

Zad. 1 dodatek

Napisz program, który w tablicy typu char umie rozpoznać czy wpisane znaki tworzą poliandrom. To oznacza, że wykryją wpisy typu: kajak czy madam. Napisz program dla tablicy 5 elementów i użyj metody iteracyjnej do rozwiązania tego problemu.

Zad. 2 dodatek

Napisz program, który w tablicy char umie wskazać pozycję i wypisać duże litery. Przykładowo, dla tablicy: char znaki[] = {'J','a','t','o','T','y','a','T','y','t','o','J','a'} wyświetli: J, T, T, J.

Zad. 3 dodatek

Napisz program, który rysuje ramkę prostokątną o zadanym wzorze (znaku) i wymiarach boków a i b. Przykładowo: znak = *, bok a=3, bok b=3 mamy:

```
* * *
```

```
*   *
```

```
* * *
```

```
●
```