

# PODSTAWY TELEINFORMATYKI

**Paweł Przybyłowski**  
**Bartosz Ptak**  
**Mikołaj Wałkowiak**



# UKŁADARKA PUZZLI

# NASZA WIZJA APLIKACJI

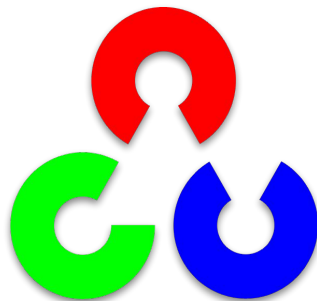
- użytkownik robi zdjęcie (zdjęcia) puzzli na stole,
- użytkownik uruchamia aplikację i wczytuje zdjęcie (zdjęcia) do programu,
- aplikacja przetwarza zdjęcie (zdjęcia) i zwraca wynik:
  - zaadnotowane zdjęcie (zdjęcia) wejściowe w unikalne numery,
  - zdjęcie wyjściowe ułożonych puzzli z możliwością wyświetlenia numeracji puzzli,
- aplikacja umożliwia zapis wyników.

# DLACZEGO NIE JAVA?

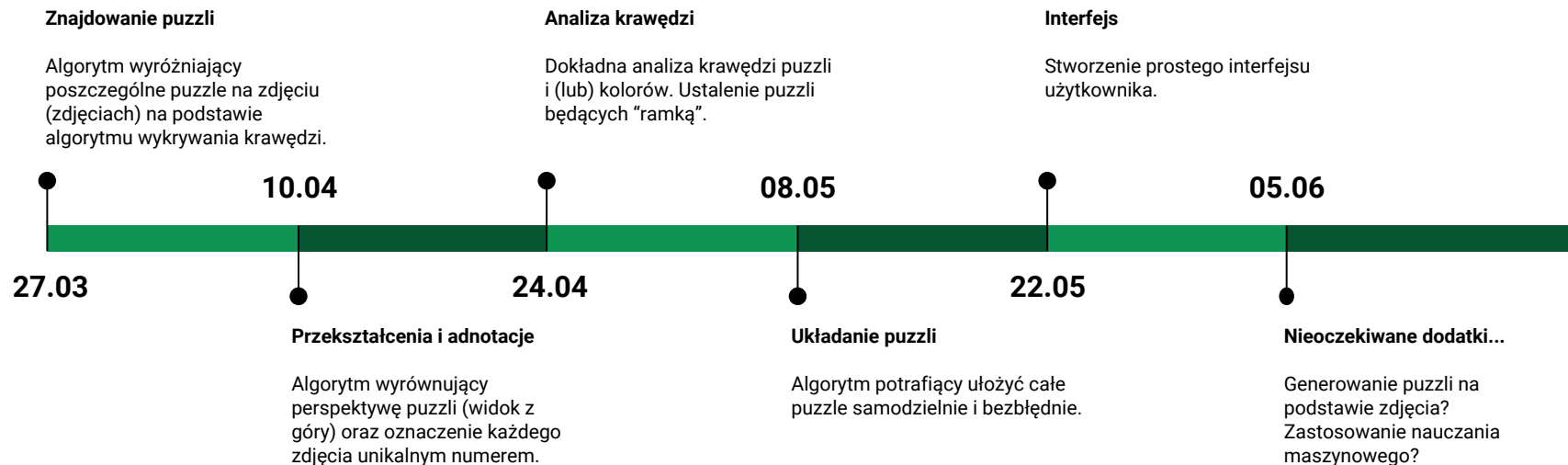
Ani: C, C++, C#, F#



# WYBRANE TECHNOLOGIE



# HARMONOGRAM PRACY





PODZIAŁ PRAC

---

GITHUB -> BARTOSZPTAK -> PUZZLESOLVER

<https://github.com/bartoszptak/PuzzleSolver>