

Petremand Shanaz

Web Designer

+337 82 76 70 65

[Linkedin](#)

[Github](#)

Skills

Technique

- Développement d'applications web
- Connaissances des normes et protocoles
- Architecture web
- Graphisme 3D via Maya & 2D via Nuke et suite Adobe
- Configuration et utilisation de Linux

Savoir être

Capacité d'adaptation
Respect des procédures de production
Persévérance dans la résolution de problèmes

Langues

Anglais bilingue

Loisirs

Club cinéma
MMORPG

Formation

2024 - 2025

Lens

Concepteur Développeur d'Applications

SIMPLON HDF

- Apprentissage de l'usage de **GIT** et **GITHUB**
- Familiarisation avec les langues de code **HTML** et **CSS**
- Réalisation d'interfaces web dynamiques
- Conception de base de données sécurisées

2017 - 2022

Valenciennes

Réalisateur Numérique

SUPINFOCOM RUBIKA

- Méthodes de **production** et réalisation de court métrage d'animation, notamment TEAR OFF (finaliste Student Academy Awards)
- Travail et **communication bilingue en équipe**
- Spécialisation technique dans le Layout, Rendu nodal et Animation

Experience

Novembre 2022 - Août 2023

Bruxelles

Assistante graphiste, Artiste Layout

Mac Guff Belgium

- Gestion d'assets, fichiers et rendus dans le **respect des protocoles du pipeline**
- **IA de deepfake** (*TAPIE*, 2023, Netflix)
- Compositing (*BDE*, 2023, Prime Video) et Layout (*Night of the Zoopocalypse*, sortie à venir) pour long métrage,