

Лицей академии Яндекса

Детский технопарк «Кванториум»

Проект по направлению Ругате

Игра «2048»

Михайлова Диана, Шикова Софья

Цель

Создать модифицированную версию игры «2048» с использованием технологии Pygame.

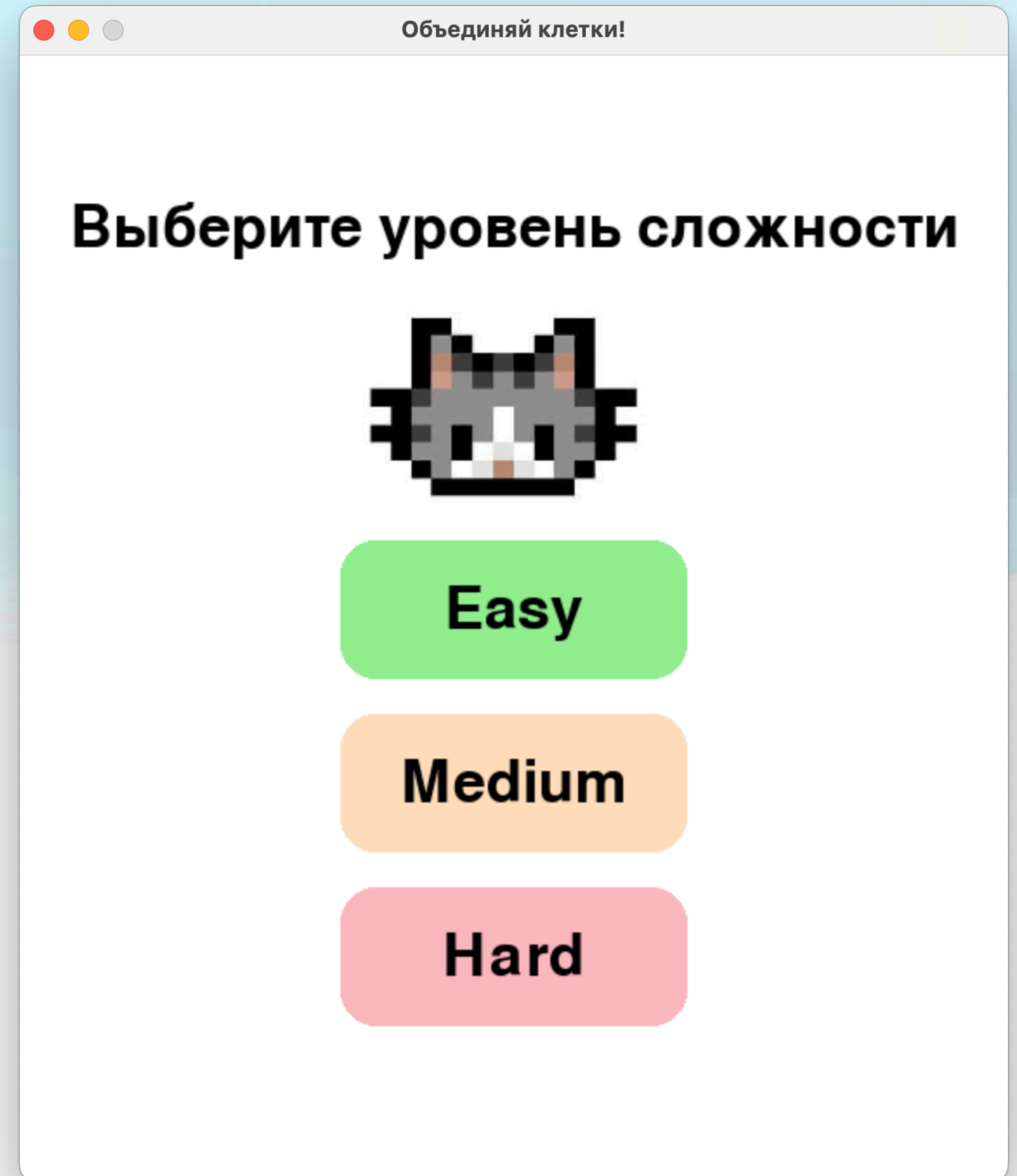
Задачи

1. Составить техническое задание по теме
2. Изучить технологию Pygame и необходимые инструменты
3. Научиться работать с базами данных для хранения данных
4. Протестировать работу игры
5. Собрать в исполняемый файл

