



TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY

Mikko Karttunen



24.1.2019

Laatija: Mikko Karttunen

Dokumentin versiohistoria

Versionumero	Päivämäärä	Muutosperuste	Tekijä
1.0	24.1.2019		Mikko Karttunen

Dokumentin jakelu

Tekijä	Tulostettu	Jakelu
Mikko Karttunen	24.1.2019	Leenan Järvenkylä-Niemi

Contents

1.	Johdanto.....	3
1.1	Tausta	3
1.2	Dokumenttien tarkoitus ja kattavuus.....	4
1.3	Tuotteen yleiskuvaus.....	4
1.4	Toteutusympäristö.....	4
2.	Käsitteet	4
2.1	Käyttäjät	4
2.2	Sarja.....	Error! Bookmark not defined.
2.3	Ilmoittautuminen	Error! Bookmark not defined.
3.	Tiedot ja tietokannat	4
3.1	ER-kaavio	5
3.2	Tietokantakaavio.....	6
4.	Näyttökartat	7
4.1	Oppilaan näkymä	7
5.	Toiminnot ja käyttötapaukset	8
5.1	Rekisteröityy	8
5.2	Tarkastaa ilmoittautumisia	9
5.3	Kirjautuu	10
5.4	Oppilas tekee päiväkirjamerkinnän.....	11
6.	Ulkoiset liittymät	11
6.1	Laitteistoliittymät.....	11
6.2	Ohjelmistoliittymät	11
6.3	Tietoliikenneliittymät	12
7.	Hylätyt ratkaisuvaihtoehdot.....	12
8.	Jatkokehitysajatuksia	12
9.	Vielä avoimet asiat.....	12

1. Johdanto

1.1 Tausta

Tredu tarvitsee sähköisen päiväkirjajärjestelmän uudelle e-urheilukurssilleen.

1.2 Dokumenttien tarkoitus ja kattavuus

Tällä dokumentilla esitellään sivuston mahdollisia toimintoja ja ulkonäköä asiakkaalle. Dokumentin avulla asiakas päättää toiminnoista.

1.3 Tuotteen yleiskuvaus

Sähköinen päiväkirjajärjestelmä mahdollistaa opettajille oppilaiden edistymisen seuraamisen kurssin aikana. Opettajien pitää vain tehdä käyttäjät, ja hyväksyä oppilaiden käyttäjien rekisteröinti. Järjestelmään pystyy myös lisäämään oppilaista koottuja tiimejä. Nämä tiimit voivat esimerkiksi kilpailla turnauksissa.

1.4 Toteutusympäristö

Toteutusympäristöä ei olla vielä suunniteltu

2. Käsitteet

2.1 Käyttäjät

Sähköisen päiväkirjajärjestelmän käyttäjät:

