

# Společná část: 4 - DMA

June 2, 2012

## 1 Kombinatorika

### 1.1 Kombinační číslo

#### Definice

Nechť  $k \leq n \in \mathbb{N}_0$ . Definujeme jejich **kombinační číslo** nebo **binomický koeficient** jako

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}.$$

Čteme to „ $n$  nad  $k$ “.

#### Úprava

Výraz z definice je nepraktický, protože faktoriály jsou velice drahé na výpočet. Proto bývá lepší nejprve zkrátit jeden z faktoriálů ze jmenovatele se začátkem faktoriálu v čitateli. Máme pak

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \frac{n \cdot (n-1) \cdots (n-k+2) \cdot (n-k+1)}{k!} = \frac{n \cdot (n-1) \cdots (k+2) \cdot (k+1)}{(n-k)!}.$$

### 1.2 Kombinatorické případy

Uvažujeme množinu o  $n$  různých prvcích.

(i) Je  $n!$  způsobů, jak je seřadit (neboli je  $n!$  permutací).

(ii) Jestliže na pořadí záleží a opakování není povoleno, pak je  $\frac{n!}{(n-k)!} = \binom{n}{k} \cdot k!$  různých způsobů, jak vybrat  $k$  prvků z této množiny.

(iii) Jestliže na pořadí záleží a opakování je povoleno, pak je  $n^k$  různých způsobů, jak vybrat  $k$  prvků z této množiny.

(iv) Jestliže na pořadí nezáleží a opakování není povoleno, pak je  $\binom{n}{k}$  různých způsobů, jak vybrat  $k$  prvků z této množiny.

(v) Jestliže na pořadí nezáleží a opakování je povoleno, pak je  $\binom{n+k-1}{k}$  různých způsobů, jak vybrat  $k$  prvků z této množiny.

#### 1.2.1 shrnutí

	bez opakování	s opakováním
s pořadím (variace)	$\frac{n!}{(n-k)!}$	$n^k$
bez pořadí (kombinace)	$\binom{n}{k}$	$\binom{n+k-1}{k}$

### 1.2.2 příklady

**Variace s opakováním** Kolik je možno vytvořit osmimístných hesel (password) skládajících se z písmen a číslic? Každý znak je nezávislý jev, který je možno udělat  $26 + 10 = 36$  způsoby, proto je možno vytvořit  $36^8$  hesel.

**Permutace** Kolik permutací písmen ABCDEFGH obsahuje slovo DECH? Toto se udělá jednoduchým trikem, prostě se DECH vezme jako jeden celek, který se spolu s ostatními čtyřmi písmenky permutuje, takže celkem permutujeme pět věcí. Možností je tedy  $5! = 120$ .

**Kombinace** Uvažujme binární řetězce o délce 8. Kolik z nich obsahuje přesně tři jedničky? Zde vybíráme, na které pozice jedničky dáme, a na pořadí výběru nezáleží (říct, že jedničky mají být na pozicích 1, 2 a 6, vyjde nastejno jako říct, že mají být na pozicích 2, 6 a 1). Takže vybíráme z osmi míst, bez opakování a bez pořadí, tedy  $\binom{8}{3} = 56$  řetězců.

**Kombinace s opakováním** Kolik různých balíčků bonbónů (ty jsou tam volně ložené) je možné vytvořit, když do balíčku vybíráme 10 bonbónů ze tří druhů, přičemž od každého druhu je k dispozici dostatek kusů? Vybíráme desetkrát z tříprvkové množiny, výběr můžeme opakovat a na pořadí nezáleží, protože bonbóny se pak stejně budou v balíčku volně míchat. Je to ta nejobtížnější ze čtyř základních situací, proto si vzorec pamatujeme: Je možné udělat  $\binom{3+10-1}{10} = 66$  různých balíčků.

## 1.3 Princip inkluze a exkluze

Jsou-li  $A_i$  pro  $i = 1, 2, \dots, n$  konečné množiny, pak

$$\begin{aligned} \left| \bigcup_{i=1}^n A_i \right| &= \sum_{i=1}^n |A_i| - \sum_{i < j} |A_i \cap A_j| + \sum_{i < j < k} |A_i \cap A_j \cap A_k| - \dots + (-1)^{n-1} \left| \bigcap_{i=1}^n A_i \right| \\ &= \sum_{k=1}^n (-1)^{k-1} \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq n} |A_{i_1} \cap A_{i_2} \cap \dots \cap A_{i_k}|. \end{aligned}$$

