

Protokół z przeprowadzenia testów

klasy ApiController

Testy regionu Assets

Data: 01.06.2020

Wersja: 1

Wykonawca protokołu: Marta Mazurkiewicz

Przypadki testowe

Ip	Metoda	Dane wejściowe	Oczekiwany rezultat	Sprawdzenie poprawności rezultatu jeśli potrzeba	Czy dał oczekiwany rezultat
1	getAssetInfo()	Środek trwały o podanym id istniejący w bazie danych	Instancja AssetInfoEntity o podanym id	Sprawdzenie poprawności pól instancji (pole o typie AssetTypeEntity, pole o typie RoomEntity)	tak
2	getAssetInfo()	Środek o podanym id nie istnieje w bazie danych	null		tak
3	getAssetInfo()	Środek o podanym id należy do konkretnej sali	Instancja AssetInfoEntity o podanym id	Sprawdzenie poprawności pola instancji o typie RoomEntity	tak
4	getAssetInfo()	Środek o podanym id nie został wymieniony w żadnym raporcie, czyli nie należy do żadnej sali	Instancja AssetInfoEntity o podanym id	Pole o typie RoomEntity wynosi null	nie, pole o typie RoomEntity posiada Id=0, Name = null
5	getAssetInfo()	Środek nieobecny w żadnym pokoju	Instancja AssetInfoEntity o podanym id	Pole o typie RoomEntity wynosi null	nie, pole o typie RoomEntity posiada Id=0, Name = null
6	CreateAsset()	Poprawne dane w konstruktorze AssetType	true	Przetestowanie czy poprawnie dodano środek testami metody getAssetInfo()	tak
7	CreateAsset()	Niepoprawne dane w konstruktorze AssetType (poprawne Id, niepoprawne pozostałe dane)	false		nie, zwrócono true

8	CreateAsset()	Niepoprawne dane w konstruktorze AssetType (niepoprawne Id)	false		tak
---	---------------	---	-------	--	-----

Data: 05.06.2020

Wersja: 2

Wykonawca protokołu: Marta Mazurkiewicz

Przypadki testowe

Ip	Metoda	Dane wejściowe	Oczekiwany rezultat	Sprawdzenie poprawności rezultatu jeśli potrzeba	Czy dał oczekiwany rezultat
1	getAssetInfo()	Środek trwały o podanym id istniejący w bazie danych i jest wymieniony w dowolnym raporcie	Instancja AssetInfoEntity o podanym id	Sprawdzenie poprawności obiektów przypisanych do pól instancji (pola o typach AssetTypeEntity i RoomEntity)	tak
2	getAssetInfo()	Środek o podanym id nie istnieje w bazie danych	null		tak
3	getAssetInfo()	Środek o podanym id nie został wymieniony w żadnym raporcie, czyli nie należy do żadnej sali	Instancja AssetInfoEntity o podanym id	Pole o typie RoomEntity wynosi null	tak

Data: 13.06.2020

Wersja: 3

Wykonawca protokołu: Marta Mazurkiewicz

Przypadki testowe

Ip	Metoda	Dane wejściowe	Oczekiwany rezultat	Sprawdzenie poprawności rezultatu jeśli potrzeba	Czy dał oczekiwany rezultat
1	getAssetInfo()	Środek trwały o podanym id istniejący w bazie danych i jest wymieniony w dowolnym raporcie	Instancja AssetInfoEntity o podanym id	Sprawdzenie poprawności obiektów przypisanych do pól instancji (pola o typach AssetTypeEntity i RoomEntity)	tak
2	getAssetInfo()	Środek o podanym id nie istnieje w bazie danych	null		tak

3	getAssetInfo()	Środek o podanym id nie został wymieniony w żadnym raporcie, czyli nie należy do żadnej sali	Instancja AssetInfoEntity o podanym id	Pole o typie RoomEntity wynosi null	tak
---	----------------	--	--	-------------------------------------	-----

Testy regionu Scanning

Data: 03.06.2020

Wersja:1

Wykonawca protokołu: Tomasz Sawicki

Przypadki testowe

Ip	Metoda	Dane wejściowe	Oczekiwany rezultat	Sprawdzenie poprawności rezultatu jeśli potrzeba	Czy dał oczekiwany rezultat
1	getAssetsInRoom()	Id pokoju z istniejącymi środkami trwałymi	Lista instancji AssetEntity o podanym id	Sprawdzenie poprawności pól elementów zwróconej listy instancji z danymi znajdującymi się w bazie	Tak
2	getAssetsInRoom()	Id pokoju z nieistniejącymi środkami trwałymi	Pusta lista instancji AssetEntity		Tak
3	getAssetsInRoom()	Id nieistniejącego pokoju	null		Tak