Ylläpitäjä

Ylläpitää oppilaiden ja opettajien käyttäjiä

Opettaja

Hyväksyy oppilaiden rekisteröitymisiä ja tarkastelee heidän edistymistään

Oppilas

Merkitsee edistymistään järjestelmään

Päiväkirja

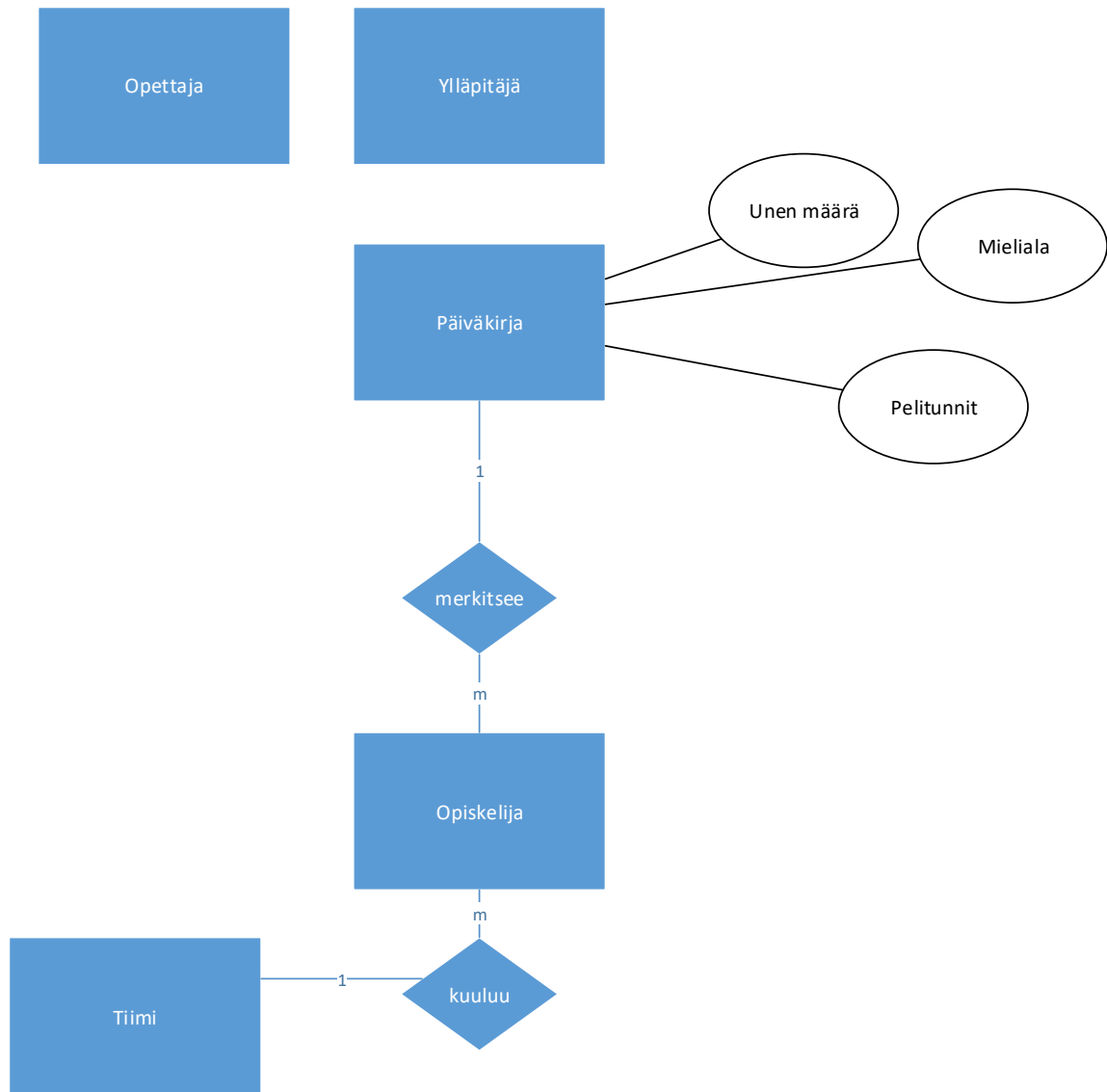
Oppilaat merkitsevät päiväkirjaan tuntemuksiaan ja edistymistä kurssilla.