pro dvě množiny tedy:  $|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$

## 1.4 Binomická věta

### 1.4.1 Pascalova identita

Pro všechna  $k \leq n \in \mathbb{N}_0$  platí

$$\binom{n}{k-1} + \binom{n}{k} = \binom{n+1}{k}.$$

grafické znázornění - Pascalův trojúhelník

$$\begin{array}{ccccccccc}
& & & & \binom{0}{0} & & & & \\
& & & \binom{1}{0} & \binom{1}{1} & & & & \\
& & \binom{2}{0} & \binom{2}{1} & \binom{2}{2} & & & & \\
& \binom{3}{0} & \binom{3}{1} & \binom{3}{2} & \binom{3}{3} & & & & \\
\binom{4}{0} & \binom{4}{1} & \binom{4}{2} & \binom{4}{3} & \binom{4}{4} & & & & \\
\binom{5}{0} & \binom{5}{1} & \binom{5}{2} & \binom{5}{3} & \binom{5}{4} & \binom{5}{5} & & & 
\end{array}
\qquad
\begin{array}{ccccccccc}
& & & & 1 & & & & \\
& & & 1 & & 1 & & & \\
& & 1 & & 2 & & 1 & & \\
& 1 & & 3 & & 3 & & 1 & \\
1 & & 4 & & 6 & & 4 & & 1 \\
1 & 5 & 10 & 10 & 5 & 1 & & & 
\end{array}$$

### 1.4.2 Binomický rozvoj

Pro každé  $n \in \mathbb{N}$  a všechna  $x, y \in \mathbb{R}$  platí

$$\begin{aligned}
(x+y)^n &= \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k y^{n-k} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^{n-k} y^k \\
&= x^n + nx^{n-1}y + \frac{n(n-1)}{2}x^{n-2}y^2 + \dots + \frac{n(n-1)}{2}x^2y^{n-2} + nxy^{n-1} + y^n.
\end{aligned}$$

## 2 Matematická indukce

= metoda dokazování matematických vět a tvrzení

### 2.1 Slabý princip matematické indukce

Nechť  $n_0 \in \mathbb{Z}$ , nechť  $V(n)$  je vlastnost celých čísel, která má smysl pro  $n \geq n_0$ .

Předpokládejme, že jsou splněny následující předpoklady:

(0)  $V(n_0)$  platí.

(1) Pro každé  $n \in \mathbb{Z}$ ,  $n \geq n_0$  je pravdivá následující implikace: Jestliže platí  $V(n)$ , pak platí i  $V(n+1)$ .

Potom  $V(n)$  platí pro všechna  $n \in \mathbb{Z}$ ,  $n \geq n_0$ .

Pokud tedy chceme dokázat univerzální platnost nějaké vlastnosti  $V$ , stačí dokázat pravdivost tvrzení (0) a (1).

#### 2.1.1 Demonstrace na příkladu žebříku

**Obecně** Tzv. základní krok (0) říká, že umíme vylézt na první příčku žebříku. Tzv. indukční krok (1) říká, že když už někde jsme, tak umíme vylézt o příčku výš. Podstatný je ten obecný kvantifikátor v (1), indukční krok je splněn pro libovolné místo na žebříku.

**Matematicky** Vezmeme pro jednoduchost  $n_0 = 1$ . Podle základního kroku platí  $V(1)$ . Indukční krok dává pro volbu  $n = 1$  pravdivou implikaci  $V(1) \Rightarrow V(2)$ , my už ovšem ze základního kroku víme, že  $V(1)$  platí, tudíž podle této implikace platí i  $V(2)$ . Pak zase můžeme použít indukční krok s  $n = 2$ , kde z pravdivosti  $V(2)$  dostaneme pravdivost  $V(3)$ . Další použití indukčního kroku (s  $n = 3$ ) dá pravdivost  $V(4)$ , pak  $V(5)$  a tak dále.

### 2.1.2 Příklad

Dokažte indukci: Pro  $n \in \mathbb{N}$  je  $V(n)$  tvrzení, že  $1 + 3 + 5 + \dots + (2n - 1) = n^2$ .

(0) Necht'  $n = 1$ . Vlastnost  $V(1)$  zní  $1 = 1$ , což je pravda.

(1) Necht'  $n \in \mathbb{N}$  je libovolné. Předpokládejme, že  $1 + 3 + 5 + \dots + (2n - 1) = n^2$

pro naše konkrétní  $n$  platí také  $1 + 3 + 5 + \dots + (2(n+1) - 1) = (n+1)^2$ , tedy že  $1 + 3 + 5 + \dots + (2n + 1) = (n + 1)^2$

$1 + 3 + 5 + \dots + (2n + 1) = 1 + 3 + 5 + \dots + (2n - 1) + (2n + 1) = [1 + 3 + 5 + \dots + (2n - 1)] + (2n + 1) = n^2 + (2n + 1) = (n + 1)^2$ .

## 3 Rekurzivní vztahy

**Definice:** Rekurentní vztah či rekurzivní vztah pro posloupnost  $\{a_k\}$  je libovolná rovnice typu  $F(a_n, a_{n-1}, a_{n-2}, \dots, a_0) = 0$ , kde  $F$  je nějaká funkce.

