

TREEFOLDER



v1.0 del 08/02/2018

blah blah

1. TREEFOLDER v1.0

- Indice
 - 1.1. Descrizione
 - 1.2. Elenco di Cartelle di Base
 - 1.3. Come utilizzare il programma
 - 1.4. Sorgente del programma

1.1. Descrizione

Evoluzione del vecchio TREEPROJECT.bat.

$$1/((a + 6)/255)$$

Dentro la cartella bin troverete l'eseguibile creato dal file *TreeFolder.ps1* e un file *TreeFolder.txt*

NON MODIFICATE I NOMI DEI FILE!!!

Avviate l'eseguibile, vi verrà richiesto prima il nome del progetto, successivamente dovete creare la struttura delle cartelle se quella di default non vi aggrada. Il presente File crea una struttura di cartelle per gestire un progetto software con diversi COMPILATORI/IDE o diversi O.S.

1.2. Elenco di Cartelle di Base

- **bin:** Cartella utile per contenere gli eseguibili del progetto.
- **Documentazione:** Cartella utile per gestire la documentazione dei file sorgenti, con guide readme ecc ecc.
 - *Doxygen:*
 - *Html:*
 - *Markdown:*
 - *pdf:*
- **IDE:** Utile a contenere i vari file di progetto per i diversi IDE-O.S.
 - *Windows:*
 - *Visual Studio*
 - *CodeBlock*
 - *Linux:*
 - *CodeBlock*
- **Licenze:** Utile a contenere le varie licenze collegate al progetto.
- **Sorgenti:** Utile a contenere i sorgenti del progetto.

1.3. Come utilizzare il programma

Modificare il file *TreeFolder.txt* secondo le proprie esigenze (o esigenze del progetto). Ogni riga deve contenere il percorso relativo della cartella da creare partendo da dentro la cartella base, senza il “.”. Non lasciare spazi tra un rigo e l’altro. E’ possibile usare spazi dentro il nome per le cartelle, il percorso non necessita di essere racchiuso tra ____ " ____.

Esempio:

Avviare l’eseguibile *TreeFolder.exe* (o in alternativa, per chi volesse, può usare il file *TreeFolder.ps1* contenuto nella cartella IDE, il file *TreeFolder.exe* è stato creato per avere una maggiore semplicità di utilizzo). Seguire le indicazioni della console. Inserire dapprima il nome del progetto:

e subito dopo il percorso assoluto di dove posizionare il progetto:

Se tutto è andato liscio alla posizione desiderata verrà a crearsi la cartella con il nome del progetto e dentro la struttura delle cartelle desiderata.

N.B. In questa versione **NON** sono presenti i file *.gitignore* dentro le cartelle > vuote per l’utilizzo del sistema di controllo versione **GIT**.