Data: 05.06.2020

Wersja: 1

Wykonawca protokołu: Marta Mazurkiewicz

Przypadki testowe, część regionu

Ip	Metoda	Dane wejściowe	Oczekiwany rezultat	Sprawdzenie poprawności rezultatu jeśli potrzeba	Czy dał oczekiwany rezultat
----	--------	----------------	---------------------	--	-----------------------------

1	getScans	-	Tablica obiektów typu ScanEntity	Porównanie zawartości tablicy	tak
2	addScan	Pokój o podanym ID istnieje w bazie	id nowego skanu		tak
3	addScan	Pokój o podanym ID nie istnieje w bazie	-1		tak
4	deleteScan	Skan o podanym id istnieje w bazie	true		tak
5	deleteScan	Skan o podanym id nie istnieje w bazie	false		nie, metoda zwraca true
6	updateScan	Skan o podanym id istnieje w bazie, przedmioty o podanych id istnieją w bazie	true		tak
7	updateScan	Skan o podanym id nie istnieje w bazie	false		nie, zwrócono true
8	updateScan	Skan o podanym id istnieje w bazie, przedmioty o podanych id nie istnieją w bazie	false		nie, zwrócono true
9	updateScan	Skan o podanym id istnieje w bazie, przedmioty o podanych id istnieją w bazie, status jednego z przedmiotów jest poza zakresem 0-1	false		nie, zwrócono true
10	updateScan	Skan o podanym id istnieje w bazie, tablica przedmiotów jest pusta	false		nie, zwrócono true

Data: 13.06.2020

Wersja:2

Wykonawca protokołu: Marta Mazurkiewicz

Przypadki testowe

Ip	Metoda	Dane wejściowe	Oczekiwany rezultat	Sprawdzenie poprawności rezultatu jeśli potrzeba	Czy dał oczekiwany rezultat
1	getAssetsInRoom()	Id pokoju z istniejącymi środkami trwałymi	Lista instancji AssetEntity o podanym id	Sprawdzenie poprawności pól elementów zwróconej listy instancji z danymi znajdującymi się w bazie	Tak
2	getAssetsInRoom()	Id pokoju z nieistniejącymi środkami trwałymi	Pusta lista instancji AssetEntity		Tak
3	getAssetsInRoom()	Id nieistniejącego pokoju	null		Tak
1	getScans	-	Tablica obiektów typu ScanEntity	Porównanie zawartości tablicy	tak
2	addScan	Pokój o podanym ID istnieje w bazie	id nowego skanu		tak
3	addScan	Pokój o podanym ID nie istnieje w bazie	-1		tak
4	deleteScan	Skan o podanym id istnieje w bazie	true		tak
5	deleteScan	Skan o podanym id nie istnieje w bazie	false		nie, metoda zwraca true
6	updateScan	Skan o podanym id istnieje w bazie, przedmioty o podanych id istnieją w bazie	true		tak
7	updateScan	Skan o podanym id nie istnieje w bazie	false		nie, zwrócon o true
8	updateScan	Skan o podanym id istnieje w bazie, przedmioty o podanych id nie istnieją w bazie	false		nie, zwrócon o true
9	updateScan	Skan o podanym id istnieje w bazie, przedmioty o podanych id istnieją w bazie,	false		nie, zwrócon o true

		status jednego z przedmiotów jest poza zakresem 0-1			
10	updateScan	Skan o podanym id istnieje w bazie, tablica przedmiotów jest pusta	false		nie, zwrócon o true
11	GetScanPositions	Skan o podanym id istnieje w bazie	tablica typu ScanPositionEntity	Porównanie elementów tablicy	tak
12	GetScanPositions	Skan o podanym id nie istnieje w bazie	null		tak
13	GetScanPositions	Skan o podanym id nie istnieje w bazie, ale nie zawiera środków trwałych	pusta tablica		tak

Testy regionu Localization

Data: 03.06.2020

Wersja: 1

Wykonawca protokołu: Dominik Derewońko

Przypadki testowe

Ip	Metoda	Dane wejściowe	Oczekiwany rezultat	Sprawdzenie poprawności rezultatu jeśli potrzeba	Czy dał oczekiwany rezultat
1	createBuilding()	Poprawne dane wejściowe	true	Przetestowanie czy poprawnie dodano budynek metodą getBuildings()	tak
2	createBuilding()	Istniejące już dane wejściowe	false		tak
3	createBuilding()	String bez znaków w konstruktorze BuildingPrototype	false		tak
4	getRooms()	Budynek o podanym id i nazwie, istniejący w bazie	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Sprawdzenie poprawności pola BuildingEntity	tak