**Např.** podstata problému Hanojských věží se dá vyjádřit vztahem  $H_n - 2H_{n-1} - 1 = 0$

### 3.1 Lineární rekurentní rovnice

**Lineární rekurentní rovnice**, popřípadě **lineární rekursivní rovnice řádu  $k \in \mathbb{N}_0$**  je libovolná rovnice ve tvaru

$$a_{n+k} + c_{k-1}(n)a_{n+k-1} + \dots + c_2(n)a_{n+2} + c_1(n)a_{n+1} + c_0(n)a_n = b_n \quad \text{pro všechna } n \geq n_0,$$

kde  $n_0 \in \mathbb{Z}$ ,  $c_i(n)$  pro  $i = \{0, \dots, k-1\}$  (tzv. **koefficienty** rovnice) jsou nějaké funkce  $\mathbb{Z} \mapsto \mathbb{R}$ , přičemž  $c_0(n)$  není identicky nulová funkce, a  $\{b_n\}_{n=n_0}^\infty$  (tzv. **pravá strana rovnice**) je pevně zvolená posloupnost reálných čísel.

Jestliže  $b_n = 0$  pro všechna  $n \geq n_0$ , pak se příslušná rovnice nazývá **homogenní**.

#### Řešení

Necht' je dána lineární rekurentní rovnice

$$a_{n+k} + c_{k-1}(n)a_{n+k-1} + \dots + c_1(n)a_{n+1} + c_0(n)a_n = b_n \quad \text{pro všechna } n \geq n_0.$$

Jako její **řešení** označíme libovolnou posloupnost  $\{a_n\}_{n=n_0}^\infty$  takovou, že po dosazení odpovídajících členů do dané rovnice dostáváme pro všechna  $n$  pravdivý výrok.

### 3.2 Charakteristická rovnice

**Definice**

Necht' je dána lineární rekurentní rovnice s konstantními koeficienty

$$a_{n+k} + c_{k-1}a_{n+k-1} + \dots + c_1a_{n+1} + c_0a_n = b_n \quad \text{pro všechna } n \geq n_0.$$

Její **charakteristický polynom** (characteristic polynomial) je definován jako polynom

$$p(\lambda) = \lambda^k + c_{k-1}\lambda^{k-1} + \dots + c_1\lambda + c_0.$$

Kořeny charakteristického polynomu se nazývají **charakteristická čísla**, popřípadě **vlastní čísla** dané rovnice (characteristic numbers/roots or eigenvalues).

K získání charakteristických čísel potřebujeme vyřešit rovnici  $\lambda^k + c_{k-1}\lambda^{k-1} + \dots + c_1\lambda + c_0 = 0$ , které se také říká **charakteristická rovnice**

#### 3.2.1 Příklad

Najdeme obecné řešení rovnice  $a_n + 3a_{n-1} + 2a_{n-2} + 1 + a_n = 0$  pro všechna  $n \geq -2$

Charakteristický polynom je  $p(\lambda) = \lambda^3 - \lambda^2 - \lambda + 1$   
 $p(\lambda) = (\lambda - 1)(\lambda - 1)(\lambda + 1) = (\lambda - 1)^2(\lambda + 1)$ .  
 báze řešení:

$$\left\{ \{1^n\}_{n=-2}^\infty, \{n1^n\}_{n=-2}^\infty, \{(-1)^n\}_{n=-2}^\infty \right\}$$

obecné řešení pro  $u, v, w \in \mathbb{R}$ :

$$\{u \cdot 1^n + v \cdot n1^n + w \cdot (-1)^n\}_{n=-2}^\infty = \{u + vn + w(-1)^n\}_{n=-2}^\infty$$

z takového řešení lze odhadnout asymptotickou složitost algoritmu

### 3.3 Master theorem

- = algoritmus pro určování asymptotické složitosti algoritmů
- zejména “rozděl a panuj”  $f(n) = a \cdot f\left(\frac{n}{b}\right) + g(n)$ .

#### Algoritmus

(The Master theorem)

Předpokládejme, že neklesající nezáporná funkce  $f$  na  $\mathbb{N}$  splňuje rovnici  $f(n) = a \cdot f\left(\frac{n}{b}\right) + cn^d$  na množině  $M = \{b^k; k \in \mathbb{N}\}$ , kde  $b \in \mathbb{N}$  splňuje  $b \geq 2$  a  $a, c \in \mathbb{R}$ ,  $d \in \mathbb{N}_0$  jsou konstanty splňující  $a \geq 1$  a  $c > 0$ . Pak platí následující:

- Jestliže  $a > b^d$ , tak  $f(n) = \Theta(n^{\log_b(a)})$ .
- Jestliže  $a = b^d$ , tak  $f(n) = \Theta(n^d \log_2(n))$ .
- Jestliže  $a < b^d$ , tak  $f(n) = \Theta(n^d)$ .