



## Αλληλεπίδραση ανθρώπου υπολογιστή

Όνοματεπώνυμα/ΑΜ φοιτητών:

Μπόντης Στυλιανός ice21390148

Χατζηκός Πέτρος ice21390245

Σμυρνάκης Δημήτρης ice18390243

Βραχνός Συμεών - Δημήτριος 711090059

## **ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ**

Assets - Packages .....	σελ.3
Keyboard input / Controls .....	σελ.5
Περιγραφή της καστροπολιτείας και σημεία ενδιαφέροντος .....	σελ.6
Ανάλυση εργαλείων του παίκτη .....	σελ.16
Οδηγός μενού χρήστη .....	σελ.19
Περιγραφή του στόχου του παίκτη .....	σελ.23

## Assets - Packages

Στο παιχνίδι χρησιμοποιήθηκαν τα παρακάτω assets και packages για τη κατασκευή του.

- Dialogue System 1.1.4 - HeneGames
- Stylized Low Poly Animated Horse Pack 2.92 - Imitation Studios
- Low Poly Stylized Medieval Weapon Pack 1.0 - Ata Khani
- Fantasy Warhammer 1.0 - Ruwenzori
- Weapons NZ Melee : Battle Axe(URP Support) 1.0 - NZ Bullet Studio
- Rusty Sword 1.0.0 - Danvil
- 3D Low-Poly Chest 1.0 -Trident Corp
- Lowpoly Medieval Priest - Free - MEDIEVAL FANTASY SERIES 1.1 - Polytope Studio
- Modular Fantasy Knight Character 1.0 - Anton Puzanov
- Animations from Mixamo
- Stylized Farm Asset Pack - Small - Easy3D
- Low Poly Wooden Crate - Aegis
- Low-Poly Medieval Market - VanillaArt
- Low Poly Farm Pack Lite - JustCreate
- RPG Poly Pack - Lite - Gigel3d
- Gardening Tools Pack - 26 PBR objects - Donopardo
- Medieval Buildings Modular - Lukas Bobor
- Water Fountain Round Four-Tier PBR - GVOZDY
- Human Basic Motions FREE - Kevin Iglesias
- Human Crafting Animations FREE - Kevin Iglesias
- 18 High Resolution Wall Textures - A dog's life software

- Animals FREE - Animated Low Poly 3D Models - ithappy
- British Naval Cannon PBR - Alienworld
- Castle Pack by ProGru - ProGru
- Fantasy landscape - Pxltiger
- Fantasy Skybox FREE - Render Knight
- Flooded Grounds - Sandro T
- FMOD for Unity (2.03) - FMOD
- Jammo Character | Mix and Jam - Mix and Jam
- Lowpoly Environment - Nature Free - MEDIEVAL FANTASY SERIES - Polytrope Studio
- Medieval Castle - Modular - Advance Studios
- Modular First Person Controller - JeCase
- Nature Renderer 6·Free - Visual Design Cafe
- Stylized Low Poly Animated Horse Pack - Imitation Studios

## Keyboard Input/ Controls

Το παιχνίδι έχει τα παρακάτω controls τα οποία μπορεί να αλλάξει ο παίκτης από το μενού επιλογών:

<u>Ενέργεια παίκτη</u>	<u>Πλήκτρο</u>
Άνοιγμα χάρτη	M
Άνοιγμα τσάντας	Tab
Άνοιγμα μενού παύσης	Esc
Επικοινωνία με άτομα (NPC's)	E
Κίνηση παίκτη εμπρός	W ή ↑
Κίνηση παίκτη πίσω	S ή ↓
Κίνηση παίκτη αριστερά	A ή ←
Κίνηση παίκτη δεξιά	D ή →
Αναπήδηση παίκτη	Space
Τρέξιμο παίκτη	Left Shift
Crouch	C

## Περιγραφή της καστροπολιτείας και σημεία ενδιαφέροντος

Η καστροπολιτεία χωρίζεται σε τέσσερις ξεχωριστές περιοχές , με την καθεμία να έχει έναν αριθμό από αξιοσημείωτα κτίρια και / ή αξιοθέατα .

### 1) Οι αγροικίες



( εικόνα απεικόνισης των αγροικιών )

Εδώ στεγάζονται οι πληβείοι και οι αγρότες όπου εργάζονται στα χωράφια που υπάρχουν για την παραγωγή ξυλείας και τροφής . Μπορεί ο χώρος διατεθειμένος για την σπορά να είναι φαινομενικά μικρός , αλλά σε περίπτωση πολιορκίας είναι σωτήριος .



( κοντινότερη εικόνα των χωραφιών )

Κατέχει επίσης έναν ανεμόμυλο για την άλεση σιτηρών και μια σιταποθήκη για την αποθήκευση τροφών .

Άλλα αξιοσημείωτα μέρη είναι ο βοτανολόγος , που φτιάχνει θεραπευτικά ματζούνια από τα βότανα που μεγαλώνει , και ο δασοφύλακας , που φροντίζει όλα τα δέντρα που κοσμούν τα πάρκα και αλάνες της καστροπολίτειας .



( εικόνα του βοτανολόγου )



( εικόνα του δασοφύλακα )

## 2) Το λιμάνι

Μιας είμαστε πάνω σε ένα νησί , είναι αναγκαίο να υπάρχει και ένα λιμάνι για να μπορεί να υπάρχει επικοινωνία και εμπόριο με τον έξω κόσμο .



