

Ada – treść zadania

Uzupełnij kod programu simulation.adb o następujące punkty:

- Wprowadź własną tematyką do projektu (restauracja, linia produkcyjna, przetwórnia, itd.). Dostosuj komunikaty i ew. zachowanie programu do wybranej tematyki.
- 2. Zastosuj spotkania: selektywne oczekiwane i selektywne z budzikiem/przeterminowaniem
- 3. Rozwiąż problemy brzegowe:
 - a. Konsument nie powinien dostawać zestawu nr 0, zaproponuj jego reakcję
 - b. Co się dzieje, gdy producent nie może dostarczyć produktu do bufora
 - c. Być może inne wynikające ze sposobu implementacji konkretnego tematu
- 4. Rozwiąż problemy współbieżności:
 - a. Przeciwdziałaj zakleszczeniu
 - b. Zaproponuj pomysł na zrównoważenie bufora lub dostaw, aby program działał jak najpłynniej
- 5. W tasku Bufora dodaj nowy "entry" o nazwie Impose_Ebargo, a w jego ciele:
 - a. procedurę/funkcję Do_Embargo, która będzie "wprowadzać" program w stan embargo na dany produkt
 - b. do selecta w buforze dodaj jeszcze jedno "or" z akceptacją
 Impose_Ebargo i wywołaniem Do_Embargo
- 6. W "ciele" zadania Producer (lub odpowiadającemu mu w Twoim programie):
 - a. utwórz zmienną losową "embargo_risk" całkowitą z zakresu [0,10]
 - b. jeśli "embargo_risk" = 10 wywołuj task bufora Impose_Ebargo ma to spowodować wstrzymanie produkcji danego produktu na jakiś dłuższy czas, np. 40 sekund inne produkty produkowane są normalnie, chyba że dla nich też zostanie wylosowane embargo
 - c. po minięciu czasu, produkcja wstrzymanego towaru ma wrócić do normy



Języki programowania – informatyka I semestr 3



Gotowe rozwiązanie wgraj na e-nauczanie w terminie nie przekraczającym datę podaną na wprowadzeniu do Ady.

Przyjdź z całym zespołem **10 min** przed umówionym terminem oddawania projektu, aby się przygotować i zaprezentować program prowadzącemu. Można mieć własny komputer.

Powodzenia!