

Protokół z przeprowadzenia testów funkcjonalnych

ID 1.1.1

Scenariusz testowy: 1, przypadek testowy: 1

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Niezalogowany użytkownik, posiadający aktywne konto w aplikacji.

Kroki reprodukcji:

1. Otwarcie aplikacji po raz pierwszy
2. Wpisanie prawidłowego loginu w polu 'Nazwa użytkownika'
3. Wpisanie poprawnego hasła w polu 'Hasło'
4. Kliknięcie przycisku 'Zaloguj'

Oczekiwany rezultat: Zalogowanie się do aplikacji jako użytkownik o podanych danych logowania

Otrzymany rezultat: Zalogowany użytkownik. Widoczny ekran startowy. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: login: *user1*, hasło: *111*

Wykonawca: MM

ID 1.1.2

Scenariusz testowy: 1, przypadek testowy: 1

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Niezalogowany użytkownik, posiadający aktywne konto w aplikacji.

Kroki reprodukcji:

1. Otwarcie aplikacji po raz pierwszy
2. Wpisanie prawidłowego loginu w polu 'Nazwa użytkownika'
3. Wpisanie poprawnego hasła w polu 'Hasło'
4. Kliknięcie przycisku 'Zaloguj'

Oczekiwany rezultat: Zalogowanie się do aplikacji jako użytkownik o podanych danych logowania

Otrzymany rezultat: Zalogowany użytkownik. Widoczny ekran startowy. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: login: *user3*, hasło: 333

Wykonawca: MM

ID 1.2

Scenariusz testowy: 1, przypadek testowy: 2

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, otwarty ekran menu głównego

Kroki reprodukcji:

1. Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'
2. Potwierdzenie wylogowania
3. Wpisanie prawidłowego loginu w polu 'Nazwa użytkownika'
4. Wpisanie poprawnego hasła w pole 'Hasło'
5. Kliknięcie przycisku 'Zaloguj'

Oczekiwany rezultat: Zalogowanie się do aplikacji jako użytkownik o podanych danych logowania

Otrzymany rezultat: Zalogowany użytkownik. Widoczny ekran startowy. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: login: *user1*, hasło: 111

Wykonawca: MM

ID 1.3

Scenariusz testowy: 1, przypadek testowy: 3

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, otwarty ekran menu głównego

Kroki reprodukcji:

1. Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'
2. Potwierdzenie wylogowania
3. Wpisanie prawidłowego loginu w polu 'Nazwa użytkownika'
4. Kliknięcie przycisku 'Zaloguj'

Oczekiwany rezultat: Komunikat o błędnym loginie lub hasle

Otrzymany rezultat: Komunikat o błędzie i nie zalogowanie użytkownika. Widoczny ekran logowania. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: login: *user1*, hasło: *111*

Wykonawca: MM

ID 1.4

Scenariusz testowy: 1, przypadek testowy: 3

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, otwarty ekran menu głównego

Kroki reprodukcji:

1. Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'
2. Potwierdzenie wylogowania
3. Wpisanie prawidłowego hasła w polu 'Hasło'
4. Kliknięcie przycisku 'Zaloguj'

Oczekiwany rezultat: Komunikat o błędnym loginie lub hasle

Otrzymany rezultat: Komunikat o błędzie i nie zalogowanie użytkownika. Widoczny ekran logowania. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: login: *user1*, hasło: *111*

Wykonawca: MM

ID 1.5

Scenariusz testowy: 1, przypadek testowy: 3

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, otwarty ekran menu głównego

Kroki reprodukcji:

1. Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'
2. Potwierdzenie wylogowania
3. Wpisanie nieprawidłowego loginu w polu 'Nazwa użytkownika'
4. Wpisanie prawidłowego hasła w polu 'Hasło'
5. Kliknięcie przycisku 'Zaloguj'

Oczekiwany rezultat: Komunikat o błędnym loginie lub hasle

Otrzymany rezultat: Komunikat o błędzie i nie zalogowanie użytkownika. Widoczny ekran logowania. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: login: *user1*, hasło: *111*

Wykonawca: MM

ID 1.6

Scenariusz testowy: 1, przypadek testowy: 3

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, otwarty ekran menu głównego

Kroki reprodukcji:

1. Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'
2. Potwierdzenie wylogowania
3. Wpisanie prawidłowego loginu w polu 'Nazwa użytkownika'
4. Wpisanie nieprawidłowego hasła w polu 'Hasło'
5. Kliknięcie przycisku 'Zaloguj'

Oczekiwany rezultat: Komunikat o błędnym loginie lub hasle

Otrzymany rezultat: Komunikat o błędzie i nie zalogowanie użytkownika. Widoczny ekran logowania. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: login: *user1*, hasło: *111*

Wykonawca: MM

ID 2.1.1

Scenariusz testowy: 2, przypadek testowy: 7

Środowisko: Google Pixel 2 (Android 8.1 - API 27), serwer i baza danych lokalne

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Poprawne zalogowanie się w aplikacji, znajdowanie się na ekranie aplikacji zawierającym funkcjonalność wylogowania .

