Aplikacja książka kucharska

Mikołaj Kubik

12 czerwca 2020

1 Wstęp

Celem projektu było stworzenie aplikacji webowej, będącej publiczną książką kucharską. Użytkownicy mogą dodawać nowe składniki oraz tworzyć z nich przepisy a także dodawać komentarze do istniejących przepisów. W bazie danych przechowywane są wartości odżywcze poszczególnych składników, dzięki czemu użytkownik może lepiej dopasować dany przepis do swoich preferencji żywieniowych.

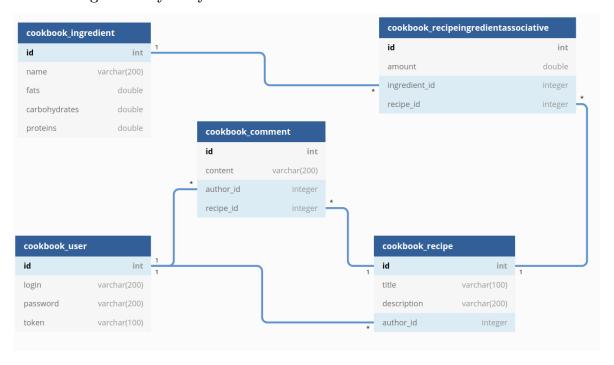
2 Architektura techniczna

2.1 Wykorzystane narzędzia

- Docker
- Django
- React
- MS SQL

2.2 Baza danych

2.2.1 Diagram bazy danych

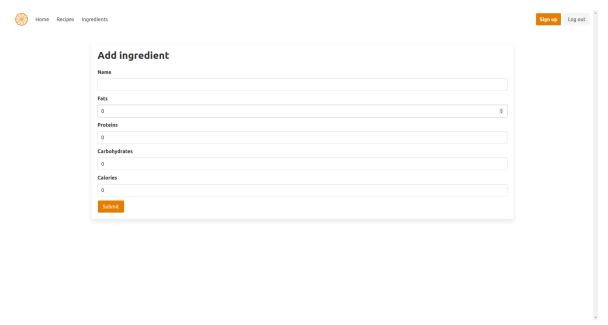


2.2.2 Skrypt tworzący bazę danych

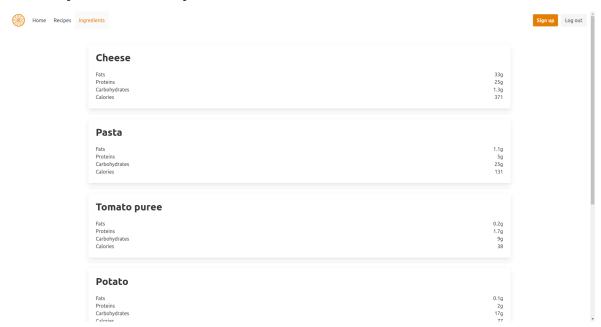
3 Strona serwerowa

4 Dokumentacja aplikacji

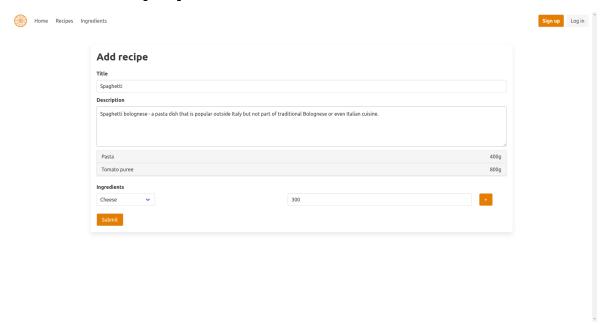
4.1 Dodawanie składników



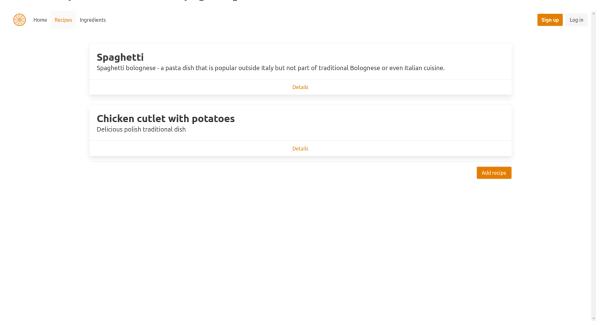
4.2 Wyświetlanie listy składników



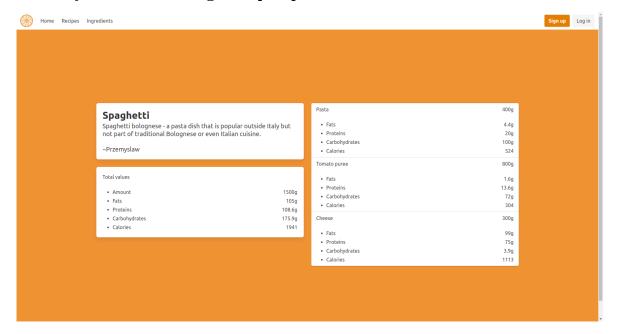
4.3 Dodawanie przepisu



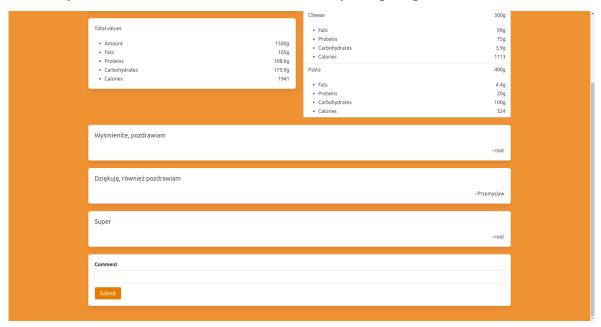
4.4 Wyświetlanie listy przepisów



4.5 Wyświetlanie szczegółów przepisu



4.6 Wyświetlanie i dodawanie komentarzy do przepisu



- 5 Wnioski
- 6 Możliwości rozwoju