

Asystent laboratorium medycznego:

I- O aplikacji: Asystent laboratorium ma za zadanie ułatwienie, usprawnienie oraz zabezpieczenie pracy personelu medycznego. Program ten nie, tylko będzie miał styczności z pracownikami, lecz dodatkowo z pacjentami, by Ci mieli możliwość samodzielnego zapisania się na wizytę w placówce. System, ten także będzie wyróżniał się możliwością realizowania płatności oraz tworzeniem raportów z badań itp. danych.

II- Opis systemu:

Środowisko: *Graficzne*

Użytkownicy systemu:

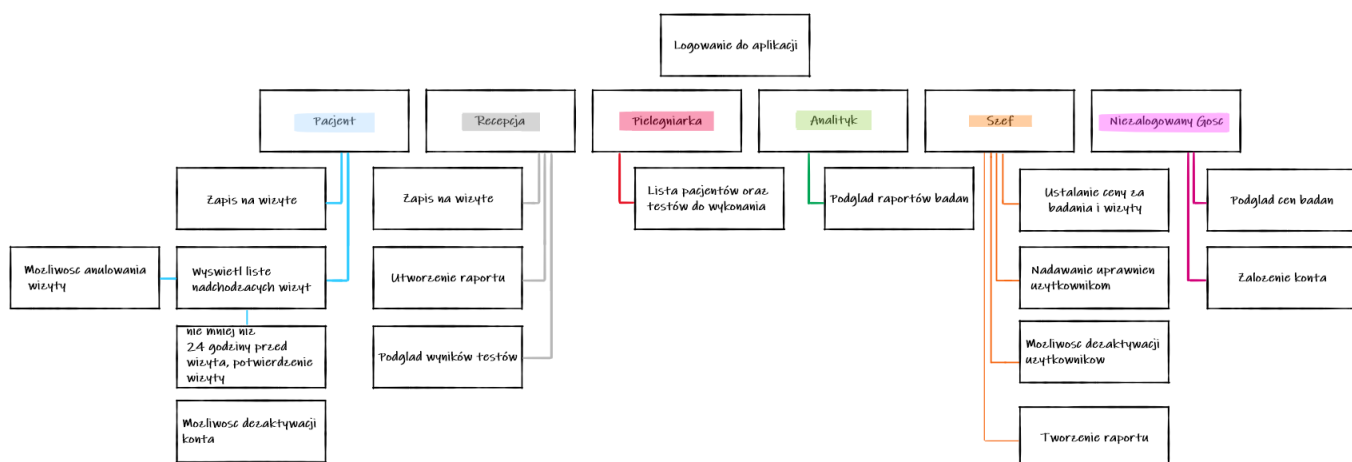
- pacjent (może zapisać siebie na wizytę),
- pielęgniarka (widzi listę testów do wykonania),
- recepcja (może zapisywać pacjentów na test oraz otrzymywać raport z testów wykonywanych przez pielęgniarki),
- analityk (dostęp do przeglądania raportów wszystkich badań).

III- Wymagania funkcjonalne:

