# Инкапсуляция

В отличии от абстракции, инкапсуляция подразумевает процесс сокрытия внутренностей объектов уже с технической точки зрения. Все объекты должны предоставлять вызывающему коду определённый набор методов-поведений, с помощью которых с ними можно взаимодействовать. Менять данные объекта в обход его методов – дурной тон.

Доступ к атрибутам

#### class Employee:

```
#объявление инициализатора

def __init__(self,name,job,salary):

#заполнение атрибутов экземпляра

self.name = name

self.job = job

self.salary = salary
```

## Инициализатор

Специальный метод, описывающий логику создания нового экземпляра класса

```
class Person:
def ___init___(self, name):
         self.__hidden_name = name
def get_name(self):
return self.__hidden_name
def set_name(self, name):
         self. hidden name = name
name = property(get_name, set_name)
p = Person("Louis")
p.name = "Louis the XVI, if I may"
print(p.name)
```

### Свойства

Или проперти, унифицированный способ описания логики присваивания и получения значений аттрибута



