

Содержание

Введение	3
1 Анализ задачи	5
1.1 Постановка задачи	5
1.2 Диаграмма вариантов использования.....	7
1.3 Разработка плана работы над проектом	7
1.4 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла	8
1.5 Инструменты разработки.....	12
2 Проектирование задачи.....	13
2.1 Разработка структуры сайта, системы меню, навигации	13
2.2 Разработка UML-диаграмм.....	13
2.3 Разработка пользовательского интерфейса	14
3 Реализация	15
3.1 Руководство программиста.....	15
4 Тестирование.....	17
4.1 Тесты на использование.....	17
4.2 Отчет о результатах тестирования.....	18
5 Руководство пользователя	19
Заключение.....	25
Список использованных источников.....	26
Приложение А	27
Приложение Б	33
Приложение В	39

					УП ТРПО 2-40 01 01.35.38.17.24 ПЗ				
Изм	Лист	№ докум.	Подп.	Дата					
Разраб.	Микуцевич				Разработка игрового приложения "Эффективность в доме"	Лит.	Лист	Листов	
Пров.	Андрушкевич					У	2	43	
						УО ГГПК			
Н.контр.									
Утв.									