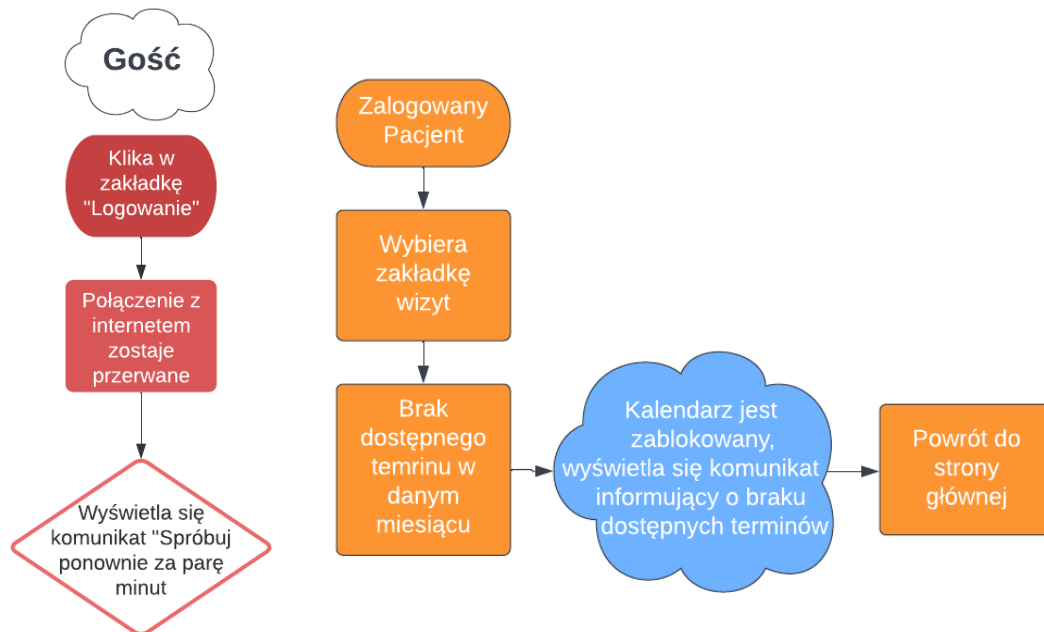
- 1) Umówienie wizyty oraz wybór badania– użytkownik może wybrać jakie badanie go interesuje i na nie się umówić. Po zalogowaniu na swoje konto, pacjent może za pomocą widżetu kalendarza sprawdzić czy interesujący go termin jest wolny i się na niego zapisać.
- 2) Zalogowanie do konkretnej roli w laboratorium medycznym z rozróżnieniem na konta personalne – każdy pracownik, będzie miał przypisaną do siebie rolę, z którą wiązać się będą pewne uprawnienia oraz przypisane funkcje.
- 3) Realizacja płatności – pacjent w trakcie umawiania wizyty wybiera sobie za pomocą checkbox' a jaka forma płatności go interesuje się.
- 4) Tworzenie raportów – bardzo ważna funkcja dla pracowników recepcji – tworzenie raportów, dzięki tej funkcji będziemy mieli informacje na temat ilu pacjentów i jakie badania będzie jednego dnia przeprowadzała dana pielęgniarka.

IV- Wymagania niefunkcjonalne:

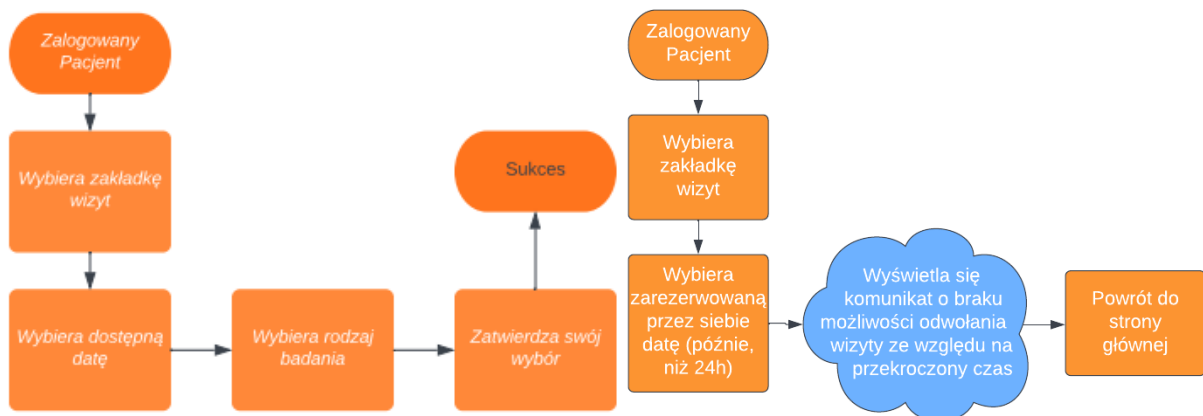
- Środowisko działania: C#
- Zintegrowane z: mysql
- Przeznaczona dla: wielu użytkowników z rozróżnieniem na ich rolę w laboratorium,
- System: Windows,
- Zabezpieczenie poprzez logowanie się do kont zabezpieczonych hasłem.



