Занятие #2

Оператор For

Строки

Списки

Что напечатает?

```
print(123)
print('123')
print(123 == '123')
print(print(123))
print(123 + 123)
print('123' + '123')
print(type(123), type('123'))
print(123, '123')
print(print)
```

Задача 1-1

Ввести два числа х и у.

Напечатать сумму и произведение этих чисел (оператор + и *)

Задача 1-2

Ввести два числа х и у.

Напечатать наибольшее из чисел x + y, x - y, x*y, x/y, x//y

Задача 1-3

Ввести два числа х и у.

Напечатать ВТОРОЕ ПО ВЕЛИЧИНЕ из чисел x + y, x - y, x*y, x/y, x//y

IF ... ELSE...

```
if x > 0:
       print('Положительное')
elif x == 0:
       print('Ноль')
else:
       print('Отрицательное')
  > < >= <= == !=
#
   and or not
#
```

Новые возможности оператора print

```
print(*objects, sep=' ', end='\n', file=sys.stdout)
Попробуйте разные сочетания параметров:
     sep - разделитель
     end - окончание
Например:
print(1, 2, 3, sep = ":", end = ";")
print(1, end = "?")
print()
print(3)
Документация Python: https://docs.python.org/3/ или
help(print)
```

Цикл for

for i in объект:

группа операторов

Объект может быть строка, список и другие конструкции.

#Выполните операторы:

for i in 'Hello world':

print(i)

Цикл for - примеры

```
for i in 'Hello world':
    print(i, end = " " )
for i in 'Hello world':
    print(i, end = "_" )
for i in 'Hello world':
    print(i, end = "" )
```

Функция range()

Функция range() применяется для генерации последовательности чисел.

```
range(stop) — чаще всего встречающийся вариант: 0, 1, 2, ..., stop - 1
range(start, stop[, step])
 for j in range(5):
     print(j) #01234
for k in range(-5, 5):
     print(k, end = ', ') # -5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4,
for n in range(5, -5, -2):
     print(n) #531-1-3
```

Цикл for i in range(10):

Выполните оператор:

```
for i in range(10): print(i)
```

- 1. Доработайте эти строчки, чтобы для каждого і печатался также его квадрат
- 2. Доработайте эти строчки, чтобы для каждого четного і печатался
- і четное, а для каждого нечетного і печатался і нечетное
- 0 четное
- 1 нечетное
- 2 четное и т.д.

(проверка на четность if i % 2 == 0)

Программа FizzBuzz, которую часто дают на собеседованиях

Напишите программу, которая запрашивает число n, a затем выводит на экран числа от 1 до n. Используйте range(1, n + 1).

При этом вместо чисел, кратных трем, программа должна выводить слово «Fizz», а вместо чисел, кратных пяти — слово «Buzz».

Если число кратно и 3, и 5, то программа должна выводить слово «FizzBuzz» Т.е. 1, 2, Fizz, 4, Buzz, Fizz, 7, и т.д.

(проверка на делимость на 3 if i % 3 == 0)

Цикл for + break, continue, else

for i in объект:

группа операторов

if проверка: break # выход из цикла

if проверка: continue # переход в начало цикла

else:

Операторы # ветка else выполняется если не было выхода с помощью оператора break

Объект может быть строка, список и другие конструкции.

Выполните оператор:

for I in 'Hello world':

print(i)

Оператор break

```
>>> for i in 'hello world':
... if i == 'o':
... break
... print(i * 2, end='')
...
#hheelIII
#Выполните эту программу
```

Оператор continue

```
>>> for i in 'hello world':
... if i == 'o':
... continue
... print(i * 2, end='')
...
#hheelll wwrrlldd
# выполните эту программу
```

Волшебное слово else

```
>>> for i in 'hello world':
    if i == 'a':
       break
... else:
    print('Буквы а в строке нет')
. . .
#Буквы а в строке нет
#Выполните эту программу
```

Программа, которая печатает только нечетные числа а если k становится больше 10, то заканчивается цикл

```
n = int(input()) # Введите любое число больше 10
for k in range(n):
       if k > 10:
               break
       elif k % 2 == 0:
               continue
       else:
               print(k)
```

#А что будет если убрать else и сдвинуть print налево?

Коллекции

```
1. Строка (str) 'Hello world'
```

- 2. Список (list) [1, 100, 1, 'a', True]
- 3. Кортеж (tuple) (1, 100, 1, 'a', True)
- 4. Словарь (dict) {1:1, 22:100, 123:1, 'a':'a', 5:True}
- 5. Множество (set) {1, 100, 'a', True}

Функция type()

Строки- последовательности символов Unicode

Строка задается либо парой одинарных '', либо двойных " " кавычек.

Существенный разницы в Python между одинарными и двойными ковычками нет.

```
>>> name = "" → пустая строка
```

>>> name = " → пустая строка

Не забывайте кавычки, без кавычек строка воспринимается

как переменная!!!

print(hello)

Что напечатается?

Индексация строки

Для получения символа в строке нужно обратиться по индексу позиции.

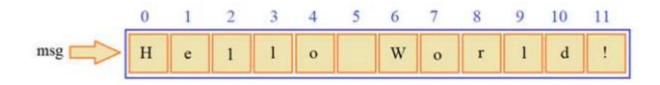
Индексация строк начинается с 0

```
msg = "Hello World!"
print(msg[0]) \rightarrow "H"

print(msg[0:1]) \rightarrow "H"

print(msg[0:2]) \rightarrow "He"

print(msg[0:5]) \rightarrow "Hello"
```

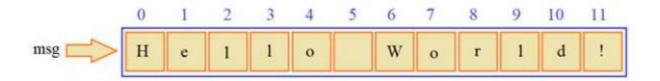


Индексация строки

Дана строка msg = "Hello World!" Введите три числа р, q, r

Напечатайте срез строки msg[p:q:r].