Описание проекта

Игра "2048" — это логическая игра, созданная с использованием технологий Puzame, в которой игроку предстоит объединять клетки с одинаковыми значениями. Вместо традиционного сдвига клеток в нашей игре соединение осуществляется путем проведения линий между соседними клетками. При объединении клетки исчезают, а на их месте появляется новая со значением, определенным алгоритмом игры. Цель игры — набрать максимальное количество очков, создавая всё более высокие значения клеток.

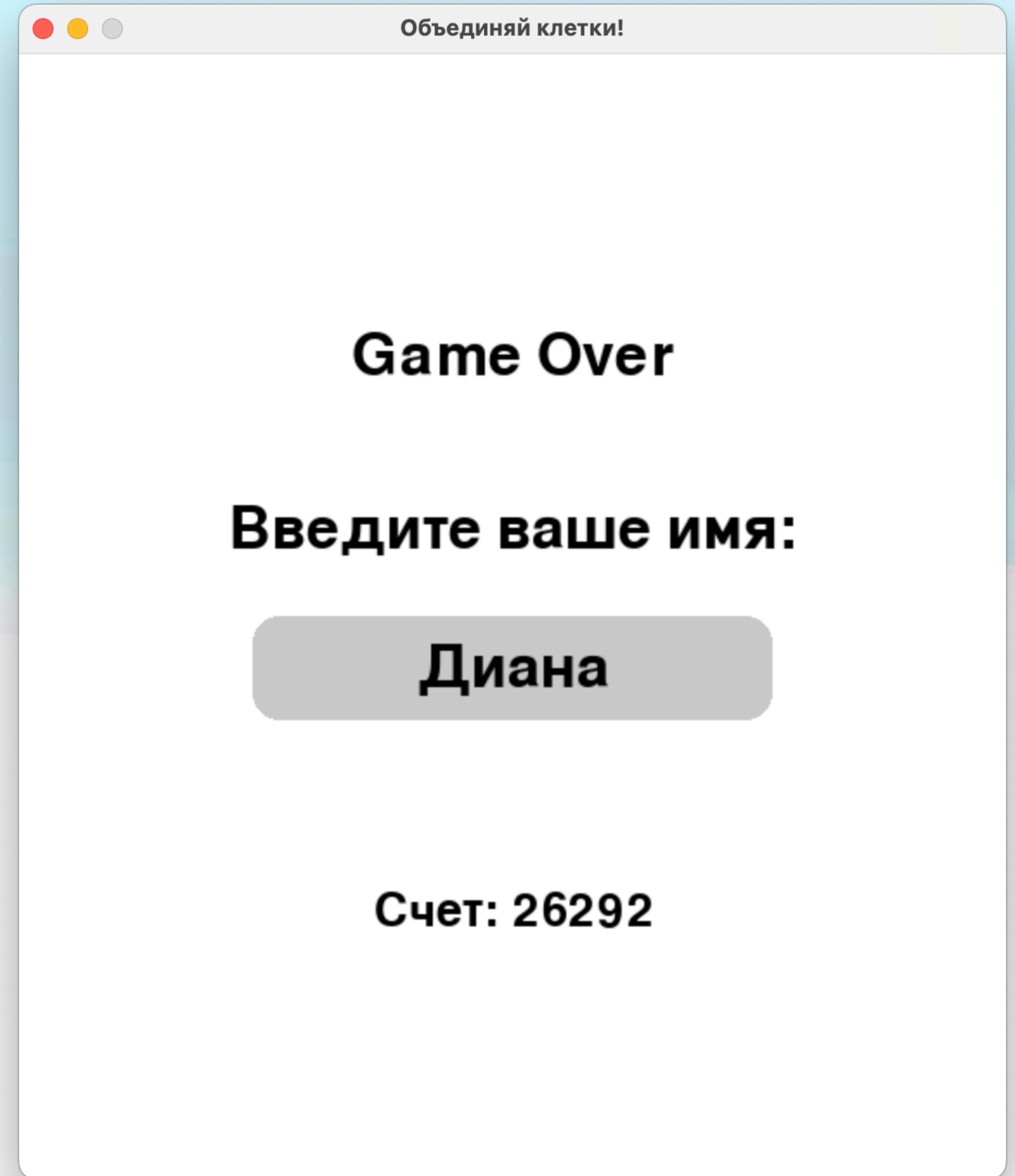
Стартовое окно



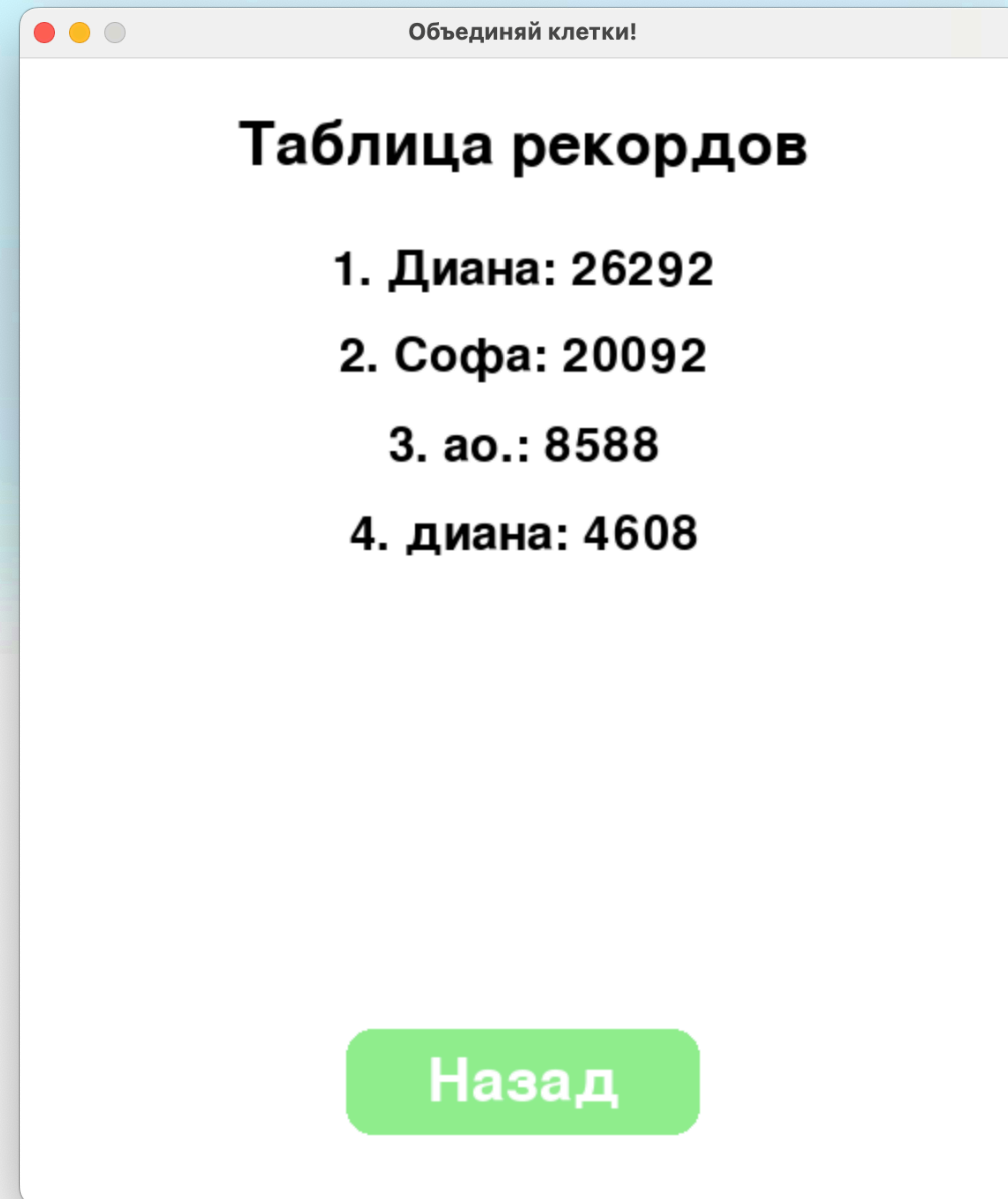
Окно игры



Финальное окно



Окно таблицы рекордов



Пример работы в программе