Tiimi

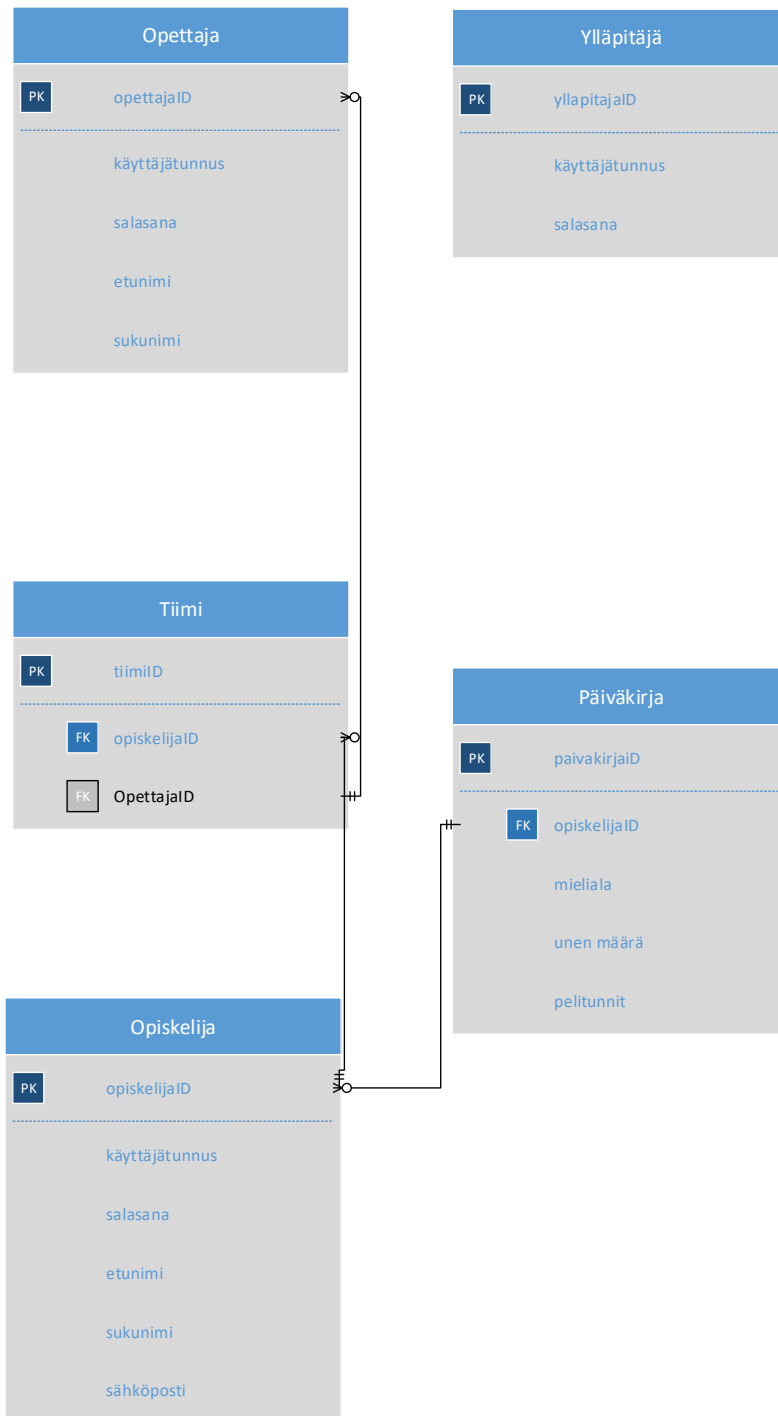
Oppilaista kasattu pelijoukkue

3. Tiedot ja tietokannat

3.1 ER-kaavio

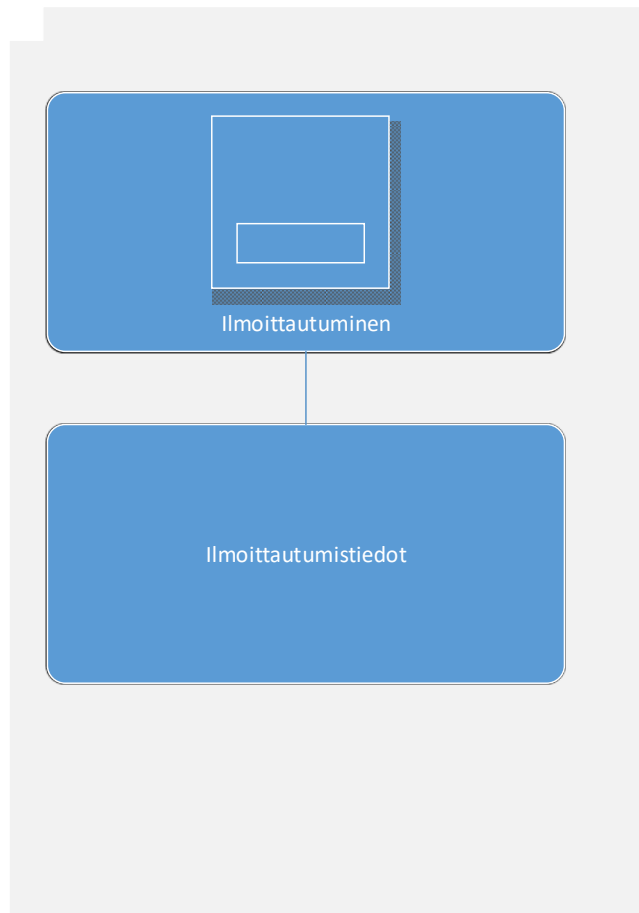


3.2 Tietokantakaavio



4. Näyttökartat

4.1 Oppilaan näkymä



5. Toiminnot ja käyttötapaukset

5.1 Rekisteröity

