

# Задача 26-1

Напишите функцию, которая сравнивает две строки и выдает True, если между ними есть не более, чем 1 разница в буквах, и False во всех остальных случаях. Если две строки равны, то True.

Например:

'abc' и 'abc' – True, 'abc' и 'abcd' – True,

'bc' и 'abc' – True, 'ahc' и 'abc' – True

'abc' и 'acb' – False, 'abc' и 'a' – False, "" и ' ' - False

## Задача 26-2

Создайте класс Pet, используя функцию type и с методом dis, определенную заранее и печатающую все атрибуты класса Pet (например, name, age).

Функцию dis для метода Pet.dis определите заранее.

Подсказка:

```
def dis(self): # метод определяется заранее
    # в цикле печатать атрибуты и их значения из словаря self.__dict__
Pet = type('Pet', (), {'dis': dis}) # Определяется класс
my_pet = Pet()
my_pet.name = 'Tom'
```

## Задача 26-3

Создайте метод `Person`, определите в нем атрибут `self._age`

Используйте декоратор `@property` для определения методов `getter`, `setter`, `deleter`.

В методе `setter` определите проверку, что возраст не может быть меньше 1 и больше 100, при попытке установить этот возраст программа должна печатать «Недопустимый возраст».

# Задача 26-4 (необязательное)

Создайте графическое приложение с пунктами меню: Описание, Инструкция, Помощь.