Kroki reprodukcji:

1. Naciśnięcie przycisku „Wyloguj” znajdującego się na dole ekranu.
2. Gdy wyskoczy informacja o potwierdzenie wylogowania, potwierdzenie poprzez naciśnięcie przycisku „Tak”.

Oczekiwany rezultat: Użytkownik został prawidłowo wylogowany i przekierowany do ekranu powitania.

Otrzymany rezultat: Użytkownik został prawidłowo wylogowany i przekierowany do ekranu powitania. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Brak

Dane testowe: login: *user1*, hasło: *111*

Wykonawca: MZ

ID 2.1.2

Scenariusz testowy: 2, przypadek testowy: 7

Środowisko: Google Pixel 2 (Android 8.1 - API 27), serwer i baza danych lokalne

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Poprawne zalogowanie się w aplikacji, znajdowanie się na ekranie aplikacji zawierającym funkcjonalność wylogowania .

Kroki reprodukcji:

1. Naciśnięcie przycisku „Wyloguj” znajdującego się na dole ekranu.
2. Gdy wyskoczy informacja o potwierdzenie wylogowania, potwierdzenie poprzez naciśnięcie przycisku „Tak”.

Oczekiwany rezultat: Użytkownik został prawidłowo wylogowany i przekierowany do ekranu powitania.

Otrzymany rezultat: Użytkownik został prawidłowo wylogowany i przekierowany do ekranu powitania. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Brak.

Dane testowe: login: *user2*, hasło: 222

Wykonawca: MZ

ID 2.2

Scenariusz testowy: 2, przypadek testowy: 8

Środowisko: Google Pixel 2 (Android 8.1 - API 27), serwer i baza danych lokalne

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Poprawne zalogowanie się w aplikacji, znajdowanie się na ekranie aplikacji zawierającym funkcjonalność wylogowania .

Kroki reprodukcji:

1. Naciśnięcie przycisku „Wyloguj” znajdującego się na dole ekranu.
2. Gdy wyskoczy informacja o potwierdzenie wylogowania się naciśnięcie przycisku „Nie”.

Oczekiwany rezultat: Użytkownik pozostał zalogowany i nie został przekierowany na inny ekran.

Otrzymany rezultat: Użytkownik pozostał zalogowany i nie został przekierowany na inny ekran. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Brak

Dane testowe: login: *user1*, hasło: *111*

Wykonawca: MZ

ID 2.3

Scenariusz testowy: 2, przypadek testowy: 9

Środowisko: Google Pixel 2 (Android 8.1 - API 27), serwer i baza danych lokalne

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Poprawne zalogowanie się w aplikacji, znajdowanie się na ekranie aplikacji zawierającym funkcjonalność wylogowania .

Kroki reprodukcji:

1. Naciśnięcie przycisku „Wyloguj” znajdującego się na dole ekranu.
2. Gdy wyskoczy informacja o potwierdzenie wylogowania się naciśnięcie na poszarzały obszar poza oknem dialogowym.

Oczekiwany rezultat: Użytkownik pozostał zalogowany i nie został przekierowany na inny ekran.

Otrzymany rezultat: Użytkownik pozostał zalogowany i nie został przekierowany na inny ekran. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Brak

Dane testowe: login: *user1*, hasło: *111*

Wykonawca: MZ

ID 3.1

Scenariusz testowy: 3, przypadek testowy: 10

Środowisko: Google Pixel 2 (Android 8.1 - API 27), serwer i baza danych lokalne

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Poprawne zalogowanie się w aplikacji, znajdowanie się na ekranie głównym aplikacji, istnienie co najmniej jednego raportu w bazie danych.

Kroki reprodukcji:

1. Kliknięcie na przycisk „Przeglądaj raporty”.
2. Po załadowaniu się raportów, wybranie raportu poprzez kliknięcie na biały obszar wokół jego nazwy.