Tunniste

Ilmoittautuminen

Kuvaus

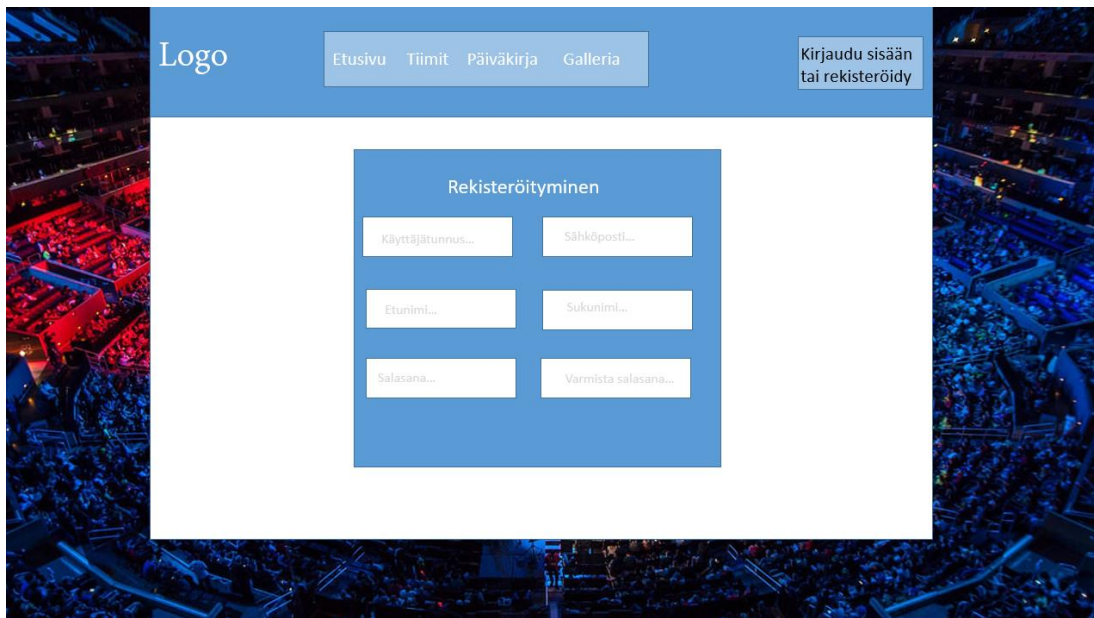
Käyttäjä lisää rekisteröitymistiedot järjestelmään

Alkuehto

-

Normaali tapahtumien kulku

Käyttäjä täyttää tarvittavat tekstikentät rekisteröitymistä varten ja lähettää rekisteröitymispyynnön eteenpäin.

