

GEOPAXIL

PROYECTO HIBERNATE

MIGUEL RICARDO SILVESTRE BERNARDINO Y DAVID PAJARES
PARDAL

Contenido

1. Introducción:..... 2

2. Objetivos del Proyecto:..... 2

3. Roles del equipo:..... 2

4. Planificación de las tareas:..... 3

5. Exposición del proyecto:..... 3

6. Pruebas realizadas:..... 6

7. Conclusiones:..... 6

1. Introducción:

Este proyecto consiste en una aplicación de gestión de información relacionada con comunidades autónomas, pueblos y ciudades en Java. El propósito principal es proporcionar una interfaz gráfica intuitiva para que los usuarios puedan ver, agregar, eliminar y modificar datos en una base de datos.

La tecnología utilizada incluye Java para el desarrollo de la aplicación, Hibernate para el mapeo objeto-relacional y la gestión de la base de datos, y MySQL como sistema de gestión de base de datos.

2. Objetivos del Proyecto:

- a) Proporcionar una interfaz gráfica intuitiva: Se busca crear una interfaz de usuario clara que permita a los usuarios navegar fácilmente por la aplicación y realizar acciones como agregar, eliminar y modificar registros.
- b) Integración de Hibernate y MySQL: Se pretende utilizar Hibernate para el mapeo objeto-relacional y la gestión de la base de datos MySQL. Esto implica establecer una conexión adecuada con la base de datos, definir las entidades de Java correspondientes y asegurar que las operaciones CRUD (crear, leer, actualizar, eliminar) se realicen correctamente.
- c) Implementar funcionalidades de agregar, eliminar y modificar: Se busca proporcionar botones y acciones específicas en la interfaz de usuario que permitan a los usuarios realizar estas operaciones de manera intuitiva.
- d) Mostrar datos en JList y text boxes: Se planea mostrar la información de la base de datos en componentes gráficos como JList y text boxes, lo que facilita la visualización y modificación de los registros.

Comenzamos estableciendo la estructura de la base de datos y definiendo las entidades de Hibernate. Luego, se desarrolló la interfaz de usuario utilizando WindowsBuilder, a la vez que se iba haciendo el código y por último juntamos el código con la interfaz.

3. Roles del equipo:

- a) **Diseñador gráfico de la interfaz de usuario (David):** Se encargó de la creación y diseño de la interfaz de usuario de la aplicación. Se encargó de la interfaz gráfica, el diseño de la disposición de los elementos visuales, la selección de colores, fuentes y estilos, y la creación de prototipos visuales para visualizar la estructura y funcionalidades de la aplicación. Utilizó WindowsBuilder para la creación de la interfaz gráfica. Ayudó también en la implementación de código en la interfaz.
- b) **Desarrollador de código (Miguel):** Estuvo a cargo de la implementación de la lógica de la aplicación y la integración con la base de datos utilizando Hibernate y MySQL. Se encargó de la definición de las clases de entidad de Hibernate, la

escritura del código y la implementación de las operaciones CRUD (crear, leer, actualizar, eliminar).

4. Planificación de las tareas:

- a. **Definición de requisitos y diseño de la base de datos:** Inicialmente, se definió la estructura de la base de datos y los requisitos del proyecto. Esto incluyó la identificación de las entidades y relaciones necesarias para almacenar la información sobre comunidades autónomas, pueblos y ciudades.
- b. **Creación de la base de datos:** Una vez definida la estructura de la base de datos, se procedió a crearla utilizando MySQL. Esto implicó la creación de tablas, la definición de relaciones y la inserción de datos.
- c. **Implementación de Hibernate:** Posteriormente, se realizó la implementación de Hibernate. Esto incluyó la configuración de Hibernate y la definición de las clases de entidad.
- d. **Reparto de tareas y desarrollo paralelo:** Una vez completada la implementación de Hibernate, se llevó a cabo el reparto de tareas entre los dos miembros del equipo. Uno se centró en el diseño y desarrollo de la interfaz gráfica, mientras que el otro se ocupó del desarrollo del código y la lógica de la aplicación.
- e. **Integración de la interfaz gráfica y el código:** Una vez finalizados ambos aspectos del proyecto, se procedió a integrar la interfaz gráfica diseñada con el código desarrollado. Esto implicó la conexión de los componentes visuales de la interfaz con la lógica de la aplicación, asegurando que la aplicación funcionara como se esperaba y que los datos se mostraran y actualizaran correctamente en la interfaz gráfica.