Попробуйте ввести разные варианты: (0, 5, 1), (5, 0, -1), (1, 1, 1) и напечатать любые другие варианты, отрицательные числа.



Напечатать треугольник из плюсиков (2 варианта)

Ввести число п

```
Напечатать треугольник из символов + (пример для n = 5):
```

+ ++ +++ ++++ ++++

В цикле используйте оператор print("+" * i), где і переменная цикла

Попробуйте использовать два цикла, один вложенный в другой.

Первый для строк, а второй для печати "+" в строке

Список(List)

- Список это упорядоченный набор элементов, перечисленных через запятую, заключённый в квадратные скобки
- Элементы списка могут быть разных типов, как правило, используются списки из элементов одного типа
- Список может содержать одинаковые элементы, в отличие от множества (set)
- Список можно изменить после создания, в отличие от кортежа (tuple)
- Список может содержать другие списки

Пример: [1, 11, 111, 0, -5, 'abc', [1,2], True, None]

Список (mutable - изменяемый)

Создать список можно двумя способами:

1. Вызывать функцию list()

2. Использовать квадратные скобки

$$Ist = [] \rightarrow 3адали пустой список$$

$$lst = list([1, 4, 5])$$

$$lst = [1, 4, 5]$$

Элементы списка разных типов. Индексы

Пример:

Индекс	0	1	2	3
Элемент списка	10	True	[1,2]	"abcdrgg"

>>> type(lst)

<class 'list'>

Список – изменяемый тип данных

Так как список - изменяемый тип данных, т.е. мы можем заменить любой элемент в нём на другой.

$$>>> mass[0] = 8$$

Получить размер списка: len()

```
>>> mass = [1,2,3]
>>> len(mass)
3
```

Чему равна длина пустого списка? []

Как нам напечатать элементы списка?

```
mass = [4, 5, 2, 3, 8, -1, 9]
```

Способ 1.

for j in mass:

print(j)

Способ 2.

for j in range(len(mass)):

print(mass[j])

Какой способ лучше?

Функция range() для генерации списка

Функция range() применяется для генерации последовательности чисел.

```
range(stop) — чаще всего встречающийся вариант: 0, 1, 2, ..., stop - 1
range(start, stop[, step])
print(list(range(5)))
[0, 1, 2, 3, 4]
print(list(range(-5, 5)))
[-5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4]
print(list(range(5, -5, -2)))
[5, 3, 1, -1, -3]
print(type(range(5)))
```

Итерация списка с использованием For с проверкой типа элемента списка

Что будет напечатано?

Итерация списока с использованием for + enumerate

```
input_list = [10, "S", 15, "A", 1]
for k, v in enumerate(input_list):
    print(f"k={k} v={v}")
```

Вывод:

Meтод append(x)

Добавление элемента в список осуществляется с помощью метода append()

```
>>> a = []
```

>>> a.append(3)

>>> a.append("hello")

>>> print(a)

[3, 'hello']

Поэлементный ввод списка из 5 элементов

- 1. Создайте пустой список lst = []
- 2. Далее цикл из 5 повторений (for i in range(5):)
- 3. В цикле ввод числа (a = int(input()))
- 4. Добавьте а в конец списка lst (lst.append(a))
- 5. Печатайте список lst

Проверка нахождения значения в списке in, not in

>>> b in a

True

>>> 19 not in a

True

>>> 1 not in a

False

Очень медленная проверка, если список большой!!!

Вводите значения и проверяйте входят ли они в список

- 1. Дан список lst = [11, 22, 33, -11, 0, 117]
- 2. Создайте цикл из 5 итераций
- 3. На каждой итерации введите число а
- 4. Печатайте результат проверки, входит ли а в список lst
 Используйте оператор print(a in lst)

Сложение списков

При сложении происходит объединение множеств массива

$$>>> b = [3,4]$$

$$>>> c = a + b$$

Присвоение списка

В случае, если вы выполните простое присвоение списков друг другу, то переменной **b** будет присвоена ссылка на тот же элемент данных в памяти, на который ссылается **a**

Размножение списка

Мультипликация списка происходит при умножение его на число.

Создание копии(клона) списка

$$>>> a = [1, 3, 5, 7]$$

$$>>> b = a[:]$$

Вопрос!

Что за оператор [:] ?

Второй способ:

Задание

Дан список чисел, например [1, 2, 3, 4, 5]

Создайте новый список, каждый элемент которого является суммой чисел первого списка с накоплением, т.е. [1, 3, 6, 10, 15]

Задание

Дан список списков чисел.

Сосчитайте сумму всех чисел всех подсписков.

Например:

 $[[1,2,3],[10,20],[100]] \rightarrow 136$

Задача 2-1

Введите число n. Напечатайте «таблицу умножения» на число n.

Например, для n = 5

$$1 \times 5 = 5$$

$$2 \times 5 = 10$$

$$3 \times 5 = 15$$

$$4 \times 5 = 20$$

$$5 \times 5 = 25$$

$$6 \times 5 = 30$$

. . .

$$9 \times 5 = 45$$

Задача 2-2

Введите список lst, состоящий из чисел.

Найдите и напечатайте наименьшее число из списка lst.

В Python есть функция min, которая решает эту задачу.

Но напишите свою программу, которая не использует функции min, max, sort, sorted.

Задача 2-3

Введите число n.

Сосчитайте и напечатайте факториал числа n!

He используйте, пожалуйста, функцию math.factorial()

(можно использовать ее для отладки)))