

# **Отчёт по лабораторной работе №5**

**Модель Лотки-Вольтерры**

Надежда Александровна Рогожина

# Содержание

<b>1</b>	<b>Задание</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>Выводы</b>	<b>12</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>13</b>

## Список иллюстраций

3.1	Решение . . . . .	9
3.2	Фазовый портрет . . . . .	9
3.3	Код программы OpenModelica . . . . .	10
3.4	Решение . . . . .	10
3.5	Фазовый портрет . . . . .	11

## **Список таблиц**

# 1 Задание

Для модели «хищник-жертва»:

1.  $\frac{dx}{dt} = -0.12x(t) + 0.041x(t)y(t)$
2.  $\frac{dy}{dt} = 0.32y(t) - 0.029x(t)y(t)$

Постройте график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв при следующих начальных условиях:  $x_0 = 6, y_0 = 11$ . Найдите стационарное состояние системы.

## 2 Теоретическое введение

Простейшая модель взаимодействия двух видов типа «хищник — жертва» - модель Лотки-Вольтерры. Данная двухвидовая модель основывается на следующих предположениях:

1. Численность популяции жертв  $x$  и хищников  $y$  зависят только от времени (модель не учитывает пространственное распределение популяции на занимаемой территории)
2. В отсутствии взаимодействия численность видов изменяется по модели Мальтуса, при этом число жертв увеличивается, а число хищников падает.
3. Естественная смертность жертвы и естественная рождаемость хищника считаются несущественными.
4. Эффект насыщения численности обеих популяций не учитывается.
5. Скорость роста численности жертв уменьшается пропорционально численности хищников

$$\begin{aligned} \bullet \frac{dx}{dt} &= ax(t) - bx(t)y(t) \\ \bullet \frac{dy}{dt} &= -cy(t) + dx(t)y(t) \end{aligned}$$

В этой модели  $x$  – число жертв,  $y$  - число хищников. Коэффициент  $a$  описывает скорость естественного прироста числа жертв в отсутствие хищников,  $c$  - естественное вымирание хищников, лишенных пищи в виде жертв. Вероятность взаимодействия жертвы и хищника считается пропорциональной как количеству

жертв, так и числу самих хищников ( $xу$ ). Каждый акт взаимодействия уменьшает популяцию жертв, но способствует увеличению популяции хищников (члены  $-bxу$  и  $dxу$  в правой части уравнения).

Стационарное состояние системы (положение равновесия, не зависящее от времени решение) будет в точке:  $x_0 = \frac{c}{d}, y_0 = \frac{a}{b}$ . Если начальные значения задать в стационарном состоянии  $x(0) = x_0, y(0) = y_0$ , то в любой момент времени численность популяций изменяться не будет.

### 3 Выполнение лабораторной работы

Первоначально, работа была выполнена с помощью языка Julia в Jupyter notebook с помощью следующего кода:

```
using DifferentialEquations, Plots
```

```
a = -0.12
```

```
b = -0.041
```

```
c = -0.32
```

```
d = -0.029
```

```
p = [a, b, c, d]
```

```
x0 = 6.0
```

```
y0 = 11.0
```

```
u0 = [x0, y0]
```

```
tspan=(0.0, 200.0)
```

```
function lw(u, p, t)
```

```
    a, b, c, d = p
```

```
    x, y = u
```

```
    dx = a*x - b*x*y
```

```
    dy = -c*y + d*x*y
```

```
    return [dx, dy]
```

```
end
```

```
prob1 = ODEProblem(lw, u0, tspan, p)
```



```
sol1 = solve(prob1, Tsit5(), saveat=0.05)
plot(sol1, label=["x" "y"], title="График изменения численности жертв и хищников")
plot(sol1, idxs=(2,1), label=["phase"], title="Фазовый портрет")
```

В результате были получены следующие решения уравнений и фазовые портреты (рис. 3.1, рис. 3.2):

