### **USER STORY**

En tant que [type d'utilisateur], je veux [objectif] afin de [bénéfice].

Given...When... Then

# #1 Login

# **Connexion Réussie**

### Given

Eleve, mentor sur la page de LOGIN

# When

se connectent avec email et password corrects

# Then

le dashboard s'affiche

# **Connexion Echouée**

#### Given

Eleve, mentor sur la page de LOGIN

# When

se connectent avec email ou password incorrects

# Then

Un message d'erreur approprié apparaît

# And

Les users restent sur la page de Login

# Mot de passe Oublié

Eleve, mentor sur la page de LOGIN

# When

Cliquent sur "mots de passe" oublié

### Then

Les users vont sur une page de ré initialisation

# And

Utilisent leur email pour recevoir un lien de ré initialisation

# #1 SignIn

# Given

**Eleve** 

# When

Remplit tous les champs requis (dont statut élève) et valident le formulaire

# Then

Le compte est créé

# And

L'élève est redirigé vers son Dashboard

Mentor / Bénévole

### When

Remplit tous les champs requis (statut bénévole + domaines de compétences, disponibilités)

### Then

Le compte est créé

# And

Le mentor/bénévole est redirigé vers son Dashboard

# **Invalidation Formulaire**

### Given

Eleve, mentor sur la page SignIn

# When

Remplissent le formulaire avec erreurs (mails, format, options)

#### Then

Les messages d'erreurs associés apparaîssent

### And

Le formulaire n'est pas soumis

# And

Les users restent sur la page de Signin

# Profil déjà connu

### Given

Eleve, mentor sur la page SignIn

# When

Remplissent le formulaire avec un email déjà connu / existant

# Then

Les messages d'erreurs associés apparaissent

# And

Le formulaire n'est pas soumis

### And

Les users sont re-dirigé à la page de Login

# 2# Dashboard

# Given

Eleve, mentor sont connectés

# When

Quand les users sont sur la page Dashboard

### Then

Une to-do- list des tâches est affichée

# And

La liste des prochains rendez-vous est affichée

### And

Le nombre de messages non lus est affiché

# 3 #Chat

# Envoi de messages

# Given

Eleve, mentor sur le Chat

# When

Saisissent un message

And

**Envoyent le message** 

### Then

Le message apparait avec la photo de profil

### **And**

La date est affichée

# Statut de lecture

# Given

Eleve, mentor sur le Chat

# When

**Envoyent un message** 

### And

Le destinataire lit le message

#### Then

Un indicateur de lecture apparait

# Historiques de discussions

# Given

Eleve, mentor sur le Chat

# When

Sélectionnent une conversation existante

### Then

Les messages sont disponibles

#### And

Les informations de la conversation sont disponibles (heures, statu)

# **Gestion des contacts**

# Given

Eleve, mentor sur le Chat

# When

Cliquent sur la section des contacts

### Then

Les users peuvent choisir un nom de contact depuis une liste disponible

### And

**Commencer une conversation** 

Eleve, mentor sur le Chat

# When

**Cliquent sur la section Contacts** 

### Then

Les users peuvent supprimer un contact depuis la liste des contacts

# Messages Non lus

# Given

Eleve, mentor sur le DashBoard

### When

Des messages sont non lus

### Then

Un compteur des messages non lus s'affiche

# And

Les conversations de messages non lus sont mises en haut de la pile

# 4# Calendar

# Given

Eleve, mentor sur la page Calendrier

# When

Quand la page s'affiche

### Then

Les différents évènements des users s'affichent

# **Given**

Eleve, mentor sur la page Calendrier

# When

Quand les users cliquent sur l'option de création des évènements

# Then

Un panneau de formulaire s'ouvre

# And

Les users peuvent éditer et enregistrer un évènement

Eleve, mentor sur un évènement existant

# When

Les users choisissent l'option de suppression

# Then

L'évènement est supprimé du calendrier

# #5 Tâches

### Given

Eleve est sur la page des tâches

### When

Quand l'user clique sur l'option de création

### Then

Un panneau de création est disponible

# And

L'user peut se créer une tâche

# Given

Mentor est sur la page des tâches

# When

Quand l'user clique sur l'option de création

### **Then**

Un panneau de création est disponible

# And

L'user peut choisir la personne à qui il attribue une tâche (lui même ou élève)