5	getRooms()	Budynek o podanym id i nazwie, która nie istnieje w bazie	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Sprawdzenie poprawności pola BuildingEntity	tak
6	getRooms()	Budynek o podanym id, tablica id pokoi i tablica nazw pokoi, istniejące w bazie	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Sprawdzenie poprawności pola RoomEntity	tak
7	getRooms()	Budynek o podanym id, którego tablica pokoi jest pusta	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Pole o typie RoomEntity jest empty.	tak
8	getRooms()	Budynek o podanym id, którego tablica pokoi nie jest pusta	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Pole o typie RoomEntity nie jest empty.	tak
9	getRooms()	Budynek o podanym id, który nie istnieje w bazie	null		tak
10	createRoom()	Poprawne dane wejściowe	true	Przetestowanie czy poprawnie dodano budynek metodą getRooms()	tak
11	createRoom()	Istniejące już dane wejściowe	false		tak
12	createRoom()	Nazwa pokoju i id budynku, który nie istnieje w bazie	false		tak
13	createRoom()	Nazwa pokoju, bez id budynku	false		tak
14	getBuildings()	Budynek o podanym id i nazwie, istniejący w bazie	Instancja BuildingEntity[]	Sprawdzenie czy instancja BuildingEntity znajduje się w BuildingEntity[]	tak
15	getBuildings()	Budynek o podanym id i nazwie, nieistniejący w bazie	Instancja BuildingEntity[]	Sprawdzenie czy instancja typu BuildingEntity nie znajduje się w BuildingEntity[]	tak

Data: 05.06.2020

Wersja: 2

Wykonawca protokołu: Marta Mazurkiewicz

Przypadki testowe

Ip	Metoda	Dane wejściowe	Oczekiwany rezultat	Sprawdzenie poprawności rezultatu jeśli potrzeba	Czy dał oczekiwany rezultat
1	createBuilding()	Poprawne dane wejściowe	ID nowego budynku	Przetestowanie czy poprawnie dodano budynek metodą getBuildings()	tak
2	createBuilding()	Istniejące już dane wejściowe	-1		tak
3	createBuilding()	String bez znaków w konstruktorze BuildingPrototype	-1		tak
4	getRooms()	Budynek o podanym id i nazwie, istniejący w bazie	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Sprawdzenie poprawności pola BuildingEntity	tak
5	getRooms()	Budynek o podanym id i nazwie, która nie istnieje w bazie	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Sprawdzenie poprawności pola BuildingEntity	tak
6	getRooms()	Budynek o podanym id, tablica id pokoi i tablica nazw pokoi, istniejące w bazie	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Sprawdzenie poprawności pola RoomEntity	tak
7	getRooms()	Budynek o podanym id, którego tablica pokoi jest pusta	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Pole o typie RoomEntity jest empty.	tak
8	getRooms()	Budynek o podanym id, którego tablica pokoi nie jest pusta	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Pole o typie RoomEntity nie jest empty.	tak
9	getRooms()	Budynek o podanym id, który nie istnieje w bazie	null		tak
10	createRoom()	Poprawne dane wejściowe	ID nowego pokoju	Przetestowanie czy poprawnie dodano budynek metodą getRooms()	tak
11	createRoom()	Istniejące już dane wejściowe	-1		tak
12	createRoom()	Nazwa pokoju i id budynku, który nie istnieje w bazie	-1		tak

13	createRoom()	Nazwa pokoju, bez id budynku	-1		tak
14	getBuildings()	Budynek o podanym id i nazwie, istniejący w bazie	Instancja BuildingEntity[]	Sprawdzenie czy instancja BuildingEntity znajduje się w BuildingEntity[]	tak
15	getBuildings()	Budynek o podanym id i nazwie, nieistniejący w bazie	Instancja BuildingEntity[]	Sprawdzenie czy instancja typu BuildingEntity nie znajduje się w BuildingEntity[]	tak

