



---

# TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY

---

Mikko Karttunen



24.1.2019

Laatija: Mikko Karttunen

Dokumentin versiohistoria

Versionumero	Päivämäärä	Muutosperuste	Tekijä
1.0	24.1.2019		Mikko Karttunen

Dokumentin jakelu

Tekijä	Tulostettu	Jakelu
Mikko Karttunen	24.1.2019	Leenan Järvenkylä-Niemi

## Contents

1.	Johdanto.....	3
1.1	Tausta .....	3
1.2	Dokumenttien tarkoitus ja kattavuus.....	4
1.3	Tuotteen yleiskuvaus.....	4
1.4	Toteutusympäristö.....	4
2.	Käsitteet .....	4
2.1	Käyttäjät .....	4
2.2	Sarja.....	4
2.3	Ilmoittautuminen .....	4
3.	Tiedot ja tietokannat .....	4
3.1	ER-kaavio .....	5
3.2	Tietokantakaavio.....	6
4.	Näyttökartat .....	7
4.1	Oppilaan näkymä .....	7
5.	Toiminnot ja käyttötapaukset .....	7
5.1	Rekisteröityy .....	7
5.2	Tarkastaa ilmoittautumisia .....	8
5.3	Kirjautuu .....	9
5.4	Oppilas tekee päiväkirjamerkinnän.....	10
6.	Ulkoiset liittymät .....	10
6.1	Laitteistoliittymät.....	10
6.2	Ohjelmistoliittymät .....	10
6.3	Tietoliikenneliittymät .....	10
7.	Hylätyt ratkaisuvaihtoehdot.....	10
8.	Jatkokehitysajatuksia .....	10
9.	Vielä avoimet asiat.....	11

## 1. Johdanto

### 1.1 Tausta

Tredu tarvitsee sähköisen päiväkirjajärjestelmän uudelle e-urheilukurssilleen.

## 1.2 Dokumenttien tarkoitus ja kattavuus

Tällä dokumentilla esitellään sivuston mahdollisia toimintoja ja ulkonäköä asiakkaalle. Dokumentin avulla asiakas päättää toiminnoista.

## 1.3 Tuotteen yleiskuvaus

Sähköinen päiväkirjajärjestelmä mahdollistaa opettajille oppilaiden edistymisen seuraamisen kurssin aikana. Opettajien pitää vain tehdä käyttäjät, ja hyväksyä oppilaiden käyttäjien rekisteröinti. Järjestelmään pystyy myös lisäämään oppilaista koottuja tiimejä. Nämä tiimit voivat esimerkiksi kilpailla turnauksissa.

## 1.4 Toteutusympäristö

Toteutusympäristöä ei olla vielä suunniteltu

# 2. Käsitteet

## 2.1 Käyttäjät

Sähköisen päiväkirjajärjestelmän käyttäjät:

### **Ylläpitäjä**

Ylläpitää oppilaiden ja opettajien käyttäjiä

### **Opettaja**

Hyväksyy oppilaiden rekisteröitymisiä ja tarkastelee heidän edistymistään

### **Oppilas**

Merkitsee edistymistään järjestelmään

## 2.2 Sarja

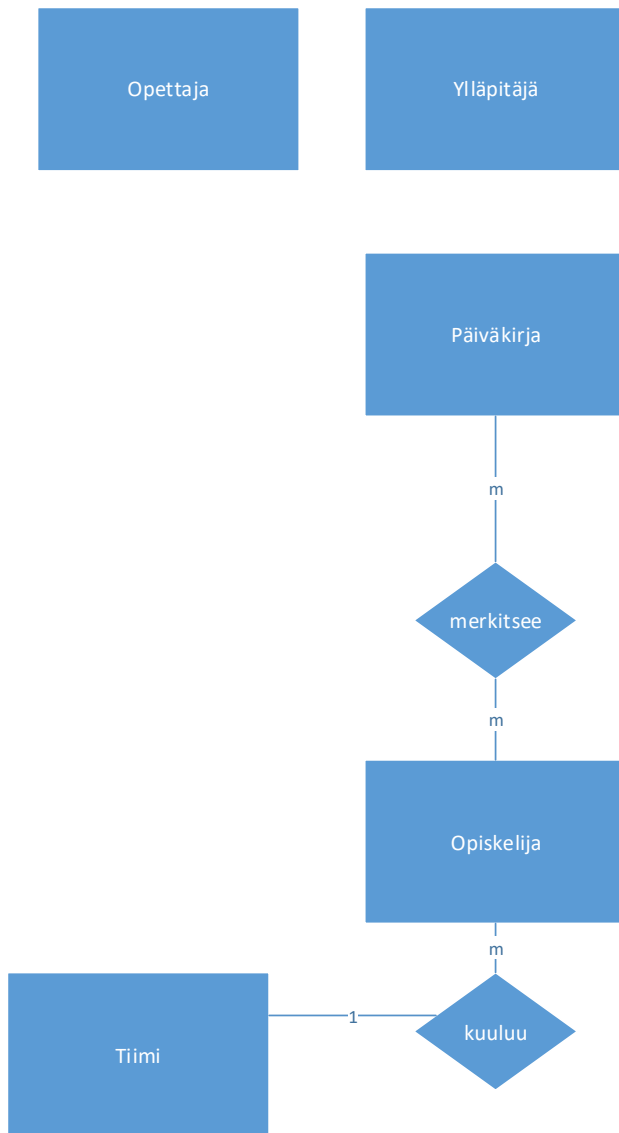
Sarja määrittää vastakkain pelaavien pelaajien taitotason

