

Podstawowe skróty klawiszowe w Blenderze

Ctrl+Z Cofa ostatnią operację

R Obraca obiekt

RX Obrót dookoła osi Ox

RY Obrót dookoła osi Oy

RZ Obrót dookoła osi Oz

S Skaluje obiekt

SX Skalowanie w kierunku osi Ox

SY Skalowanie w kierunku osi Oy

SZ Skalowanie w kierunku osi Oz

G Chwyt i przesuwa obiekt

GX Przesuwa w kierunku osi Ox

GY Przesuwa w kierunku osi Oy

GZ Przesuwa w kierunku osi Oz

Shift+D duplikuje wybrany obiekt

Shift+S wybór *Cursor to center* przemieszcza 3D kursor w początek układu współrzędnych

F12 Renderuje

TAB Przełącza Object/Edit mode

A Zaznacza wszystko (w trybie edycji wszystkie wierzchołki)

Alt+A Odznanacza wszystko

B Zaznaczenie *boksem*

C Zaznaczenie okręgiem

E W trybie edycji *ekstruduje* zaznaczone wierzchołki

N Pokazuje/ukrywa panel narzędzi

CTRL+J Łączy kilka obiektów

CTRL+Alt+Q Przełącza widok *Quad View*

NumPad Klawiatura numeryczna

NumPad 1 Widok z przodu

NumPad 7 Widok z góry

NumPad 3 Widok z boku

NumPad 0 Widok z kamery

NumPad 5 Wyłącza/włącza perspektywę

NumPad + Zbliża scenę

NumPad - Oddala scenę

Myszka

Prawy przycisk Zaznacza obiekt

Z naciśniętym Shift Zaznacza kilka obiektów

Środkowy Obraca całą scenę

Z naciśniętym Shift Przesuwa całą scenę

Kółko Zbliża/Oddala scenę