Projekt zaliczeniowy – generowanie zbioru Mandelbrota

Projekt posiada dwie wersje nazwane odpowiednio Projekt_v1.py oraz Projekt_v2.py, które nie wymagają żadnych zewnętrznych plików. Wersje te różnią się od siebie jedynie sposobem generowania docelowego obrazu, w pierwszym przypadku przy pomocy *Canvas* z biblioteki *tkinter*, zaś w drugim z użyciem *imshow* z biblioteki *matplotlib.pyplot*.

Używane biblioteki:

Wersja 1:

- tkinter
- numba
- cmath
- time

Wersja 2:

- numba
- cmath
- time
- numpy
- matplotlib.pyplot

Generacja obrazu zbioru Mandelbrota opiera się na sprawdzaniu pojedynczych punktów z płaszczyzny liczb zespolonych, czy dla danej liczby **p** ciąg **z** jest zbieżny.

$$z_0 = 0$$

$$z_{n+1} = z_n^2 + p$$

Warunek zbieżności badany był poprzez przyrównanie modułu **z** do liczby 2 po określonej liczbie iteracji **max_it**.

W obu wersjach linijki od 6 do 12 zawierają parametry algorytmu takie jak:

- x min lewa granica wycinka zbioru Mandelbrota
- **y_min** dolna ,,
- x max prawa "
- **y_max** górna "
- x res liczba punktów w osi x
- y res liczba punktów w osi y
- max it liczba iteracji, po której ciąg jest uznany za zbieżny

Jedyna funkcja **color(p, max_it)** jest przyspieszona poprzez @jit, zwraca zaś wartość boolowską z prawdą dla zbieżności ciągu **z**.

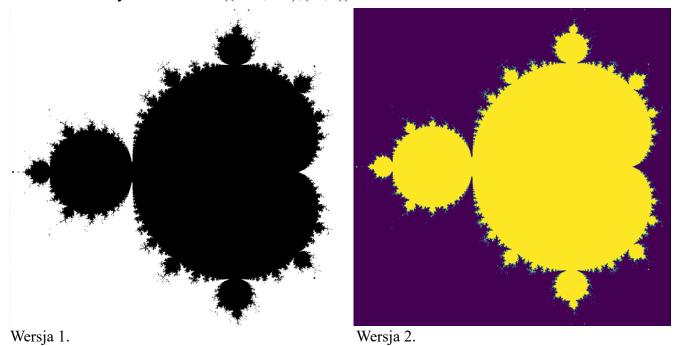
W wersji pierwszej wynik funkcji **color** determinuje to, czy stworzyć owal o wielkości jednego piksela na kanwie. W drugiej wersji wyniki te są zebrane w dwuwymiarowej tablicy boolowskiej, która następnie jest przedstawiona w formie graficznej przy użyciu *imshow*.

2.75s

Dodatkowo program mierzy czas operacyjny, który oscyluje dookoła wartości:

Projekt v1.py: 7s Projekt v2.py:

Zebrane obrazy dla obszaru ((-1.5,0.5),(-1,1))



Przybliżenia uzyskane przy użyciu drugiej wersji programu:

