ゲーム会社勤務 プログラマー 転職経験あり

前提

転職は運です。しっかりと選びましょう。

転職先でどういった事が起こるかはわからないので知り合いが居れば聞くなりするととても良いです、なんならコネでもいいと思います。

Q:現在全くの別業界で仕事しているため、ITに関する知識はほぼゼロです。この状態でスキルを付けるなら、自社開発企業より受託系、SESの方が良いのでしょうか?

A:業務内容にもよりますが自社開発(特に社内システムやインフラ)の方が楽です。 受託や組み込みは常に追われることが多いのできつい作業は多いと思います。

Q:また、やはり未経験からの自社開発企業転職は現実的に厳しいものでしょうか?まだスクール 入ったばかりで作ったものもゼロですが、この状態で転職しようか迷っています。

A:経験無いのは確かに他の方に比べて厳しい目で見られることも多いと思いますが、結局企業は 育成という名の叩き上げをする事が多いので教えてくれる事が多い所に行けるかどうかという運 になります。

Q:書籍による勉強は必要ですか?オススメの本もありますか?

A:書籍での勉強は必要になれば多分やるのでそんな気にしなくていいと思います、やれる事を増やしたいときとかに改めて購入するべきです。

Q:地元愛知で働きたいのですが、東京の方が企業数は圧倒的に多いと思います。その他にも最先端を行くであろう東京で働く方がメリットは大きいですか?

A: 地方でも良い企業はあると思うのですがまぁ企業数は東京の方がやっぱ多いです。 支社とかもあるのでそれもありかもしれません。

エージェント紹介みたいなのはマージン取られて給料減るので出来れば自力でやるのが吉です。 ただ頼るのも選択肢なので視野は広く持ってください。

アドバイス:成果物は一番の評価点というか、その人の人となりというか努力ポイントを見れる ものなのである方が確実に企業数は増えると思います。