

V-Cipher

Generated by Doxygen 1.9.3

1 File Index	1
1.1 File List	1
2 File Documentation	3
2.1 C:/Users/mikol/db347bf7-gr01-repo/projekt/Projekt - Vigenere/Projekt - Vigenere/funkcje.cpp File Reference	3
2.1.1 Function Documentation	3
2.1.1.1 ArgWejscia()	3
2.1.1.2 flaga_prog()	4
2.1.1.3 odczytaj()	4
2.1.1.4 odszyfruj()	4
2.1.1.5 sciezka()	5
2.1.1.6 szyfruj()	5
2.1.1.7 zapisz()	5
2.1.1.8 znajdz_klucz()	6
2.1.1.9 znajdz_klucz_dlugosc()	6
2.2 C:/Users/mikol/db347bf7-gr01-repo/projekt/Projekt - Vigenere/Projekt - Vigenere/funkcje.h File Reference	6
2.2.1 Enumeration Type Documentation	7
2.2.1.1 zadanie_prog	7
2.2.2 Function Documentation	7
2.2.2.1 ArgWejscia()	8
2.2.2.2 flaga_prog()	8
2.2.2.3 odczytaj()	8
2.2.2.4 odszyfruj()	8
2.2.2.5 sciezka()	9
2.2.2.6 szyfruj()	9
2.2.2.7 zapisz()	10
2.2.2.8 znajdz_klucz()	10
2.2.2.9 znajdz_klucz_dlugosc()	10
2.3 funkcje.h	11
2.4 C:/Users/mikol/db347bf7-gr01-repo/projekt/Projekt - Vigenere/Projekt - Vigenere/main.cpp File Reference	11
2.4.1 Function Documentation	11
2.4.1.1 main()	11
Index	13

Chapter 1

File Index

1.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

C:/Users/mikol/db347bf7-gr01-repo/projekt/Projekt - Vigenere/Projekt - Vigenere/ funkcje.cpp	3
C:/Users/mikol/db347bf7-gr01-repo/projekt/Projekt - Vigenere/Projekt - Vigenere/ funkcje.h	6
C:/Users/mikol/db347bf7-gr01-repo/projekt/Projekt - Vigenere/Projekt - Vigenere/ main.cpp	11

Chapter 2

File Documentation

2.1 C:/Users/mikol/db347bf7-gr01-repo/projekt/Projekt - Vigenere/Projekt - Vigenere/funkcje.cpp File Reference

Functions

- int [ArgWejscia](#) (const int argc)
This function checks if user entered a correct number of arguemnts.
- [zadanie_prog flaga_prog](#) (const string &flaga)
This function checks the type of given flag and indicates, what the program should do, by returning the enum class variable value.
- void [sciezka](#) (const string &przelacznik, string &sciezka, string &sciezka_wejscie, string &sciezka_wyjscie, string &sciezka_klucz)
This function recognizes input/output files, based on the switch before a file name and stores the directory into a path string.
- void [odczytaj](#) (const string &sciezka_wejscie, string &zawartosc)
This function reads the message from an input file and stores it into a string (unencryptable symbols are omitted)
- void [zapisz](#) (const string &sciezka_wyjscie, string &szyfrwiad)
This function saves the text message into an output file.
- void [szyfruj](#) (const string &wiadomosc, const string &klucz, string &szyfrwiad)
This function encrypts a message, using a key.
- void [odszyfruj](#) (const string &szyfrwiad, const string &klucz, string &wiadomosc)
This function decrypts a message, using a key.
- void [znajdz_klucz_dlugosc](#) (const string &szyfrwiad, int &dlugosc_klucza)
This function searches for the length of the key, by which the message was encrypted.
- void [znajdz_klucz](#) (const string &szyfrwiad, const int &dlugosc_klucza, string &klucz)
This function looks for the key, knowing the length of it.

2.1.1 Function Documentation

2.1.1.1 ArgWejscia()

```
int ArgWejscia (  
    const int argc )
```

This function checks if user entered a correct number of arguemnts.