( εικόνα λιμανιού έξω από τα τείχη )



(εικόνα λιμανιού εντός των τειχών )

Εδώ διαμένουν διάφοροι έμποροι και λιμενεργάτες , που καθημερινά μεταφέρουν και ανταλλάσουν προϊόντα πρός κατανάλωση σε αυτούς που έχουν την δυνατότητα να τα αγορασουν . Άλλα σημεία ενδιαφέροντος είναι η αγορά του λιμανιού , όπου χτυπά η καρδιά του εμπορίου , και η αρχη-ταβέρνα , που κόσμος όλων των κοινωνικών βαθμίδων έρχεται να απολαύσει φαγητό και ποτό .



(εικόνα της αγοράς)



(εικόνα της αρχη-ταβέρνας)

### 3) Η πλατεία ναού

Εξού και από το όνομα , η πλατεία ναού κατέχει τους χώρους θρησκείας , όπως και αρκετά μεγάλο χώρο για την οργάνωση εορτών και εκδηλώσεων για τις μεσοαστές και κατώτερες κοινωνικές τάξεις .



( εικόνα της πλατείας ναού )

Όντας το μέρος διαμονής των τεχνητών και μεσοαστών , εδώ θα βρείτε τους αξιόπιστους ξυλουργούς και λιθοξόους , όπως και τα αντικείμενα που παράγουν .



(εικόνα του ξυλουργού)



( εικόνα του λιθοξόου )

#### 4) Οι αριστοκράτες

Η υψηλότερη κοινωνική τάξη εντός των τειχών , η αριστοκρατία διαμένει εντός των δικών της τειχών εντός της καστροπολιτείας σε μεγάλες επαύλεις με προσωπικούς κήπους , με τους χαμηλότερους αριστοκράτες να έχουν τουβλόχιστα σπίτια εκτός της εντοιχισμένης περιοχής .



(εικόνα της αριστοκρατικής περιοχής )

Φυσικά , μέλη της ύψιστης κοινωνικής τάξης έχουν πολυτέλειες που μόνο οι πιο εύποροι μεσοαστοί μπορούν να έχουν την δυνατότητα να απολαύσουν. Απολαύσεις σαν και αυτές είναι τα έργα που παίζονται στο ανοιχτό θέατρο ή η πρόσβαση στην γνώση μέσω του σχολαρχείου , που με την βιόθεια λογίων μπορούν να προετοιμάσουν τους κυβερνήτες και γραφειοκράτες που θα χρειαστούν στο μέλλον .



(εικόνα του ανοιχτού θεάτρου)



(εικόνα του σχολαρχείου)

## Ανάλυση εργαλείων του παικτη

Με το που θα μπείτε στον χώρο του παιχνιδιού , θα δείτε την αντίστοιχη εικόνα :



- Esc : Θα οδηγήσει στο μενού παύσης ( που θα αναλυθεί στο επόμενο κεφάλαιο ) .
- M : Θα οδηγήσει στον χάρτη .



(εικόνα του χάρτη)

Οι μαύροι κύκλοι μπορούν να πατηθούν και θα μεταφέρουν τον χαρακτήρα του παίκτη στην περιοχή που βρίσκεται ο κύκλος . Μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί για να ξεκολλήσει ο χαρακτήρας στην περίπτωση που βρεθεί σε κατάσταση που δεν μπορεί να μετακινηθεί .

- 0/31  : Είναι ο αριθμός νομισμάτων που υπάρχουν εντός της καστροπολιτείας και που ο παίκτης πρέπει να βρεί και να μαζέψει . Ο χάρτης δείχνει την γενική περιοχή που είναι δυνατό να βρεθούν .
- Tab : Ανοίγει τον κατάλογο αντικειμένων που ο παίκτης κατέχει .

## Οδηγός μενού παίκτη

Κατά την έναρξη του παιχνιδιού , θα έρθετε μπροστά στην ακόλουθη εικόνα :



- Αρχή : Θα ξεκινήσει το παιχνίδι .
- Πιστώσεις : Θα δείξει τους φοιτητές που δούλεψαν πάνω στην δημιουργία του παιχνιδιού .
- Έξοδος Παιχνιδιού : Θα κλείσει το παιχνίδι και θα γίνει επιστροφή στην επιφάνεια εργασίας
- Επιλογές : Θα ανοίξει το ακόλουθο παράθυρο



- Γενικό μενου :



- Μενού βίντεο :



- Μενού ήχου :



Το μενού χειριστηρίων / control είναι ημιτελές .

Εντός του παιχνιδιού , το μενού παύσης φαίνεται ως εξής :



## Περιγραφή του στόχου του παικτη

Εσείς ως παίκτες πρέπει να μαζέψετε τα 31 νομίσματα τα οποία είναι σκορπισμένα στις τέσσερις περιοχές της καστροπολιτείας. Τα νομίσματα έχουν την μορφή που φαίνεται στην ακόλουθη εικόνα :



(εικόνα νομίσματος)

Ο χάρτης παρέχει την γενική περιοχή στην οποία κάθε νόμισμα βρήσκεται .



(εικόνα αρχικού χάρτη)



(εικόνα χάρτη με μαζεμένα 7 νομίσματα)

Αφού μαζευτούν τα νομίσματα , ο παίκτης θα έχει την δυνατότητα να συναναστραφεί με τους κατοίκους της καστροπολιτείας , ρωτώντας τους για την ιστορία και τους ρόλους που κατέχουν εντός αυτής . Επίσεις θα είναι δυνατό να ανταλάχτουν αγαθά μεταξύ του παίκτη και των κατοίκων με χρήση των νομισμάτων .

( φωτογραφίες δεν υπάρχουν γιατί δεν είχαμε τον χρόνο να φτιάξουμε τις υποδομές για συνομιλία και εμπόριο ) .