5. Exposición del proyecto:



Añadir

Modificar

Eliminar

Menu

1	Andalucía	Sevilla	8414240	87599.00
2	Aragón	Zaragoza	1320794	47720.00
3	Asturias	Oviedo	1022800	10603.00
4	Canarias	Las Palmas de Gran Canaria	2221925	7447.00
5	Cataluña	Barcelona	7611107	32114.00
6	Extremadura	Mérida	1065374	41733.00
7	Galicia	Santiago de Compostela	2700330	29574.00
8	Madrid	Madrid	6640705	8028.00
9	Murcia	Murcia	1493898	11314.00
10	Valencia	Valencia	5003769	23255.00
11	Castilla y León	Valladolid	2408081	94409.00

Nombre:

Capital:

Nº de habitantes:

Superficie (km2):

Añadir

Sair

Añadir

Modificar

Eliminar

Menu

1	Almería	1	Almería	717820	8776.00
2	Huesca	2	Huesca	219345	15636.00
3	Asturias	3	Oviedo	1022800	10603.00
4	Las Palmas	4	Las Palmas ...	1126738	4065.00
5	Barcelona	5	Barcelona	5664579	7722.00
6	Badajoz	6	Badajoz	691715	21766.00
7	Lugo	7	Lugo	333663	9856.00
8	Madrid	8	Madrid	6640705	8028.00
9	Murcia	9	Murcia	1493898	11314.00
10	Valencia	10	Valencia	2550298	10807.00
11	Málaga	1	Málaga	1661788	7306.00
12	Córdoba	1	Córdoba	791610	13771.00
13	Teruel	2	Teruel	138686	14809.00
14	Zamora	11	Zamora	172539	10561.00
15	León	11	León	470904	15580.00
16	Salamanca	11	Salamanca	331314	12349.00

Nombre:

Ref. comunidad:

Capital:

Nº de habitantes:

Superficie (km2):

Añadir

Sair

Añadir

Modificar

Eliminar

Menu

1	Roquetas de Mar	1	198533	04001	36.8386° N, 2.4679° W
2	Jaca	2	52342	22001	42.1395° N, 0.4087° W
3	Oviedo	3	220567	33001	43.3624° N, 5.8448° W
4	Telde	4	378517	35001	28.1235° N, 15.4363° W
5	Sant Cugat del Vallès	5	90000	08172	41.4686° N, 2.0865° E
6	Mérida	6	58000	06800	38.9161° N, 6.3437° W
7	Monforte de Lemos	7	19564	27400	42.5253° N, 7.5139° W
8	Alcalá de Henares	8	195943	28801	40.4819° N, 3.3642° W
9	Caravaca de la Cruz	9	26000	30400	38.0962° N, 1.8593° W
10	Xàtiva	10	29207	46800	38.9897° N, 0.5228° W
11	Aguadulce	1	37757	04720	36.7584° N, 2.5860° W
12	Vicar	1	26562	04738	36.7719° N, 2.6132° W
13	Sabíñánigo	2	10797	22600	42.5170° N, 0.3566° W
14	Canfranc	2	446	22880	42.7152° N, 0.5239° W
15	Benavente	11	18604	49600	42.0026° N, 5.6750° W
16	Toro	11	9162	49800	41.5225° N, 5.3969° W

Nombre:

Ref. provincia:

Poblacion:

Codigo postal:

Coordenadas:

Añadir

Salir

6. Pruebas realizadas:

```
1 package org.apache.maven.geopaxil;
2
3 import java.math.BigDecimal;
4
5 public class actualizar {
6     public static void main(String[] args) {
7         int oldname = 0;
8         String nombre = "";
9         String capital = "";
10        int poblacion = 0;
11        BigDecimal superficie = null;
12
13        String nompro = "";
14        String capitalpro = "";
15        int comunidadpr = 0;
16        int poblacionpro = 0;
17        BigDecimal superficiepro = null;
18
19        String nomrepu = "";
20        Integer poblacionpu = 0;
21        String codigoPostalpu = "";
22        String coordenadasGeograficas = "";
23        int numupd;
24
25        try (Session s = HibernateUtil.getSessionFactory().openSession()) {
26            s.getTransaction().begin();
27            numupd = s.createQuery("UPDATE comunidadesautonomas SET nombre=:nombre, capital=:capital, poblacion=:poblacion, superficie_k2=:superficie WHERE id=:oldname")
28                .setParameter("oldname", oldname).setParameter("nombre", nombre).setParameter("capital", capital).setParameter("poblacion", poblacion).setParameter("superficie", superficie)
29                .executeUpdate();
30
31            numupd = s.createQuery("UPDATE provincias SET nombre=:nombrepr, capital=:capitalpr, comunidad_id=:comunidadidpr, poblacion=:poblacionpr, superficie_k2=:superficiepr WHERE id=:oldname")
32                .setParameter("oldname", oldname).setParameter("nombrepr", nompro).setParameter("capitalpr", capital).setParameter("poblacionpr", poblacion).setParameter("comunidadidpr", comunidadpr).setParameter("superficiepr", superficiepro)
33                .executeUpdate();
34
35            numupd = s.createQuery("UPDATE pueblos SET nombre=:nombrepr, capital=:capital, poblacion=:poblacionc, superficie_k2=:superficiec WHERE id=:oldname")
36                .setParameter("oldname", oldname).setParameter("nombrepr", nomrepu).setParameter("capital", capital).setParameter("poblacionc", poblacion).setParameter("superficiec", superficie)
37                .executeUpdate();
38
39            System.out.println("Se ha actualizado: " + numupd + " registros.");
40
41        } catch (Exception e) {
42            e.printStackTrace(System.err);
43        }
44    }
45 }
46 }
```

```
1 package org.apache.maven.geopaxil;
2
3 import java.math.BigDecimal;
4
5 public class crear {
6     public static void main(String[] args) {
7         String nombre = "as";
8         String capital = "asd";
9         int poblacion = 98;
10        BigDecimal superficie = null;
11
12        String nompro = "as";
13        String capitalpro = "asd";
14        int poblacionpro = 66;
15        BigDecimal superficiepro = null;
16
17        String nomrepu = "";
18        Integer poblacionpu = 0;
19        String codigoPostalpu = "";
20        String coordenadasGeograficas = "";
21
22        try (Session s = HibernateUtil.getSessionFactory().openSession()){
23            s.getTransaction().begin();
24            comunidadesautonomas ca = new Comunidadesautonomas();
25            ca.setNombre(nombre);
26            ca.setCapital(capital);
27            ca.setPoblacion(poblacion);
28            ca.setSuperficieK2(superficie);
29            s.persist(ca);
30            s.getTransaction().commit();
31
32            s.getTransaction().begin();
33            provincias pro = new Provincias();
34            pro.setNombre(nompro);
35            pro.setCapital(capitalpro);
36            pro.setComunidadesautonomas(ca);
37            pro.setPoblacion(poblacionpro);
38            pro.setSuperficieK2(superficiepro);
39            s.persist(pro);
40            s.getTransaction().commit();
41
42            s.getTransaction().begin();
43            pueblos pueblo = new Pueblos();
44            pueblo.setNombre(nomrepu);
45            pueblo.setCapital(capital);
46            pueblo.setPoblacion(poblacionpu);
47            pueblo.setCodigoPostal(codigoPostalpu);
48            pueblo.setCoordenadasGeograficas(coordenadasGeograficas);
49            s.persist(pueblo);
50            s.getTransaction().commit();
51        }
52    }
53 }
```

```
1 package org.apache.maven.geopaxil;
2
3 import org.hibernate.Session;
4
5 public class eliminar {
6     public static void main(String[] args) {
7         int eliminar = 0;
8         int numDel;
9
10        try (Session s = HibernateUtil.getSessionFactory().openSession()) {
11            // Eliminación de Borrado
12            numDel = s.createQuery("DELETE comunidadesautonomas WHERE id=:nombre")
13                .setParameter("nombre", eliminar).executeUpdate();
14
15            numDel = s.createQuery("DELETE provincias WHERE id=:nombre").setParameter("nombre", eliminar)
16                .executeUpdate();
17
18            numDel = s.createQuery("DELETE pueblos WHERE id=:nombre").setParameter("nombre", eliminar)
19                .executeUpdate();
20
21            System.out.println("Se han borrado: " + numDel + " registros.");
22
23        } catch (Exception e) {
24            e.printStackTrace(System.err);
25        }
26    }
27 }
```

7. Conclusiones:

a. **Aspectos destacados del proyecto:** El proyecto logró desarrollar con éxito una aplicación de gestión de información sobre comunidades autónomas, pueblos y ciudades utilizando Java, Hibernate y MySQL. Los puntos destacados incluyen la creación de una interfaz gráfica intuitiva y funcional, la integración efectiva de Hibernate para la gestión de la base de datos y la colaboración exitosa entre los dos miembros del equipo. La aplicación resultante permite a los usuarios realizar operaciones CRUD de manera eficiente.

b. **Lecciones aprendidas:**

- La planificación detallada y la definición clara de los requisitos.
- La colaboración entre diseñadores gráficos y desarrolladores de código requiere una comunicación efectiva y una comprensión mutua de los objetivos del proyecto.
- La división de tareas puede acelerar el proceso de desarrollo, pero es crucial coordinación para garantizar una buena integración al final del proyecto.
- La elección de herramientas y tecnologías adecuadas, como Hibernate para la persistencia de datos y WindowsBuilder para la interfaz gráfica, puede simplificar el desarrollo y mejorar la eficiencia.
- La realización de pruebas exhaustivas durante el desarrollo es esencial para identificar y solucionar problemas tempranamente.

En resumen, el proyecto destacó por su exitosa integración de Hibernate, una herramienta fundamental para la gestión eficiente de la base de datos.