Простые модели компьютерной сети

Лабораторная работа №1.

Рогожина Н.А.

15 февраля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Докладчик

```
:::::::::::: {.columns align=center} ::: {.column width="70%"}
```

- Рогожина Надежда Александровна
- студентка 3 курса НФИбд-02-22
- Российский университет дружбы народов
- https://mikogreen.github.io/ru/

```
::: ::: {.column width="30%"}
```

Вводная часть

Цели и задачи

- Приобретение навыков моделирования сетей передачи данных с помощью средства имитационного моделирования NS-2
- Анализ полученных результатов моделирования.

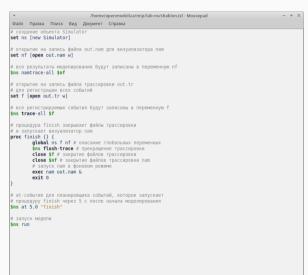
Выполнение работы

Начало

Создание директории и файла шаблона (рис. (fig:001?)).

```
Терминал - openmodelica@openmodelica-VirtualBox: ~/mip/lab-ns
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
penmodelica@openmodelica-VirtualBox:~$ pwd
penmodelica@openmodelica-VirtualBox:~$ mkdir -p mip/lab-ns
 enmodelica@openmodelica-VirtualBox:~$ cd mip/lab-ns
ppenmodelica@openmodelica-VirtualBox:-/mip/lab-ns$ touch shablon.tcl
ppenmodelica@openmodelica-VirtualBox:-/mip/lab-ns$ []
```

Далее, вводим сам код шаблона (рис. (fig:002?)).



Первый запуск

Впервые запускаем nam (рис. (fig:003?)).

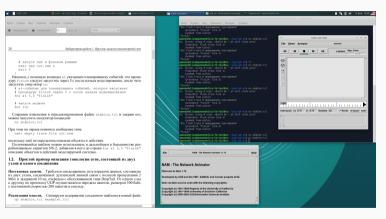


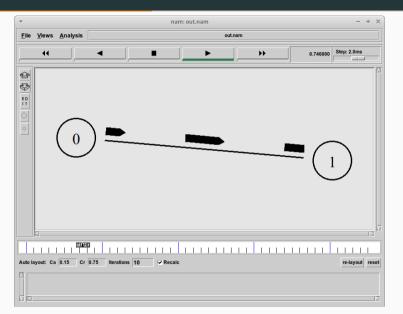
Рис. 3: Рис. 3. ns run

Задача 1.

Далее, нам была поставлена задача реализовать примитивную модель сети, состоящей из 2 узлов:

Требуется смоделировать сеть передачи данных, состоящую из двух узлов, соединённых дуплексной линией связи с полосой пропускания 2 Мб/с и задержкой 10 мс, очередью с обслуживанием типа DropTail. От одного узла к другому по протоколу UDP осуществляется передача пакетов, размером 500 байт, с постоянной скоростью 200 пакетов в секунду.

Запуск



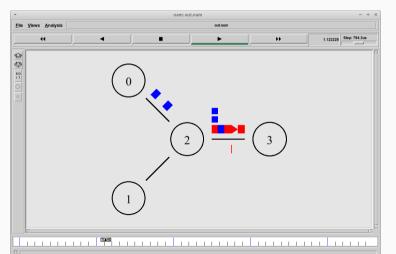
Задача 2

Следующим заданием было реализовать чуть более сложную сеть, состоящую из 4 узлов: сеть состоит из 4 узлов (n0, n1, n2, n3); - между узлами n0 и n2, n1 и n2 установлено дуплексное соединение с пропускной способностью 2 Мбит/с и задержкой 10 мс; - между узлами n2 и n3 установлено дуплексное соединение с пропускной способностью 1.7 Мбит/с и задержкой 20 мс; - каждый узел использует очередь с дисциплиной DropTail для накопления пакетов, максимальный размер которой составляет 10: - ТСР-источник на узле n0 подключается к ТСР-приёмнику на узле n3 (по-умолчанию, максимальный размер пакета. который TCP-агент может генерировать, равняется 1KByte) - TCP-приёмник генерирует и отправляет АСК пакеты отправителю и откидывает полученные пакеты; - UDP-агент, который подсоединён к узлу n1, подключён к null-агенту на узле n3 (null-агент просто откидывает пакеты): - генераторы трафика ftp и cbr прикреплены к TCP и UDP агентам соответственно; генератор cbr генерирует пакеты размером 1 Кбайт со скоростью 1 Мбит/с; - работа cbr начинается в 0,1 секунду и прекращается в 4,5 секунды, а ftp начинает работать в 1,0 секунду и прекращает в 4,0 секунды.

