1. Se da o lista de n-1 numere intregi si aceste numere întregi sunt în intervalul [1, n]. Lungimea listei reprezinta valoarea lui n - 1. Nu exista duplicate in lista. In lista lipseste unul dintre numerele intregi din intervalul [1, n]. Scrieti o functie iterativa missingNumber care primeste aceasta lista ca si argument si returneaza numarul lispa. Nu este necesara folosirea unei liste de asocieri/proprietati.

! Complexitatea trebuie sa fie O(n^2). !

```
ex: (missingNumber '(1 3 4 5 6)) ----> 2 (missingNumber '(1 2 3 4 5)) ----> 6
```

2. Se da o lista formata din trei numere naturale, care reprezinta lungimile unui triunghi dreptunghic. Ordinea lungimilor este arbitrara. Definiti o functie getlpot care returneaza lungimea ipotenuzei.

```
ex: (getlpot '(3 5 4)) ----> 5
(getlpot '(3 4 5)) ----> 5
```

3. Se da o lista cu doua numere intregi a si b, care reprezinta coeficientii ecuatiei de gradul I cu o singura necunoscuta (ax + b = 0). Definiti o functie getSolution care returneaza valoarea necunoscutei x (nu sub forma de fractie / numar rational).

```
ex: (getSolution '(1 2)) ----> -2
(getSolution '(-4 -2)) ----> -0.5
```

**4.** Se da un numar natural n. Sa se scrie o functie iterativa getProdDigitsIter care returneaza produsul cifrelor lui n.

```
ex (getSumDigitsIter 0) \rightarrow 0 (getSumDigitsIter 1280) \rightarrow 11
```

5. Se da o lista de n-1 numere intregi si aceste numere întregi sunt în intervalul [1, n]. Lungimea listei reprezinta valoarea lui n - 1. Nu exista duplicate in lista. In lista lipseste unul dintre numerele intregi din intervalul [1, n]. Scrieti o functie iterativa missingNumberOptim care primeste aceasta lista ca si argument si returneaza numarul lispa. Nu este necesara folosirea unei liste de asocieri/proprietati.

! Complexitatea trebuie sa fie O(n). !

```
ex: (missingNumberOptim '(1 3 4 5 6)) ----> 2 (missingNumberOptim '(1 2 3 4 5)) ----> 6
```

**6.** Se dau doua numere intregi a si b. Definiti o functie iterativa rangeListEvenIter care returneaza o listă cu toate numerele întregi pare din intervalul [a, b]. Daca a > b, atunci intervalul devine [b, a].

```
ex: (rangeListEvenIter 4 9) ----> (4 6 8) (rangeListEvenIter 11 -3) ----> (-2 0 2 4 6 8 10)
```

**7.** Se dau doua numere intregi a si b. Definiti o functie recursiva rangeListEvenRec care returneaza o listă cu toate numerele întregi pare din intervalul [a, b]. Daca a > b, atunci intervalul devine [b, a].

```
ex: (rangeListEvenRec 4 9) ----> (4 6 8) (rangeListEvenRec 11 -3) ----> (-2 0 2 4 6 8 10)
```

**8.** Se da o lista formata din trei numere intregi. Definiti o functie checkTriangle care verifica daca cele trei valori pot constitui lungimile laturilor unui triunghi. In caz afirmativ, se returneaza "da", altfel "nu".

```
ex: (checkTriangle '(1 2 3)) ----> "nu"
(checkTriangle '(2 3 4)) ----> "da"
(checkTriangle '(2 -3 5)) ----> "nu"
```

9. Se da o lista formata din trei numere naturale. Definiti o functie checkTriangleSquare care verifica daca cele trei valori pot constitui lungimile laturilor unui triunghi dreptunghic. In caz afirmativ, se returneaza "da", altfel "nu".

```
ex: (checkTriangleSquare '(3 4 5)) ----> "da" (checkTriangleSquare '(2 2 2)) ----> "nu"
```

10. Se da o lista formata din trei numere naturale, care reprezinta lungimile unui triunghi. Tipul triunghiului nu este important. Definiti o functie recursiva getSemiperimetru care calculeaza si returneaza semiperimetrul triunghiului. Diferentele de precizie sunt acceptate.

```
ex: (getSemiperimetru '(2 3 4)) ----> 4.5
```

11. Se da un numar x si urmatoarele functii f(x)=4x-1,  $g(x)=\sqrt{6+7x}$  Definiti o functie getFunctionResults care returneaza o lista formata din rezultatele lui f(x), g(x),  $(f\circ g)(x)$  si  $(g\circ f)(x)$ . Diferentele de precizie sunt acceptate.

ex: (getFunctionResults 1) ----> (3 3.605 13.422 5.196)

12.

Se dau doua numere naturale n si k, unde  $0 \le k \le n \le 10$ . Definiti o functie computeCAndA care returneaza o lista formata din numarul combinarilor de n elemente luate cate k fara repetitii, respectiv numarul aranjamentelor de n elemente luate cate k fara repetitii.

ex (computeCAndA 6 3) 
$$\rightarrow$$
 (20  $120$ )

- 13. Se da o lista de n-1 numere intregi si aceste numere întregi sunt în intervalul [1, n]. Lungimea listei reprezinta valoarea lui n 1. Nu exista duplicate in lista. In lista lipseste unul dintre numerele intregi din intervalul [1, n]. Scrieti o functie recursiva missingNumberRec care primeste aceasta lista ca si argument si returneaza numarul lispa. Nu este necesara folosirea unei liste de asocieri/proprietati.
  - ! Complexitatea trebuie sa fie O(n^2). !

```
ex: (missingNumberRec '(1 3 4 5 6)) ----> 2 (missingNumberRec '(1 2 3 4 5)) ----> 6
```

**14.** Se da o lista formata din n numere naturale. In lista exista un singur numar duplicat. Definiti o functie recursiva getDuplicateRec care returneaza acest numar duplicat.

```
ex: (getDuplicateRec '( 4 5 3 8 11 2 0 2)) ---> 2
```

**15.** Se da un numar natural n. Sa se scrie o functie recursiva getProdDigitsRec care returneaza produsul cifrelor lui n.

```
ex (getProdDigitsRec 0) \rightarrow 0 (getProdDigitsRec 1280) \rightarrow 11
```

## Ich 12:03

- 1. Ovidiu Santa
- 2. Alexandru Morar
- 3. Andrei Oprica

## lch 12:05

- 4 Mihai Olaf
- 5. Timea Nemeth
- 6. Benjamin Miklo
- 7. Diana Trif
- 8. Florin Marut

## lch 12:06

- 9. Lorena Pintea
- 10 Georgiana Marunt
- 11. Marian Bogdan

## lch 12:07

- 12. Andrei Popescu
- 13. Marina Miron
- 14. Robert Sabau
- 15. Radu Tiberiu

Nachricht an alle senden