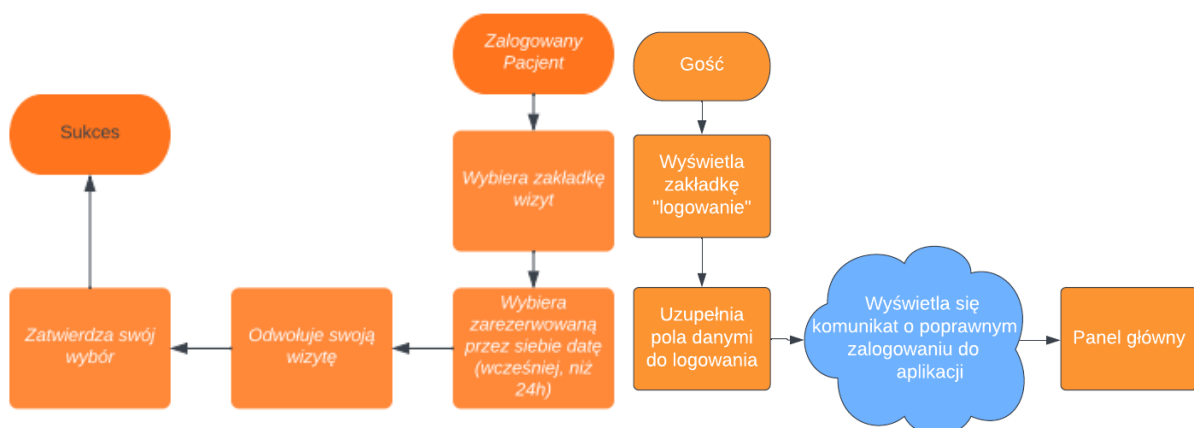
Scenariusz 1:



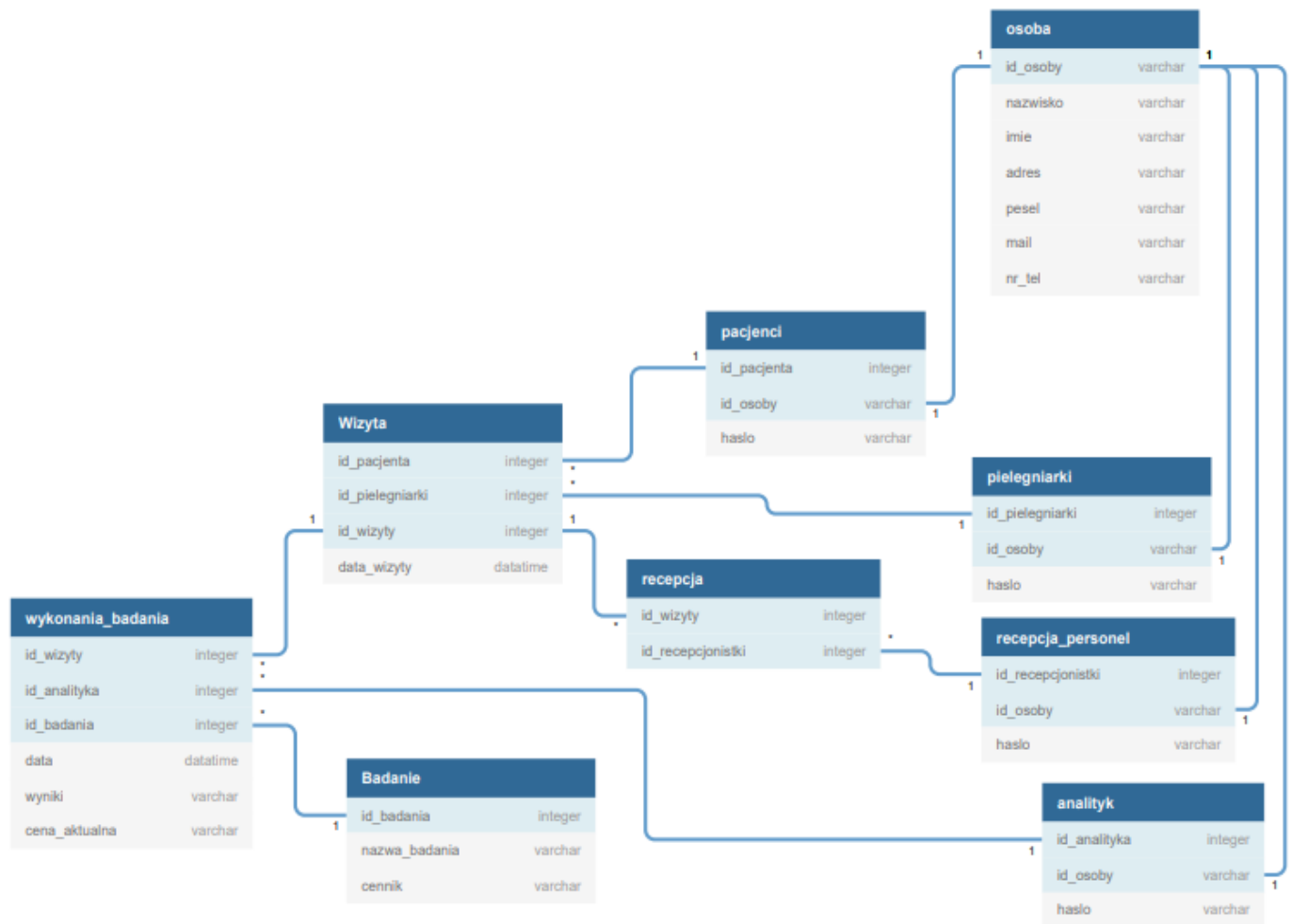
Scenariusz 2:



