

# 34 (A4B33OPT)

## 1 Metoda nejmenších čtverců

Metoda nejmenších čtverců je matematicko-statistická metoda používaná zejména při zpracování nepřesných dat (typicky experimentálních empirických dat získaných například měřeními). Metoda je v základní podobě určena pro řešení nekompatibilních soustav lineárních rovnic (v obecnější podobě hovoříme o nelineární metodě nejmenších čtverců), díky čemuž je fakticky ekvivalentní tzv. lineární regresi.

Řešme nehomogenní soustavu lineárních rovnic  $Ax = b$

$A$  je matice o rozměrech  $m \times n$  a soustava má řešení právě tehdy, když  $b \in \text{rng} A$ , jinak je soustava přeuročena (typicky, když  $m > n$ , víc rovnic než neznámých)

V našem případě řešíme přeuročnou soustavu, tedy hledáme takové  $x$ , že vzdálenost mezi body  $Ax$  a  $b$  je co nejmenší, tedy:

$$\min\{\|Ax - b\| \mid x \in R^n\}$$

Místo normy klidně můžeme minimalizovat její čtverec:

$$\|Ax - b\|^2$$

### 1.1 Použití na regresi:

Regrese je modelování závislosti proměnné  $y \in R$  na proměnné  $t \in T$  regresní funkcí  $y = f(t, x)$ , která je známá, až na parametry  $x \in R^n$ . Je dán soubor dvojic  $(t_i, y_i)$ ,  $i = 1, \dots, m$ , kde měření  $y_i \in R$  jsou zatížena chybou. Úkolem je najít parametry  $x$ , aby  $y_i \approx f(t_i, x)$ . Podle metody nejmenších čtverců tedy řešíme.

$$\min_{x \in R^n} \sum_{i=1}^m (f(t_i, x) - y_i)^2$$

## 2 Analytické podmínky na lokální extrémy

### 2.1 Volné extrémy

V tomto případě hledáme lokální extrémy funkce.

Máme dva důležité typy bodů:

1. stacionární bod - bod, kde je funkce diferencovatelná a všechny parciální derivace jsou nulové.
2. kritický bod - bod, který je buď stacionární nebo v něm není funkce diferencovatelná.

#### 2.1.1 Podmínka prvního řádu

Všechny kritické body jsou podezřelé z volného lokálního extrému.<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Když počítáme příklad nejdříve uděláme všechny parciální derivace, následně je položíme rovny nule a vyřešíme soustavu rovnic  $\Rightarrow$  kritické body

### 2.1.2 Podmínky druhého řádu

- $f$  má v bodě  $x$  ostré lokální minimum [maximum] na  $X$  právě tehdy, když Hessova matice druhých derivací  $f''(x)$  je pozitivně<sup>2</sup> [negativně<sup>3</sup>] definitní.
- Je-li  $f''(x)$  indefinitní<sup>4</sup>, nemá  $f$  v  $x$  lokální minimum ani lokální maximum na  $X$ .
- Je-li  $f''(x)$  pozitivně [negativně] semidefinitní, nevíme o tomto bodě jestli je minimem, maximem nebo ani jedno z toho.

## 2.2 Vázané extrémy

V tomto případě hledáme lokální extrémy funkce za určité podmínky dané nejčastěji jinou funkcí nebo funkcemi.

### 2.2.1 postup

Extrémy hledáme za pomoci lagrangeových multiplikátorů  $\lambda$ , řešíme rovnici:

$$f'(x) + \lambda g'(x) = 0^{T5}$$

## 3 Numerické metody pro optimalizaci bez omezení

U všech dále zmíněných případů se jedná o iterační numerické metody pro nalezení volného lokálního minima diferencovatelných funkcí na množině  $R^n$

### 3.1 Gradientní metoda

Metoda volí směr sestupu jako záporný gradient funkce  $f$  v bode  $x_k$ <sup>6</sup>.

$$\text{Tedy } x_{k+1} = x_k - \alpha_k (A^T A)^{-1} f'(x_k)^T$$

Rychlost konvergence bývá často pomalá, kvůli cik-cak chování.

### 3.2 Newtonova metoda

Newtonova metoda je iteracn algoritmus na resen soustav nelinearnch rovnic. Lze ho pouzt i na minimalizaci funkce tak, ze hledame nulovy gradient.

<sup>2</sup>V příkladech hledáme vlastní čísla matice, když jsou všechna  $> 0$ , pak je poz. def.

<sup>3</sup>V příkladech hledáme vlastní čísla matice, když jsou všechna  $< 0$ , pak je neg. def.

