

Școala de aplicație: Colegiul Național „Școala Centrală”

Disciplina: Tehnologia informației și comunicațiilor

Clasa: a IX-a F

Data: 29.03.2022

Student practicant: Popescu Mihaela

Profesor îndrumător: Balca Mihaela

PROIECT DIDACTIC

Unitatea de învățare: Colegiul Național "Școala Centrală"

Subiectul lecției: Aplicații cu frame-uri în HTML

Tipul lecției: Formare a deprinderilor și abilităților

Competențe specifice vizate: Crearea de pagini web cu frame-uri

Obiective operaționale ale lecției:

O1: La finalul lecției, elevii vor fi capabili să realizeze pagini web cu frame-uri dispuse orizontal sau vertical

O2: La finalul lecției, elevii vor fi capabili să menționeze o caracteristică a frame-urilor

O3: La finalul lecției, elevii vor fi capabili să distingă diferența dintre un frame și un iframe

Locul de desfășurare a lecției: Colegiul Național "Școala Centrală" - Laborator

Bibliografie: www.manuale.edu.ro, www.programare.top, <https://html.com/frames/>

Desfășurarea lecției

Etapele lecției	Obiectivele operaționale vizate	Timp alocat	Activitatea profesorului	Activitatea elevilor	Metode, procedee didactice și mijloace de învățământ utilizate în fiecare etapă a lecției	Modalități de evaluare
Captarea atenției		3 min	Reamintește detalii despre lecția trecută	Elevii răspund la întrebări	Conversația didactică	Întrebări deschise
Titlul lecției	O1 O2 O3	2 min	Sunt prezentate obiectivele operaționale	Oferă explicații din cunoștințele proprii	Învățarea prin descoperire	Întrebări Exemplificări
Reactualizarea cunoștințelor	O1	5 min	Se folosesc atributele specifice limbajului HTML studiate anterior	Oferă răspunsuri la întrebările adresate	Dezbateri Observare	Observarea și Notarea răspunsurilor
Comunicarea noilor conținuturi	O1 O2 O3	7 min	Selectarea conținutului de predat, repartizarea teoriei în structuri delimitate	Notează în caiete structura lecției și conținutul acesteia	Problematizare Explicații Dezbateri	Prezentare activitate pe calculator
Consolidarea noilor cunoștințe	O1 O2 O3	18 min	Distribuire de sarcini sau fișe de lucru pentru elevi	Rezolvă activitățile primite în timpul acordat	Aplicații practice	Fișă de lucru Programare pe calculator
Realizare feedback	O1 O2 O3	5 min	Rezolvarea exercițiilor	Adresează întrebări suplimentare	Dezbateri Conversație	Fișă de lucru Programare pe calculator
Recapitulare noțiuni asimilate		5 min	Se adresează întrebări referitoare la conținuturile prezentate	Oferă răspunsuri concise	Dezbateri Conversație	Temă pentru acasă