Data: 13.06.2020

Wersja: 3

Wykonawca protokołu: Marta Mazurkiewicz

Przypadki testowe

Ip	Metoda	Dane wejściowe	Oczekiwany rezultat	Sprawdzenie poprawności rezultatu jeśli potrzeba	Czy dał oczekiwany rezultat
1	createBuilding()	Poprawne dane wejściowe	ID nowego budynku	Przetestowanie czy poprawnie dodano budynek metodą getBuildings()	tak
2	createBuilding()	Istniejące już dane wejściowe	-1		tak
3	createBuilding()	String bez znaków w konstruktorze BuildingPrototype	-1		tak
4	getRooms()	Budynek o podanym id i nazwie, istniejący w bazie	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Sprawdzenie poprawności pola BuildingEntity	tak
5	getRooms()	Budynek o podanym id i nazwie, która nie istnieje w bazie	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Sprawdzenie poprawności pola BuildingEntity	tak
6	getRooms()	Budynek o podanym id, tablica id pokoi i tablica nazw pokoi, istniejące w bazie	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Sprawdzenie poprawności pola RoomEntity	tak
7	getRooms()	Budynek o podanym id, którego tablica pokoi jest pusta	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Pole o typie RoomEntity jest empty.	tak

8	getRooms()	Budynek o podanym id, którego tablica pokoi nie jest pusta	Instancja RoomEntity o podanym id budynku.	Pole o typie RoomEntity nie jest empty.	tak
9	getRooms()	Budynek o podanym id, który nie istnieje w bazie	null		tak
10	createRoom()	Poprawne dane wejściowe	ID nowego pokoju	Przetestowanie czy poprawnie dodano budynek metodą getRooms()	tak
11	createRoom()	Istniejące już dane wejściowe	-1		tak
12	createRoom()	Nazwa pokoju i id budynku, który nie istnieje w bazie	-1		tak
13	createRoom()	Nazwa pokoju, bez id budynku	-1		tak
14	createRoom()	Pusta nazwa pokoju, poprawne id budynku	-1		nie, budynek zostaje dodany do bazy
14	getBuildings()	Budynek o podanym id i nazwie, istniejący w bazie	Instancja BuildingEntity[]	Sprawdzenie czy instancja BuildingEntity znajduje się w BuildingEntity[]	tak
15	getBuildings()	Budynek o podanym id i nazwie, nieistniejący w bazie	Instancja BuildingEntity[]	Sprawdzenie czy instancja typu BuildingEntity nie znajduje się w BuildingEntity[]	tak

Testy regionu Report

Data: 02.06.2020

Wersja: 1

Wykonawca protokołu: Michał Zawadzki

Przypadki testowe

Ip	Metoda	Dane wejściowe	Oczekiwany rezultat	Sprawdzenie poprawności rezultatu jeśli potrzeba	Czy dał oczekiwany rezultat
----	--------	----------------	---------------------	--	-----------------------------

1	getReportHeaders()	-	Lista instancji ReportHeaderEntity odpowiadająca wszystkim nagłówkom raportów w bazie	Sprawdzenie poprawności elementów tablicy zawierających instancje ReportHeaderEntity z instancją ReportHeaderEntity zwróconą przez metodę getReportHeader z podanym id jako argument.	Tak
2	getReportHeader()	Raport o podanym id istnieje w bazie danych.	Instancja ReportHeaderEntity o podanym id.	Sprawdzenie poprawności pól zwróconej instancji z danymi znajdującymi się w bazie	Tak
3	getReportHeader()	Podano id raportu niebędące liczbą naturalną.	null	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość null	Tak
4	getReportHeader()	Raport o podanym id nie istnieje w bazie danych.	null	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość null	Tak
5	getReportPositions()	Raport o podanym id istnieje w bazie danych i nie ma wartości null jako previous room	Instancja ReportPositionEntity o podanym id.	Sprawdzenie poprawności pól zwróconej instancji z danymi znajdującymi się w bazie	Tak
6	getReportPositions()	Podano id raportu niebędące liczbą naturalną	null	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość null	Tak
7	getReportPositions()	Raport o podanym id nie istnieje w bazie danych	null	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość null	Tak

8	createReport()	Raport z poprawną nazwa i pokojem, 1 asset	Zwrócone Id raportu	Sprawdzenie czy została zwrócona prawidłowa wartość Id	Tak
9	createReport()	Raport z poprawną nazwa i pokojem, 2 assety	Zwrócone Id raportu	Sprawdzenie czy została zwrócona prawidłowa wartość Id	Tak
10	createReport()	Raport z poprawną nazwa i pokojem, 0 assetów	Zwrócona wartość -1	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość -1	Tak
11	createReport()	Raport z niepoprawnymi danymi – nie podana nazwa	Zwrócona wartość -1	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość -1	Tak
12	createReport()	Raport z niepoprawnymi danymi – nie podany obecny pokój	Zwrócona wartość -1	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość -1	Tak
13	createReport()	Raport z niepoprawnymi danymi – nieistniejący pokój	Zwrócona wartość -1	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość -1	Tak
14	createReport()	Raport z niepoprawnymi danymi assetów: złe id assetu	Zwrócona wartość -1	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość -1	Tak
15	createReport()	Raport z niepoprawnymi danymi assetów: previous = null, present=0	Zwrócona wartość -1	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość -1	Tak

