## 3. előadás kvíz

Határidő feb 29, 23:59 Pont 5 Kérdések 5

Elérhető feb 29, 00:00 - feb 29, 23:59 körülbelül 24 óra Időkorlát 5 perc

Engedélyezett próbálkozások Korlátlan

Kvíz kitöltése újra

## Próbálkozások naplója

	Próbálkozás	ldő	Eredmény
MEGTARTOTT	5. próbálkozás	Kevesebb mint 1 perc	5 az összesen elérhető 5 pontból
LEGUTOLSÓ	5. próbálkozás	Kevesebb mint 1 perc	5 az összesen elérhető 5 pontból
	4. próbálkozás	Kevesebb mint 1 perc	3 az összesen elérhető 5 pontból
	3. próbálkozás	1 perc	2 az összesen elérhető 5 pontból
	2. próbálkozás	2 perc	4 az összesen elérhető 5 pontból
	1. próbálkozás	2 perc	3 az összesen elérhető 5 pontból

## (!) A helyes válaszok el vannak rejtve.

Ezen próbálkozás eredménye: 5 az összesen elérhető 5 pontból

Beadva ekkor: feb 29, 22:20

Ez a próbálkozás ennyi időt vett igénybe: Kevesebb mint 1 perc

1. kérdés	1 / 1 pont
Mi a Single responsibility principle (SRP) elv célja?	
Minden metódus csak egyféle típusú kivétel kezeletlenül hagyásá lehetővé.	it teheti

Minden osztály reprezentációját egyetlen adattagban kell definiálni, egy komplex adatstruktúra létrehozásával.
A felhasználói felület minden vezérlője csak egyetlen funkcióért felelhet, szoftverergonómiai megfontolásból.
• Minden komponens, osztály, metódus csak egy felelősségi körrel rendelkezzen, ami megváltoztatásának oka lehet.

2. kérdés	1 / 1 pont
Melyik <b>nem</b> UML csomagdiagrammokban alkalmazható reláció?	
o import	
O merge	
O use	
provide	

3. kérdés	1 / 1 pont
Mi a szoftver architektúra?	
A szoftvernek a hardver architektúrájára való kitelepülési módja.	
A szoftver komponens diagramja.	
•	

	A szoftver fejlesztése során meghozott elsődleges tervezési döntések halmaza.		
	Az az osztályszerkezet, amelyből a csomagdiagramot építjük fel.		

4. kérdés	1 / 1 pont
Hány alapelvet célszerű követnünk a SOLID elv szerint?	
O 4	
O 3	
<ul><li>5</li></ul>	
O 6	

5. kérdés	1 / 1 pont
A modell/nézet architektúrára vonatkozóan az alábbi állítások kö van <b>rosszul</b> megfogalmazva?	zül melyik
a felhasználó a nézettel kommunikál, a modell és a nézet egymás	ssal
<ul> <li>a modell tartalmazza a háttérben futó logikát, azaz a tevékenységek végrehajtását, az állapotkezelést, valamint az adatkezelést, ezt neve alkalmazáslogikának, vagy üzleti logikának</li> </ul>	zzük
a nézet tartalmazza a grafikus felhasználói felület megvalósítását, be vezérlőket és eseménykezelőket	eleértve a

0

a modell függ a nézettől, egy modellt mindig egy adott felülethez készítünk el

Kvízeredmény: 5 az összesen elérhető 5 pontból