

Программа "пинг-понг"

Автор: Софья Некрасова



Цель проекта:

- Моя задача была создать игру “Пинг-понг”, где два человека соревнуются за победу.





Разработанный проект включает в себя компоненты:

- Программный файл
- Изображения
- Файл README

<https://github.com/Mikkyri/ping-pong/tree/ping-pong-2.0>



Отличительные особенности проекта:

“Пинг-понг” — это мультиплеерная игра

