**Objektívek/tárgyak kitalálása és kidolgozása**

Általános entitások:

* Falu lakok
* Rablók gyík emberek
* Pókok
* Ellenséges bányászok
* Gnóm

Tárgyak:

* Kis kés 10 hp damage 0% crit
* Ásó 25 hp damage 15% crit
* Csákány 35 hp damage 20% crit
* Szablya 40 hp damage 30% crit
* Fejlámpa +5% miss +10 hp
* Bőr mellény +20 hp
* Gyík ember kevlár +50 hp +5% miss
* Gyík ember sisak +30 hp +5% miss
* Cipő +15% miss
* Steroid +10% hp +10% crit +10%miss
* Heal potion +50 hp

Főbb helyszínek:

* Falu/ Falu bolt
* Barlang rendszer
* Titkos bánya bolt
* Boss terem