Készítette Farkas Botond

* Pontrendszer:
  + Pont szerzés:
    - Ellenségek legyőzése: Különböző szintű ellenségek, amikhez fel kell fejlődnie a játékosnak

-Rabló gyíkember 3 pont

-Pók 1 pont

-Ellenséges bányászok 5 pont

-Óriási gnóm 10 pont

* + - Gyüjthető tárgyak
    - Küldetések
  + Pont felhasználása
    - Tárgyakat lehet venni, amelyek segítenek az ellenségek legyőzésében

-Kard 5 pont

-Pajzs 3 pont

-Potion 2 pont

* + - Új életek vétele

-20 pont

Pontokat az ellenségek legyőzésével lehet kapni. A pontok el vannak tárolva, és gyűjtető, mentés után megmarad. A pontok a score változóval egyezik meg. A pontokat a storeban lehet elkölteni ezekre: kard, pajzs, potion. Ezek az eszközök segítik az előrehaladást a játékban.Hogyha nincs elég pont egy adott dolog megvételéhez, akkor a console kiírja: Invalid choice or not enough points or max swords reached.

A shopban a billentyűzeten lehet kiválasztani mit szeretnénk vásárolni a pontjainkból. 1: Kard (max 3 lehet belőle), 2: Shield, 3: potion, (4: exit).

Gyűjthető tárgyakkal lehet fejleszteni az adott fegyvert pl pajzs. Lehet gold, emerald, diamond, mythic stone. Minél jobb anyagból van a fegyver annál többet sebez.