Oczekiwany rezultat: Użytkownik został przekierowany do ekranu z informacjami o wybranym o raporcie.

Otrzymany rezultat: Użytkownik został przekierowany do ekranu z informacjami o wybranym o raporcie. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’.

Dane testowe: login: *user1*, hasło: *111*

Wykonawca: MZ

ID 4.1

Scenariusz testowy: 4, przypadek testowy: 11

Środowisko: Google Pixel 2 (Android 8.1 - API 27), serwer i baza danych lokalne

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Poprawne zalogowanie się w aplikacji, Wybranie raportu z ekranu przeglądu raportów.

Kroki reprodukcji:

1. Przegląd informacji o środkach trwałych poprzez przesuwanie ekranu w górę i w dół.

Oczekiwany rezultat: Przegląd podstawowych informacji zawartych w wybranym raporcie.

Otrzymany rezultat: Przegląd podstawowych informacji zawartych w wybranym raporcie. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’.

Dane testowe: login: *user1*, hasło: *111*

Wykonawca: MZ

ID 4.2

Scenariusz testowy: 4, przypadek testowy: 12

Środowisko: Google Pixel 2 (Android 8.1 - API 27), serwer i baza danych lokalne

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Poprawne zalogowanie się w aplikacji, Wybranie raportu z ekranu przeglądu raportów.

Kroki reprodukcji:

1. Przegląd informacji o środkach trwałych poprzez przesuwanie ekranu w górę i w dół.
2. Kliknięcie na przycisk „Szczegóły” znajdujący się pod sekcją „Zawartość Sali po skanowaniu”, „Były i są w sali”, „Przeniesione z innej sali”, „Usunięto” lub „Zeskanowano bez przeniesienia”.
3. Naciśnięcie przycisku „OK” w celu zamknięcia okna wyświetlającego szczegóły.

Oczekiwany rezultat: Przegląd podstawowych informacji zawartych w wybranym raporcie wraz ze szczegółami o środkach trwałych.

Otrzymany rezultat: Przegląd podstawowych informacji zawartych w wybranym raporcie wraz ze szczegółami o środkach trwałych. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’.

Dane testowe: login: *user1*, hasło: *111*

Wykonawca: MZ

ID 4.3

Scenariusz testowy: 4, przypadek testowy: 13

Środowisko: Google Pixel 2 (Android 8.1 - API 27), serwer i baza danych lokalne

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Poprawne zalogowanie się w aplikacji, Wybranie raportu z ekranu przeglądu raportów.

Kroki reprodukcji:

1. Przegląd informacji o środkach trwałych poprzez przesuwanie ekranu w górę i w dół.
2. Ewentualne naciśnięcie na przycisk „Szczegóły” znajdujący się pod sekcją „Zawartość Sali po skanowaniu”, „Były i są w sali”, „Przeniesione z innej sali”, „Usunięto” lub „Zeskanowano bez przeniesienia”.

3. Ewentualne naciśnięcie na przycisk „OK” w celu zamknięcia okna wyświetlającego szczegóły o środkach trwałych.
4. Naciśnięcie klawisza odpowiadającego funkcji wstecz na smartfonie/emulatorze.
5. Wybranie innego raportu.
6. Powtarzanie kroków 1-5.

Oczekiwany rezultat: Kilkukrotny przegląd podstawowych informacji zawartych w wybranym raporcie wraz ze szczegółami o środkach trwałych.

Otrzymany rezultat: Kilkukrotny przegląd podstawowych informacji zawartych w wybranym raporcie wraz ze szczegółami o środkach trwałych. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’.

Dane testowe: login: *user1*, hasło: *111*

Wykonawca: MZ

ID 5.1

Scenariusz testowy: 5, przypadek testowy: 14

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, otwarty ekran menu głównego

Kroki reprodukcji:

1. Wybrać „Rozpocznij skanowanie” z menu głównego
2. Wcisnąć pole z wyborem budynku

Oczekiwany rezultat: Pojawia się lista z budynkami do wyboru.

Otrzymany rezultat: Pojawia się lista z budynkami do wyboru. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe:

Wykonawca: DD

ID 5.2

Scenariusz testowy: 5, przypadek testowy: 15

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, otwarty ekran menu głównego

Kroki reprodukcji:

1. Wybrać „Rozpocznij skanowanie” z menu głównego
2. Wcisnąć pole z wyborem budynku
3. Wybrać prawidłowy budynek zawierający przynajmniej jedno pomieszczenie
4. Wcisnąć pole z wyborem pomieszczenia

Oczekiwany rezultat: Pojawia się lista z pomieszczeniami do wyboru.