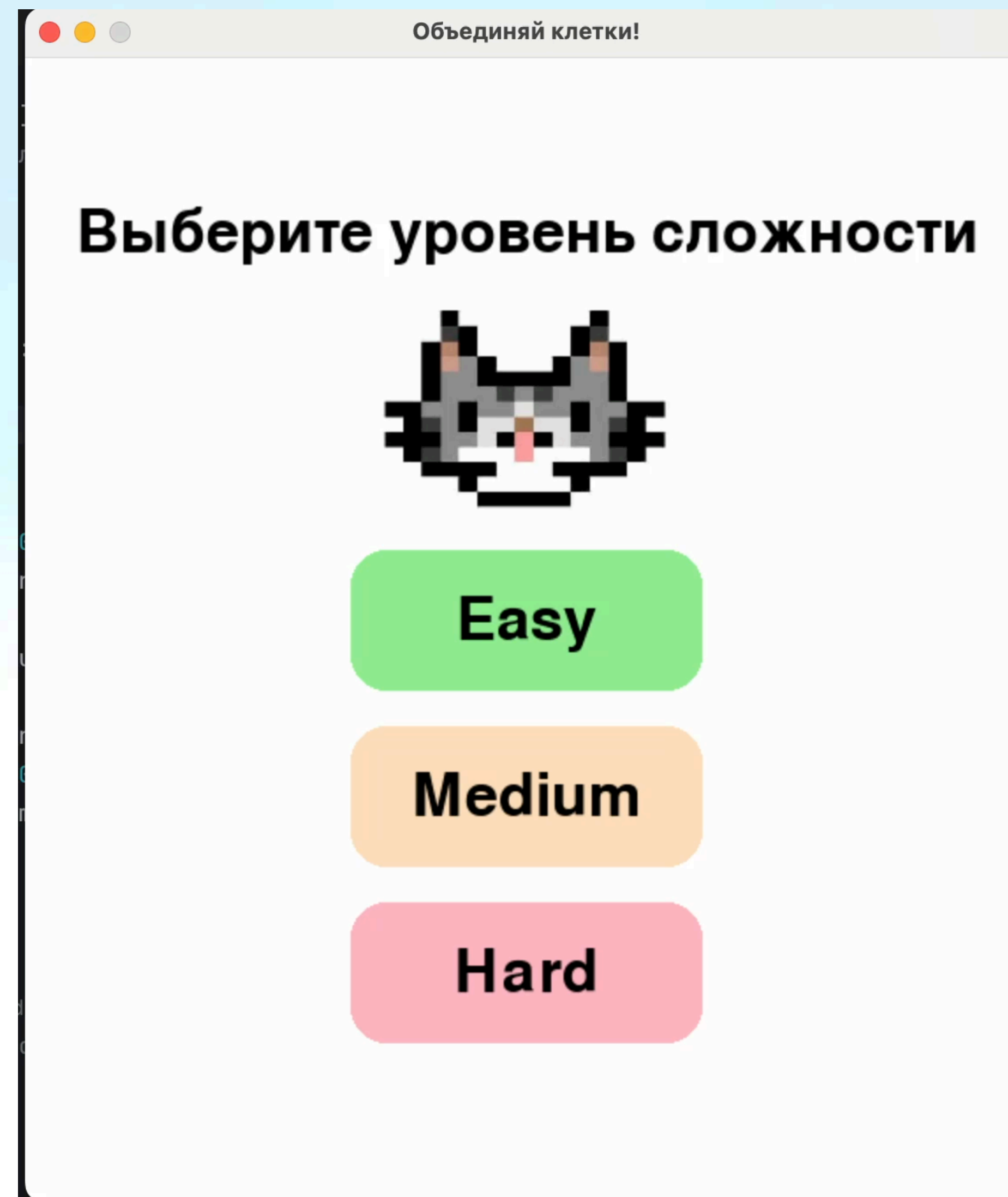


Схема проекта

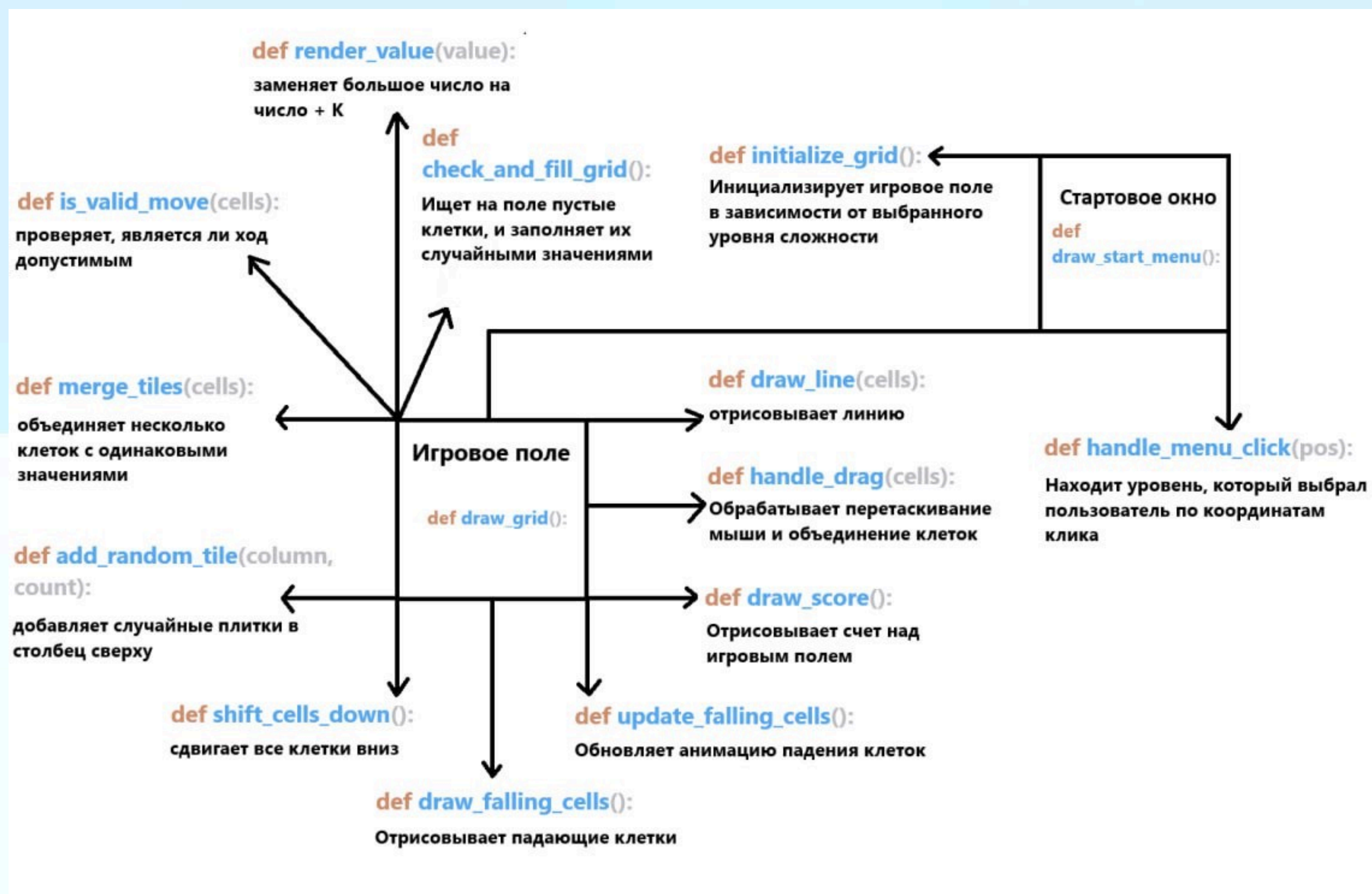
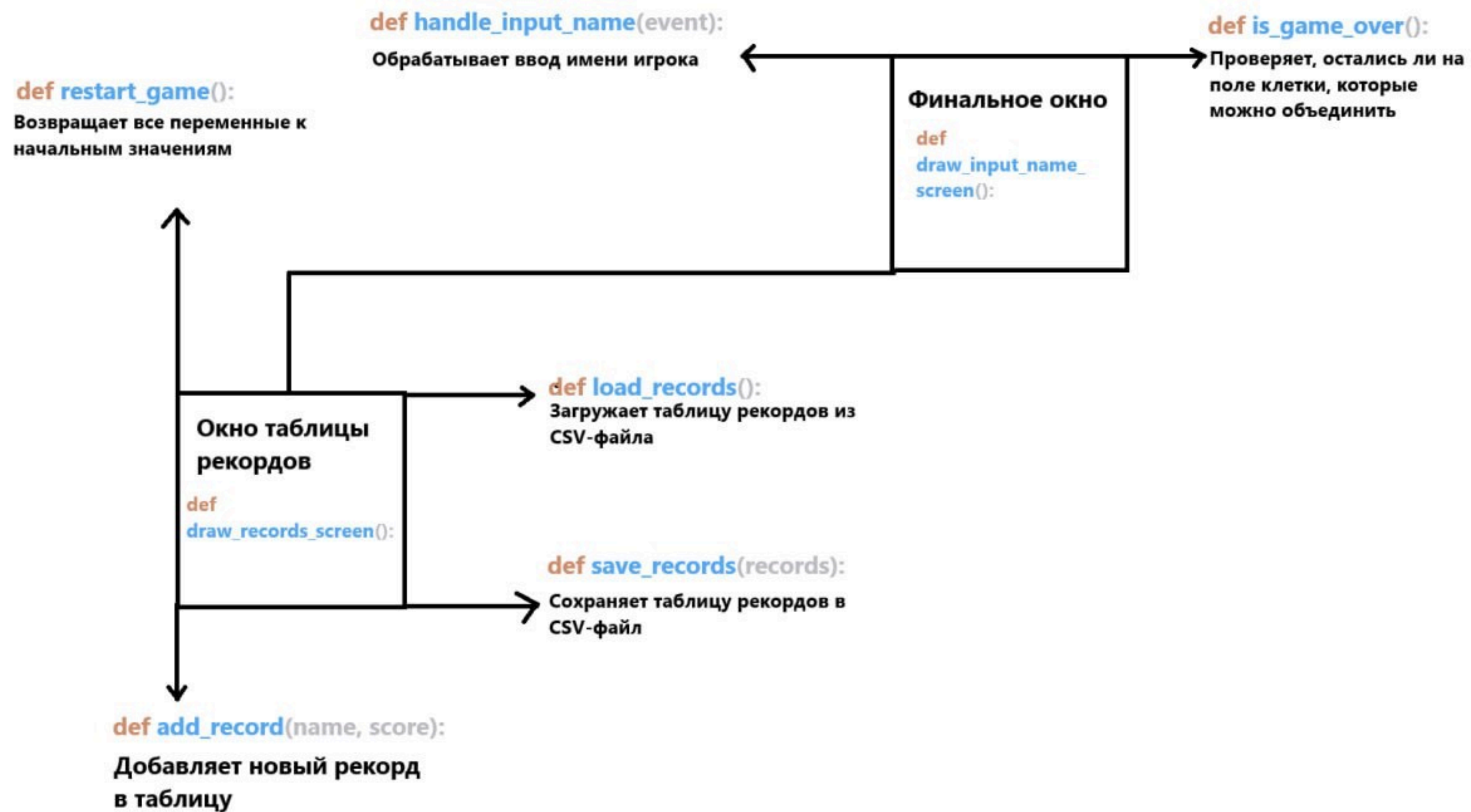


Схема проекта





Спасибо за внимание