



Наследование

Процесс построения чертежа на основе уже существующего, при этом все свойства родительского чертежа/класса переносятся в дочерний с возможностью расширить этот набор дополнительными данными или поведением, характерными для новой сущности.

Наследование

- ◆ Наследуемый класс указывается в скобках – `class ClassName(SuperclassName)`
- ◆ Множественное наследование разрешено
- ◆ Подклассы наследуют все атрибуты суперклассов
- ◆ Экземпляры классов получают все атрибуты из иерархии наследования, поиск ведётся с нижнего уровня, порядок классов можно узнать с помощью функции `mro()`
- ◆ Наследование позволяет расширить или изменить поведение класса, без изменения кода самого класса