Scenariusz 3:



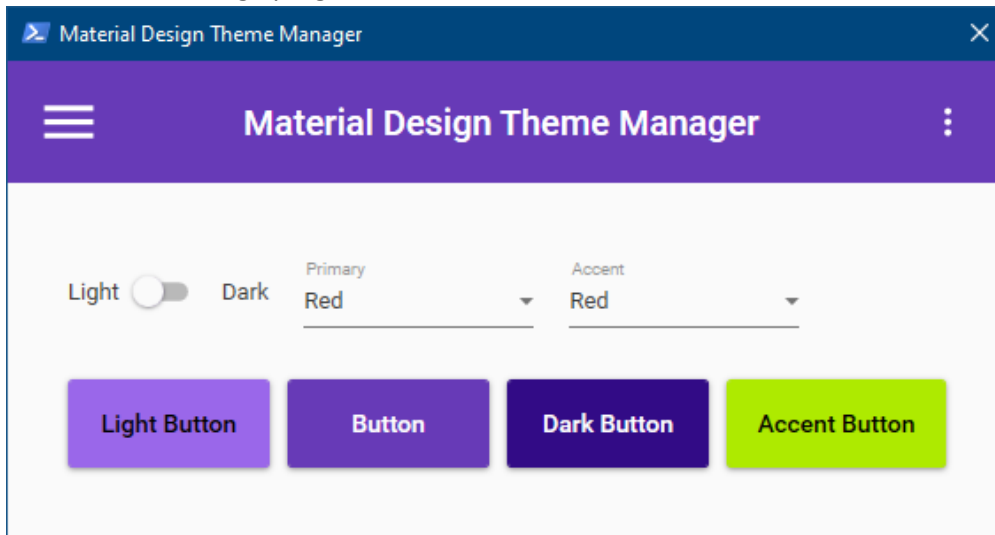
Tablica:



Biblioteki:

Oprócz najbardziej potrzebnych bibliotek dla aplikacji pisanej w C# z wykorzystaniem WPF (.NET Framework) w naszym planie będzie wykorzystanie dwóch bibliotek:

-**Material Design Themes**-biblioteka dodająca wiele funkcji oraz ułatwień do tworzenia motywów dla aplikacji okienkowej m.in. bardzo teraz popularny i wręcz, uważany za niezbędny – ciemny motyw aplikacji. Czcionki, nagłówki, specjalne kształty, ikonki i spersonalizowane guziki to wprowadzi ta biblioteka do naszego programu.



-**Calburn.micro**-tak jak nazwa wskazuje ta biblioteka jest bardzo lekką technologią dla całego programu, ale wprowadzi najważniejsze dla nas ułatwienie – obsługiwanie logowania użytkowników. Dodatkowo gotowe tam pozostałe, funkcje usprawnią oraz ułatwią naszą pracę nad aplikacją.

Apply methods between your view and view model automatically with parameters and guard methods

```
<StackPanel>
  <TextBox x:Name="Username" />
  <PasswordBox x:Name="Password" />
  <Button x:Name="Login" Content="Log in" />
</StackPanel>
```

```
public bool CanLogin(string username, string password)
{
    return !String.IsNullOrEmpty(username) && !String.IsNullOrEmpty(password);
}

public string Login(string username, string password)
{
    ...
}
```



-SqlConnection-będzie to biblioteka potrzebna nam do sprawnej pracy z bazą danych laboratorium.