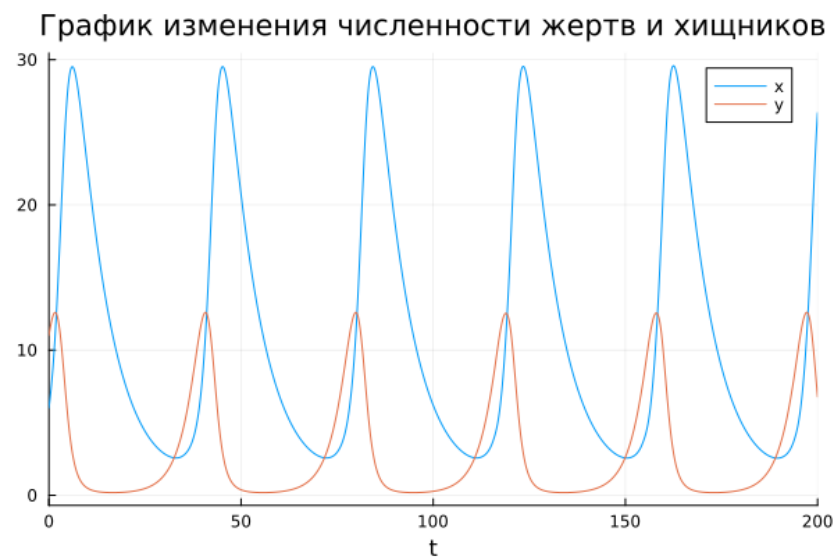


Рис. 3.1: Решение

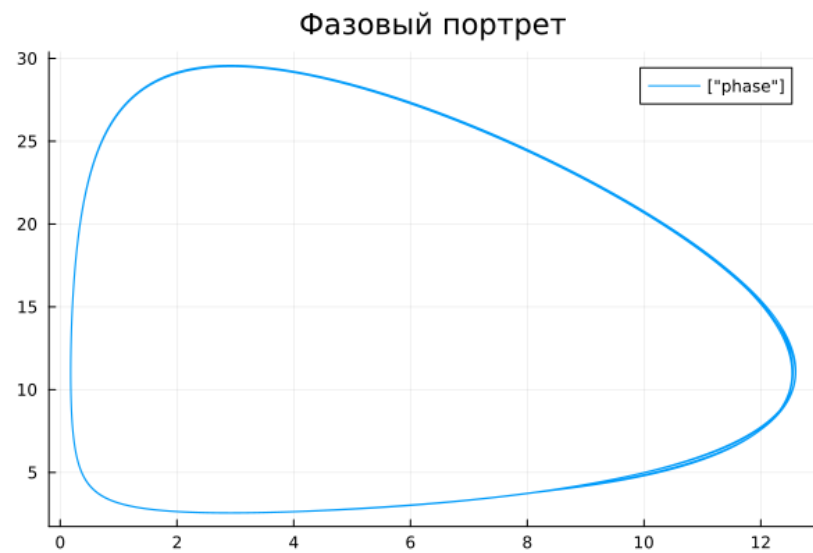


Рис. 3.2: Фазовый портрет

Вторым этапом было необходимо реализовать то же решение с помощью OpenModelica. Применяя следующий код (рис. 3.3), были получены следующие результаты (рис. 3.4, рис. 3.5)

```
model lab5
  parameter Real a = -0.12;
  parameter Real b = -0.041;
  parameter Real c = -0.32;
  parameter Real d = -0.029;

  parameter Real x0 = 6;
  parameter Real y0 = 11;

  Real x(start=x0);
  Real y(start=y0);
equation
  der(x) = a*x - b*x*y;
  der(y) = -c*y + d*x*y;
end lab5;
```

Рис. 3.3: Код программы OpenModelica

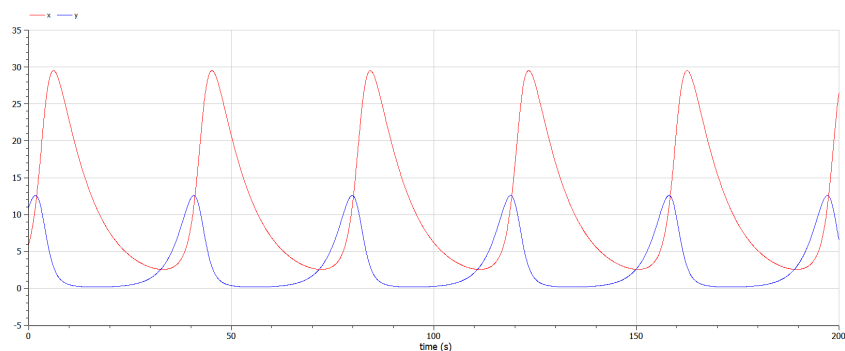


Рис. 3.4: Решение

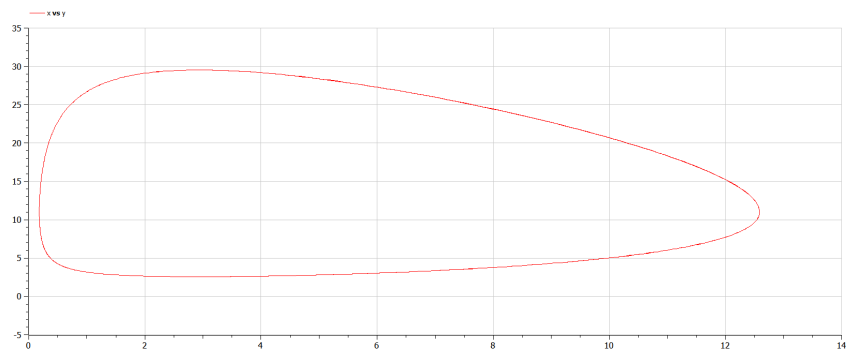


Рис. 3.5: Фазовый портрет

## 4 Выводы

В ходе лабораторной работы мы смоделировали поведение модели Лотки-Вольтерры, нашли стационарное состояние ( $x_0 = 11.034483, y_0 = 2.9268293$ ), а также построили график изменения численности популяции и фазовый портрет с помощью двух инструментов - ЯП Julia и OpenModelica.

## **Список литературы**