Otrzymany rezultat: Pojawia się lista z pomieszczeniami do wyboru. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe: budynek „b 34”

Wykonawca: DD

ID 5.3**Scenariusz testowy: 5, przypadek testowy: 16**

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, otwarty ekran menu głównego, istnienie budynku bez pomieszczenia

Kroki reprodukcji:

1. Wybrać „Rozpocznij skanowanie” z menu głównego
2. Wcisnąć pole z wyborem budynku
3. Wybrać prawidłowy budynek nie zawierający pomieszczenia
4. Wcisnąć pole z wyborem pomieszczenia

Oczekiwany rezultat: W polu z wyborem Sali pojawia się napis „Brak sal dla tego budynku!”, przycisk „Kontynuuj” nie jest możliwy do wciśnięcia, wciśnięcie wyboru sal nie otwiera listy z wyborem.

Otrzymany rezultat: W polu z wyborem Sali pojawia się napis „Brak sal dla tego budynku!”, przycisk „Kontynuuj” nie jest możliwy do wciśnięcia, wciśnięcie wyboru sal nie otwiera listy z wyborem. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe: budynek „b 33”

Wykonawca: DD

ID 5.4

Scenariusz testowy: 5, przypadek testowy: 17

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, otwarty ekran menu głównego

Kroki reprodukcji:

1. Wybrać „Rozpocznij skanowanie” z menu głównego
2. Wcisnąć pole z wyborem budynku
3. Wybrać prawidłowy budynek zawierający pomieszczenie
4. Wcisnąć pole z wyborem pomieszczenia
5. Wybrać pomieszczenie

Oczekiwany rezultat: Przycisk „Kontynuuj” staje się możliwy do wciśnięcia, co umożliwia rozpoczęcie skanowania.

Otrzymany rezultat: Przycisk „Kontynuuj” staje się możliwy do wciśnięcia, co umożliwia rozpoczęcie skanowania. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/6”

Wykonawca: DD

ID 5.5

Scenariusz testowy: 5, przypadek testowy: 18

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, otwarty ekran menu głównego

Kroki reprodukcji:

1. Wybrać „Rozpocznij skanowanie” z menu głównego
2. Wcisnąć pole z wyborem budynku
3. Wybrać budynek

Oczekiwany rezultat: Przycisk „Kontynuuj” nie jest możliwy do wciśnięcia, co uniemożliwia rozpoczęcie skanowania.

Otrzymany rezultat: Przycisk „Kontynuuj” nie jest możliwy do wciśnięcia, co uniemożliwia rozpoczęcie skanowania. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe: budynek „b 34”

Wykonawca: DD

ID 6.1

Scenariusz testowy: 6, przypadek testowy: 19

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, wybranie budynku i pomieszczenia, rozpoczęcie skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Wyświetlić kod QR na ekran
2. Zeskanować kod QR, który nie znajduje się w bazie
3. Sprawdzić stan zeskanowanych obiektów w „Szczegóły”

Oczekiwany rezultat: Po zeskanowaniu pojawia się informacja „Zły format kodu”, a liczba zeskanowanych środków trwałych nie zmienia się.

Otrzymany rezultat: Po zeskanowaniu pojawia się informacja „Zły format kodu”, a liczba zeskanowanych środków trwałych nie zmienia się. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/6”, kod QR ze złymi danymi

Wykonawca: DD

ID 6.2

Scenariusz testowy: 6, przypadek testowy: 20

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, wybranie budynku i pomieszczenia, rozpoczęcie skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Wyświetlić kod QR na ekran
2. Zeskanować kod QR, znajdujący się w pomieszczeniu
3. Sprawdzić stan zeskanowanych obiektów w „Szczegóły”

Oczekiwany rezultat: Po zeskanowaniu pojawia się informacja „Zeskanowano!”, środek trwały zostaje dodany do listy zeskanowanych środków trwałych.