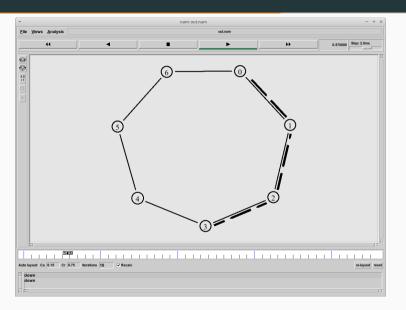
9/19

Задача 2

В 1 секунду у нас заработали оба инициатора, маршрутизация пакетов выглядела следующим образом (рис. (fig:009?)):

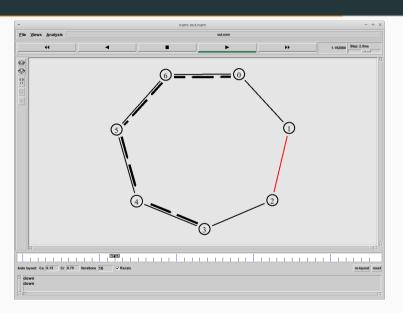


Далее, по примеру из текста лабораторной работы был реализован пример сети с кольцевой топологией (рис. (fig:010?)): - сеть состоит из 7 узлов, соединённых в кольцо; - данные передаются от узла n(0) к узлу n(3) по кратчайшему пути; - с 1 по 2 секунду модельного времени происходит разрыв соединения между узлами n(1) и n(2); - при разрыве соединения маршрут передачи данных должен измениться на резервный.



Задача 3

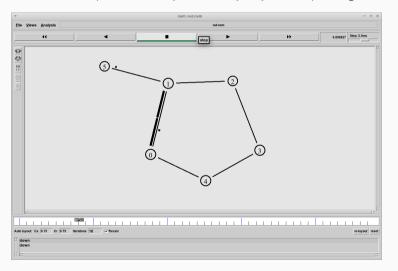
Сеть была настроена таким образом, что пакеты данных должны были ходить из 0 узла в 3 по кратчайшему пути. Также, для наглядности, мы указали отключение линии между 0 и 1 узлами на 1 секунду (с 1 по 2 сек). В момент времени, равный 1 с, пакеты данных пошли по пути 0-6-5-4-3, для достижения цели (рис. (fig:011?)):



Последним заданием было реализовать сеть с кольцево-линейной топологией (комбинация линейной и кольцевой топологий). Узлы с 0 по 4 должны были образовывать кольцо. 5 узел соединяться с 1. Также: - передача данных должна осуществляться от узла n(0) до узла n(5) по кратчайшему пути в течение 5 секунд модельного времени; - передача данных должна идти по протоколу TCP (тип Newreno), на принимающей стороне используется TCPSink-объект типа DelAck; поверх TCP работает протокол FTP с 0,5 до 4,5 секунд модельного времени; - с 1 по 2 секунду модельного времени происходит разрыв соединения между узлами n(0) и n(1): - при разрыве соединения маршрут передачи данных должен измениться на резервный, после восстановления соединения пакеты снова должны пойти по кратчайшему пути

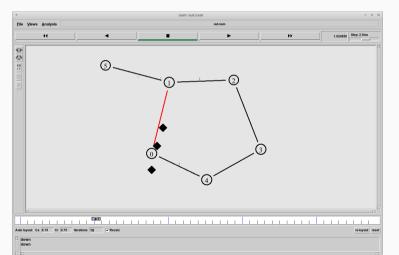
Упражнение

После, запустив ns run в терминале, получили следующую сеть (рис. (fig:014?)):



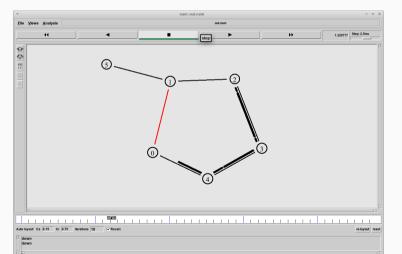
Разрыв

В момент времени, равный 1с, связь между 0 и 1 узлами разорвалась, в связи с чем некоторое количество пакетов было потеряно (рис. (fig:015?)):



Восстановление соединения

Спустя несколько секунд реального времени, пакеты пошли по единственно существующему, a-k-a короткому пути (рис. (fig:016?)):



Выводы

Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы были получены навыки моделирования сетей передачи данных с помощью средства имитационного моделирования NS-2, а также проведен анализ полученных результатов моделирования.