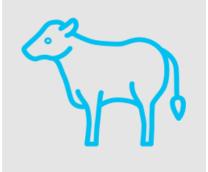
ANIMAL CLASS





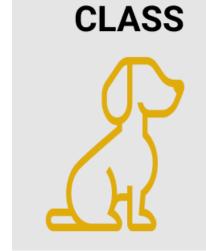






Наследование

Процесс построения чертежа на основе уже существующего, при этом все свойства родительского чертежа/класса переносятся в дочерний с возможностью расширить этот набор дополнительными данными или поведениями, характерными для новой сущности.



DOG

Наследование

- В Наследуемый класс указывается в скобках class ClassName(SuperclassName)
- №Подклассы наследуют все атрибуты суперклассов
- ◆Экземпляры классов получают все атрибуты из иерархии наследования, поиск ведётся с нижнего уровня, порядок классов можно узнать с помощью функции mro()
- ▶ Наследование позволяет расширить или изменить поведение класса, без изменения кода самого класса