

Matematyka dyskretna i metody numeryczne

Projekt

Legawiec Mikołaj

Kniażewski Oliwier

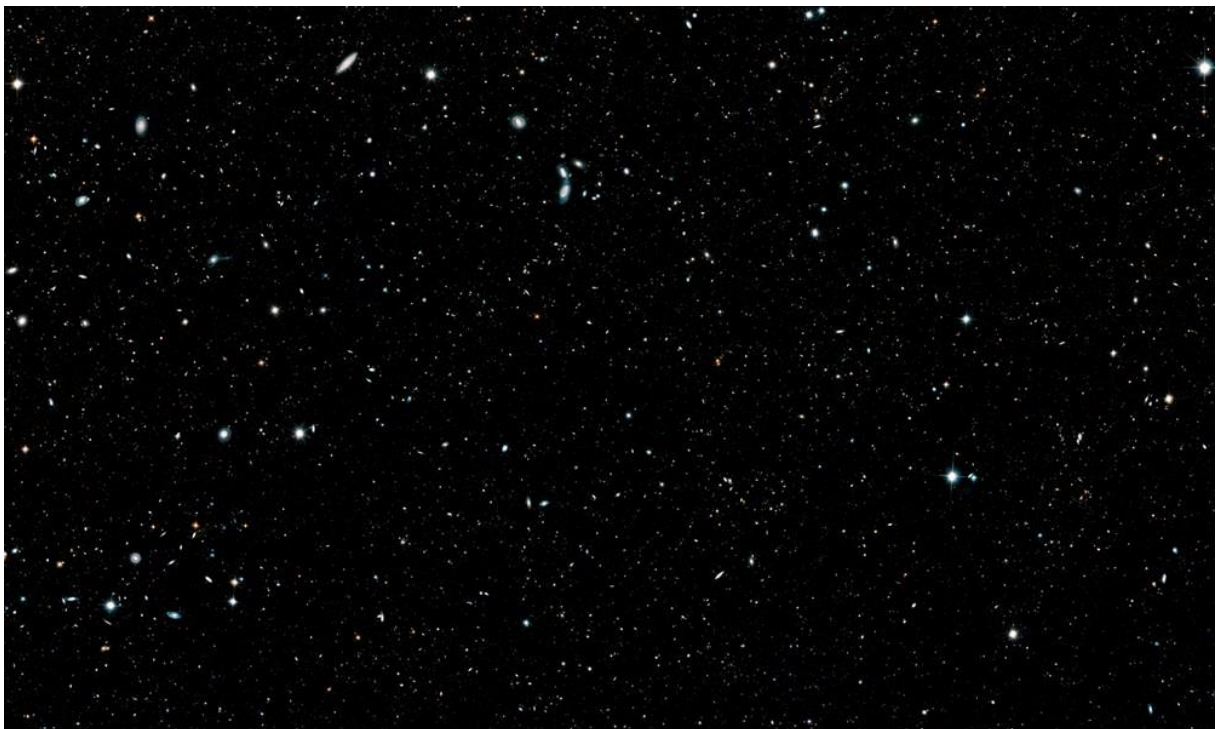
Sawicki Piotr

Wraz z grupą zdecydowaliśmy się przygotować projekt, którego celem będzie stworzenie trójwymiarowej mapy nieba. Stworzymy ją jako płaszczyznę, na którą zostaną naniesione gwiazdy, wraz z ich rozmiarem oraz intensywnością świecenia. W celu lepszego dopasowania, chcielibyśmy zinterpolować wartość intensywności świecenia.

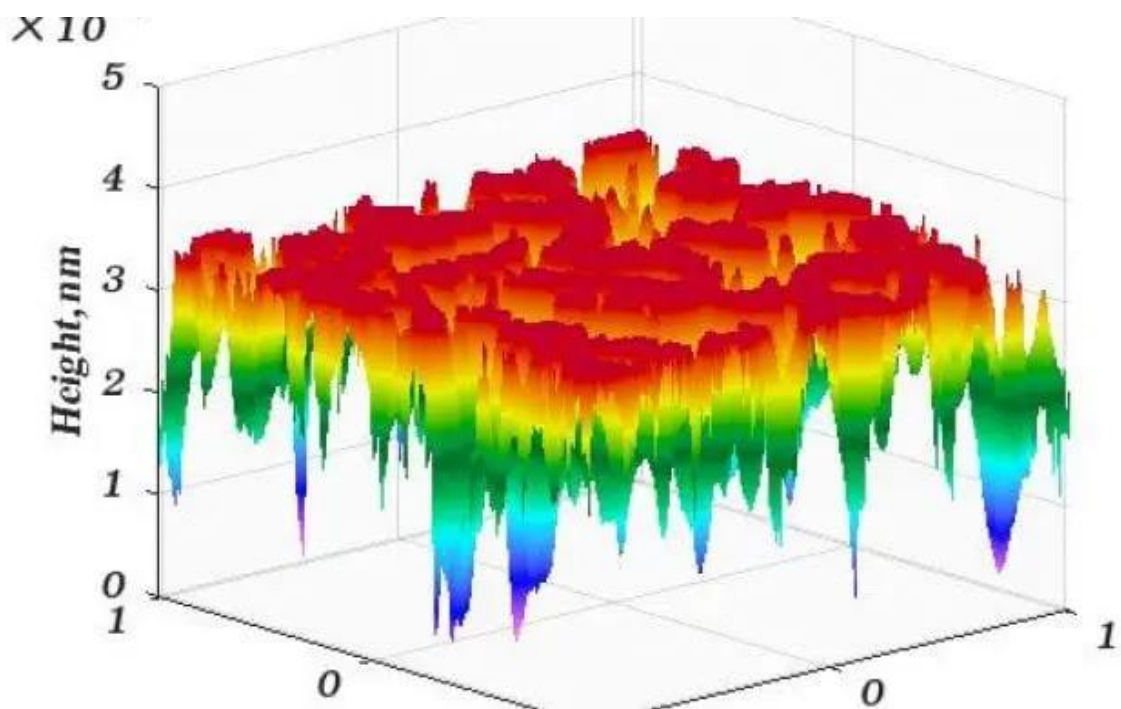
Na płaszczyźnie X i Y będzie umieszczać położenia gwiazd oraz ich rozmiar, na płaszczyźnie Z będziemy przedstawiać jasność gwiazdy.

Następnie przygotujemy gradient rozłożenia gwiazd

Ostatnim etapem będzie policzenie ilości gwiazd metodą Monte Carlo.



Rys. 1 Przykładowy obraz który będziemy wykorzystywać do realizacji projektu



Rys 2. Przykład poglądu pokazujący przybliżony sposób w jaki chcemy naszą płaszczyznę