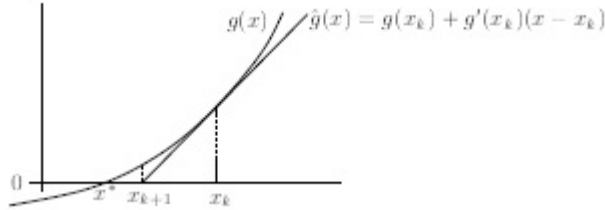
<sup>4</sup>V příkladech hledáme vlastní čísla matice, když existuje vlastní číslo, které  $< 0$  a zároveň existuje vlastní číslo, které  $> 0$ , pak je matice indefinitní

<sup>5</sup>Tedy v praxi si napíšeme zadání a podmínky si převedeme do tvaru, kdy je na jedné straně rovnice nula a roznásobíme je  $\lambda_1$  až  $\lambda_n$ , tento výraz se nazývá Lagrangeova funkce, ze které spočítáme první derivace a vyřešíme soustavu rovnic, z nichž dostaneme body podezřelé z extrémů. (zjištění druhu extrému je podle skript i wernera složité a v OPT vůbec nebylo)

<sup>6</sup>tj. vždy jdeme nejstrmějším směrem dolů

### 3.2.1 Použití na soustavy nelineárních rovnic

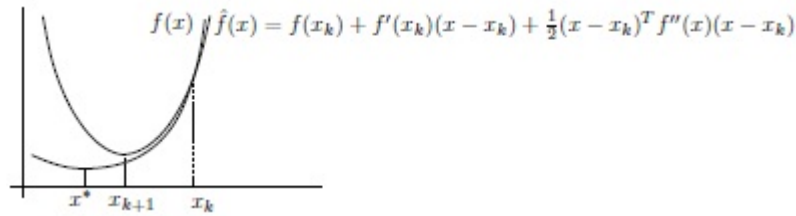
Zobrazení  $g$  aproximujeme v okolí bodu  $x_k$  taylorovým polynomem prvního řádu  
 $g(x) = g(x_k) + g'(x_k)(x - x_k)$



Při řešení soustavy rovnic najdeme další krok, jako  $x_{k+1} = x_k - g'(x_k)^{-1}g(x_k)$

### 3.2.2 Použití na hledání lokálního minima

V tomto případě aproximujeme funkci  $f$  taylorovým polynomem druhého řádu.



Tedy newtonovu metodu lze použít pro hledání lokálního extrému dvakrát diferencovatelné funkce, když položíme  $g(x) = f'(x)^T$ , z toho dostaneme, že iterace:

$$x_{k+1} = x_k - f''(x_k)^{-1} f'(x_k)^T$$

### 3.3 Gaussova-Newtonova metoda

Snažíme se najít přibližné řešení ve smyslu nejmenších čtverců, což vede na minimalizaci funkce:

$$f(x) = \|g(x)\|^2 = g(x)^T g(x)$$

Další krok hledáme následovně:

$x_{k+1} = x_k - (g'(x_k)^T g'(x_k))^{-1} g'(x_k)^T g(x_k)$ , což se dá v případě, že  $g'(x_k)$  má plnou hodnotu napsat, jako  $x_{k+1} = x_k - g'(x_k)^+ g(x_k)$ , kde  $g'(x_k)^+$  je pseudoinverze.

Výhody: Vyhneme se počítání druhých derivací (hesiánů)

Nevýhody: Metoda má horší konvergenční chování než Newtonova metoda

### 3.4 Levenberg-Marquardtova metoda

Levenbergova-Marquardtova metoda je široce používané vylepšení Gaussovy-Newtonovy metody, které matici  $g'(x_k)^T g'(x_k)$  nahrazuje maticí  $g'(x_k)^T g'(x_k) +$

$\mu_k I$ , kde  $\mu_k > 0$

Tedy další krok hledáme následovně:

$$x_{k+1} = x_k - (g'(x_k)^T g'(x_k) + \mu_k I)^{-1} g'(x_k)^T g(x_k)$$

Zajímavosti:

- Pro malé  $\mu_k$  se Levenbergova-Marquardtova metoda blíží Gauss-Newtonově metodě.
- Pro velké  $\mu_k$  se Levenbergova-Marquardtova metoda blíží Gradientní metodě s délkou kroku  $\mu_k^{-1}$ .

Parametr  $\mu_k$  měníme po každé iteraci.

- Pokud iterace snížila účelovou funkci, pak iteraci přijmeme a  $\mu_k$  zmenšíme
- Pokud iterace nesnížila účelovou funkci iteraci zamítneme a  $\mu_k$  zvětšíme

Zmenšování a zvětšování  $\mu_k$  děláme násobením a dělením konstantou.