

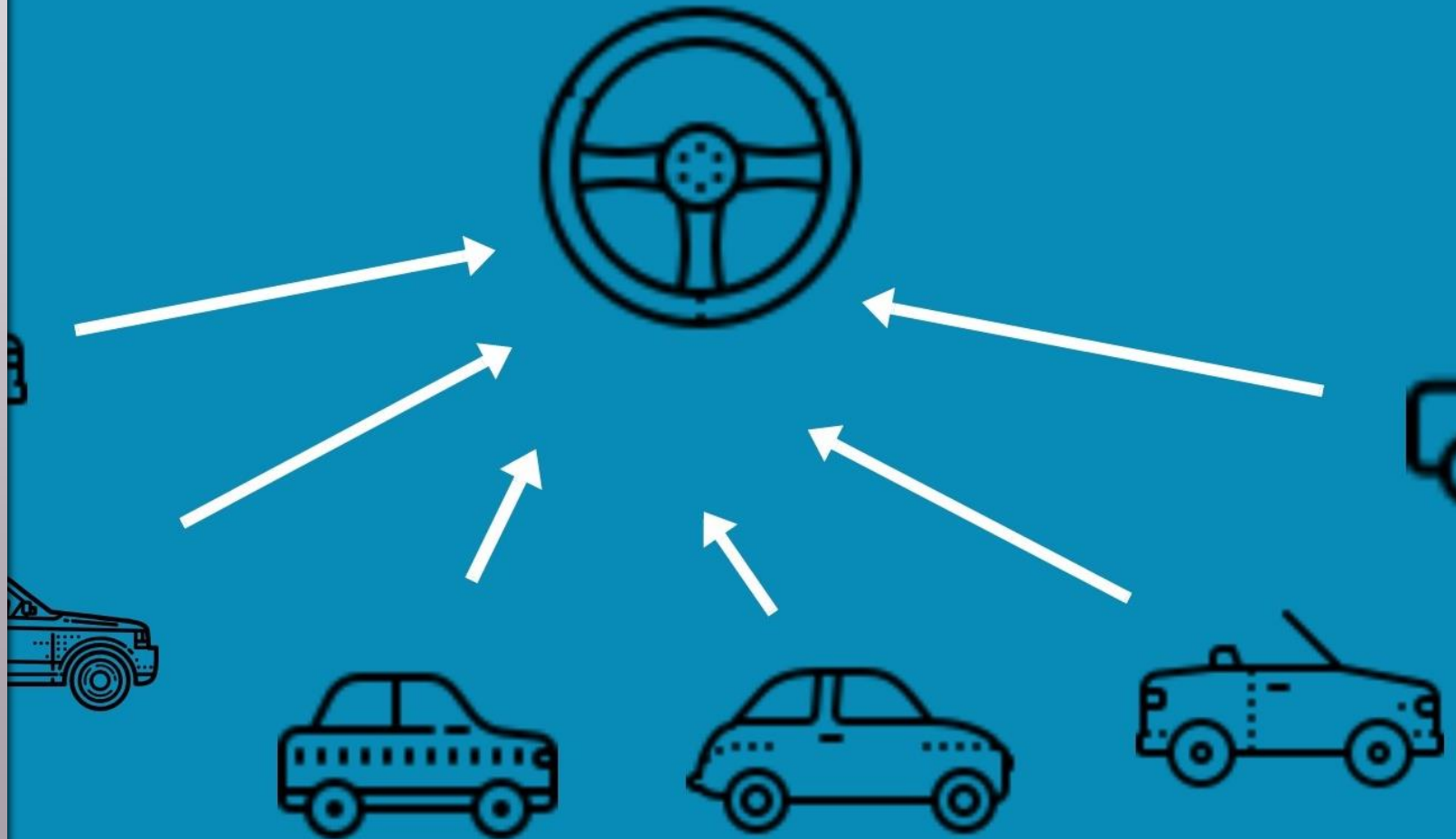
`__abs__`, `__add__`, `__and__`, `__bool__`, `__ceil__`, `__class__`,
`__delattr__`, `__dir__`, `__divmod__`, `__doc__`, `__eq__`,
`__float__`, `__floor__`, `__floordiv__`, `__format__`, `__ge__`,
`__getattr__`, `__getnewargs__`, `__gt__`, `__hash__`,
`__index__`, `__init__`, `__init_subclass__`, `__int__`, `__invert__`,
`__le__`, `__lshift__`, `__lt__`, `__mod__`, `__mul__`, `__ne__`,
`__neg__`, `__new__`, `__or__`, `__pos__`, `__pow__`, `__radd__`,
`__rand__`, `__rdivmod__`, `__reduce__`, `__reduce_ex__`,
`__repr__`, `__rfloordiv__`, `__rlshift__`, `__rmod__`, `__rmul__`,
`__ror__`, `__round__`, `__rpow__`, `__rrshift__`, `__rshift__`,
`__rsub__`, `__rtruediv__`, `__rxor__`, `__setattr__`, `__sizeof__`,
`__str__`, `__sub__`, `__subclasshook__`, `__truediv__`,
`__trunc__`, `__xor__`

“Magic” methods

Методы, неявно применяющиеся для выполнения почти всех стандартных операций и операндов, могут быть добавлены в любой класс для реализации поддержки определённого поведения.

Polymorphism

one interface - multiple implementations



Полиморфизм

Полиморфизм предполагает возможность создавать объекты и функции, которые могут иметь несколько разных реализаций. При этом нужная реализация будет выбрана на этапе выполнения программы.