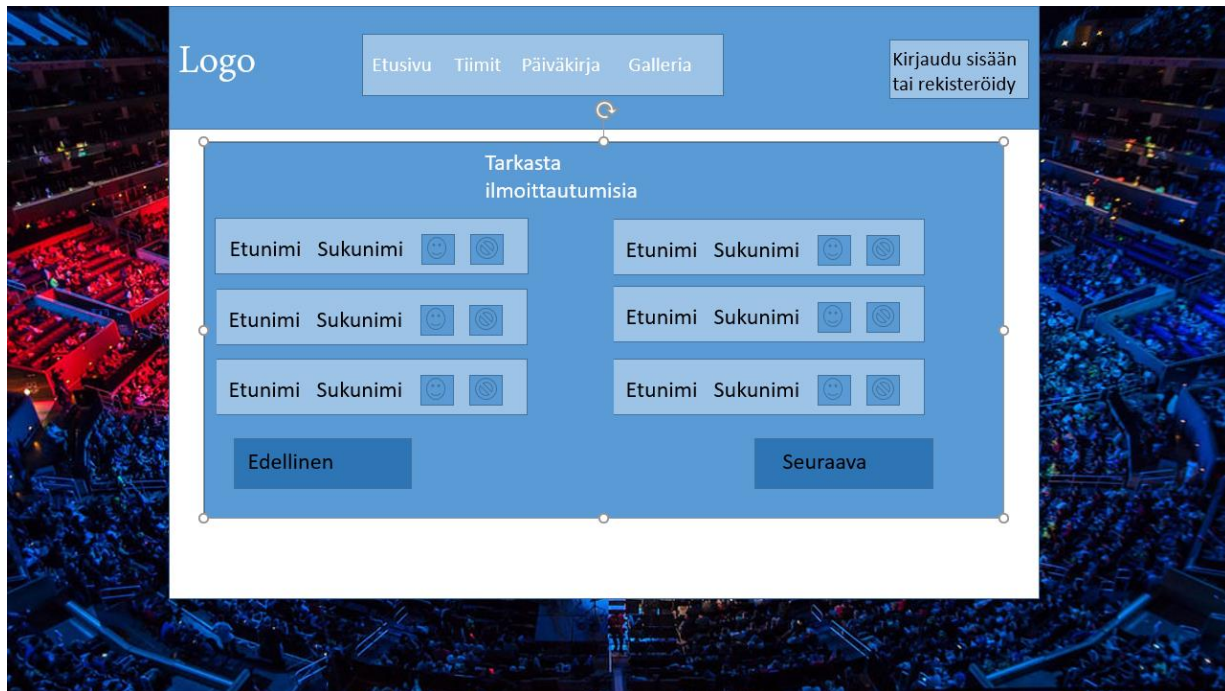


The screenshot displays a web application interface for registration. The header is blue and contains a 'Logo' on the left, navigation links ('Etusivu', 'Tiimit', 'Päiväkirja', 'Galleria') in the center, and a login/register link ('Kirjaudu sisään tai rekisteröidy') on the right. The main content area is white and features a blue-bordered box titled 'Rekisteröityminen'. Inside this box, there are six text input fields arranged in a 3x2 grid: 'Käyttäjätunnus...', 'Sähköposti...', 'Etunimi...', 'Sukunimi...', 'Salasana...', and 'Varmista salasana...'. The background of the page is a dark, high-angle photograph of a large crowd at a night event, illuminated with blue and red lights.

5.2 Tarkastaa ilmoittautumisia

Tunniste	tarkastus
Kuvaus	opettaja hyväksyy ja poistaa oppilaiden ilmoittautumisia
Alkuehto	-
Normaali tapahtumien kulku	

Opettaja lukee ilmoittautumisia ja päättää, mitkä niistä poistaa ja mitkä päästää läpi.