Parameters

<i>argc</i>	number of arguments, provided by user
-------------	---------------------------------------

2.1.1.2 flaga_prog()

```
zadanie_prog flaga_prog (  
    const string & flaga )
```

This function checks the type of given flag and indicates, what the program should do, by returning the enum class variable value.

Parameters

<i>flaga</i>	flag of the programm, provided by user
--------------	----------------------------------------

2.1.1.3 odczytaj()

```
void odczytaj (  
    const string & sciezka_wejscie,  
    string & zawartosc )
```

This function reads the message from an input file and stores it into a string (unencryptable symbols are omitted)

Parameters

<i>sciezka_wejscie</i>	input file path
<i>zawartosc</i>	input file content

2.1.1.4 odszyfruj()

```
void odszyfruj (  
    const string & szyfrwiad,  
    const string & klucz,  
    string & wiadomosc )
```

This function decrypts a message, using a key.

Parameters

<i>szyfrwiad</i>	encrypted message
<i>klucz</i>	key, used to decrypt
<i>wiadomosc</i>	decrypted message

2.1.1.5 sciezka()

```
void sciezka (
    const string & przelacznik,
    string & sciezka_wejscie,
    string & sciezka_wyjscie,
    string & sciezka_klucz,
    string & sciezka )
```

This function recognizes input/output files, based on the switch before a file name and stores the directory into a path string.

Parameters

<i>przelacznik</i>	switch, which indicates if given file is an input/output/key file
<i>sciezka_wejscie</i>	input file path
<i>sciezka_wyjscie</i>	output file path
<i>sciezka_klucz</i>	key file path
<i>sciezka</i>	recognized directory further stored and given to the main function

2.1.1.6 szyfruj()

```
void szyfruj (
    const string & wiadomosc,
    const string & klucz,
    string & szyfrwiad )
```

This function encrypts a message, using a key.

Parameters

<i>wiadomosc</i>	message to encrypt
<i>klucz</i>	key, used to encrypt
<i>szyfrwiad</i>	encrypted message

2.1.1.7 zapisz()

```
void zapisz (
    const string & sciezka_wyjscie,
    string & szyfrwiad )
```

This function saves the text message into an output file.

Parameters

<i>sciezka_wyjscie</i>	ouput file path
<i>szyfrwiad</i>	message written to the output file

2.1.1.8 `znajdz_klucz()`

```
void znajdz_klucz (
    const string & szyfrwiad,
    const int & dlugosc_klucza,
    string & klucz )
```

This function looks for the key, knowing the length of it.

Parameters

<i>szyfrwiad</i>	encrypted message
<i>dlugosc_klucza</i>	length of the key
<i>klucz</i>	found key

2.1.1.9 `znajdz_klucz_dlugosc()`

```
void znajdz_klucz_dlugosc (
    const string & szyfrwiad,
    int & dlugosc_klucza )
```

This function searches for the length of the key, by which the message was encrypted.

Parameters

<i>szyfrwiad</i>	encrypted message
<i>dlugosc_klucza</i>	found length of the key

2.2 C:/Users/mikol/db347bf7-gr01-repo/projekt/Projekt - Vigenere/Projekt - Vigenere/funkcje.h File Reference

Enumerations

- enum class `zadanie_prog` { `szyfrowanie` , `deszyfrowanie` , `lamanie_szyfru` , `error` }

This type is used to numerate the programm's task.

Functions

- int [ArgWejscia](#) (const int argc)
This function checks if user entered a correct number of arguemnts.
- [zadanie_prog](#) [flaga_prog](#) (const string &flaga)
This function checks the type of given flag and indicates, what the program should do, by returning the enum class variable value.
- void [sciezka](#) (const string &przelacznik, string &sciezka_wejscie, string &sciezka_wyjscie, string &sciezka←_klucz, string &sciezka)
This function recognizes input/output files, based on the switch before a file name and stores the directory into a path string.
- void [odczytaj](#) (const string &sciezka_wejscie, string &zawartosc)
This function reads the message from an input file and stores it into a string (unencryptable symbols are omitted)
- void [zapisz](#) (const string &sciezka_wyjscie, string &szyfrwiad)
This function saves the text message into an output file.
- void [szyfruj](#) (const string &wiadomosc, const string &klucz, string &szyfrwiad)
This function encrypts a message, using a key.
- void [odszyfruj](#) (const string &szyfrwiad, const string &klucz, string &wiadomosc)
This function decrypts a message, using a key.
- void [znajdz_klucz_dlugosc](#) (const string &szyfrwiad, int &dlugosc_klucza)
This function searches for the length of the key, by which the message was encrypted.
- void [znajdz_klucz](#) (const string &szyfrwiad, const int &dlugosc_klucza, string &klucz)
This function looks for the key, knowing the length of it.