1.4. Sorgente del programma

<# *TREEFOLDER v_1.0*

Copyright (C) 2018 Cannavo' Michele

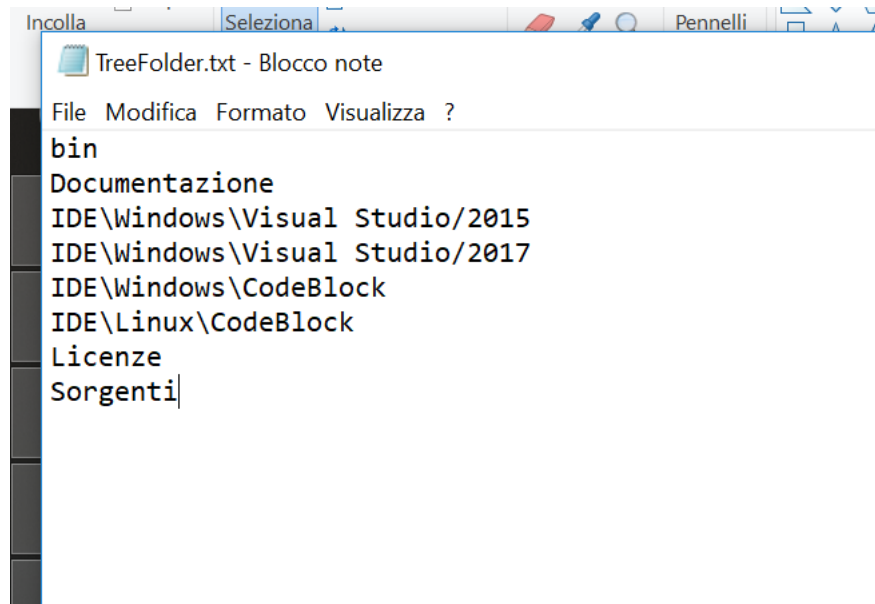


Figure 1: Esempio file.txt

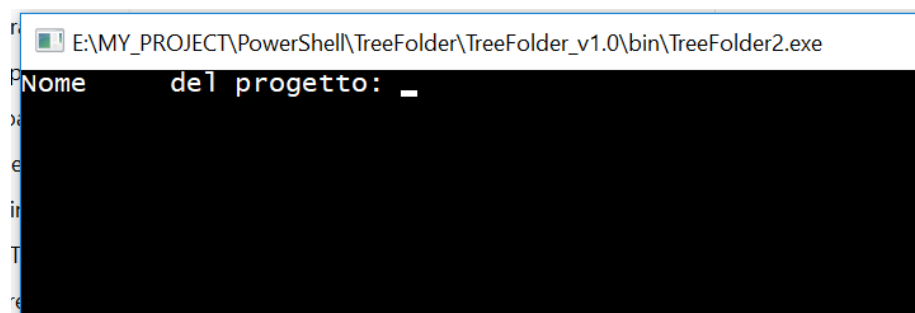


Figure 2: Nome Progetto Screen

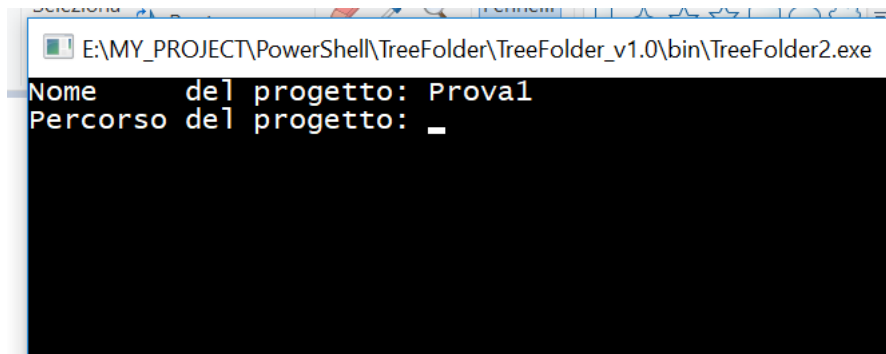


Figure 3: Percorso Progetto Screen

Tutti i diritti Riservati

TREEFOLDER is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

TREEFOLDER is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with TREEFOLDER. If not, see <<http://www.gnu.org/licenses/>>.

#>

Inserire il nome del progetto, sarà la cartella principale
`$nameProject = read-host -prompt "Nome del progetto"`

Inserire il percorso di dove gestire il progetto.
TODO: Lasciare vuoto per inserirlo nella stessa cartella
`$dirWork = read-host -prompt "Percorso del progetto"`

Salva l'attuale posizione per uso interno dello script
`$actuallyDir = Get-Location`

<# Controllo se il file TreeFollder.txt è presente
Se non lo e' esco dallo script #>
`$FileExists = Test-Path ".\TreeFolder.txt"`
`If ($FileExists -eq $False) {`

```

        Write-Host "Non è stato trovato il file contenente l'elenco delle cartelle"
        Exit
    }

    # Legge il file e ne copia il contenuto nella variabile Computers
    $Computers = Get-Content -Path .\TreeFolder.txt

    # Mi sposto nella cartella dove creare il progetto
    Set-Location -Path $dirWork
    # e creo la cartella di base
    New-Item -Path $nameProject -ItemType "directory"

    # Serve a creare una variabile con il percorso della cartella base del progetto
    $dirWork = $dirWork + "\" + $nameProject
    # e mi ci sposto dentro
    Set-Location -Path $dirWork

    # Creo l'albero delle cartella come strutturato nel file TreeFolder.txt
    New-Item -Path $Computers -ItemType "directory"

    # Permette di vedere se tutto è andato liscio
    $name = read-host -Prompt 'Premi un tasto per uscire'

```