16	createReport()	Raport z poprawnymi danymi assetów: previous = null, present=1	Zwrócone Id raportu	Sprawdzenie czy została zwrócona prawidłowa wartość Id	Nie, zwraca wartość -1 i nie dodaje raportu
----	----------------	--	---------------------	--	---

Uwagi:

Porównanie pozycji raportów, gdzie pojawia się wartość null jako previous room jest dość ciężkie, ponieważ w klasie ReportPositionEntity wywołuje Equals od obiektu, który jest nullem (System.NullReferenceException).

Testując GetReportHeader, zauważyłem, że co jakiś czas zmienia się data utworzenia raportów już istniejących w bazie, w przypadku testowym są to raporty o id:1,4,6. Przez to trzeba zmieniać datę w przypadku testowym na taką jaka się pojawi w bazie, bo inaczej test nie przejdzie.

Data: 13.06.2020

Wersja: 2

Wykonawca protokołu: Marta Mazurkiewicz

Ip	Metoda	Dane wejściowe	Oczekiwany rezultat	Sprawdzenie poprawności rezultatu jeśli potrzeba	Czy dał oczekiwany rezultat
1	getReportHeaders()	-	Lista instancji ReportHeaderEntity odpowiadająca wszystkim nagłówkom raportów w bazie	Sprawdzenie poprawności elementów tablicy zawierających instancje ReportHeaderEntity z instancją ReportHeaderEntity zwróconą przez metodę getReportHeader z podanym id jako argument.	Tak
2	getReportHeader()	Raport o podanym id	Instancja ReportHeaderEntity o podanym id.	Sprawdzenie poprawności pól zwróconej instancji z	Tak

		istnieje w bazie danych.		danymi znajdującymi się w bazie	
3	getReportHeader()	Podano id raportu niebędące liczbą naturalną.	null	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość null	Tak
4	getReportHeader()	Raport o podanym id nie istnieje w bazie danych.	null	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość null	Tak
5	getReportPositions()	Raport o podanym id istnieje w bazie danych i nie ma wartości null jako previous room	Instancja ReportPositionEntity o podanym id.	Sprawdzenie poprawności pól zwróconej instancji z danymi znajdującymi się w bazie	Tak
6	getReportPositions()	Podano id raportu niebędące liczbą naturalną	null	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość null	Tak
7	getReportPositions()	Raport o podanym id nie istnieje w bazie danych	null	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość null	Tak
8	createReport()	Raport z poprawną nazwą i pokojem, 1 asset	Zwrócone Id raportu	Sprawdzenie czy została zwrócona prawidłowa wartość Id	Tak
9	createReport()	Raport z poprawną nazwą i pokojem, 2 assety	Zwrócone Id raportu	Sprawdzenie czy została zwrócona prawidłowa wartość Id	Tak
10	createReport()	Raport z poprawną nazwą i pokojem, 0 assetów	Zwrócona wartość -1	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość -1	Nie, zostaje utworzony raport

11	createReport()	Raport z niepoprawnymi danymi – nie podana nazwa	Zwrócona wartość -1	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość -1	Nie, nazwą raportu jest jego id
12	createReport()	Raport z niepoprawnymi danymi – nie podany obecny pokój	Zwrócona wartość -1	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość -1	Tak
13	createReport()	Raport z niepoprawnymi danymi – nieistniejący pokój	Zwrócona wartość -1	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość -1	Tak
14	createReport()	Raport z niepoprawnymi danymi assetów: złe id assetu	Zwrócona wartość -1	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość -1	Tak
15	createReport()	Raport z niepoprawnymi danymi assetów: previous = null, present=0	Zwrócona wartość -1	Sprawdzenie czy została zwrócona wartość -1	Tak
16	createReport()	Raport z poprawnymi danymi assetów: previous = null, present=1	Zwrócone Id raportu	Sprawdzenie czy została zwrócona prawidłowa wartość Id	Tak