Otrzymany rezultat: Po zeskanowaniu pojawia się informacja „Zeskanowano!”, środek trwały zostaje dodany do listy zeskanowanych środków trwałych. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/6”, kod QR „1-1.png”

Wykonawca: DD

ID 6.3

Scenariusz testowy: 6, przypadek testowy: 21

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, wybranie budynku i pomieszczenia, rozpoczęcie skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Wyświetlić kod QR na ekran
2. Zeskanować kod QR, znajdujący się w pomieszczeniu
3. Sprawdzić stan zeskanowanych obiektów w „Szczegóły”
4. Ponownie zeskanować ten sam kod QR
5. Sprawdzić stan zeskanowanych obiektów w „Szczegóły”

Oczekiwany rezultat: Po drugiej próbie zeskanowania pojawia się informacja „Już zeskanowany ten przedmiot!”, a liczba zeskanowanych środków trwałych nie zmienia się.

Otrzymany rezultat: Po drugiej próbie zeskanowania pojawia się informacja „Już zeskanowany ten przedmiot!”, a liczba zeskanowanych środków trwałych nie zmienia się. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/6”, kod QR „1-1.png”

Wykonawca: DD

ID 6.4

Scenariusz testowy: 6, przypadek testowy: 22

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, wybranie budynku i pomieszczenia, rozpoczęcie skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Wyświetlić kod QR na ekran
2. Zeskanować kod QR, znajdujący się w bazie, ale w innym pomieszczeniu
3. Sprawdzić stan zeskanowanych obiektów w „Szczegóły”

Oczekiwany rezultat: Po zeskanowaniu pojawia się informacja „Zeskanowano przedmiot z innej sali”, przedmiot zostaje dodany do listy zeskanowanych środków trwałych.

Otrzymany rezultat: Po zeskanowaniu pojawia się informacja „Zeskanowano przedmiot z innej sali”, przedmiot zostaje dodany do listy zeskanowanych środków trwałych. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/6”, kod QR „6-36.png”

Wykonawca: DD

ID 7.1

Scenariusz testowy: 7, przypadek testowy: 23

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, wybranie budynku i pomieszczenia, rozpoczęcie skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Wyświetlić kod QR na ekran
2. Zeskanować kod QR, znajdujący się w bazie, ale w innym pomieszczeniu
3. Wybrać „Szczegóły”
4. Wcisnąć przycisk „Przenieś tutaj” obok badanego środka
5. Wcisnąć „Tak”, by potwierdzić

Oczekiwany rezultat: Lista „Zeskanowane z sali” zostaje zaktualizowana, środek trwały znika z listy, z wymienionymi środkami trwałymi, które nie znajdują się w sali.

Otrzymany rezultat: Lista „Zeskanowane z sali” zostaje zaktualizowana, środek trwały znika z listy, z wymienionymi środkami trwałymi, które nie znajdują się w sali. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/6”, kod QR „6-36.png”

Wykonawca: DD

ID 7.2

Scenariusz testowy: 7, przypadek testowy: 24

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, wybranie budynku i pomieszczenia, rozpoczęcie skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Wyświetlić kod QR na ekran
2. Zeskanować kod QR, znajdujący się w bazie, ale w innym pomieszczeniu
3. Wyświetlić drugi kod QR na ekran
4. Zeskanować drugi kod QR, znajdujący się w bazie, ale w innym pomieszczeniu
5. Wybrać „Szczegóły”
6. Wcisnąć przycisk „Przenieś wszystkie tutaj” obok badanego środka
7. Wcisnąć „Tak”, by potwierdzić

Oczekiwany rezultat: Lista „Zeskanowane z sali” zostaje zaktualizowana, lista środków trwałych, które nie znajdują się w sali staje się pusta.

Otrzymany rezultat: Lista „Zeskanowane z sali” zostaje zaktualizowana, lista środków trwałych, które nie znajdują się w sali staje się pusta. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/6”, kod QR „6-36.png”, kod QR „6-30.png”

Wykonawca: DD

ID 7.3

Scenariusz testowy: 7, przypadek testowy: 3

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, wybranie budynku i pomieszczenia, rozpoczęcie skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Wyświetlić kod QR na ekran
2. Zeskanować kod QR, znajdujący się w bazie, ale w innym pomieszczeniu
3. Wyświetlić drugi kod QR na ekran
4. Zeskanować drugi kod QR, znajdujący się w bazie, ale w innym pomieszczeniu
5. Wybrać „Szczegóły”
6. Wcisnąć przycisk „Przenieś wszystkie tutaj” obok badanego środka
7. Wcisnąć „Nie”, by anulować

Oczekiwany rezultat: Ekran wraca do stanu przed wciśnięciem „Przenieś wszystkie tutaj”.

Otrzymany rezultat: Ekran wraca do stanu przed wciśnięciem „Przenieś wszystkie tutaj”.
Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/6”, kod QR „6-36.png”, kod QR „6-30.png”

Wykonawca: DD

ID 7.4

Scenariusz testowy: 7, przypadek testowy:4

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, wybranie budynku i pomieszczenia, rozpoczęcie skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Wyświetlić kod QR na ekran
2. Zeskanować kod QR, znajdujący się w bazie, ale w innym pomieszczeniu
3. Wybrać „Szczegóły”
4. Wcisnąć przycisk „Przenieś tutaj” obok badanego środka
5. Wcisnąć „Nie”, by anulować

Oczekiwany rezultat: Ekran wraca do stanu przed wciśnięciem „Przenieś tutaj”.

Otrzymany rezultat: Ekran wraca do stanu przed wciśnięciem „Przenieś tutaj”. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/6”, kod QR „6-36.png”

Wykonawca: DD

ID 7.5

Scenariusz testowy: 7, przypadek testowy: 5

Środowisko: Huawei P30 Lite MAR-LX1A (Android 10 - API 29), serwer i baza danych lokalne

Data: 12.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, wybranie budynku i pomieszczenia, rozpoczęcie skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Wybrać „Szczegóły”
2. Wcisnąć przycisk „Uznaj za zeskanowane” w Niezeskanowane z sali
3. Wcisnąć „Tak”, by potwierdzić

Oczekiwany rezultat: Lista „Zeskanowane z sali” oraz jej stan są zaktualizowane, lista „Niezeskanowane z sali” staje się pusta.

Otrzymany rezultat: Lista „Zeskanowane z sali” oraz jej stan są zaktualizowane, lista „Niezeskanowane z sali” staje się pusta. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/6”

Wykonawca: DD

ID 8.1

Scenariusz testowy: 8, przypadek testowy: 1

Środowisko: Huawei Honor 10 COL-L29 (Android 9), serwer i baza danych online

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, wybranie budynku i pomieszczenia, rozpoczęcie skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Zeskanowanie kodu QR środka trwałego
2. Wciśnięcie „Podgląd”
3. Wciśnięcie „Nic nie zmieniaj”
4. Potwierdzenie, że nie chcę niezmienności lokalizacji przedmiotu poprzez wciśnięcie „Tak”

Oczekiwany rezultat: Środek trwały nie zostaje przeniesiony na listę środków trwałych skanowanego pokoju, pozostaje na liście „Inne”.

Otrzymany rezultat: Środek trwały nie zostaje przeniesiony na listę środków trwałych skanowanego pokoju, pozostaje na liście „Inne”. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/19”, kod QR „1-1.png”

Wykonawca: TS

ID 8.2

Scenariusz testowy: 8, przypadek testowy: 2

Środowisko: Huawei Honor 10 COL-L29 (Android 9), serwer i baza danych online

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, wybranie budynku i pomieszczenia, rozpoczęcie skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Zeskanowanie kodu QR środka trwałego
2. Wciśnięcie „Podgląd”
3. Wciśnięcie “Nic nie zmieniaj”
4. Anulowanie zmiany lokalizacji przedmiotu poprzez wciśnięcie “Nie”

Oczekiwany rezultat: Środek trwały nie zostaje odniesiony do sali macierzystej, aplikacja dalej czeka na decyzję o odniesieniu.

Otrzymany rezultat: Środek trwały nie zostaje odniesiony do sali macierzystej, aplikacja dalej czeka na decyzję o odniesieniu. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku ‘Wyloguj’

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/19”, kod QR „2-14.png”

Wykonawca: TS

ID 9.1

Scenariusz testowy: 9, przypadek testowy: 1

Środowisko: Huawei Honor 10 COL-L29 (Android 9), serwer i baza danych online

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, wybranie budynku i pomieszczenia, rozpoczęcie skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Uruchomienie skanowania
2. Wciśnięcie „Anuluj”

3. Potwierdzenie anulowania skanowania poprzez wciśnięcie "Tak"

Oczekiwany rezultat: Skanowanie anulowane, powrót do ekranu wyboru budynków i sal, raport nie zostaje utworzony.