## 2.3 Ilmoittautuminen

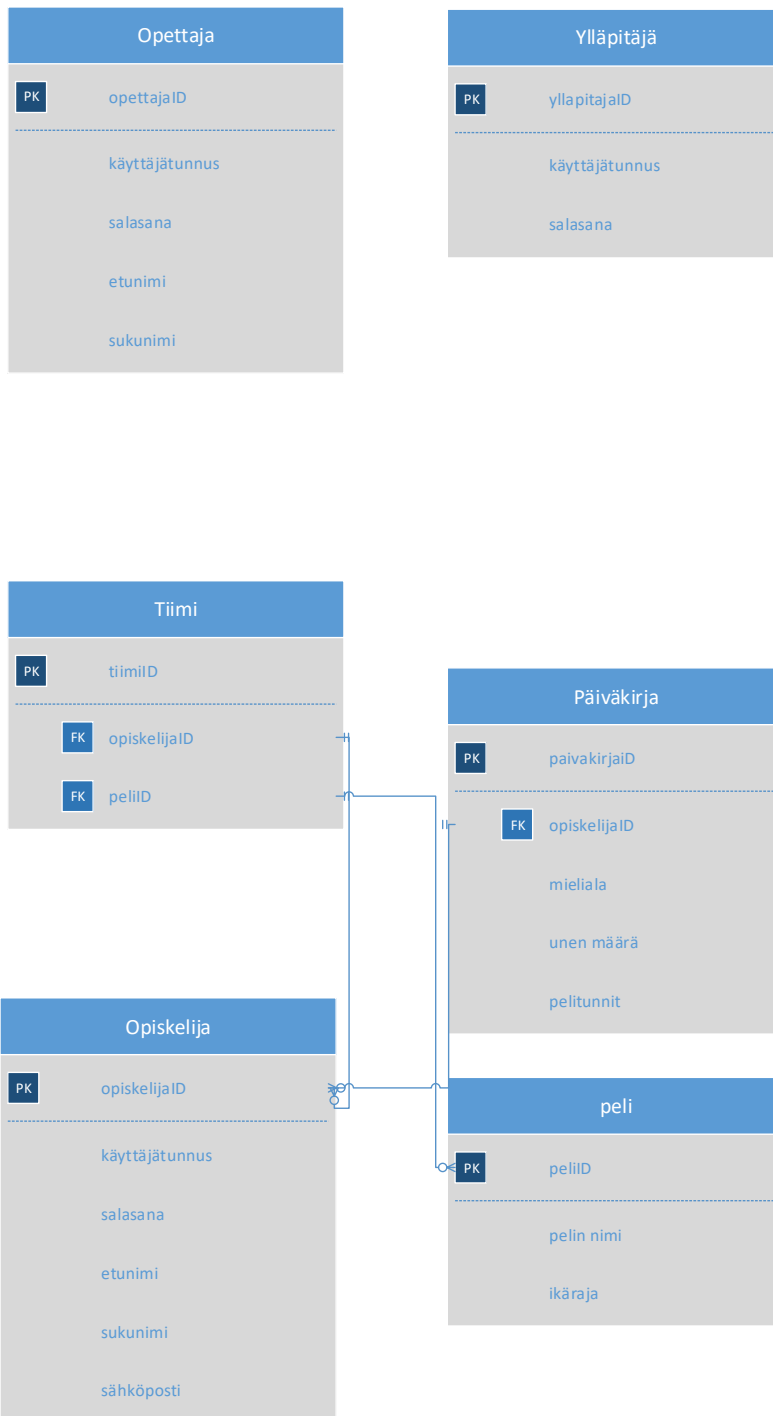
Ilmoittautuminen tarkoittaa esimerkiksi turnaukseen itsensä/tiiminsä ilmoittamista

