яблоко 15

отсортированный по товару в алфавитном порядке.

# Примитивные типы

- Целые числа (int)
- Числа с плавающей запятой (float)
- Комплексные числа (complex)
- Логический (bool)
- NoneType

## **NUMBER**



# Операторы в Python для работы с числами

Операторы в Python для работы с числами:

```
сложение
   вычитание
   умножение
   деление
   целочисленное деление
   деление с остатком
   возведение в степень
abs(x) - модуль числа
divmod(x, y) - пара (x // y, x % y)
pow(x, y[, z]) x^y по модулю (если модуль задан)
```

## Что напечатает?

```
print(round(1.1))
print(round(1.5))
print(round(2.5))
for k in [4, 3, 2, 1, 0]:
      print(round(12.3456, k))
print(15 // 6)
print(15 % 6)
print(divmod(15, 6))
```

# Ввод числа типа float

```
f = float(input())
print(type(f))
f = 1.23
print(f + 1, f * 2, f ** 2, abs(f), round(f))
round(x, n) – округление n знаков после запятой, по умолчанию n = 0
a = float('inf')
print(a)
a > 1
```

## Системы счисления

```
Десятичная
>>> 7 \longrightarrow int
>>> 3.14 \rightarrow float
```

Двоичная

 $>> 0b0010 \rightarrow int$ 

Восьмеричная

 $>>> 0007 \rightarrow int$ 

Шестнадцатиричная

 $>> 0x0F \rightarrow int$ 

Вопрос: какие системы счисления мы используем в повседневной жизни?

## Что напечатает?

```
print(0b10 + 0b10)
print(bin(4))

print(0o07 + 0o07)
print(oct(14))
```

for i in range(16): print(hex(i))

# Функции преобразования чисел

- int(x) преобразование к целому числу в десятичной системе счисления. bin(x) преобразование целого числа в двоичную строку. hex(x) преобразование целого числа в шестнадцатеричную строку.
- oct(x) преобразование целого числа в восьмеричную строку.

```
int(str, n) — преобразование строки цифр из n-ичной системы счисления в десятичную print(int('10', 2)) print(int('10', 8)) print(int('10', 16))
```

# Что напечатает?

#### Задание

Введена длительность некоторого процесса в секундах.

Напечатайте, сколько это часов, минут и секунд.

Т.е. переведите введенное число в 60 – ричную систему ))).

Если число часов будет больше 24, то сосчитайте сколько суток, часов, минут, секунд.

## Scientific notation

Python использует нотацию Е для отображения больших чисел с плавающей запятой

>> 1e-4 
$$\rightarrow$$
 0.0001

$$\Rightarrow$$
 1e-5  $\rightarrow$  ?

$$\Rightarrow$$
 1e-0  $\rightarrow$  ?

#### Особенности чисел

Можно работать с большими числами

Форма записи числа

Если нужна + бесконечность (inf)

 $\Rightarrow$  2e400  $\Rightarrow$  inf

Если нужна - бесконечность ( -inf)

 $>> -2e400 \rightarrow -inf$ 

# Немного о потери точности

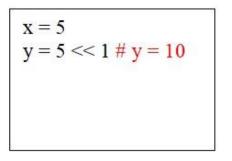
#### Комплексные числа

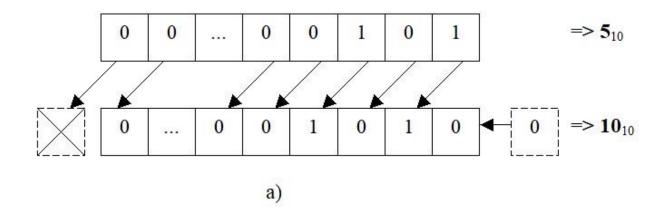
- Комплексное число это любое число в форме a + bj, где a и b действительные числа, a j\*j = -1.
- Каждое комплексное число ( a + bj ) имеет действительную часть ( a ) и мнимую часть ( b ).
- >>n =  $4 + 3j \rightarrow (4+3j)$

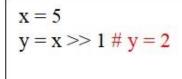
# Битовые операторы

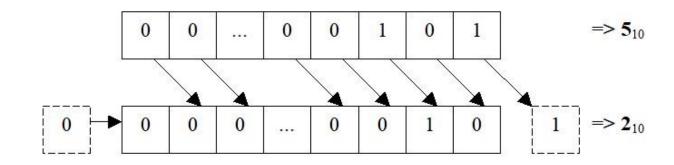
- ~ битовый оператор НЕТ (инверсия, наивысший приоритет);
- <<, >> операторы сдвига влево или сдвига вправо на заданное количество бит;
- & битовый оператор И
- ^ битовое исключающее ИЛИ
- | битовый оператор ИЛИ.

#### Пример: Операторы сдвига влево <<, вправо >>









#### Задание

Введите число n > 0.

Напечатайте 'Простое', если оно делится только на себя и на 1.

В противном случае напечатайте 'Составное')

#### Задание

Вводим число n.

Необходимо напечатать все простые числа от 2 до n.

Например, если n = 10, то надо напечатать 2, 3, 5, 7

### Задача 5-1

Ввести число n.

Напечатать треугольник Паскаля.

1

11

121

1331

14641

И т.д. n – номер последней строки.

#### Задача 5-2

1. Ввести число. Напечатать все его делители.

Например: 12

Вывод: 1 2 3 4 6 12

2. Более сложный вариант, напечатать только его простые делители и их степени.

Haпример: 12 (12 = (2 \*\* 2) \* (3 \*\* 1))

Вывод:

2 - 2

3 - 1

## Задание 5-3

Напечатайте ряд чисел Фибоначчи до введенного номера n

$$f[0] = 1, f[1] = 1$$

$$f[k] = f[k - 1] + f[k - 2]$$

Пример последовательности: