1. feladat: IMPROTÁLT ADATBÁTZISHOZ USERNAME, PASSWORD:

localhost/phpmyadmin-ban import és adatbázis kiválasztása ott a navigációs sávon Jogok -> username jelszó kismásolása a connect.php alapján (mivel csatlakozzunk fel?) utána: ’Helyi gép’ kiválasztása nagyon fontos !!! (Közben gyakran frissítsük a weblapot eltűnnek-e a hibák ☺)

1. feladat:

PARAMÉTEREK MEGADÁSA:

FONTOS A SORREND: szerver címe, adatbázis neve, username, password, port !!!

Kiszeded külön változókba és azokat adod át a mysqli konstruktornak:

$host = 'localhost';

$username = 'esti\_shop\_user';

$password = 'esti\_shop\_user';

$database = 'esti\_shop';

$port = 3306;

KAPCSOLAT BEÁLLÍTÁSA:

$con = new mysqli($host, $username, $password, $database, $port);

LEHETSÉGES HIBÁK KEZELÉSE:

if ($con->errno) {

die("Hiba a kapcsolat létrehozásakor!");

}

if (!$con->set\_charset("utf8")) {

echo "Nem sikerült beállítani a karakterkódolást!";

}

1. feladat: ???
2. feladat:

(Részlet az esti\_shop0401 mappában lévő projekt html mappájának reg\_form.html)

<form> </form> tag-ek jelölik a szabvány HTML űrlapot minden esetben.

action="#" kinek küldünk a form-ról adatot

method="post" milyen http szabvánnyal küldjük?

egy tárolóba <div> egy darab <input> kerüljön annak a class-a legyen „form-group” (ez Bootstrap)

A divben legyen egy input, annak a Bootstrap class-a: „form-control”

inputok fajtái: (<input type=””>) NINCS ZÁRÓTAG-JE

„text” (szöveges mező)

„number” -> számos, csúszkás izé

„email” -> HTML vizsgálja alapból van-e @ karakter benne

„password” -> pöttyök

bármelyikhez required attribútomot beállítassz annak azinputnak a KÖTELEZŐ!

„submit” -> ő az aki a formból (ibnputokból) kiszedi az adatokat és küldi akinek megadtad, hogy küldöd (action attr.) és mivel (POST vagy GET értelem szerűen a method attr.ban!)

placeholder=””: jelzed a dfelhasználónak mit írjon m,elyik inputba (szürkés szöveg megjelenik az inputban)

ugyanez ha a type=”submit” akkor value=”IDE ÍRJ”, type=”submit”-nál a placeholder nem működik mert nem kitölthető mező a submit input ahnem GOMB!