

ОТЧЕТ
ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ ПО РАЗРАБОТКЕ И
СОПРОВОЖДЕНИЮ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Учащегося _____ 3 _____ курса, группы _____ ПЗТ-38

специальности _____ 2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий» _____

Место прохождения практики _____ УО «Гродненский государственный политехнический колледж» _____
(наименование организации)

Тема проекта: Разработка игрового приложения «Эффективность в доме»

Выполнил _____ В. В. Микуцевич _____
(инициалы, фамилия учащегося)

Руководитель практики от предприятия _____ _____
(инициалы, фамилия)

Руководитель практики от колледжа _____ В. С. Андрушкевич _____
(инициалы, фамилия)