2.2.1 Enumeration Type Documentation

2.2.1.1 zadanie_prog

```
enum class zadanie\_prog [strong]
```

This type is used to numerate the programm's task.

Enumerator

szyfrowanie	
deszyfrowanie	
lamanie_szyfru	
error	

2.2.2 Function Documentation

2.2.2.1 ArgWejscia()

```
int ArgWejscia (
    const int argc )
```

This function checks if user entered a correct number of arguments.

Parameters

<i>argc</i>	number of arguments, provided by user
-------------	---------------------------------------

2.2.2.2 flaga_prog()

```
zadanie_prog flaga_prog (
    const string & flaga )
```

This function checks the type of given flag and indicates, what the program should do, by returning the enum class variable value.

Parameters

<i>flaga</i>	flag of the program, provided by user
--------------	---------------------------------------

2.2.2.3 odczytaj()

```
void odczytaj (
    const string & sciezka_wejscie,
    string & zawartosc )
```

This function reads the message from an input file and stores it into a string (unencryptable symbols are omitted)

Parameters

<i>sciezka_wejscie</i>	input file path
<i>zawartosc</i>	input file content

2.2.2.4 odszyfruj()

```
void odszyfruj (
    const string & szyfrwiad,
```

```
const string & klucz,  
string & wiadomosc )
```

This function decrypts a message, using a key.

Parameters

<i>szyfrwiad</i>	encrypted message
<i>klucz</i>	key, used to decrypt
<i>wiadomosc</i>	decrypted message

2.2.2.5 sciezka()

```
void sciezka (  
    const string & przelacznik,  
    string & sciezka_wejscie,  
    string & sciezka_wyjscie,  
    string & sciezka_klucz,  
    string & sciezka )
```

This function recognizes input/output files, based on the switch before a file name and stores the directory into a path string.

Parameters

<i>przelacznik</i>	switch, which indicates if given file is an input/output/key file
<i>sciezka_wejscie</i>	input file path
<i>sciezka_wyjscie</i>	output file path
<i>sciezka_klucz</i>	key file path
<i>sciezka</i>	recognized directory further stored and given to the main function

2.2.2.6 szyfruj()

```
void szyfruj (  
    const string & wiadomosc,  
    const string & klucz,  
    string & szyfrwiad )
```

This function encrypts a message, using a key.

Parameters

<i>wiadomosc</i>	message to encrypt
<i>klucz</i>	key, used to encrypt
<i>szyfrwiad</i>	encrypted message

2.2.2.7 zapisz()

```
void zapisz (
    const string & sciezka_wyjscie,
    string & szyfrwiad )
```

This function saves the text message into an output file.

Parameters

<i>sciezka_wyjscie</i>	ouput file path
<i>szyfrwiad</i>	message written to the output file

2.2.2.8 znajdz_klucz()

```
void znajdz_klucz (
    const string & szyfrwiad,
    const int & dlugosc_klucza,
    string & klucz )
```

This function looks for the key, knowing the length of it.

Parameters

<i>szyfrwiad</i>	encrypted message
<i>dlugosc_klucza</i>	length of the key
<i>klucz</i>	found key

2.2.2.9 znajdz_klucz_dlugosc()

```
void znajdz_klucz_dlugosc (
    const string & szyfrwiad,
    int & dlugosc_klucza )
```

This function searches for the length of the key, by which the message was encrypted.

