

The Revenge of the West

Játék leírás

Tematika:

- ⊕ Western téma.
- ⊕ Click to shoot:
 - Megjelenő célkeresztekre kell kattintani, adott idő alatt.
- ⊕ Több játékmód:
 - Campaign
 - Arcade

Main Menu:

- ⊕ Egy város, ahol jobbra-balra lehet mozogni.
- ⊕ A különböző épületek elé sétálva tudunk navigálni a menüpontok között.

Campaign mode:

- ⊕ Előre elkészített („scriptelt”) ellenfelek.
- ⊕ Gold + Experience point (XP) rendszer:
 - Minden legyőzött ellenfél Goldot, és XP-t ad.
- ⊕ Shop rendszer:
 - Az ellenfelektől szerzett goldot tudjuk itt elkölteni különböző gyógyitalokra (HP Poti), fegyverekre, ruhákra, lőszerre.
- ⊕ Talent rendszer:
 - Az ellenfelektől szerzett XP-t tudjuk itt elkölteni különböző erősítő hatásokra, pl.: Nagyobb célkereszt, gyorsabb újratöltés.
- ⊕ Save rendszer:
 - A játék minden egyes legyőzött ellenfél után automatikusan ment.
 - Lehetséges a városban manuálisan is menteni.

Arcade mode:

- ⊕ Véletlenszerűen generált ellenfelek.
- ⊕ Végtelen lőszer, ellenfelenként max 2 gyógyital (HP Poti).
- ⊕ Highscore rendszer.
- ⊕ Shop, talent, save rendszer itt nem elérhető!

Játékmenet:

⊕ Célpont:

- Egy bandita, aki a képernyő valamelyik részén véletlenszerűen jelenik meg.
- A banditán véletlenszerűen jelennek meg,
Campaign mode: az előre meghatározott számú célkeresztek.
Arcade mode: a véletlenszerű számú célkeresztek.

⊕ Bandita:

- Rendelkezik élettél (HP-val), páncéllal, sebzéssel.

⊕ Játékos:

- Rendelkezik élettél (HP-val), páncéllal, sebzéssel, lőszerez, gyógyitalokkal (HP Poti).

⊕ HP:

- Amennyiben a játékos HP-ja 0-ra csökken, veszít.
- Amennyiben a bandita HP-ja 0-ra csökken, a játékos nyer.

⊕ Páncél:

- A bekapott sebzést csökkenti, a páncél erősségével.

⊕ Sebzés:

- Amennyiben a játékos eltalálja az ellenfélen megjelenő célkereszteket időben, a teljes sebzését kiosztja, és az ellenfél nem sebez.
- Amennyiben a játékos nem találja el az ellenfélen megjelenő célkereszteket időben, az eltalált célkeresztek számával arányos sebzést oszt ki, és a nem eltalált célkeresztek számával arányos sebzést kap be.

⊕ Lőszer:

- A játékos minden lövése lőszerbe kerül.
- A játékos fegyverébe fix mennyiségű lőszer fér.
- A játékos manuálisan, vagy automatikusan (ha a löszerek száma a tárból eléri a 0-t) újra tudja tölteni a fegyverét.

⊕ Gyógyitalok:




- A játékos harc közben tud gyógyitalokat használni. (HP Poti)

The Revenge of the West




Fejlesztési terv

Fejlesztők:




⊕ Csik Milán:










-  Shop & Talents
-  Campaign mode
-  Arcade mode

⊕ Mezei János:

-  Assetek
-  MainMenu
-  Campaign mode

⊕ Bradali Barnabás:

-  Auto / Manual save
-  Highscore
-  Arcade mode

Assets	
Main Menu	
Campaign mode	 
Shop & Talent	
Auto / Manual Save (Campaign only)	
Arcade mode	 
Highscore (for Arcade only)	

A fejlesztés menetét Trello-n tervezzük, és vezetjük:

<https://trello.com/b/kJ72PKUC/the-revenge-of-the-west>

The Revenge of the West

Látványtervek

Main menu:



Arcade menu:



Campaign menu:



UI:

