A harcrendszer:

A sebzésrendszer alapja, hogy akkor tudsz legyőzni egy ellenfeled, hogyha neked, azaz a karakterednek több sebzése van az adott csatában, mint a veled szembe kerülő ellenségednek. Ellentétes esetben, azaz hogyha az ellenséged többet sebez, mint te az ellenségedben, akkor megöl, ami azt jelenti, hogy elvesztesz egy életet. Összesen 3 életereje van a játékosnak. Hogyha mind a 3 életerőd elveszted, akkor véglegesen elveszted a játékot, eltűnik mindened, emellett elveszted a fele vagyonod.