

Программа "Пинг-понг"

Автор: Софья Некрасова



Цель проекта:

- Моя задача была создать игру "Пинг-понг", где два человека соревнуются за победу.





Разработанный проект включает в себя компоненты:

- Программный файл
- Изображения
- Файл README

<https://github.com/Mikkyri/ping-pong/tree/ping-pong-2.0>



Отличительные особенности проекта:

- "Пинг-понг" - это мультиплеерная игра.
- А ещё, мяч, фон и комментарии имеют приятные для глаз цвета.

Интерфейс:

Левый игрок
управляет кнопками:

-"W"

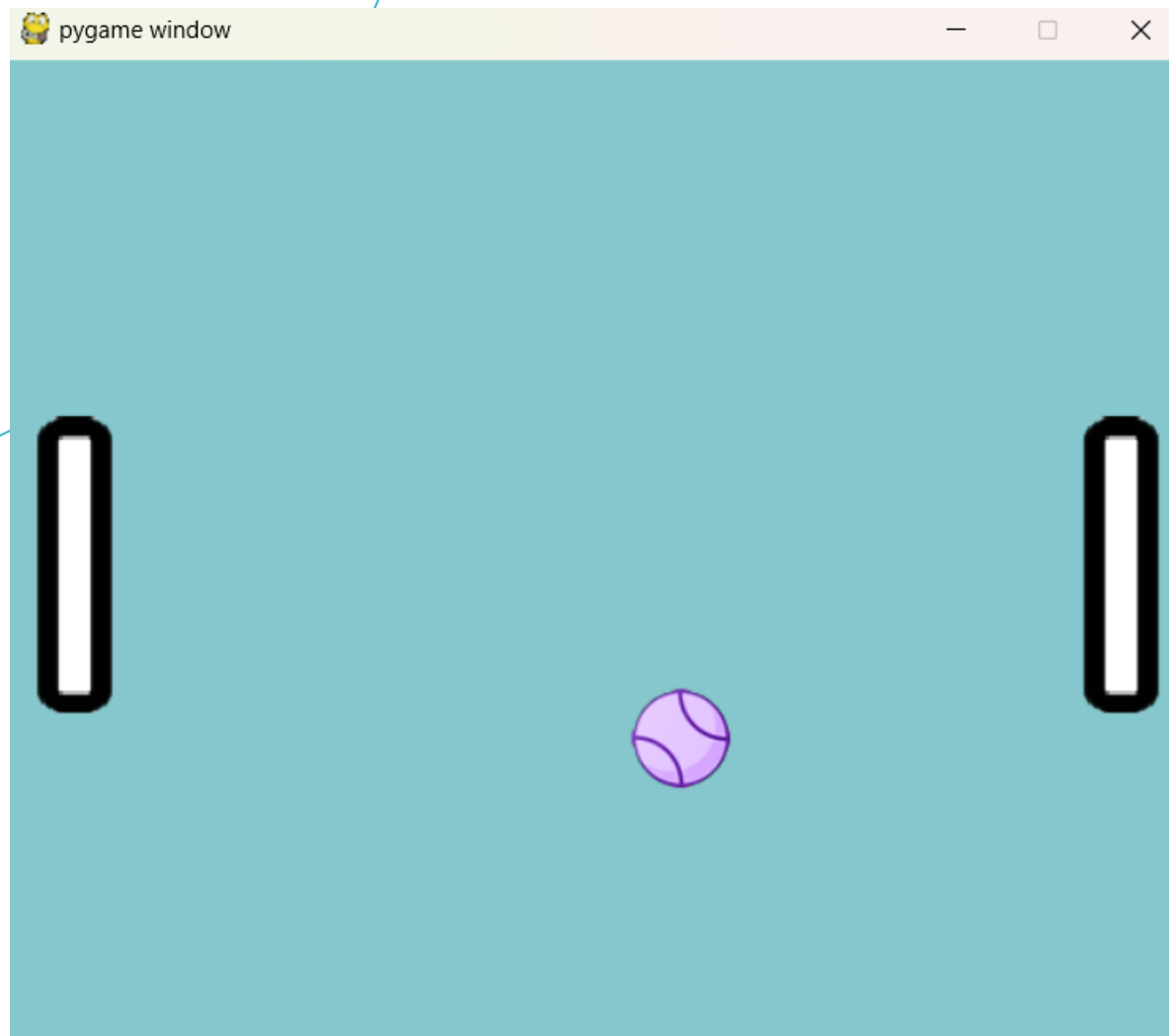
-"S"

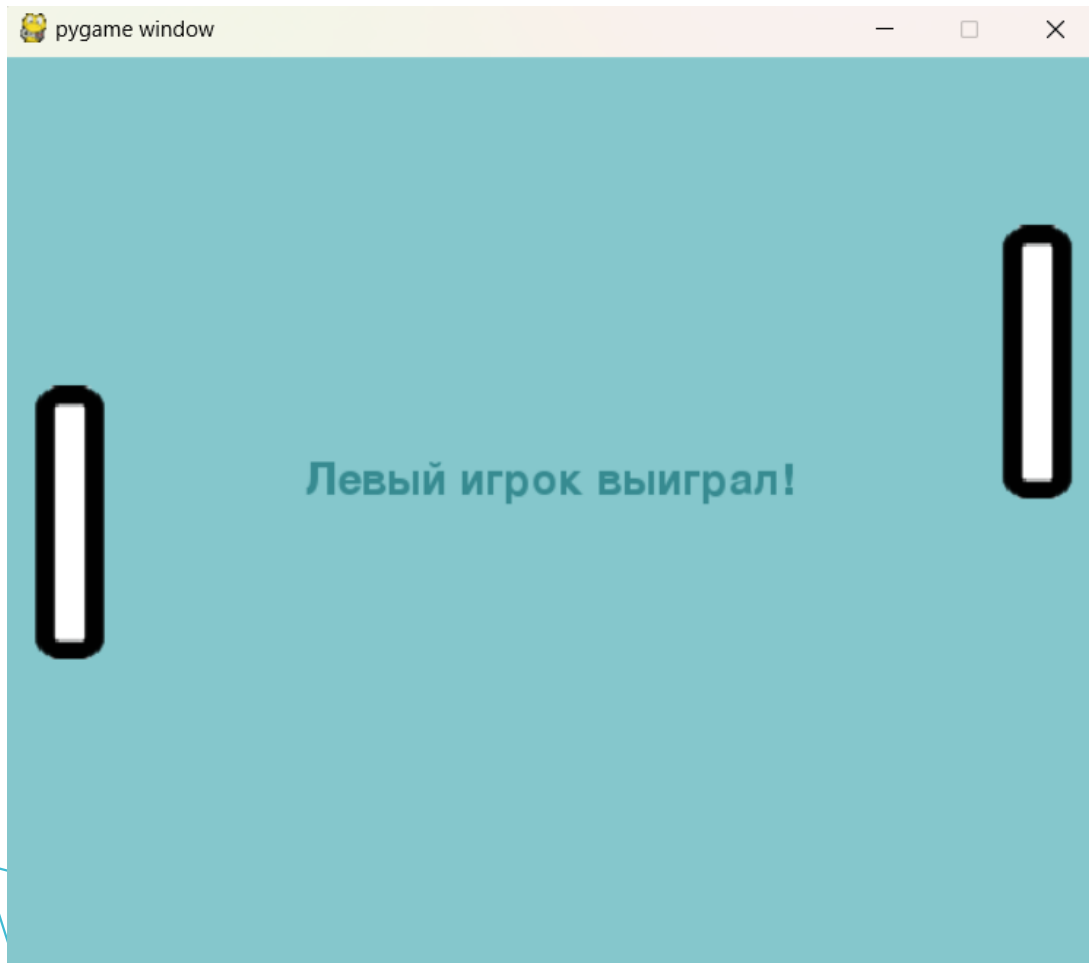
Правый игрок
управляет стрелками:

-"UP"

-"DOWN"

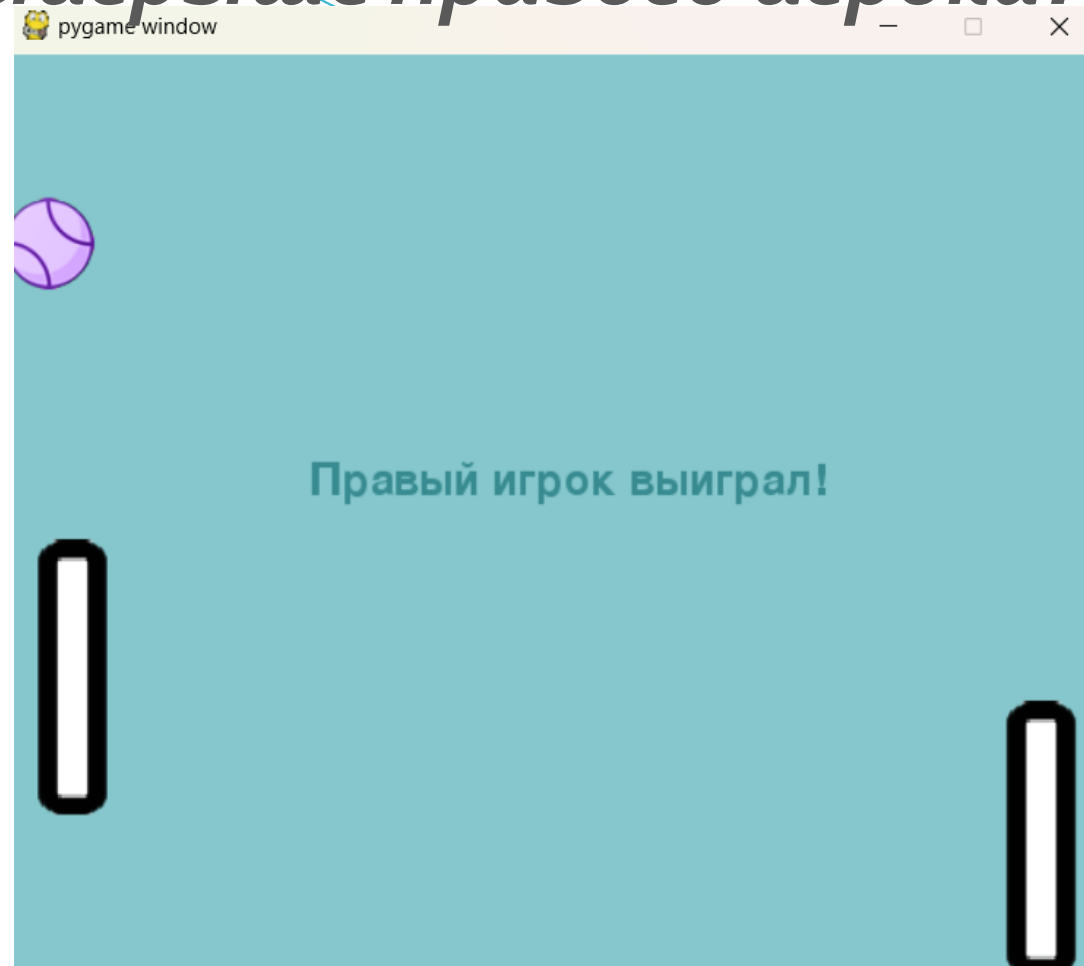
Мяч двигается сам.





*Комментарий при
выигрыше левого игрока.*

*Комментарий при
выигрыше правого игрока.*



Перспективы проекта.

Что можно добавить чтобы доработать программу:

- Меню, в котором можно будет менять сложность(скорость мяча), цвет/скин мяча и игроков.
- В саму игру можно добавить счётчик очков(в меню можно будет выбрать количество очков для выигрыша).
- Так же можно добавить звуковые эффекты.