# 3. Tiedot ja tietokannat

### 3.1 ER-kaavio

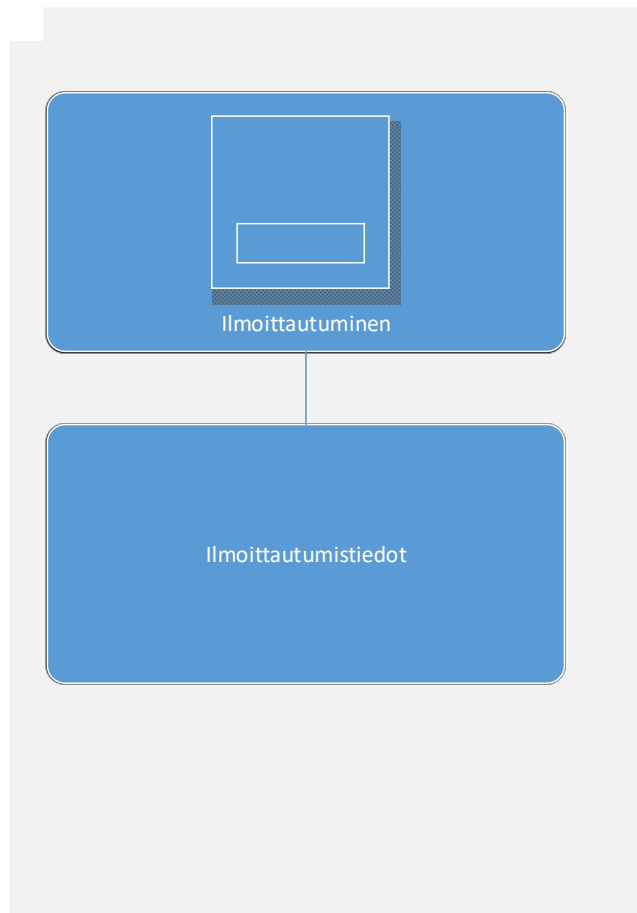


### 3.2 Tietokantakaavio



## 4. Näyttökartat

### 4.1 Oppilaan näkymä



## 5. Toiminnot ja käyttötapaukset

### 5.1 Rekisteröityy

Tunniste

Ilmoittautuminen

Kuvaus

Käyttäjä lisää rekisteröitymistiedot järjestelmään

Alkuehto

-

Normaali tapahtumien kulku

Käyttäjä täyttää tarvittavat tekstikentät rekisteröitymistä varten ja lähettää rekisteröitymispyynnön eteenpäin.

Logo

Etusivu Tiimit Päiväkirja Galleria

Kirjaudu sisään tai rekisteröidy

Rekisteröityminen

Käyttäjätunnus...

Sähköposti...

Etunimi...

Sukunimi...

Salasana...

Varmista salasana...

## 5.2 Tarkastaa ilmoittautumisia

Tunniste

tarkastus

Kuvaus

opettaja hyväksyy ja poistaa oppilaiden ilmoittautumisia

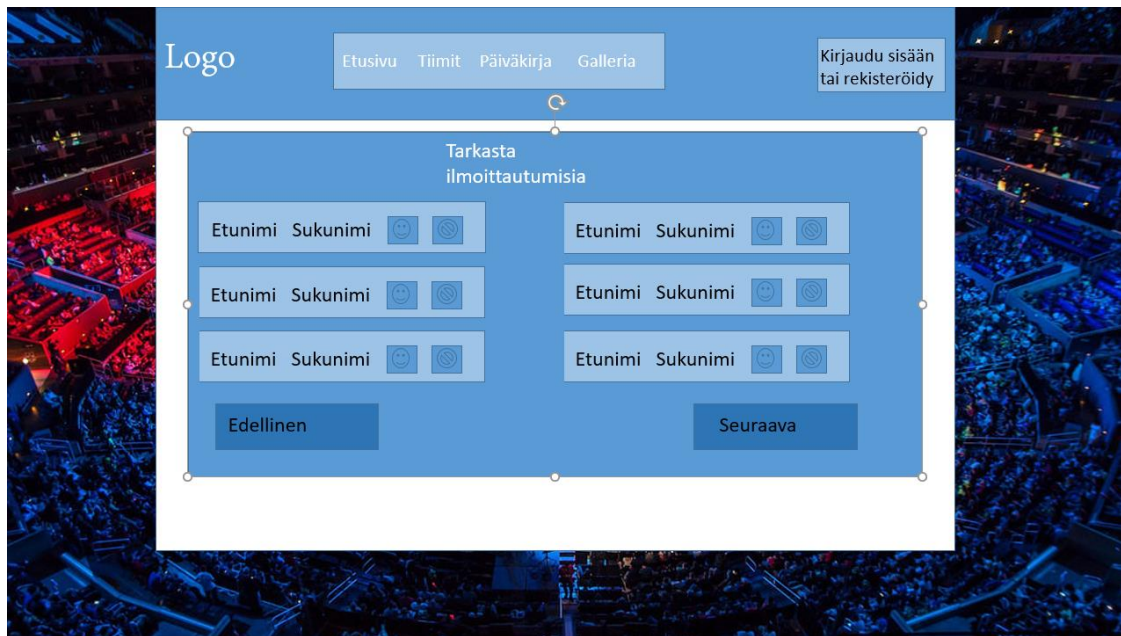
Alkuehto

-

Normaali tapahtumien kulku

Opettaja lukee ilmoittautumisia ja päättää, mitkä niistä poistaa ja mitkä päästää läpi.