Otrzymany rezultat: Skanowanie anulowane, powrót do ekranu wyboru budynków i sal, raport nie zostaje utworzony. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/6”

Wykonawca: TS

ID 9.2

Scenariusz testowy: 9, przypadek testowy: 2

Środowisko: Huawei Honor 10 COL-L29 (Android 9), serwer i baza danych online

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, wybranie budynku i pomieszczenia, rozpoczęcie skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Uruchomienie skanowania
2. Zeskanowanie kodów QR
2. Wciśnięcie „Anuluj”
3. Potwierdzenie anulowania skanowania poprzez wciśnięcie "Tak"

Oczekiwany rezultat: Skanowanie anulowane, powrót do ekranu wyboru budynków i sal, raport nie zostaje utworzony.

Otrzymany rezultat: Skanowanie anulowane, powrót do ekranu wyboru budynków i sal, raport nie zostaje utworzony. Rezultat testu był zgodny z oczekiwanym.

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: budynek „b 34”, sala „3/19”, kod QR „1-1.png”

Wykonawca: TS

ID 10.1

Scenariusz testowy: 10, przypadek testowy: 1

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, istnienie raportu w bazie

Kroki reprodukcji:

1. Przejść do panelu 'Przeglądaj raporty'
2. Wybrać raport
3. Kliknąć przycisk 'Pobierz'

Oczekiwany rezultat: Komunikat o pobraniu raportu, poprawne pobranie raportu w jako pliku formacie pdf o nazwie "Raport 2.pdf"

Otrzymany rezultat: Poprawny komunikat; pobrany plik nie ma rozszerzenia pdf, nazywa się "1"

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj', usunięcie pobranego pliku z urządzenia

Dane testowe: raport o nazwie "Raport 2"

Wykonawca: MM

ID 11.1

Scenariusz testowy: 11, przypadek testowy: 1

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik

Kroki reprodukcji:

1. Przejść do panelu 'Rozpocznij skanowanie'
2. Kliknąć 'Dodać nowy budynek'
3. Wpisać unikatową nazwę budynku
4. Kliknąć przycisk 'Dodaj'
5. Zatwierdzić komunikat o pomyślnym/niepomyślnym dodaniu budynku

Oczekiwany rezultat: Komunikat o pomyślnym dodaniu budynku, możliwość wybrania budynku do przeprowadzenia skanowania

Otrzymany rezultat: Dodanie budynku do bazy, komunikat o pomyślnym dodaniu budynku

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: nazwa budynku: "Unikalna nazwa budynku"

Wykonawca: MM

ID 11.2

Scenariusz testowy: 11, przypadek testowy: 2

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 14.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik

Kroki reprodukcji:

1. Przejść do panelu 'Rozpocznij skanowanie'
2. Kliknąć 'Dodać nowy budynek'
3. Wpisać nazwę budynku
4. Kliknąć przycisk 'Dodaj'
5. Zatwierdzić komunikat o pomyślnym/niepomyślnym dodaniu budynku

Oczekiwany rezultat: Komunikat o nieudanej próbie dodania budynku

Otrzymany rezultat: Alert o błędzie funkcji dodania budynku, powrót do ekranu wyboru budynku i sali

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: nazwa budynku: "b 34"

Wykonawca: MM

ID 11.3

Scenariusz testowy: 11, przypadek testowy: 3

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 14.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik

Kroki reprodukcji:

1. Przejść do panelu 'Rozpocznij skanowanie'

2. Kliknąć 'Dodać nowy budynek'
3. Kliknąć przycisk 'Dodaj'
4. Zatwierdzić komunikat o pomyślnym/niepomyślnym dodaniu budynku

Oczekiwany rezultat: Niedodanie budynku do bazy, komunikat dotyczący wymaganej nazwy budynku

Otrzymany rezultat: Oczekiwany rezultat nie został spełniony, dodanie budynku do bazy

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: brak nazwy budynku (nazwa pusta)

Wykonawca: MM

ID 11.4

Scenariusz testowy: 11, przypadek testowy: 4

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 13.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik

Kroki reprodukcji:

1. Przejść do panelu 'Rozpocznij skanowanie'
2. Wybrać budynek "b 34"
3. Kliknąć 'Dodaj nową salę'
4. Wpisać nazwę sali
5. Kliknąć przycisk 'Dodaj'
6. Zatwierdzić komunikat o pomyślnym/niepomyślnym dodaniu sali

Oczekiwany rezultat: Komunikat o pomyślnym dodaniu sali, możliwość wybrania tej sali do przeprowadzenia skanowania

Otrzymany rezultat: Dodanie sali do bazy, komunikat o pomyślnym dodaniu sali

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: nazwa budynku: "b 340", nazwa sali: "nowa nazwa sali"

Wykonawca: MM

ID 11.5

Scenariusz testowy: 11, przypadek testowy: 5

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 14.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik

Kroki reprodukcji:

1. Przejść do panelu 'Rozpocznij skanowanie'
2. Wybrać budynek "b 34"
3. Kliknąć 'Dodaj nową salę'
4. Wpisać nazwę sali
5. Kliknąć przycisk 'Dodaj'
6. Zatwierdzić komunikat o pomyślnym/niepomyślnym dodaniu sali

Oczekiwany rezultat: Komunikat o nieudanej próbie dodania sali

Otrzymany rezultat: Alert o błędzie funkcji dodania sali, powrót do ekranu wyboru budynku i sali

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: nazwa budynku: "b 34", nazwa sali: "3/6"

Wykonawca: MM

ID 11.6

Scenariusz testowy: 11, przypadek testowy: 6

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 14.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik

Kroki reprodukcji:

1. Przejść do panelu 'Rozpocznij skanowanie'
2. Wybrać budynek "b 34"
3. Kliknąć 'Dodaj nową salę'
4. Kliknąć przycisk 'Dodaj'

5. Zatwierdzić komunikat o pomyślnym/niepomyślnym dodaniu sali

Oczekiwany rezultat: Niedodanie sali do bazy, komunikat dotyczący wymaganej nazwy sali

Otrzymany rezultat: Oczekiwany rezultat nie został spełniony, dodanie sali do bazy

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: nazwa budynku: "b 34", nazwa sali: "" (nazwa pusta)

Wykonawca: MM

ID 12.1

Scenariusz testowy: 12, przypadek testowy: 1

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 14.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, znajdowanie się w panelu skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Kliknięcie przycisku 'Anuluj' w panelu skanowania
2. Potwierdzenie przerwania skanowania

Oczekiwany rezultat: Powrót do panelu wyboru budynku i sali do inwentaryzacji

Otrzymany rezultat: Skanowanie zostało przerwane, automatyczny powrót do panelu wyboru budynku i sali

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: -

Wykonawca: MM

ID 12.2

Scenariusz testowy: 12, przypadek testowy: 2

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 14.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, znajdowanie się w panelu skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Zeskanowanie kilku kodów QR
2. Kliknięcie przycisku 'Anuluj' w panelu skanowania
3. Potwierdzenie przzerwania skanowania

Oczekiwany rezultat: Powrót do panelu wyboru budynku i sali do inwentaryzacji

Otrzymany rezultat: Skanowanie zostało przerwane, automatyczny powrót do panelu wyboru budynku i sali

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: dowolne kody QR do inwentaryzacji

Wykonawca: MM

ID 12.3

Scenariusz testowy: 12, przypadek testowy: 3

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 14.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, znajdowanie się w panelu skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Kliknięcie przycisku 'Anuluj' w panelu skanowania
2. Kliknięcie 'nie' w alercie potwierdzającym przerwanie skanowania

Oczekiwany rezultat: Powrót do panelu skanowania

Otrzymany rezultat: Skanowanie zostało przerwane, powrót do panelu skanowania

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: -

Wykonawca: MM

ID 12.4

Scenariusz testowy: 12, przypadek testowy: 4

Środowisko: Samsung Galaxy SM-G920F (Android 7.0 - API 24), serwer i baza danych lokalne

Data: 14.06.2020

Warunek wstępny: Zalogowany użytkownik, znajdowanie się w panelu wyboru budynku i sali, posiadanie danych przerwanego skanowania

Kroki reprodukcji:

1. Przejście panelu 'Rozpocznij skanowanie'
2. Wybranie budynku przerwanego skanowania
3. Wybranie sali przerwanego skanowania
4. Potwierdzenie kontynuacji przerwanego skanowania przyciskiem 'Tak'

Oczekiwany rezultat: Przejście do panelu skanowanie, podgląd listy już zeskanowanych środków trwałych zeskanowanych przed przerwaniem skanowania, możliwość kontynuacji skanowania

Otrzymany rezultat: Możliwość kontynuacji przerwanego skanowania, lista zeskanowanych środków trwałych zgadza się listą z przerwanego skanowania

Czynności końcowe: Wylogowanie użytkownika przy pomocy przycisku 'Wyloguj'

Dane testowe: budynek: "b 34", sala: "3/19"

Wykonawca: MM