5.3 Kirjautuu

Tunniste

kirjautuminen

Kuvaus

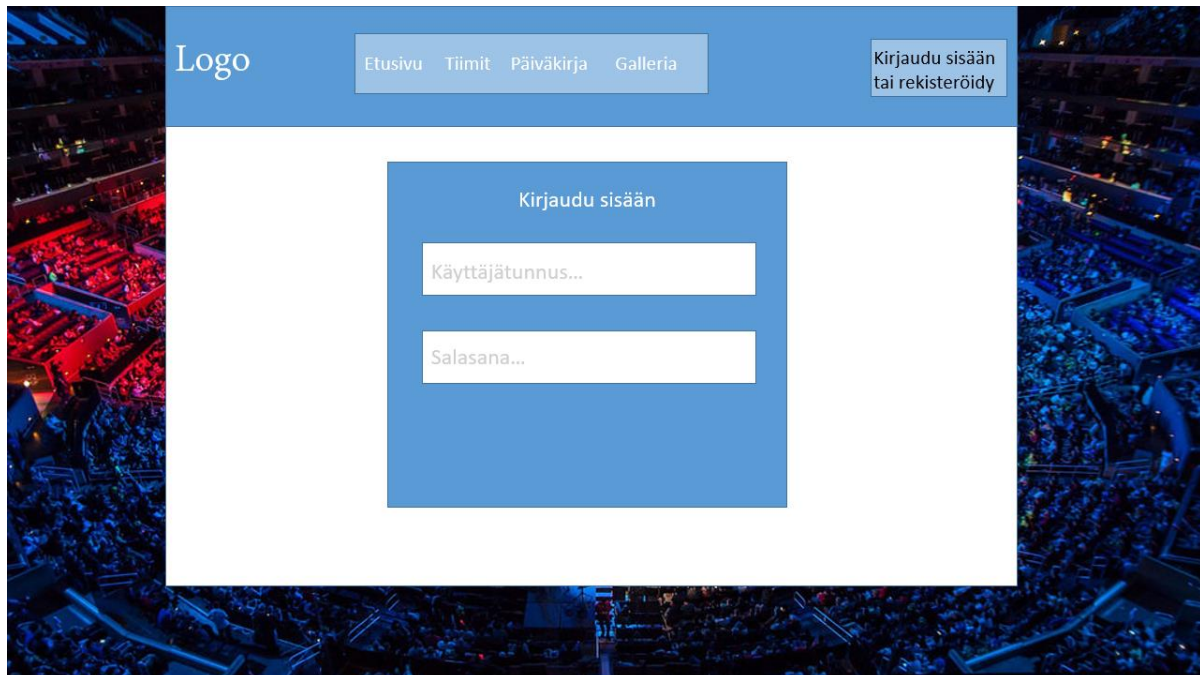
käyttäjä kirjautuu sivulle sisään

Alkuehto

-

Normaali tapahtumien kulku

Käyttäjän kirjautumistiedot tarkistetaan ja jos ne ovat tietokannassa, käyttäjä pääsee kirjautumaan sisään



5.4 Oppilas tekee päiväkirjamerkinnän

Tunniste	merkintä
Kuvaus	oppilas tekee päiväkirjamerkintää
Alkuehto	-
Normaali tapahtumien kulku	Oppilas täyttää merkintään tarvittavat tiedot ja tallentaa merkinnän tietokantaan

The screenshot shows a web application interface with a blue header and a white content area. The header contains a 'Logo' on the left, navigation links 'Etusivu', 'Tiimit', 'Päiväkirja', and 'Galleria' in the center, and a login/register button 'Kirjaudu sisään tai rekisteröidy' on the right. The main content area is a light blue box containing a form with the following fields: 'Mieliala 1-10' with a dropdown arrow, 'Unen määrä (h)' with a text input, and 'pelitunnit(h)' with a text input. Below these fields is a 'Tallenna' (Save) button. The background of the page features a large, dark image of a crowd at a night event.

6. Ulkoiset liittymät

6.1 Laitteistoliittymät

Järjestelmä on käytettävissä tietokoneella ja mobiililaitteilla

6.2 Ohjelmistoliittymät

Järjestelmä ei liity muihin järjestelmiin

6.3 Tietoliikenneliittymät

-

7. Hylätyt ratkaisuvaihtoehdot

-

8. Jatkokehitysjatatuksia

-

9. Vielä avoimet asiat

-

Liitteet

Fontit:

Headerin otsikot/linkit ovat fonttia Calibri ja kokoa 16. Kaikki sivulla esiintyvä teksti on fonttia Calibri ja kokoa 18.