### 5.3 Kirjautuu

Tunniste

kirjautuminen

Kuvaus

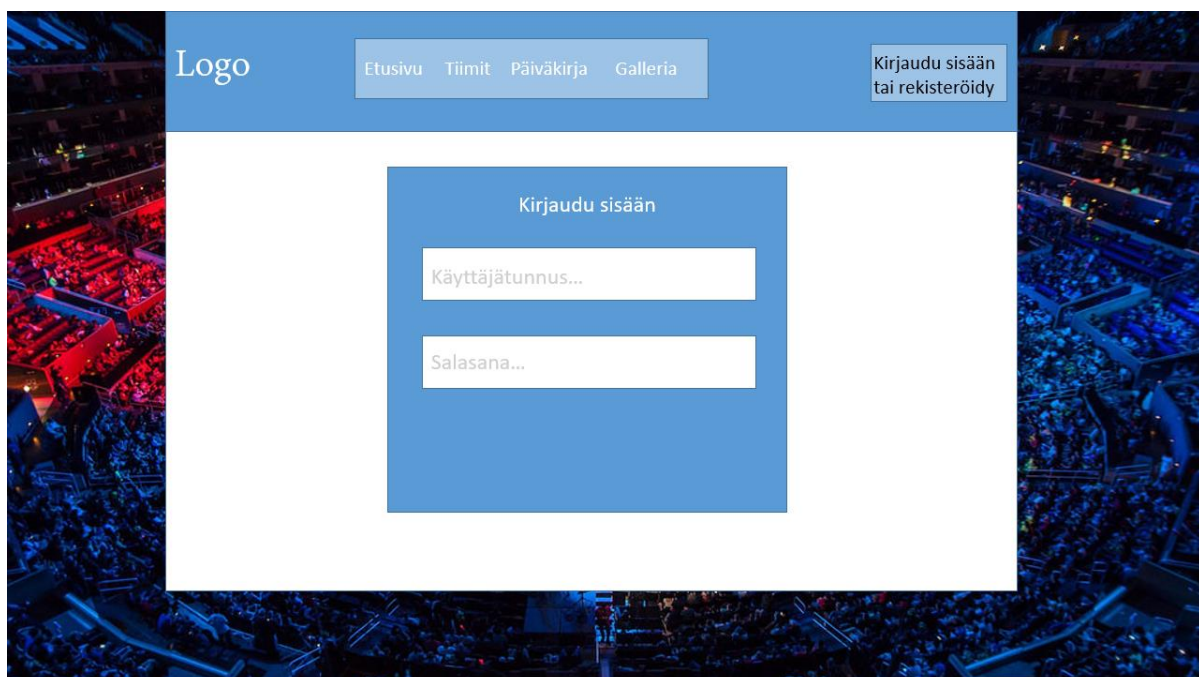
käyttäjä kirjautuu sivulle sisään

Alkuehto

-

Normaali tapahtumien kulku

Käyttäjän kirjautumistiedot tarkistetaan ja jos ne ovat tietokannassa, käyttäjä pääsee kirjautumaan sisään



## 5.4 Oppilas tekee päiväkirjamerkinnän

Tunniste	merkintä
Kuvaus	oppilas tekee päiväkirjamerkintää
Alkuehto	-
Normaali tapahtumien kulku	Oppilas täyttää merkintään tarvittavat tiedot ja tallentaa merkinnän tietokantaan

Logo

Etusivu Tiimit Päiväkirja Galleria

Kirjaudu sisään tai rekisteröidy

Mieliala 1-10 ▼

Unen määrä (h)

pelitunnit(h)

Tallenna

## 6. Ulkoiset liittymät

### 6.1 Laitteistoliittymät

Järjestelmä on käytettävissä tietokoneella ja mobiililaitteilla

### 6.2 Ohjelmistoliittymät

Järjestelmä ei liity muihin järjestelmiin

### 6.3 Tietoliikenneliittymät

-

## 7. Hylätyt ratkaisuvaihtoehdot

-

## 8. Jatkokehitysajatuksia

-

## 9. Vielä avoimet asiat

-

## Liitteet

### Fontit:

Headerin otsikot/linkit ovat fonttia Calibri ja kokoa 16. Kaikki sivulla esiintyvä teksti on fonttia Calibri ja kokoa 18.