

Логические выражения

Все объекты могут быть приведены к типу **bool**, при этом **0**, **None** и пустые объекты приводятся к **False**, всё остальное – **True**

Сравнения, проверки на равенство и оператор **not** возвращают **bool**

Логические операторы **and** и **or** возвращают объект (один из операндов) и прекращают своё выполнение, как только результат становится известным

True, False – тип bool

Тип **bool** основан на типе **int**, при этом **False = 0**, **True = 1**

Логические операторы **and**, **or**, **not**

True and True = True
True and False = False
False and True = False
False and False = False

True or True = True
True or False = True
False or True = True
False or False = False

not True = False
not False = True

```
if expr1:  
    operator1  
elif expr2:  
    operator2  
elif expr3:  
    operator3  
...  
else:  
    operatorN
```

Формат
инструкции if

if a:

x = y ≈ x = y if a else z

else:

x = z

Тернарный if

По сути является укороченной записью обычного оператора if, логика работы точно такая же

Условные конструкции if, elif, else

Решаем квадратное уравнение $ax^2 + bx + c = 0$