### The Revenge of the West

Játék leírás

#### Tematika:

- Western téma.
- Click to shoot:
  - Megjelenő célkeresztekre kell kattintani, adott idő alatt.
- Több játékmód:
  - Campaign
  - Arcade

#### Main Menu:

- Egy város, ahol jobbra-balra lehet mozogni.
- A különböző épületek elé sétálva tudunk navigálni a menüpontok között.

### Campaign mode:

- Előre elkészített ("scriptelt") ellenfelek.
- ⊕ Gold + Experience point (XP) rendszer:
  - Minden legyőzött ellenfél Goldot, és XP-t ad.
- Shop rendszer:
  - Az ellenfelektől szerzett goldot tudjuk itt elkölteni különböző gyógyitalokra (HP Poti), fegyverekre, ruhákra, lőszerre.
- Talent rendszer:
  - Az ellenfelektől szerzett XP-t tudjuk itt elkölteni különböző erősítő hatásokra, pl.: Nagyobb célkereszt, gyorsabb újratöltés.
- Save rendszer:
  - A játék minden egyes legyőzött ellenfél után automatikusan ment.
  - Lehetséges a városban manuálisan is menteni.

#### Arcade mode:

- Véletlenszerűen generált ellenfelek.
- Uégtelen lőszer, ellenfelenként max 2 gyógyital (HP Poti).
- Highscore rendszer.
- Shop, talent, save rendszer itt nem elérhető!

#### Játékmenet:

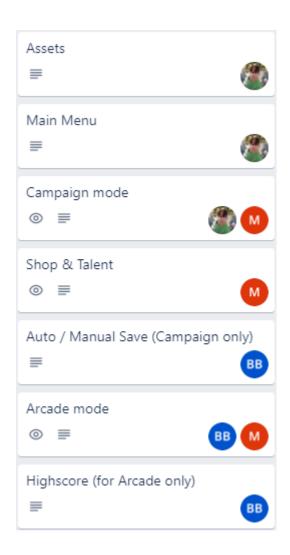
- ⊕ Célpont:
  - Egy bandita, aki a képernyő valamelyik részén véletlenszerűen jelenik meg.
  - A banditán véletlenszerűen jelennek meg, Campaign mode: az előre meghatározott számú célkeresztek. Arcade mode: a véletlenszerű számú célkeresztek.
- Bandita:
  - Rendelkezik élettel (HP-val), páncéllal, sebzéssel.
- Játékos:
  - Rendelkezik élettel (HP-val), páncéllal, sebzéssel, lőszerrel, gyógyitalokkal (HP Poti).
- ⊕ HP:
  - Amennyiben a játékos HP-ja 0-ra csökken, veszít.
  - Amennyiben a bandita HP-ja 0-ra csökken, a játékos nyer.
- Páncél:
  - A bekapott sebzést csökkenti, a páncél erősségével.
- Sebzés:
  - Amennyiben a játékos eltalálja az ellenfélen megjelenő célkereszteket időben, a teljes sebzését kiosztja, és az ellenfél nem sebez.
  - Amennyiben a játékos nem találja el az ellenfélen megjelenő célkereszteket időben, az eltalált célkeresztek számával arányos sebzést oszt ki, és a nem eltalált célkeresztek számával arányos sebzést kap be.
- Lőszer:
  - A játékos minden lövése lőszerbe kerül.
  - A játékos fegyverébe fix mennyiségű lőszer fér.
  - A játékos manuálisan, vagy automatikusan (ha a lőszerek száma a tárban eléri a 0-t) újra tudja tölteni a fegyverét.
- Gyógyitalok:
  - A játékos harc közben tud gyógyitalokat használni. (HP Poti)

## The Revenge of the West

Fejlesztési terv



- Csik Milán:
  - Shop & Talents
  - Campaign mode
  - Arcade mode
- Mezei János:
  - Assetek
  - MainMenu
  - Campaign mode
- Bradali Barnabás:
  - Auto / Manual save
  - Highscore
  - Arcade mode



A fejlesztés menetét Trello-n tervezzük, és vezetjük:

https://trello.com/b/kJ72PKUC/the-revenge-of-the-west

# The Revenge of the West

Látványtervek