Parameters

<i>szyfrwiad</i>	encrypted message
<i>dlugosc_klucza</i>	found length of the key

2.3 funkcje.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
1 #pragma once
2 #include <string>
3 #include <vector>
4
5 using std::string;
6 using std::vector;
7
9 enum class zadanie_prog
10 {
11     szyfrowanie,
12     deszyfrowanie,
13     lamanie_szyfru,
14     error,
15 };
16
19 int ArgWejscia(const int argc);
20
23 zadanie_prog flaga_prog(const string& flaga);
24
31 void sciezka(const string& przełącznik, string& sciezka_wejscie, string& sciezka_wyjscie, string&
    sciezka_klucz, string& sciezka);
32
36 void odczytaj(const string& sciezka_wejscie, string& zawartosc);
37
41 void zapisz(const string& sciezka_wyjscie, string& szyfrwiad);
42
47 void szyfruj(const string& wiadomosc, const string& klucz, string& szyfrwiad);
48
53 void odszyfruj(const string& szyfrwiad, const string& klucz, string& wiadomosc);
54
58 void znajdz_klucz_dlugosc(const string& szyfrwiad, int& dlugosc_klucza);
59
64 void znajdz_klucz(const string& szyfrwiad, const int& dlugosc_klucza, string& klucz);
```

2.4 C:/Users/mikol/db347bf7-gr01-repo/projekt/Projekt - Vigenere/Projekt - Vigenere/main.cpp File Reference

Functions

- int [main](#) (int argc, char *argv[])

2.4.1 Function Documentation

2.4.1.1 main()

```
int main (
    int argc,
    char * argv[] )
```


Index

ArgWejscia
funkcje.cpp, [3](#)
funkcje.h, [7](#)

C:/Users/mikol/db347bf7-gr01-repo/projekt/Projekt - Vigenere/Projekt - Vigenere/funkcje.cpp, [3](#)
C:/Users/mikol/db347bf7-gr01-repo/projekt/Projekt - Vigenere/Projekt - Vigenere/funkcje.h, [6](#), [11](#)
C:/Users/mikol/db347bf7-gr01-repo/projekt/Projekt - Vigenere/Projekt - Vigenere/main.cpp, [11](#)

deszyfrowanie
funkcje.h, [7](#)

error
funkcje.h, [7](#)

flaga_prog
funkcje.cpp, [4](#)
funkcje.h, [8](#)

funkcje.cpp
ArgWejscia, [3](#)
flaga_prog, [4](#)
odczytaj, [4](#)
odszyfruj, [4](#)
sciezka, [5](#)
szyfruj, [5](#)
zapisz, [5](#)
znajdz_klucz, [6](#)
znajdz_klucz_dlugosc, [6](#)

funkcje.h
ArgWejscia, [7](#)
deszyfrowanie, [7](#)
error, [7](#)
flaga_prog, [8](#)
lamanie_szyfru, [7](#)
odczytaj, [8](#)
odszyfruj, [8](#)
sciezka, [9](#)
szyfrowanie, [7](#)
szyfruj, [9](#)
zadanie_prog, [7](#)
zapisz, [10](#)
znajdz_klucz, [10](#)
znajdz_klucz_dlugosc, [10](#)

lamanie_szyfru
funkcje.h, [7](#)

main
main.cpp, [11](#)

main.cpp
main, [11](#)

odczytaj
funkcje.cpp, [4](#)
funkcje.h, [8](#)

odszyfruj
funkcje.cpp, [4](#)
funkcje.h, [8](#)

sciezka
funkcje.cpp, [5](#)
funkcje.h, [9](#)

szyfrowanie
funkcje.h, [7](#)

szyfruj
funkcje.cpp, [5](#)
funkcje.h, [9](#)

zadanie_prog
funkcje.h, [7](#)

zapisz
funkcje.cpp, [5](#)
funkcje.h, [10](#)

znajdz_klucz
funkcje.cpp, [6](#)
funkcje.h, [10](#)

znajdz_klucz_dlugosc
funkcje.cpp, [6](#)
funkcje.h, [10](#)