

Przygotowanie i prowadzenie projektu IT

Podstawowe pytania

- Co chcemy stworzyć (what?)
- W jakim celu chcemy to stworzyć (why?)
- W jaki sposób chcemy to stworzyć (how?)

Podstawowa architektura aplikacji

- Wstępne ustalenie stacku technologicznego
- Metoda dostarczania nowych wersji oprogramowania
- Sposób udostępniania aplikacji użytkownikom
- Monolit vs Mikroserwisy

Metody wytwarzania oprogramowania

- Waterfall vs Agile
- Narzędzia do trackowania tasków (JIRA, Trello, YouTrack)
- Organizacja zespołów

Elementy aplikacji

- Frontend
- Backend
- Bazy Danych
- Warstwa serwerowa
- Warstwa sieciowa

Wybór środowiska deploymentu aplikacji

- On-premise vs Cloud
- W przypadku On-premise - wstępne wymagania dotyczące serwerów
- W przypadku chmury - wybór możliwych do użycia rozwiązań chmurowych (managed databases, serverless, VMs, Kubernetes)

Metoda dostarczania nowych wersji

- Continuous Delivery
- Ręcznie dostarczanie na serwery

Skalowalność

- Czy spodziewamy się zmiennej ilości użytkowników?
- Czy zmienność może mieć charakter okresowy, czy raczej będzie to jednorodny trend?
- Czy potrzebujemy niezależnego skalowania komponentów aplikacji?

Dziękuję za uwagę